

## Ejercicio 4 (Intervalo)

Desarrolle un programa que lea un número real del teclado y determine si pertenece al intervalo de (0 a 10), indicando por pantalla el resultado.

El número X introducido ha de cumplir  $X > 0$  y  $X \leq 10$  ( ambas condiciones a la vez) para pertenecer al intervalo

```
#include <stdio.h>
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int a ;
```

```
    //PLANTEAMIENTO
```

```
    printf("ingrese su valor a evaluar : ");
```

```
    scanf("%d", &a);
```

```
    //ANIDACIÓN
```

```
    if (a >= 0 && a <= 10)
```

```
    {
```

```
        printf("el valor ingresado si pertenece al intervalo 0 al 10 ");
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```
        printf("el avlor ingresado no pertenece al intervalo del 0 al 10");
```

```
    }
```

```
}
```