완전 탐색 0

최백준 choi@startlink.io

出巨叶人三

出三叶丛크

Bitmask

• 비트(bit) 연산을 사용해서 부분 집합을 표현할 수 있다.



bitwise operation

& (and), | (or), ~ (not), ^ (xor)

A	В	~A	A&B	A B	A^B
		1			
	1	1		1	1
1				1	1
1	1		1	1	

bitwise operation

- 두 수 A와 B를 비트 연산 하는 경우에는 가장 뒤의 자리부터 하나씩 연산을 수행하면 된다.
- A = 27, B = 83인 경우
- $A = 11011_2$, $B = 1010011_2$
- A & B = 19, A | B = 91, A ^ B = 73

 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 1
 1
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0

- not 연산의 경우에는 자료형에 따라 결과가 달라진다.
- $A = 83 = 1010011_2$
- ~A = 10101100₂ (8비트 자료형인 경우)
- ~A = 11111111 11111111 11111111 10101100₂ (32비트 자료형인 경우)
- 또, unsigned, signed에 따라서 보여지는 값은 다르다.

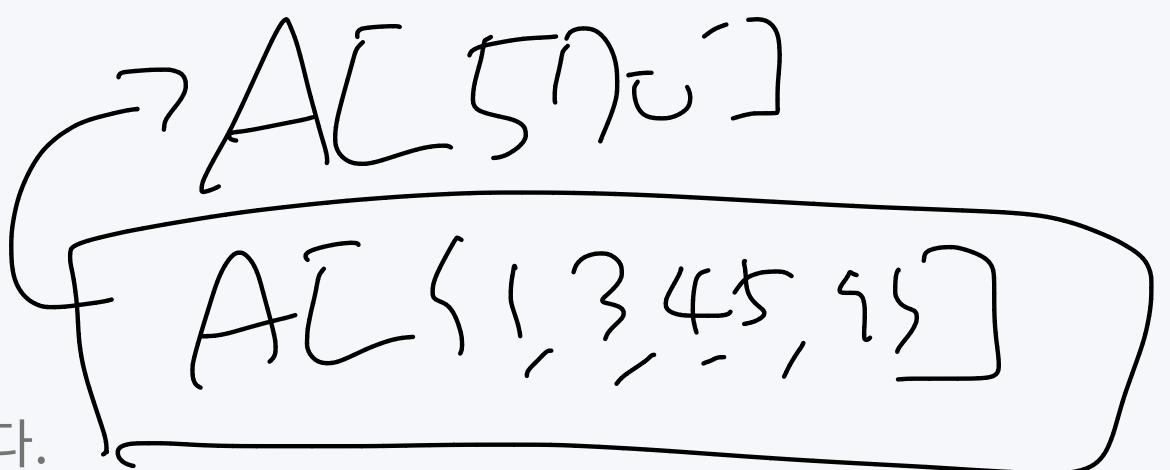
비트연산

- shift left (<<) 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- A << B (A를 왼쪽으로 B비트만큼 민다.)
- 1 << 0 = 1
- $1 << 1 = 2 (10_2)$
- 1 << 2 = 4 (100₂)
- 1 << 3 = 8 (1000_2)
- $1 << 4 = 16 (10000_2)$
- $3 << 3 = 24 (11000_2)$
- $5 << 10 = 5120 (10100000000000_{2})$

비트연산

- shift left (<<) 와 shift right (>>) 연산이 있다.
- A >> B (A를 오른쪽으로 B비트만큼 민다.)
- 1 >> 0 = 1
- 1 >> 1 = 0 (0₂)
- $10 >> 1 = 5 (101_2)$
- $10 >> 2 = 2 (10_2)$
- $10 >> 3 = 1 (1_2)$
- $30 >> 1 = 15 (1111_2)$
- $1024 >> 10 = 1 (1_2)$

- A << B는 A × 2^B와 같다.
- A >> B는 A / 2^B와 같다.
- (A + B) / 2는 (A+B) >> 1로 쓸 수 있다.
- 어떤 수가 홀수 인지 판별하는 if (N % 2 == 1) 은 if (N & 1)로 줄여 쓸 수 있다.



비트마스크

Bitmask

• 정수로 집합을 나타낼 수 있다.

