

Código: ST245

Estructura de Datos 1

Laboratorio Nro. 2: Fuerza Bruta (Brute force o Exhaustive search)

Alejandro Arroyave Bedoya

Universidad Eafit Medellín, Colombia aarroyaveb@eafit.edu.co

Santiago Castrillón Galvis

Universidad Eafit Medellín, Colombia scastrillg@eafit.edu.co Luis Javier Palacio Mesa Universidad Eafit Medellín, Colombia

ljpalaciom@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

1. Otra técnica muy utilizada para resolver este tipo de problemas es el backtracking, la cual se logra solucionar escogiendo un camino y devolviendose cuando se encuentra con un callejón sin salida, así sucesivamente hasta que encuentra un camino, lo suma a un contador o lo imprime, y sigue aplicando la técnica hasta recorrer el ultimo camino sin salida.

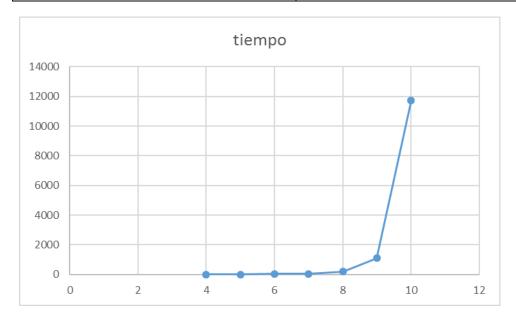
2.

N° de reinas	Tiempo (en milisegundos)	
4	3	
5	0	
6	29	
7	49	
8	192	
9	1096	
10	11718	
11	Más de 50 minutos	
12	Más de 50 minutos	
13	Más de 50 minutos	
14	Más de 50 minutos	
15	Más de 50 minutos	
16	Más de 50 minutos	
17	Más de 50 minutos	
18	Más de 50 minutos	
19	Más de 50 minutos	
20	Más de 50 minutos	
21	Más de 50 minutos	
22	Más de 50 minutos	
23	Más de 50 minutos	
24	Más de 50 minutos	
25	Más de 50 minutos	



Código: ST245
Estructura de
Datos 1

26	Más de 50 minutos
27	Más de 50 minutos
28	Más de 50 minutos
29	Más de 50 minutos
30	Más de 50 minutos
31	Más de 50 minutos
32	Más de 50 minutos



- 3. Basados en el algoritmo de "backtracking" que daba solución a las N reinas, agregamos una matriz de booleanos en la que los valores verdaderos simbolizan la existencia de casillas malas. Así pues, en la misma lectura llenamos esta matriz, y en el método recursivo "nReinas(int[] tablero, int fila)" comprobamos si la casilla es buena y podemos hacer un llamado recursivo, o de lo contrario, dejamos que siga el ciclo.
- 4. Basados en el algoritmo de "backtracking" que daba solución a las N reinas, agregamos una matriz de booleanos en la que los valores verdaderos simbolizan la existencia de casillas malas. Así pues, en la misma lectura llenamos esta matriz, y en el método recursivo "nReinas(int[] tablero, int fila)" comprobamos si la casilla es buena y podemos hacer un llamado recursivo, o de lo contrario, dejamos que siga el ciclo.

```
5.
public class Lab2 {
   static boolean[][] esMala;
   static int cantidad;
   public static void main(String[] args) {
      Scanner sc = new Scanner(System.in);
      int n;
      int caso = 1;
      String linea;
      n = sc.nextInt();
}
```



Código: ST245

Estructura de Datos 1

```
while (n != 0) \{ // \mathbf{m} \}
     esMala = new boolean[n][n];
     for (int i = 0; i < n; i++) {//m*n
        linea = sc.next();
        for (int j = 0; j < linea.length(); j++) {// m*n^2
           if (linea.charAt(j) == '*')  {
              esMala[i][j] = true;
        }
     System.out.println("Case " + caso + ": " + nReinas(n)); m * n!
     n = sc.nextInt();
     caso++;
     cantidad = 0;
  System.out.println();
private static void nReinas(int[] tablero, int fila) {
  if (fila == tablero.length) { C1
     cantidad++; C2
     return; C3
  for (int col = 0; col < tablero.length; col++) { \mathbf{C4n}
     if (!esMala[fila][col]) {C5n
        if (puedoPonerReina(tablero, fila, col)) { C6n*fila
           nReinas(tablero, fila + 1); \mathbf{nT}(\mathbf{n} - \mathbf{1})
   }
}
public static int nReinas(int n) {
  nReinas(new int[n], 0); n!
  return cantidad;
public static boolean puedoPonerReina(int[] tablero, int fila, int col) {
  tablero[fila] = col;
  for (int j = \text{fila} - 1; j >= 0; j--) {fila-1 veces
     if (tablero[j] == col || Math.abs(tablero[fila] - tablero[j]) == fila - j) {
        return false;
  return true;
```

Calculo de complejidad del método nReinas(tablero,fila):

}



Código: ST245
Estructura de
Datos 1

```
T(n) = C1 + C2 + C3 + C4n + C5n + Cn*fila + nT(n-1)
T(n) = C1 + C2 + C3 + C4n + C5n + Cn*fila + Cn!
T(n) es O(C1 + C2 + C3 + C4n + C5n + Cn*fila + Cn!)
T(n) es O(Cn!)
T(n) es O(n!)

Calculo de complejidad del método main
T(n) = m + m*n + m*n*2 + m*n!
T(n) es O(m*n!)
```

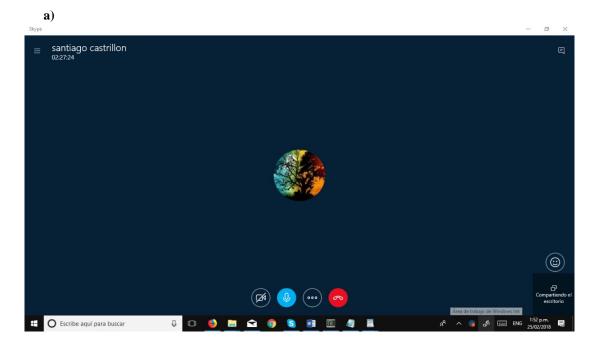
6. La variable m se refiere al número de casos de prueba, es decir, el número de tableros distintos que se analizan con el programa hasta que se ingrese el 0.

La variable n se refiere al numero de filas que tiene el tablero que se analiza en el momento. La variable fila es el iterador que denota la fila que se analiza en el momento.

4) Simulacro de Parcial

- 1. A) Maximo < actual $O(n^2)$
- **2.** Ordenar(arr , k+1); O(n!)
- 3. i (j + 1)return n; O(n*m)

6) Trabajo en Equipo y Progreso Gradual (Opcional)





Código: ST245

Estructura de Datos 1

