

CORRECCION DEL CODIGO "NUMERO SECRETO"

Nombre: Dawin Tapia

Fecha: 23/01/2026

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main() {
```

```
    int min, max, intentos; // Variables para el rango y cantidad de intentos
```

```
    int secreto;           // Número secreto que se debe adivinar
```

```
    int i, j;              // Contadores para los bucles
```

```
    int numero;            // Número ingresado por el usuario
```

```
    int repetido;          // Verificar números repetidos
```

```
    int adivinado = 0;     // Saber si el número fue adivinado
```

```
    printf("====Bienvenido al juego del numero secreto====\n");
```

```
    // Solicita el rango mínimo
```

```
    printf("Ingrese el rango minimo: ");
```

```
    scanf("%d", &min);
```

```
    // Solicita el rango máximo
```

```
    printf("Ingrese el rango maximo: ");
```

```
    scanf("%d", &max);
```

```
    // Verifica que el rango sea válido
```

```
    if (min >= max) {
```

```
        printf("Rango invalido.\n");
```

```
        return 0;          // Termina el programa si el rango es incorrecto
```

```
    }
```

```
// Solicita la cantidad de intentos

printf("Diga un numero para sus intentos: ");
scanf("%d", &intentos);


// Verifica que los intentos sean válidos
if (intentos <= 0) {
    printf("Cantidad de intentos invalida.\n");
    return 0;
}


// Genera el número secreto dentro del rango indicado
secreto = rand() % (max - min + 1) + min;


int numeros[intentos];    // Guardar los números ingresados
char resultado[intentos][10]; // Guardar el resultado de cada intento


// Verifica que los intentos sean menores a 10
if (intentos >= 10) {
    printf("Numero de intentos menor a 10.\n");
    return 0;
}


// Bucle principal del juego
for (i = 0; i < intentos; i++) {

    // Muestra cuántos intentos quedan
    printf("\nIntentos restantes: %d\n", intentos - i);
    printf("Ingrese un numero: ");
    scanf("%d", &numero);


    // Validación del rango del número ingresado
```

```

if (numero < min || numero > max) {
    printf("Numero fuera del rango.\n");
    i--;          // No cuenta el intento
    continue;    // Vuelve a pedir el número
}

// Validación de número repetido
repetido = 0;
for (j = 0; j < i; j++) {
    if (numeros[j] == numero) {
        repetido = 1; // Marca como repetido
        break;
    }
}

// Si el número ingresado es repetido
if (repetido) {
    printf("Numero repetido. Intente otro.\n");
    i--;          // No cuenta el intento
    continue;
}

// Guarda el número ingresado
numeros[i] = numero;

// Compara el número con el numero secreto
if (numero < secreto) {
    printf("El numero es muy bajo.\n");
    sprintf(resultado[i], "Muy bajo"); // Guarda el resultado
} else if (numero > secreto) {
    printf("El numero es muy alto.\n");

```

```

        sprintf(resultado[i], "Muy alto"); // Guarda el resultado
    } else {
        // Si el número es correcto
        printf("====¡CORRECTO!Adivinaste el numero====\n");
        sprintf(resultado[i], "Correcto"); // Guarda el resultado
        adivinado = 1; // Marca que fue adivinado
        i++; // Incrementa para mostrar correctamente la tabla
        break; // Sale del bucle
    }
}

// Muestra la tabla de resultados
printf("\n--- TABLA DE INTENTOS ---\n");
printf("Intento\tNumero\tResultado\n");

// Recorre y muestra cada intento
for (j = 0; j < i; j++) {
    printf("%d\t%d\t%s\n", j + 1, numeros[j], resultado[j]);
}

// Si no se adivinó el número secreto
if (!adivinado) {
    printf("\nNo adivinaste el numero.\n");
    printf("El numero secreto era: %d\n", secreto);
}

return 0; // Fin del programa
}

```

GDBonline link:

<https://onlinegdb.com/oFSK7Yv6E>