

1. DATOS INFORMATIVOS

Carrera: Electronica y Automatizacion

Asignatura: Fundamentos de programación

Docente: Jeny Ruiz

Nombre: Alex Chuquimarca

Fecha: 23/01/2026

2. DESARROLLO

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
int main() {
```

```
    int minimo, maximo;
```

```
    int maxIntentos;
```

```
    int intento;
```

```
    int secreto;
```

```
    int matriz[10][3];
```

```
    int encontrado = 0;
```

```
    int totalIntentos = 0;
```

```
// RF01: Definir rango //
```



```
printf("Ingrese el valor minimo para el juego: ");

scanf("%d", &minimo);
```

```
while (minimo <= 0) {

    printf("Rango invalido. Ingrese nuevamente\n");

    printf("Minimo: ");

    scanf("%d", &minimo);

}
```

```
printf("Ingrese el valor maximo del juego: ");

scanf("%d", &maximo);
```

```
while (maximo <= 0 || maximo <= minimo) {

    printf("Rango invalido. Ingrese nuevamente\n");

    printf("Maximo: ");

    scanf("%d", &maximo);

}
```

```
// RF02: Numero de intentos //

printf("Ingrese el numero maximo de intentos (1 a 10): ");

scanf("%d", &maxIntentos);
```

```
while (maxIntentos < 1 || maxIntentos > 10) {

    printf("Intentos invalidos. Ingrese entre 1 y 10: ");

    scanf("%d", &maxIntentos);
```

}



```
// Generar numero aleatorio //  
  
srand(time(NULL));  
  
secreto = rand() % (maximo - minimo + 1) + minimo;  
  
  
// RF03 y RF04 //  
  
for (int i = 0; i < maxIntentos; i++) {  
  
    printf("\nIntento %d: Ingrese un numero: ", i + 1);  
    scanf("%d", &intentos);  
  
  
    // Validacion estricta inmediata  
  
    while (1) {  
  
        if (intentos <= 0) {  
  
            printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");  
        }  
  
        else if (intentos < minimo || intentos > maximo) {  
  
            printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");  
        }  
  
        else {  
  
            int repetido = 0;  
  
            for (int j = 0; j < i; j++) {  
  
                if (matriz[j][1] == intentos) {
```

```
repetido = 1;

break;

}

}

if (repetido) {

printf("Error: Numero fuera de rango o repetido\n");

}

else {

break; // numero valido

}

printf("\nIntento %d: Ingrese un numero: ", i + 1);

scanf("%d", &intentos);

}

matriz[i][0] = i + 1;

matriz[i][1] = intentos;

if (intentos < secreto) {

matriz[i][2] = 0;

printf("el numero ingresado es inferior\n");

}

else if (intentos > secreto) {
```



```
matriz[i][2] = 1;

printf("el numero ingresado es superior\n");

}

else {

matriz[i][2] = 2;

printf("Resultado: Correcto \n");

encontrado = 1;

totalIntentos = i + 1;

break;

}

totalIntentos = i + 1;

}

// RF05: Mostrar resumen //

printf("\n----- RESUMEN FINAL ----- \n");

printf("Intento\tValor\tResultado\n");

for (int i = 0; i < totalIntentos; i++) {

printf("%d\t%d\t", matriz[i][0], matriz[i][1]);

if (matriz[i][2] == 0)

printf("inferior\n");

else if (matriz[i][2] == 1)

printf("superior\n");
}
```



```
else  
    printf("Correcto\n");  
  
}  
  
if (!encontrado) {  
    printf("\nNo se adivino el numero\n");  
    printf("El numero secreto era: %d\n", secreto);  
}  
  
return 0;  
}
```

Link : https://onlinegdb.com/qB_wFlpc9