• $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570 = 2^1 + 2^3 + 2^4 + 2^5 + 2^9$

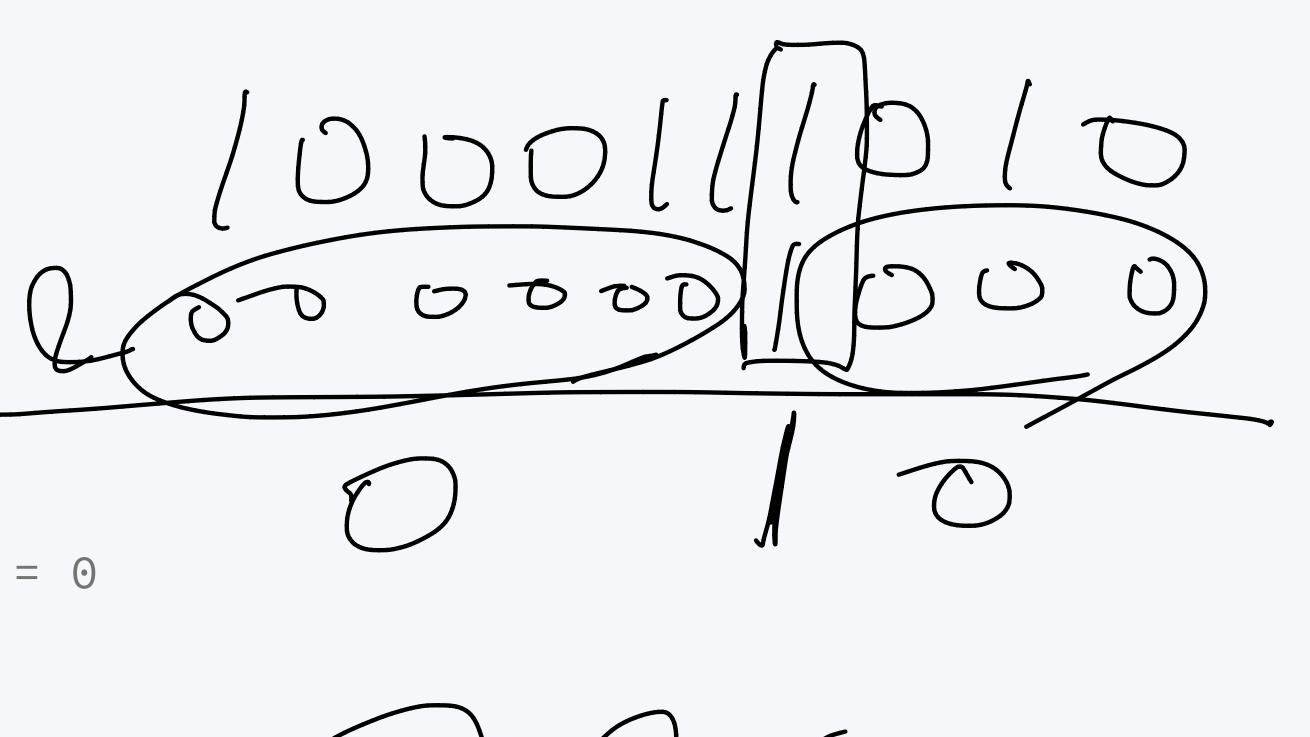
570=1000/1/0/0 9 54-3 1

비트마스크

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 0이 포함되어 있는지 검사

• 570 &
$$2^{\circ}$$
 = 570 & $(1 << \circ)$ = 0

- 1이 포함되어 있는지 검사
 - 570 & $2^1 = 570$ & (1 << 1) = 2
- 2이 포함되어 있는지 검사
 - 570 & $2^2 = 570$ & (1 << 2) = 0
- 3이 포함되어 있는지 검사
 - $570 \& 2^3 = 570 \& (1 << 3) = 8$



