

### 1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Electronica y Automatizacion

Asignatura: Fundamentos de programación

Docente: Jeny Ruiz

Nombre: Alex Chuquimarca

Fecha:23/01/2026

### 2. DESARROLLO

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
int main() {
```

```
    int minimo, maximo;
```

```
    int maxIntentos;
```

```
    int intento;
```

```
    int secreto;
```

```
    int matriz[10][3];
```

```
    int encontrado = 0;
```

```
    int totalIntentos = 0;
```

```
    // RF01: Definir rango //
```

```
printf("Ingrese el valor minimo para el juego: ");
```

```
scanf("%d", &minimo);
```

```
while (minimo <= 0) {
```

```
    printf("Rango invalido. Ingrese nuevamente\n");
```

```
    printf("Minimo: ");
```

```
    scanf("%d", &minimo);
```

```
}
```

```
printf("Ingrese el valor maximo del juego: ");
```

```
scanf("%d", &maximo);
```

```
while (maximo <= 0 || maximo <= minimo) {
```

```
    printf("Rango invalido. Ingrese nuevamente\n");
```

```
    printf("Maximo: ");
```

```
    scanf("%d", &maximo);
```

```
}
```

```
// RF02: Numero de intentos //
```

```
printf("Ingrese el numero maximo de intentos (1 a 10): ");
```

```
scanf("%d", &maxIntentos);
```

```
while (maxIntentos < 1 || maxIntentos > 10) {
```

```
    printf("Intentos invalidos. Ingrese entre 1 y 10: ");
```

```
    scanf("%d", &maxIntentos);
```

}

```
// Generar numero aleatorio //
```

```
srand(time(NULL));
```

```
secreto = rand() % (maximo - minimo + 1) + minimo;
```

```
// RF03 y RF04 //
```

```
for (int i = 0; i < maxIntentos; i++) {
```

```
    printf("\nIntento %d: Ingrese un numero: ", i + 1);
```

```
    scanf("%d", &intento);
```

```
// Validacion estricta inmediata
```

```
while (1) {
```

```
    if (intento <= 0) {
```

```
        printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");
```

```
    }
```

```
    else if (intento < minimo || intento > maximo) {
```

```
        printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");
```

```
    }
```

```
    else {
```

```
        int repetido = 0;
```

```
        for (int j = 0; j < i; j++) {
```

```
            if (matriz[j][1] == intento) {
```



```
    repetido = 1;

    break;

}

}

if (repetido) {

    printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");

}

else {

    break; // numero valido

}

}

printf("\nIntento %d: Ingrese un numero: ", i + 1);

scanf("%d", &intento);

}

matriz[i][0] = i + 1;

matriz[i][1] = intento;

if (intento < secreto) {

    matriz[i][2] = 0;

    printf("el numero ingresado es inferior\n");

}

else if (intento > secreto) {
```

```
matriz[i][2] = 1;

printf("el numero ingresado es superior\n");

}

else {

    matriz[i][2] = 2;

    printf("Resultado: Correcto \n");

    encontrado = 1;

    totalIntentos = i + 1;

    break;

}

totalIntentos = i + 1;

}

// RF05: Mostrar resumen //

printf("\n----- RESUMEN FINAL ----- \n");

printf("Intento\tValor\tResultado\n");

for (int i = 0; i < totalIntentos; i++) {

    printf("%d\t%d\t", matriz[i][0], matriz[i][1]);

    if (matriz[i][2] == 0)

        printf("inferior\n");

    else if (matriz[i][2] == 1)

        printf("superior\n");
```

```
else

    printf("Correcto\n");

}

if (!encontrado) {

    printf("\nNo se adivino el numero\n");

    printf("El numero secreto era: %d\n", secreto);

}

return 0;

}
```

**Link :** [https://onlinegdb.com/qB\\_wFlpc9](https://onlinegdb.com/qB_wFlpc9)