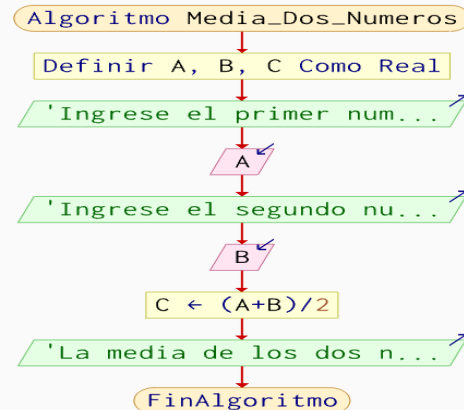




1. *Desarrolle un programa que lea dos números reales desde teclado e imprima su media. los requisitos funcionales son: primero se debe leer un valor real y se guarda en una variable X; a continuación, se lee y almacena el Segundo valor en Y, Finalmente la variable RES recibe la media de ambos valores y los muestra por pantalla*

```
1 Algoritmo Media_Dos_Numeros
2   Definir A, B, C Como Real
3
4   Escribir "Ingrese el primer numero"
5   Leer A
6
7   Escribir "Ingrese el segundo numero"
8   Leer B
9
10  C ← (A + B) / 2
11
12  Escribir "La media de los dos numeros es: ", C
13 FinAlgoritmo
14
```



```
#include <stdio.h>

Int Main() {
    flotador X, Y, RES;

    printf("Ingrese el primer numero : ");
    scanf("%f", &X);

    printf("Ingrese el segundo numero : ");
    scanf("%f", &Y);
    RES = (X + Y) / 2;

    printf("La media de los dos números es: %.2f\n", RES);

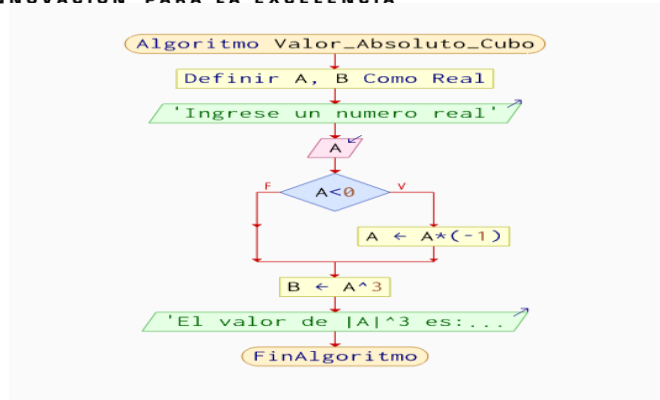
    retorno 0;
}
```

<https://onlinegdb.com/uLlwzmGirJ>

2. *Desarrolle un programa que lea un número real X y escriba por pantalla |X| }*



```
1 Algoritmo Valor_Absoluto_Cubo
2   Definir A, B Como Real
3
4   Escribir "Ingrese un numero real"
5   Leer A
6
7   Si A < 0 Entonces
8     A ← A * (-1)
9   FinSi
10
11  B ← A ↑ 3
12
13  Escribir "El valor de |A|^3 es: ", B
14 FinAlgoritmo
15
```



```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float X;
    int resultado;

    printf("Ingrese un numero real: ");
    scanf("%f", &X);

    resultado = (int) pow(fabs(X), 3);

    printf("El valor de |X|^3 es: %d\n", resultado);

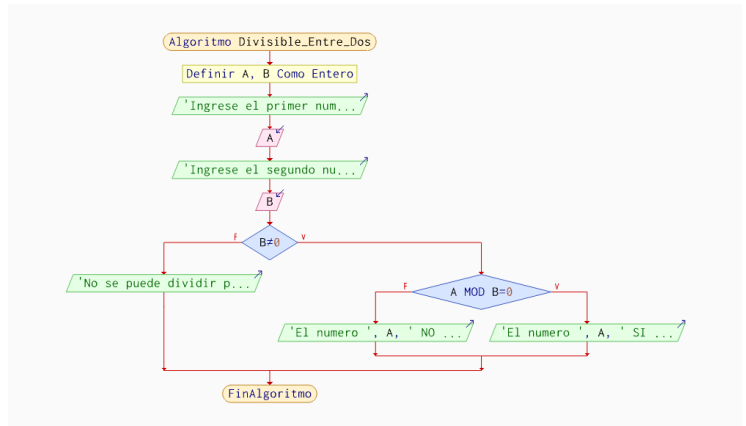
    return 0;
}
```