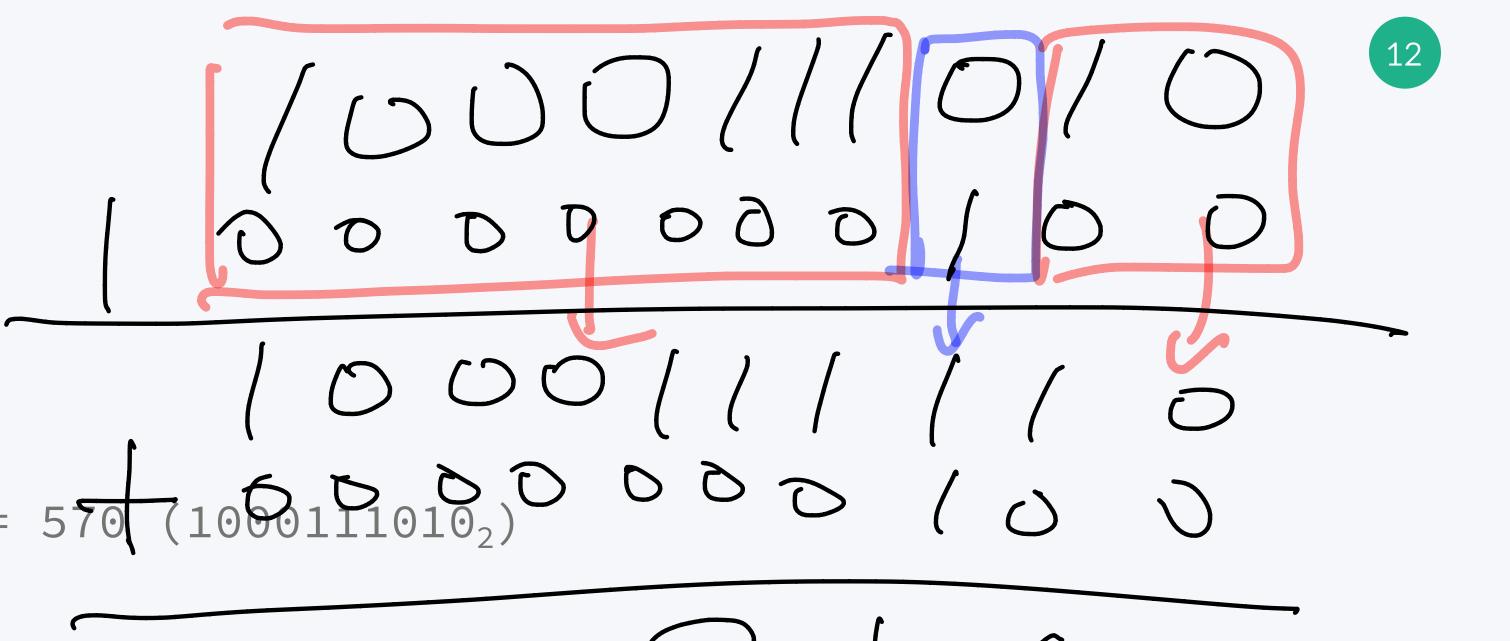


$$\bigcirc = \rangle \times$$

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1 추가하기

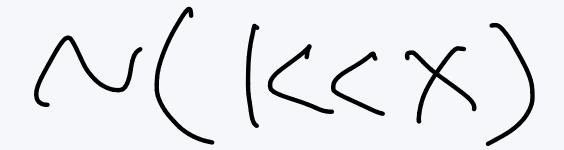
• 570 |
$$2^1 = 570$$
 | $(1 <<1) = 570$ (1000111010_2)

- 2 추가하기
 - 570 $| 2^2 = 570 | (1 << 2) = 574 (10001111110₂)$
- 3 추가하기
 - 574 | $2^3 = 570 + (1 << 3) = 570 (1000111010_2)$
- 4 추가하기
 - 574 | $2^4 = 570$ | (1 << 4) = 570 (1000111010_2)



비트마스크

- $\{1, 3, 4, 5, 9\} = 570$
- 1제거하기
 - 570 & $\sim 2^1 = 570$ & $\sim (1 << 1) = 568 (1000111000_2)$
- 2제거하기
 - 570 & $\sim 2^2 = 570$ & $\sim (1 << 2) = 570$ (1000111010₂)
- 3제거하기
 - $562 \& ~2^3 = 562 \& ~(1 << 3) = 562 (1000110010_2)$



- 4제거하기
 - $562 \& ~2^4 = 562 \& ~(1<<4) = 546 (1000101010₂)$

出三叶人丑

Bitmask

• 전체 집합

• (1 << N) -'1 -'; [V] ; [V]

