OPTIMIZACIÓN DE RUTEO PARA VEHÍCULOS DISTRIBUIDORES ELÉCTRICOS

Alejandro Arroyave Bedoya EAFIT Colombia Aarroyaveb@eafit.edu.co Santiago Castrillón Galvis EAFIT Colombia Scastrillg@eafit.edu.co Mauricio Toro Universidad Eafit Colombia mtorobe@eafit.edu.co

Luis Javier Palacio Mesa EAFIT Colombia Ljpalaciom@eafit.edu.co

1. INTRODUCCIÓN

Con la creciente globalización, la manera eficiente para el transporte de productos surge como una necesidad ante la progresiva demanda de los mismos. Se deben diseñar rutas para que vehículos de carga distribuyan en el menor tiempo posible, y es por esto que constantemente vemos nuevos modelos de vehículos, con mayor capacidad de carga. Sin embargo, al existir un número altísimo de clientes que complican la solución manual, es evidente que la velocidad y capacidad de carga no son los únicos factores que determinan la efectividad en el tiempo de las entregas. Por ello es que la ruta obtiene tanta relevancia, porque se debe calcular el orden de entrega de los productos de manera que se visite a todos los clientes y se consuma el menor tiempo posible.

No obstante, dado que el petróleo es un recurso limitado, pensando en el futuro, se deben buscar soluciones a este problema con un nuevo detalle: Se deben usar vehículos eléctricos. Esto presenta un reto puesto que los mismos tiene poca capacidad de autonomía si se compara con un vehículo que use petróleo.

2. PROBLEMA

Cuando hacemos un envío de varios productos a diferentes puntos, o queremos recorrer varios lugares determinados en el menor tiempo posible, se vuelve necesario trazar la ruta más corta que nos optimice el tiempo de viaje, pero también debemos tener en cuenta que los medios de transporte utilizan combustible, por lo que se hace necesario tener en cuenta el tiempo de recarga y el desplazamiento hacia este punto. Así que es necesario determinar bajo estos factores, cual es la ruta más corta que podemos escoger para lograr el menor tiempo posible.

3. TRABAJOS RELACIONADOS

3.1 Problema del agente viajero (TSP)

El problema del agente viajero consiste en encontrar la mejor ruta (minimizando distancia recorrida o tiempo recorrido) para un vehículo de reparto que pase por todos los vértices de un grafo(clientes) sin repetir, y volviendo al punto de origen.

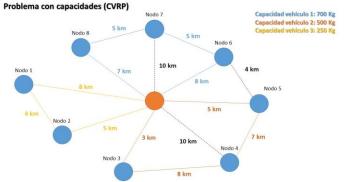
Solución exacta: Una solución exacta sería hacer todas las posibles permutaciones del grafo (fuerza bruta), sin embargo, la complejidad es n!, el algoritmo es muy ineficiente para un grafo mediano o más grande (más de 15 nodos).

Solución heurística: Una solución heurística sería la llamada el "vecino más cercano", que consiste en escoger para el nodo inicial, el nodo más próximo, y a su vez, de manera recursiva, este último, a su más cercano, excluyendo al ya visitado. Cuando todos los nodos hayan sido visitados, se debe agregar el camino hacía el nodo inicial.

Con formato: Color de fuente: Negro

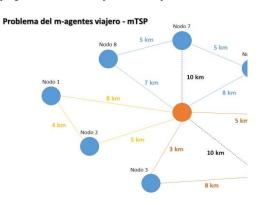
Con formato: Color de fuente: Negro





3.2 Problema del m-agentes viajeros (m-TSP)

Esta es una variación del problema tradicional del agente viajero. En este caso se tienen m vehículos de reparto, y un nodo inicial y final visto como la bodega de una empresa, se deben realizar m rutas para los m vehículos y se debe garantizar que cada cliente sea visitado exclusivamente una vez por uno sólo de estos vehículos, encontrando las rutas que generen el menor tiempo o distancia posible.



3.4 Problema con ventanas de tiempo (VRPTW)

En este problema, además de tener capacidades y demandas (CVRP), hay un tiempo de visita válido para cada cliente, en el que se restringe las horas en las que cada camión puede llevar el pedido a cada uno de ellos. Además, cada cliente tarda un tiempo determinado para ser despachado.



3.3 Problema con capacidades (CVRP)

Este es una derivación del problema m-agentes viajeros, en las que se introducen dos nuevos conceptos. El primero es la demanda de cada cliente, y se refiere a la cantidad de bienes que cada uno requiere, y el segundo es la capacidad de los bienes de cada vehículo de reparto.

REFERENCIAS

1. Alfredo Olivera. Heurísticas para Problemas de Ruteo de Vehículos. Universidad de la República, Montevideo, Uruguay. Agosto 2004.

 $https://www.fing.edu.uy/inco/pedeciba/bibliote/reptec/TR0\,408.pdf$

2. Bryan Salazar López. PROBLEMA DEL AGENTE VIAJERO – TSP. www.ingenieriaindustrialonline.com. Abril 2016.

https://www.ingenieriaindustrialonline.com/herramien tas-para-el-ingeniero-industrial/investigaci%C3%B3n-de-operaciones/problema-del-agente-viajero-tsp/

 $3.\ Wikipedia.$ Problema del viajante. Wikipedia. Enero 2018.

https://es.wikipedia.org/wiki/Problema_del_viajante