1. 在AC\_4和IO\_4的type中修改为heat的界面点击设置图标进去之后不要出现，降温制冷关联的设置，更改为dehumi的话需要增加降温制冷的设置;
2. 增加可以选择matt 的域名的界面，连接到mqtt;
3. Behive广播温度和湿度;
4. Behive广播时间戳;
5. 增加program(通过编辑逻辑与或关系关系,behive通过编辑的协议执行);
6. 灌溉版要增加recycle的白天黑夜设置;
7. Temp、humi要增加声音报警可选;
8. 环控版本，Behive需要增加上传全部传感器数据的接口;

9．灌溉版本:修改桶的生成逻辑，固定生成4个桶，然后用户根据需要在每个桶里面编辑灌溉组（1个桶最多4个组，每个组不一定要有泵）;

10. 灌溉版本修改:桶信息增加关联的阀的列表，单个阀信息显示开/关状态，如果当前是开的话距离关还有多久。

11.灌溉版本:增加一个排空阀:即切换配方的时候清空前一个配方的积液。

12.灌溉版本:增加一个导入/导出配方设置的功能(A机器的配方导入到B机器)，导入\导出功能有2个，第1个是导入设置类数据(为了实际工程的可复制性)，第2个是导入旧设备的注册信息（主要是为了旧的Behive坏了，新的Behive需要旧设备的全部注册信息）。

13. 环控部分增加:两个固定地址，分别表示LDA1和LDA2，作为LDA1和LDA2的扩展，直接关联到hub的channel 1和channel 2，该功能优先。(优先)

14．BeHive除了以上功能需要实现，自身计划优化项目如下:

串口部分:

一、完善和终端设备的统一交互接口，对需要响应和核对数据的时间类型做优先级等处理；

二、修改对终端设备的控制逻辑，极大提高控制效率;

三、增加对终端设备总线错误的监控，能够解决同一个总线上出现的相同地址(该想法待实际的验证);

四、优化结构化能够灵活的增加诸如广播事件的插入。

存储部分:

1. 增加norflash 模块，并将SD存储的系统设置类数据转移到norflash中，SD卡保留固件升级包；
2. 诸如传感器、device等一些重要的结构体优化，能够高效的存取数据；
3. SD卡增加一些存储数据(暂时未全部整理);
4. （20230115），分为主存储区(flash实际的数据控制来源)和备份存储区(作为数据导入导出使用)。

界面部分:

1. 封装控件，提高界面设计上花费的工作和时间;
2. 优化一些界面设计；

其他:主要是对整个大框架进行优化，增加软件的鲁棒性和可移植性，能够让后续功能快速实现，也能够让新项目高效的移植。