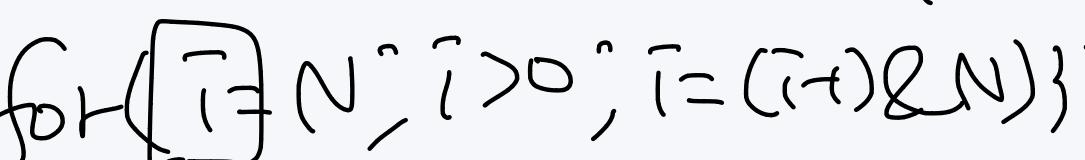


- 공집합
 - 0

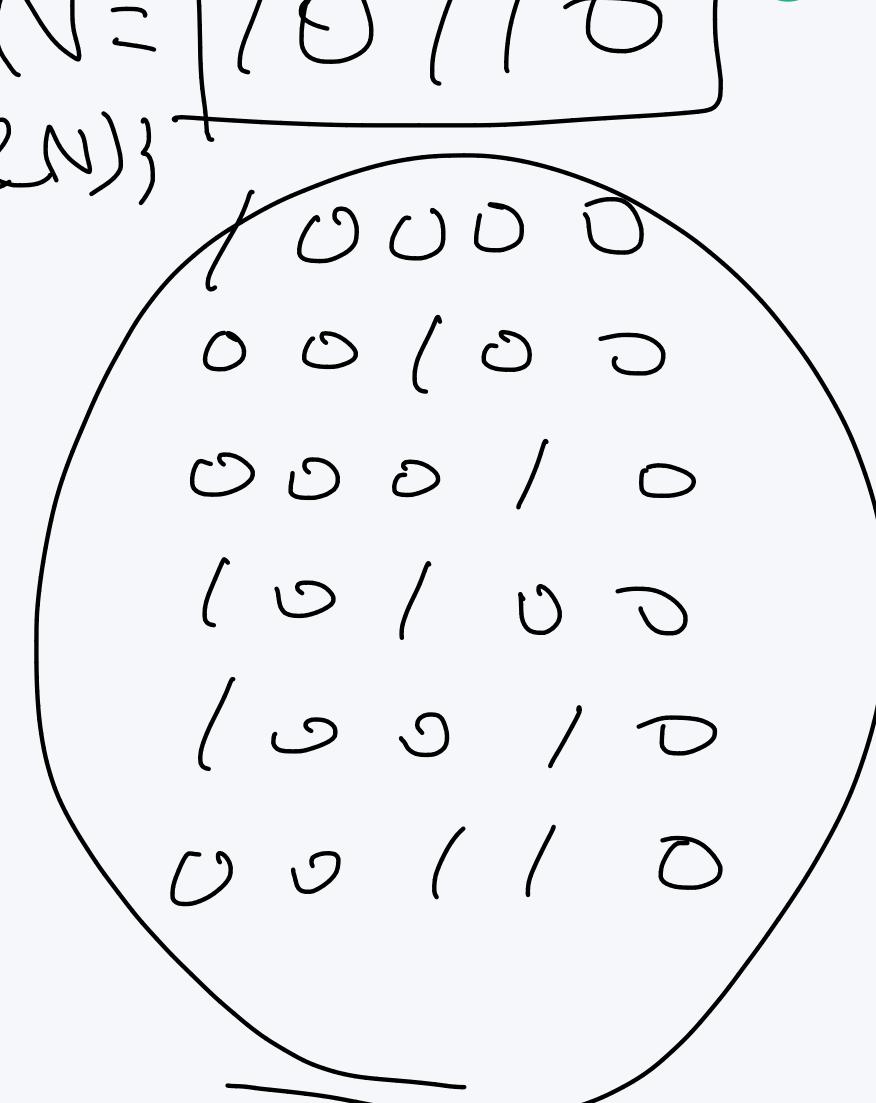
出三미-스크

Bitmask

• 현재 집합이 S일때



- i를 추가
 - S | (1 << i)
- i를 검사
 - S & (1 << i)
- i를 제거
 - S & ~(1 << i)
- i를 토글 (0을 1로, 1을 0으로)
 - S ^ (1 << i)



집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723 • 비트마스크를 연습해보는 문제

집합

https://www.acmicpc.net/problem/11723

• C++: https://gist.github.com/Baekjoon/3503aaa55c03cdde9df51b1bd5155486

6474 016

出三미-스크

- 물론 배열을 사용하는 것이 더욱 편리하지만, 비트마스크를 사용하는 이유는
- 집합을 배열의 인덱스로 표현할 수 있기 때문이다.
- 상태 다이나믹을 할 때 자주 사용하게 된다.

bitset

bitset

• 비트마스크는 STL의 bitset을 이용해서 더 쉽게 나타낼 수 있다.





