



Menú anidado

Subir el taller en formato PDF del desarrollo de Menú Principal (MP) con 1- Expresiones y

2 E 2do G, el sub menú con 6 expresiones. en cada uno debe haber regresar el MP

```

d ← 13
r ← a/(b-1) + 3/b = a-b
Escribir "Resultado: ", r
Esperar Tecla
5:
a ← 12
b ← 4
r ← (a*b - 4) ≤ b + a/2
Escribir "Resultado: ", r
Esperar Tecla
6:
a ← 7
b ← 5
r ← (a + b*2) ≤ a*b - 10
Escribir "Resultado: ", r
Esperar Tecla
7:
// regresar
De Otro Modo:
Escribir "Opcion invalida"
Esperar Tecla
FinSegun
Hasta Que sub = 7
2:
Limpiar Pantalla
Escribir "=== ECUACION DE SEGUNDO GRADO ==="
Escribir "Ingrese a: "
Leer a
Escribir "Ingrese b: "
Leer b
Escribir "Ingrese c: "
Leer c
d ← b*b - 4*a*c
Si d < 0 Entonces
Escribir "No existen soluciones reales"
SiNo
x1 ← (-b + Raiz(d)) / (2*a)
x2 ← (-b - Raiz(d)) / (2*a)
Escribir "Solucion 1: ", x1
Escribir "Solucion 2: ", x2
FinSi
Esperar Tecla
3:
Escribir "Programa finalizado"
Esperar Tecla
De Otro Modo:
Escribir "Opcion incorrecta"
Esperar Tecla
FinSegun
```

```

1 Algoritmo Programa_PSeInt
2 Definir op, sub Como Entero
3 Definir a, b, c, d Como Real
4 Definir r Como Logico
5 Definir x1, x2 Como Real
6 Repetir
7 Limpiar Pantalla
8 Escribir "===== MENU PRINCIPAL ====="
9 Escribir "1. Expresiones"
0 Escribir "2. Ecuacion de Segundo Grado"
1 Escribir "3. Salir"
2 Escribir "===== "
3 Leer op
4 Segun op Hacer
5 1:
6 Repetir
7 Limpiar Pantalla
8 Escribir "===== SUBMENU EXPRESIONES ====="
9 Escribir "1. Ejercicio 1"
0 Escribir "2. Ejercicio 2"
1 Escribir "3. Ejercicio 3"
2 Escribir "4. Ejercicio 4"
3 Escribir "5. Ejercicio 5"
4 Escribir "6. Ejercicio 6"
5 Escribir "7. Regresar"
6 Leer sub
7 Segun sub Hacer
8 1:
9 a ← 4
0 b ← 2
1 c ← 8
2 r ← (3*b + 8/c) ≠ a*c - b
3 Escribir "Resultado: ", r
4 Esperar Tecla
5 2:
6 a ← 6
7 b ← 3
8 c ← 9
9 r ← a*(b+c)/2 ≥ c-b
0 Escribir "Resultado: ", r
1 Esperar Tecla
2 3:
3 a ← 5
4 b ← 2
5 c ← 10
6 Escribir "Resultado: ", a + b*c
7 Esperar Tecla
8 4:
9 a ← 14
```



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int main() {
    int op, sub;
    float a, b, c, d, x1, x2;
    int r; // usamos int para valores lógicos (0 = falso, 1 = verdadero)

    do {
        system("cls"); // limpiar pantalla (Windows)
        printf("==== MENU PRINCIPAL =====\n");
        printf("1. Expresiones\n");
        printf("2. Ecuacion de Segundo Grado\n");
        printf("3. Salir\n");
        printf("===== \n");
        printf("Seleccione una opcion: ");
        scanf("%d", &op);

        switch (op) {

            case 1:
                do {
                    system("cls");
                    printf("==== SUBMENU EXPRESIONES =====\n");
                    printf("1. Ejercicio 1\n");
                    printf("2. Ejercicio 2\n");
                    printf("3. Ejercicio 3\n");
                    printf("4. Ejercicio 4\n");
                    printf("5. Ejercicio 5\n");
                    printf("6. Ejercicio 6\n");
                    printf("7. Regresar\n");
                    printf("Seleccione una opcion: ");
                    scanf("%d", &sub);

                    switch (sub) {

                        case 1:
                            a = 4; b = 2; c = 8;
                            r = (3*b + 8/c) != (a*c - b);
                            printf("Resultado: %d\n", r);
                            system("pause");
                            break;

