



UNIVERZITET U SARAJEVU
ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET SARAJEVO



Hijerarhijska analiza zadataka - opšta analiza

Digitalni računari, arhitektura i organizacija softvera 2

Zadaća 2

Enis Ahmetović (1429/17612)
Ehvan Građanin (1438/17335)
Muhamed Kapo (1425/17384)

Sarajevo, 2020

Uvod

U ovom radu su prikazani rezultati opšte hijerarhijske analize zadatka. Na dnu dokumenta se nalazi opšti HTA dijagram zadatka.

1. Koji je cilj zadatka?

Korisnicima omogućuje bolju organizaciju tima i vremena, bolji uvid u statistike, bolju kontrola tima, omogućava prioretiziranje zadataka, integracija sa drugim sistemima, sistem notifikacija unutar aplikacije, uvid u konkretno trajanje pojedinih zadataka u izradi i sl.

Vrlo je bitno da je aplikacija jednostava za koristiti i da ne predstavlja veliko opterećenje timu tokom poslovanja. Pored toga je sigurnost podataka bitna zbog intelektualnog vlasništva. Pomoću ove aplikacije se mogu olakšati bilo koji timsko orijentisani poslovi.

Ključne funkcionalnosti sistema su:

- Mogućnost kreiranja projekata
- Mogućnost kreiranja i editovanja zadataka unutar projekta
- Mogućnost dodavanja prioriteta zadatku
- Praćenje vremena zadataka koji su u izradi
- Dodjeljivanje zadataka određenim osobama
- Promjena statusa zadataka
- Uvid u statistike

2. Koje informacije su neophodne, a koje korisne za izvršenje zadatka?

Prije početka izvršavanja zadatka aplikacija mora biti funkcionalna i spremna za upotrebu, te treba biti kreiran korisnik sa ulogom menadžera pomoću kojeg je kreiran jedan krajnji korisnik. Što se tiče korisnih informacija za prikaz statistike koja čini jedan podzadatak tu je potreban niz projekata sa odgovarajucim zadacima. Kako prikaz statistike nije neophodan za ispravno funkcionisanje sistema, ove informacije predstavljaju korisne, a ne neophodne informacije.

3. Koji je redoslijed operacija (operatora) prilikom izvršenja zadatka? (primjer: unos teksta sa tastature, izbor komande 'Menu' pritiskom na dugme X, pomicanje pokazivačkog uređaja, itd.)

Uvid u statistiku - Nakon prijave na aplikaciju potrebno je otići na “Dashboard” koji se nalazi u sidebar-u, na ekranu će se prikazati statistika zahtjeva u obliku grafova, prikaz ukupnog broja zahtjeva i projekata i lista trenutnih zahtjeva po raznim projektima.

Manipulacija projektom - Nakon prijave na aplikaciju u sidebar-u se klikom na “Projekti” prikazuju svi trenutni projekti. Klikom na dugme “Dodaj” u desnom uglu otvara se forma za unos naziva projekta i opisa i nakon čega ponovno klikom na dugme “Dodaj” ispod unosa opisa uspješno dodajemo projekat. Projekat možemo konfigurirati klikom na oznaku “zubčanika” pored naziva projekta, gdje možemo mijenjati radno vrijeme, radne dane i slično.

Manipulacija zadatkom - Nakon prijave na aplikaciju u sidebar-u se klikom na “Zadatke” možemo vidjeti sve zadatke ili zadatke vezane za specifične projekte. Na svim zadacima možemo klikom na oznaku “zubčanika” pregledati detaljnije zadatak i u desnom uglu na “uspravne tri tačke” možemo mijenjati zadatak, mijenjati mu stanje i slično. Na zadacima po projektima imamo prikaz zadatka u kolonama “Potrebno uraditi”, “Radi se”, “Završen” i slično, gdje zadatak možemo prebacivati iz stanja u stanje.

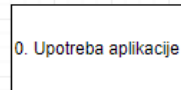
Zatvaranje projekta - Nakon što se riješe svi zadaci vezani za jedan projekat on se može uspješno zatvoriti.

4. Koje su moguće posljedice (rezultati) zadatka, na koji način će korisnik biti informisan o tome?

Moguće posljedice zadatka su kreirani projekti i zadaci unutar tih projekata, mogućnost izmjena projekata i zadataka, dodavanje i izmjena zadataka, uvidu statistike tokom izrade projekta i nakon završetka, dodjela zadataka određenim korisnicima te obavješćavanje tih korisnika sa notifikacijama unutar aplikacije.

5. Koji problemi mogu da se pojave u toku izvršenja zadatka i šta se dešava u tim situacijama?

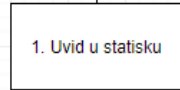
Moguć je scenarij pogrešnog dodavanja korisnika na projekt ograničene vidljivosti, ili dodavanje zadataka pogresnom korisniku sistema. Ova dva primjera predstavljaju mogućnost pojave ljudske greške, ali se lako rješavaju korekcijama od strane korisnika sa admin ulogom.



0. Upotreba aplikacije

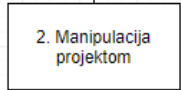
Kontekst:
- aplikacija funkcionalna i spremna za upotrebu
- kreiran korisnik sa ulogom menadzera
- kreiran jedan enduser od strane menadzera

Plan 0: Uradi 2, zatim 3, zatim 4, po potrebi 1



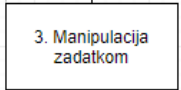
1. Uvid u statistiku

Plan 1: Po potrebi 1.1 ili 1.2 ili 1.3



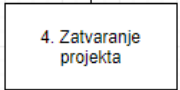
2. Manipulacija projektom

Plan 2: Uradi 2.1, zatim 2.3, po potrebi 2.2



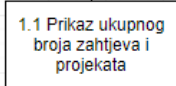
3. Manipulacija zadatkom

Plan 3: Uradi 3.1, po potrebi 3.2, 3.3, 3.4

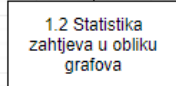


4. Zatvaranje projekta

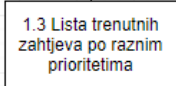
Plan 4: Uradi 4.1, zatim 4.2



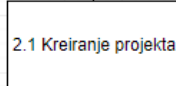
1.1 Prikaz ukupnog broja zahtjeva i projekata



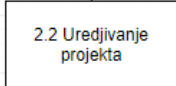
1.2 Statistika zahtjeva u obliku grafova



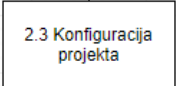
1.3 Lista trenutnih zahtjeva po raznim prioritetima



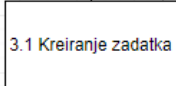
2.1 Kreiranje projekta



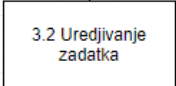
2.2 Uredjivanje projekta



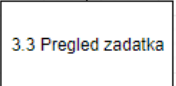
2.3 Konfiguracija projekta



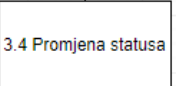
3.1 Kreiranje zadatka



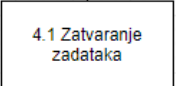
3.2 Uredjivanje zadatka



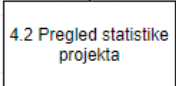
3.3 Pregled zadatka



3.4 Promjena statusa



4.1 Zatvaranje zadataka



4.2 Pregled statistike projekta