순열

Permutation

- 1~N까지로 이루어진 수열
- 123
- 4132
- 54231
- 651234
- 크기는 항상 N이 되어야 하고, 겹치는 숫자가 존재하지 않음

순열

Permutation

- 크기가 N인 순열은 총 N!개가 존재한다
- 순열을 사전순으로 나열했을 때

• N = 3인 경우에 사전순은 다음<u>과 같다</u>



P= N×N/ = 0 (N·N/)

Next Permutation

- 순열을 사전순으로 나열했을 때, 사전순으로 다음에 오는 순열과 이전에 오는 순열을 찾는 방법
- C++ STL의 algorithm에는 이미 next_permutation과 prev_permutation이 존재하기 때문에 사용하면 된다

Next Permutation

(A[i-1]) (A[i])를 만족하는 가장 큰 i를 찾는다 ○((\))

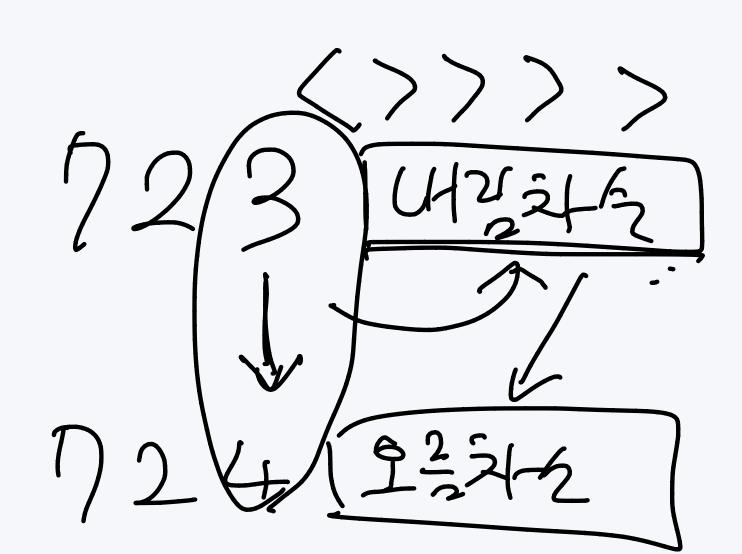
- 2. j ≥ i 이면서 A[j] > A[i-1] 를 만족하는 가장 큰 j를 찾는다 (< <
- 3. A[i-1]과 A[j]를 swap 한다_ 〇(l)
- 4. A[i]부터 순열을 뒤집는다_ O(N)

12345

Next Permutation

순열: 7236541

5432]



- A[i-1] < A[i] 를 만족하는 가장 큰 i를 찾는다
- 즉, 순열의 마지막 수에서 끝나는 가장 긴 감소수열을 찾아야 한다

Next Permutation

순열: 7236541

• j ≥ i 이면서 A[j] > A[i-1] 를 만족하는 가장 큰 j를 찾는다

Next Permutation

순열: 7236541

• A[i-1]과 A[j]를 swap 한다

Next Permutation

순열: 7246531

• A[i]부터 순열을 뒤집는다

Next Permutation

```
bool next_permutation(int *a, int n) {
    int i = n-1;
    while (i > 0 && a[i-1] >= a[i]) i -= 1;
    if (i <= 0) return false; // 마지막 순열
    int j = n-1;
   while (a[j] <= a[i-1]) j -= 1;
    swap(a[i-1], a[j]);
   j = n-1;
   while (i < j) {</pre>
        swap(a[i], a[j]);
        i += 1; j -= 1;
    return true;
```

https://www.acmicpc.net/problem/10972

• 다음 순열을 구하는 문제

- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/d51fbc6f75332cfc6ab9
- C++ (next_permutation 구현): https://gist.github.com/Baekjoon/f8d9765ccde7262744b5
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/c307fc69373a74a730c0

이전 순열

https://www.acmicpc.net/problem/10973

• 이전 순열을 구하는 문제

이전 순열

- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/2db36900d5b1f37b2397
- C++ (prev_permutation 구현): https://gist.github.com/Baekjoon/c3b6e4a24b3841575dc9
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/37eda7e437c1d14092aa

모든순열

https://www.acmicpc.net/problem/10974

• 모든 순열을 구하는 문제

모든순열

- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/8c1c89872b713e45d45d
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/bb4679d85dd726fd3456