                        case 2:
                            a = 6; b = 3; c = 9;
                            r = a*(b+c)/2 >= c-b;
                            printf("Resultado: %d\n", r);
                            system("pause");
                            break;

                        case 3:
                            a = 5; b = 2; c = 10;
                            printf("Resultado: %.2f\n", a + b*c);
                            system("pause");
                            break;

                        case 4:
                            a = 14; b = 13;
                            r = a/(b-1) + 3/b == a-b;
                            printf("Resultado: %d\n", r);
                            system("pause");
                            break;
```

```
                    case 5:
                        a = 12; b = 4;
                        r = (a*b - 4) <= b + a/2;
                        printf("Resultado: %d\n", r);
                        system("pause");
                        break;

                    case 6:
                        a = 7; b = 5;
                        r = (a + b*2) <= a*b - 10;
                        printf("Resultado: %d\n", r);
                        system("pause");
                        break;

                    case 7:
                        break;

                    default:
                        printf("Opcion invalida\n");
                        system("pause");
                    }
                } while (sub != 7);
                break;

            case 2:
                system("cls");
                printf("==== ECUACION DE SEGUNDO GRADO ====\n");
                printf("Ingrese a: ");
                scanf("%f", &a);
                printf("Ingrese b: ");
                scanf("%f", &b);
                printf("Ingrese c: ");
                scanf("%f", &c);

                d = b*b - 4*a*c;

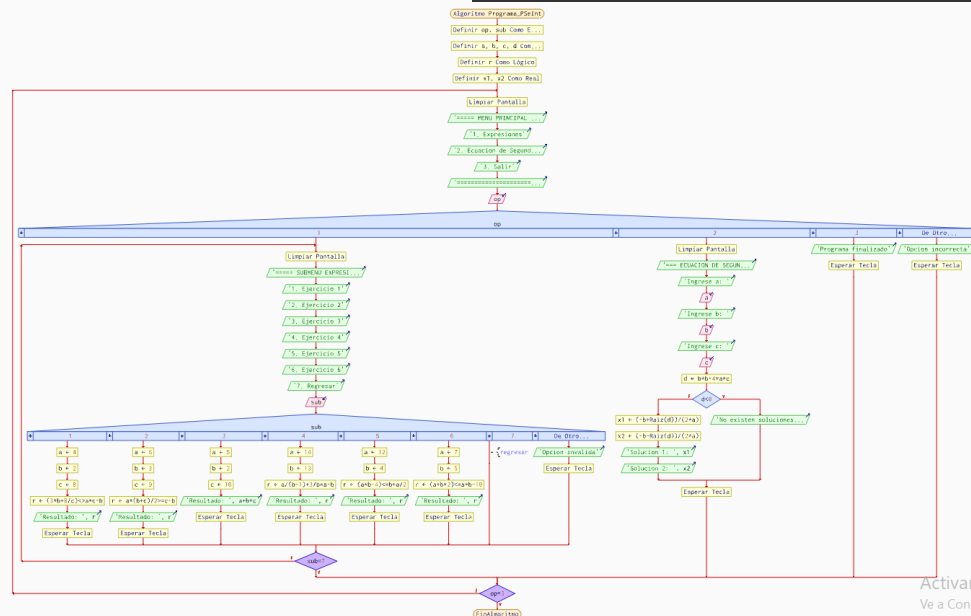
                if (d < 0) {
                    printf("No existen soluciones reales\n");
                } else {
                    x1 = (-b + sqrt(d)) / (2*a);
                    x2 = (-b - sqrt(d)) / (2*a);
                    printf("Solucion 1: %.2f\n", x1);
                    printf("Solucion 2: %.2f\n", x2);

                    system("pause");
                    break;
                }

            case 3:
                printf("Programa finalizado\n");
                system("pause");
                break;

            default:
                printf("Opcion incorrecta\n");
                system("pause");
            }
        } while (op != 3);

    return 0;
}
```





Link: <https://onlinegdb.com/dw6m1BF-p>