



Ejercicio 4 (Intervalo)

Desarrolle un programa que lea un número real del teclado y determine si pertenece al intervalo de (0 a10), indicando por pantalla el resultado.

El número X introducido ha de cumplir l X>0 y X <=10 (ambas condiciones a la vez) para pertencer al intervalo

```
#include <stdio.h>

int main ()
{
    int a ;
    //PLANTEAMIENTO
    printf("ingrese su valor a evaluar : ");
    scanf("%d", &a);
    //ANIDACIÓN
    if (a>=0 && a<=10)
    {
        printf("el valor ingresado si pertenece al intervalo 0 al 10 ");
    }
    else
    {
        printf("el avlor ingresado no pertenece al intervalo del 0 al 10");
    }
}
```