- 1부터 N까지의 수를 임의로 배열한 순열은 총 N! = N \times (N-1) \times ··· \times 2 \times 1 가지가 있다.
- 임의의 순열은 정렬을 할 수 있다.
- 예를 들어 N=3인 경우 {1, 2, 3}, {1, 3, 2}, {2, 1, 3}, {2, 3, 1}, {3, 1, 2}, {3, 2, 1}의 순서로 생각할 수 있다
- 첫 번째 수가 작은 것이 순서상에서 앞서며, 첫 번째 수가 같으면 두 번째 수가 작은 것이, 두 번째 수도 같으면 세 번째 수가 작은 것이….
- N이 주어지면, 아래의 두 소문제 중에 하나를 풀어야 한다.
- k가 주어지면 k번째 순열을 구하고, 임의의 순열이 주어지면 이 순열이 몇 번째 순열인지를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 총 2개의 문제로 이루어져 있다.
- 어떤 순열이 몇 번째 순열인지
- 몇 번째 순열이 뭔지

- 어떤 순열이 몇 번째 순열인지 구하는 방법
- N = 7, 순열 = 5, 2, 4, 7, 6, 3, 1
- · 1,?,?,?,?,?=6!개
- · 2,?,?,?,?,?=6!개
- · 3, ?, ?, ?, ?, ? = 6! 개
- · 4,?,?,?,?,?=6!개

- 어떤 순열이 몇 번째 순열인지 구하는 방법
- N = 7, 순열 = 5, 2, 4, 7, 6, 3, 1
- · 5, 1, ?, ?, ?, ?, ? = 5! 개
- 5, 2, 1, ?, ?, ?, ? = 4! 개
- 5, 2, 3, ?, ?, ?, ? = 4! 개
- · 5, 2, 4, 1, ?, ?, ? = 3! 개
- 5, 2, 4, 3, ?, ?, ? = 3! 개
- · 5, 2, 4, 6, ?, ?, ? = 3! 개

- 어떤 순열이 몇 번째 순열인지 구하는 방법
- N = 7, 순열 = 5, 2, 4, 7, 6, 3, 1
- 5, 2, 4, 7, 1, ?, ? = 2! 개
- 5, 2, 4, 7, 3, ?, ? = 2! 개
- 5, 2, 4, 7, 6, 1, ? = 1! 개

- 5, 2, 4, 7, 6, 3, 1
- 6! × 4+5! × 1+4! × 2+3! × 3+2! × 2+1!=3,071 번째 순열 (0부터 시작했을 때)

- 몇 번째 순열이 어떤 순열인지 찾는 방법
- 3071번째 순열
- 1, ?, ?, ?, ?, ? = 6! = 720
- 3071-720 = 2351번째 순열
- 2, ?, ?, ?, ?, ? = 6! = 720
- 2351-720 = 1631 번째 순열
- 3, ?, ?, ?, ?, ? = 6! = 720
- 1631-720 = 911번째 순열
- 4,?,?,?,?,? = 6! = 720

- 몇 번째 순열이 어떤 순열인지 찾는 방법
- 3071번째 순열
- 911-720 = 191번째 순열
- 5, 1, ?, ?, ?, ? = 5! = 120
- 191-120 = 71번째 순열
- 5, 2, 1, ?, ?, ?, ? = 4! = 24
- 71-24 = 47번째 순열
- 5, 2, 3, ?, ?, ?, ? = 4! = 24
- 47-24 = 23번째 순열

- 몇 번째 순열이 어떤 순열인지 찾는 방법
- 3071번째 순열
- 47-24 = 23번째 순열
- 5, 2, 4, 1, ?, ?, ? = 3! = 6
- 23-6 = 17번째 순열
- 5, 2, 4, 3, ?, ?, ? = 3! = 6
- 17-6 = 11번째 순열
- 5, 2, 4, 6, ?, ?, ? = 3! = 6
- 11-6 = 5번째 순열

- 몇 번째 순열이 어떤 순열인지 찾는 방법
- 3071번째 순열
- 11-6 = 5번째 순열
- 5, 2, 4, 7, 1, ?, ? = 2! = 2
- 5-2 = 3번째 순열
- 5, 2, 4, 7, 3, ?, ? = 2! = 2
- 3-2 = 1번째 순열
- 5, 2, 4, 7, 6, 1, ? = 1! = 1
- 1-1 = 0번째 순열

- 몇 번째 순열이 어떤 순열인지 찾는 방법
- 3071번째 순열
- 1-1 = 0번째 순열
- 5, 2, 4, 7, 6, 1, 3

https://www.acmicpc.net/problem/1722

• C/C++: https://gist.github.com/Baekjoon/1b94fe874444c2287fe5