<https://onlinegdb.com/lbLlz7pm5>



3. Desarrolle un programa que lea dos números enteros por teclado y determine si el primero de ellos es divisible por el Segundo, Se mostrará en pantalla el resultado. Utilice el operador modulo % que devuelve el resto de la división

```
1 Algoritmo Divisible_Entre_Dos
2   Definir A, B Como Entero
3
4   Escribir "Ingrese el primer numero entero"
5   Leer A
6
7   Escribir "Ingrese el segundo numero entero"
8   Leer B
9
10  Si B ≠ 0 Entonces
11    Si A MOD B = 0 Entonces
12      Escribir "El numero ", A, " SI es divisible por ", B
13    SiNo
14      Escribir "El numero ", A, " NO es divisible por ", B
15    FinSi
16  SiNo
17    Escribir "No se puede dividir para cero"
18  FinSi
19 FinAlgoritmo
```



```
#include <stdio.h>

int main() {
    int A, B;

    printf("Ingrese el primer numero entero: ");
    scanf("%d", &A);

    printf("Ingrese el segundo numero entero: ");
    scanf("%d", &B);

    if (B != 0) {
        if (A % B == 0) {
            printf("El numero %d si es divisible por %d\n", A, B);
        } else {
            printf("El numero %d NO es divisible por %d\n", A, B);
        }
    } else {
        printf("No se puede dividir para cero\n");
    }

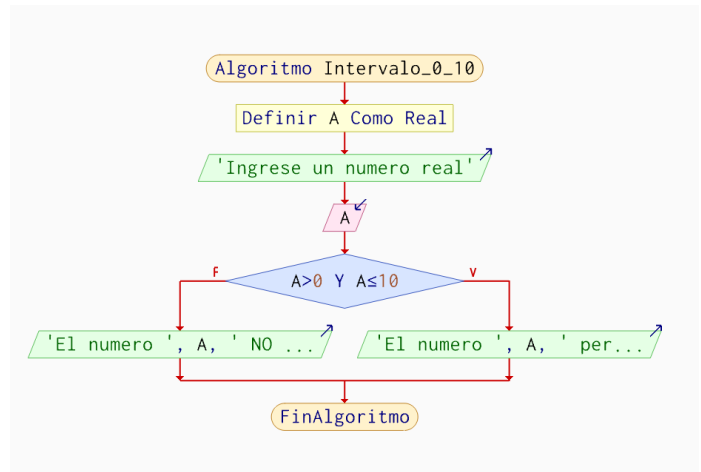
    return 0;
}
```

<https://onlinegdb.com/y2HuBl8-O>



4. Desarrolle un programa que lea un número real del teclado y determine si pertenece al Intervalo de (0 a10), indicando por pantalla el resultado. El número X introducido ha de cumplir $X > 0$ y $X \leq 10$ (ambas condiciones a la vez) para pertenecer al intervalo

```
1 Algoritmo Intervalo_0_10
2   Definir A Como Real
3
4   Escribir "Ingrese un numero real"
5   Leer A
6
7   Si  $A > 0$  Y  $A \leq 10$  Entonces
8     Escribir "El numero ", A, " pertenece al intervalo (0, 10]"
9   SiNo
10    Escribir "El numero ", A, " NO pertenece al intervalo (0, 10]"
11  FinSi
12 FinAlgoritmo
13
```



```
#include <stdio.h>

int main() {
    float X;

    printf("Ingrese un numero real: ");
    scanf("%f", &X);

    if (X > 0 && X <= 10) {
        printf("El numero %.2f pertenece al intervalo (0, 10]\n", X);
    } else {
        printf("El numero %.2f NO pertenece al intervalo (0, 10]\n", X);
    }

    return 0;
}
```

<https://onlinegdb.com/kiWO5Amsao>



5. Desarrolle un programa que lea por teclado un valor entero X e, interpretando este valor como el número de segundos que dura un evento, calcule y muestre por pantalla cuántos días, horas, minutos y segundos representa X .

Algoritmo Conversion_Segundos

Definir A, B, C, D, E Como Entero

Escribir "Ingrese el numero total de segundos"

Leer A

$B \leftarrow \text{Trunc}(A / 86400)$

$A \leftarrow A \bmod 86400$

$C \leftarrow \text{Trunc}(A / 3600)$

$A \leftarrow A \bmod 3600$

$D \leftarrow \text{Trunc}(A / 60)$

$E \leftarrow A \bmod 60$

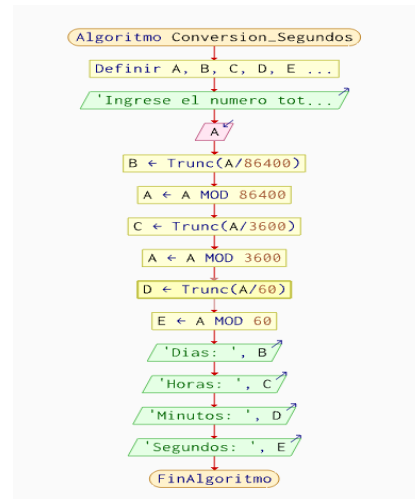
Escribir "Dias: ", B

Escribir "Horas: ", C

Escribir "Minutos: ", D

Escribir "Segundos: ", E

FinAlgoritmo



```
#include <stdio.h>

int main() {
    int X;
    int dias, horas, minutos, segundos;
    printf("Ingrese el número total de segundos: ");
    scanf("%d", &X);

    dias = X / 86400;
    X = X % 86400;

    horas = X / 3600;
    X = X % 3600;

    minutos = X / 60;
    segundos = X % 60;

    printf("Dias: %d\n", dias);
    printf("Horas: %d\n", horas);
    printf("Minutos: %d\n", minutos);
    printf("Segundos: %d\n", segundos);

    return 0;
}
```



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA