**SISTEMA DE PROCESSOS**

Jessica Silva de Oliveira

O presente projeto tem o intuito de criar um sistema simples de gerenciamento de processos judiciais. Inicialmente, foi criado um ambiente de desenvolvimento em java, utilizando os conceitos inicias que foram ensinados em sala de aula. O sistema permite ao usuário realizar operações básicas de cadastro e listagem de processos, armazenando os dados em memória durante a sua execução. O codigo tem todos os requisitos solicitados pelo docente, foi realizada de forma simplificada para ab1 mas há um objetivo da parte autora de melhora-lo na ab2 conforme o conteúdo for lecionado.

Atualmente, no codigo há 4 classes: Pessoa, Advogado, Processo e Sistemas de processos. Na classe Pessoa, foi atribuído nome e cpf para ser atribuída ao reclamante e reclamado do processo. Na classe Advogado, foi atribuído o nome e oab do profissional. Na classe SistemasDeProcessos, uma vez que é a classe de execução, ela é responsável por toda execução das classes anteriores já que ela gerencia a interação do usuário, o fluxo de menu e a manipulação dos dados.

O codigo funciona da seguinte forma: Ao iniciar, ele prepara um espaço na memória para guardar até 100 processos e entra em um loop contínuo, sempre mostrando um menu com três opções: cadastrar, listar ou sair. Se você escolhe cadastrar, o sistema pede todos os detalhes um por um, como o número do processo, a descrição, os nomes e CPFs das pessoas envolvidas e os dados do advogado, no final, ele salva tudo isso como um novo registro onde é armazenado e permitido ser encontrado em listar processos. Se você escolher listar processos, o programa vai percorrer todos os registros que já foram salvos e mostra as informações de cada um de forma organizada. O ciclo continua se repetindo independente se você escolhe cadastrar ou listar, mas se escolher sair, o programa é encerrado.