

데브시스터즈 - 박승준 자기소개서

지원 직무: [신규 프로젝트 : 브릭시티] 서버 소프트웨어 엔지니어 - 게임개발

채용 공고: <https://careers.devsisters.com/position/detail/?jobPosition=503>

- 지원 동기 및 가능성이 포함된 자기소개를 작성해 주세요.

데브시스터즈는 독창적인 IP를 바탕으로 유저들에게 새로운 게임 경험을 선사하는 게임 개발사로 이름을 알렸습니다. 데브시스터즈만의 감성을 담은 신규 프로젝트 브릭시티 역시 많은 사람들에게 기대감을 안기며 출시를 앞두고 있습니다. 특히 제가 브릭시티 프로젝트에 관심을 갖게 된 데에는, 향후 많은 글로벌 유저가 유입될 것으로 예상되는 상황에서 트래픽 스파이크를 안정적으로 처리하는 서버의 구축과 관리, 운영이 무엇보다 중요하다고 생각했기 때문입니다.

저는 Windows Docker 운영, .NET, gRPC, Dapper를 이용한 서버의 개발과 유지보수를 담당하며 기술 역량을 키웠습니다. 좋은 코드를 작성하기 위한 방법을 고민하는 것은 물론, 비개발인력과의 원활한 소통 능력도 갖추고 있습니다. 이러한 능력은 향후 데브시스터즈에서 최적의 게임 경험을 제공하는 데에 큰 도움이 될 것으로 생각합니다.

또한, 요즘은 클라우드 기반의 인프라 구성이 대세를 이루는 만큼 AWS에 관한 심도 있는 지식을 갖추었다는 것도 실무에서 강점을 발휘할 수 있다고 생각합니다. 저는 사이드 프로젝트를 진행하며 CI/CD 구축, EC2, RDS 운영 등을 통해 AWS 실전 경험을 쌓았고, 2개의 AWS 자격증을 취득하며 Serverless 및 AWS 아키텍처 설계의 기본기를 탄탄하게 다질 수 있었습니다.

신규 게임을 출시할 때에는 예상치 못한 상황이 언제든지 발생할 수 있습니다. 그런 상황을 원활하게 처리하기 위해서는 이론적인 내용은 물론이며 다양한 실무 경험을 바탕으로 유연하게 대처할 수 있는 능력이 요구된다고 생각합니다. 지금까지 쌓아 온 저의 서버 및 인프라 구축 능력을 바탕으로 사용자들에게 만족도 높은 게임 경험을 제공하기 위해 최선을 다하겠습니다.