

Laboratorio Nro. 4: Algoritmos voraces o codiciosos

Mateo Ramírez Hernández
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
marami26@eafit.edu.co

Mateo Ramírez Hernández
Universidad Eafit
Medellín, Colombia
marami26@eafit.edu.co

Juan
M
jeo

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

1. La estructura que se utilizó fue listas para almacenar variables y obviamente un grafo. El algoritmo funciona eligiendo al vecino más cercano del nodo hasta que el grafo haya sido completamente visitado, al final se agrega el nodo inicial al final de la lista
2. Se estima que el grafo a utilizar no es muy grande, ya que para cada nodo existe alguna posibilidad de que produzca la peor solución posible
3. Se utilizó listas para almacenar la entrada, lo que hace el algoritmo es sumar todas las horas que toman por la mañana y por la tarde y luego subraya el valor la cantidad total de horas no extra disponibles
4. $O(n)$
5. La n representa la cantidad de rutas


4) Simulacro de Parcial

1.
d. $l = j$
2.
a. $adjacencyMatrix[element][i] > min$

5. Lectura recomendada (opcional)

- a) Título
- b) Ideas principales

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co

	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS</p>	<p>Código: ST245</p> <p>Estructura de Datos 1</p>
---	---	---

c) Mapa de Conceptos

6. Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)

- a) Actas de reunión
- b) El reporte de cambios en el código