



ESPE
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
EXAMEN DE: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
FORMA A PRACTICA

[Handwritten signature]

PERIODO:
NOMBRE:
CARRERA:

3er año Tag's

PARCIAL: _____
CURSO (NRC): _____
FECHA: _____

INDICACIONES GENERALES:

- La evaluación es personal y no se permite intercambiar información con sus compañeros, si es llamado la atención por una vez, se procederá a ponerle CERO y no recibiré su evaluación.
- La parte práctica debe subirla En la carpeta de GitHub y formato indicado por el Sr. Docente (Apellidos Nombres_U2_Examen),
• Dispone de 2h.

Parte Práctica (20 Puntos)
Instrucciones.

1. A continuación, se presentan los requisitos funcionales (RF) para el desarrollo de su programa
2. Recuerde que en el código elaborado por Ud. Debe comentar donde desarrolla el RF solicitado , en este documento coloque el código y al final las capturas de pantalla que evidencien los RF.
3. Desde ya éxitos en su evaluación.
4. Este documento debe ser subido en formato PDF con Apellidos Nombres_U2_Examen, a la tarea al AULA VIRTUAL

1. REQUISITOS FUNCIONALES

- RF01** – Configuración dinámica del rango: El programa debe permitir que el usuario defina el rango mínimo y máximo del número secreto.
- RF02** – Configuración dinámica de intentos: El programa debe permitir que el usuario seleccione el número máximo de intentos (hasta 10).
- RF03** – Validación de rango y duplicados: El programa debe validar que cada intento esté dentro del rango y no se repita.
- RF04** – Registro de intentos en matriz: El programa debe almacenar en una matriz el número de intento, el valor ingresado y el resultado (0 bajo, 1 alto, 2 correcto).
- RF05** – Visualización de resumen detallado: Al terminar, el programa debe mostrar una tabla con cada intento y el resultado textual, y revelar el número secreto si no se adivinó.

2. RUBRICA DE CALIFICACIÓN

Criterio	4 puntos – Excelente	3 puntos – Bueno	2 puntos – Aceptable	1 punto – Deficiente	EVALUACION
Inicialización y generación del número aleatorio	Número aleatorio generado correctamente y una sola vez.	Se genera bien, pero fuera de lugar lógico.	Se generan varios números o el rango es incorrecto.	No se genera el número correctamente.	<i>3</i>
Ingreso y validación de datos	Captura todos los intentos y valida correctamente.	Captura intentos, pero tiene validaciones limitadas.	Captura intentos, pero con errores menores.	No captura correctamente los intentos.	<i>4</i>