

# PolyBigBalance

Jun 4, 2016

<https://gitlab.univ-nantes.fr/E133567G/poly-big-balance>

Project manager

Ronan Jamet

Project dates

May 13, 2016 - Jun 2, 2016

Completion

100%

Tasks

23

Resources

4

## Tasks

Name	Begin date	End date
Développement du moteur	5/13/16	5/31/16
Création des classes de base	5/28/16	5/29/16
Gestion des interfaces	5/30/16	6/1/16
Création du menu	5/30/16	5/31/16
Transitions menus	5/30/16	5/31/16
Création du menu selection de niveaux	5/30/16	6/1/16
Affichage des niveaux en mignature	5/30/16	6/1/16
Affichage de plusieurs pages	5/30/16	6/1/16
Selection des paramètres	5/30/16	6/1/16
Gestion des menus en cours de partie	5/31/16	6/1/16
Gestion des scores	5/30/16	6/1/16
Caclul des scores	5/30/16	5/30/16
Affichage des scores	5/31/16	6/1/16
Sauvegarde des scores	5/31/16	5/31/16
Chargement des scores	5/31/16	6/1/16
Entrée des noms	5/31/16	6/1/16
Gestion des paramètres de jeu	5/28/16	5/28/16
Création des niveaux	5/29/16	5/31/16
Gestion du moteur physique	5/29/16	5/31/16
Ajout conditions de succès	5/30/16	5/31/16
Création d'objets en cours de partie	5/30/16	5/31/16
Création des niveaux	5/30/16	5/31/16
Gestion du multijoueur	5/29/16	6/1/16

Resources

Name	Default role
Ronan Jamet	project manager
Hugo Pigeon	developer
Tudal LeBot	developer
Pierre Petillon	doc writer



