

Manuel de PolyBigBalance

Hugo PIGEON, Tadal LEBOT, Pierre PÉTILLON, Ronan JAMET

4 juin 2016

1 Téléchargement

Le code source du projet est disponible à cette adresse : [polybigbalance](http://polybigbalance.com)

Des librairies indépendantes ont été créées pour le jeu, voici les liens vers leur code source :

Librairie Mathématique

Librairie Graphique

Librairie Physique

2 Installation

Pour compiler et créer un jar depuis le code source, il suffit de lancer à la racine du code la commande : `mvn install`

3 Lancement

Pour lancer le jeu, il existe deux solutions

3.1 Maven

Depuis maven, la commande suivante est à réaliser :

```
mvn exec:exec
```

3.2 Jar

Vous pouvez aussi lancer le jeu en lançant un jar issu de la compilation maven

```
java -jar polybigbalance-1.0-SNAPSHOT.jar
```

Le jar peut être directement récupéré depuis le dépot gitlab grâce au lien suivant : [Version-1.0](https://gitlab.com/polybigbalance/polybigbalance-1.0-SNAPSHOT.jar).

D'autres versions seront disponibles avec quelques améliorations à cette adresse :
Nouvelles Versions.

3.3 Windows

Pour windows, le plus simple est de créer un fichier run.bat contenant la commande :
`java -jar polybigbalance-1.0-SNAPSHOT.jar`
Il suffit ensuite de lancer le bat.