

데브시스터즈 - 박승준 자기소개서

지원 직무: [신규 프로젝트 : 브릭시티] 서버 소프트웨어 엔지니어 - 게임개발

채용 공고: <https://careers.devsisters.com/position/detail/?jobPosition=503>

- 지원 동기 및 가능성이 포함된 자기소개를 작성해 주세요.

브릭시티 프로젝트의 기술 스택 중 게임 서버, 프로토콜, 인프라 기술 스택은 제가 쌓아온 기술 역량과 상당 부분 일치합니다. 대규모 트래픽을 경험할 수 있는 브릭시티 프로젝트에서 제가 가진 역량을 발휘하고 싶어 지원했습니다.

저는 Windows Docker Containerization 진행, .NET, gRPC, Dapper 를 사용해 서버의 개발 및 유지보수를 담당한 경험이 있습니다. 업무를 수행하며 좋은 코드를 작성하기 위해 고민하는 습관을 갖췄고, 전문 내용을 쉽게 설명하는 커뮤니케이션 능력을 키웠습니다.

AWS 아키텍처 설계 및 Serverless 서비스 활용에 대한 역량을 갖추었습니다. 사이드 프로젝트를 진행하며 CI/CD 구축, EC2, RDS 운영을 통해 AWS 실전 경험을 쌓았습니다. 부가적으로, 2 개의 AWS 자격증을 취득하며 탄탄한 인프라 기본기를 갖추고 있습니다.

이러한 개발 경험과 AWS 인프라 지식을 갖춘 저는, 브릭시티에서 문제 해결에 기여하기 적합한 인재입니다. 브릭시티는 데브시스터즈의 신규 프로젝트로, 새로운 문제를 경험할 기회가 많을 것입니다. 트래픽 병목 현상 등의 문제 해결에 도전하고, 이 사례를 오프라인 콘퍼런스에서 발표하며 제 커리어를 쌓아가고 싶습니다.

브릭시티의 서버 개발자로서 전 세계 사용자가 불편함 없이 즐겁게 플레이할 수 있는 게임을 만든다는 책임감으로 업무에 임하겠습니다.