# IOTC概要设计文档

设备定义

设备是不确定的，可能有灯，也可能有空调等，甚至是现在没有出现的智能硬件设备，那么怎么对接这些设备就是一个需要设计的问题。

首先，我们将每个设备可以进行的操作抽象成一种服务，那么设备在加入到IOTC的网络中时，就需要将自身支持哪些服务上报给服务器，这样就可以将每个设备都抽象出来，考虑到有些设备还具有两种服务，如一个传感器，它可能带有好几种传感器，既可以采集温度，又可以采集湿度，包括光照强度等，那么设备的结构体在设计时就需要考虑可能支持多种服务。

那么这样抽象出来后发现，这种架构设计和zigbee的协议非常类似，因此我们可以借鉴zigbee的实现机制。

每个设备下有端点，端点可以有好几个，每个代表一种不同的类型，如温度传感器是一个端点，湿度是一个端点，端点下提供服务，温度可以提供温度值，湿度可以提供湿度值。