

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Версия | Изменения | Дата | Автор | Подпись |
| 1.0 | Сценарии | 29.10.2016 | Корнеев Владислав,  Карпов Егор, Кузнецов Дмитрий |  |

Register (№1)

Основной актор: Unauthorized User (Неавторизированный Пользователь)

Вспомогательный актор:  Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Зарегистрировать пользователя

Предусловия: Пользователь не зарегистрирован

Постусловия: Пользователь зарегистрирован

Сценарий 1:

1. Пользователь нажимает кнопку Зарегистрироваться
2. Пользователь заполняет необходимые поля в открывшейся форме
3. Система валидирует предъявленный номер телефона, отправляя код на указанный номер посредством смс и ожидая ввода Пользователем присланного кода
4. Пользователь вводит присланный код на указанный номер при регистрации
5. Нажимает подтверждающую кнопку и ожидает прихода подтверждения о регистрации на почту
6. Система, приняв полученные Пользователем данные, отправляет запрос в Базу Данных
7. База Данных записывает полученные данные
8. Система при успешном прохождении транзакции отсылает письмо со ссылкой для активации аккаунта на email, указанный Пользователем
9. Перейдя по ссылке, присланной на почту, Пользователь активирует свой аккаунт

Сценарий 1а:

* В случае ввода некорректных данных система уведомляет Пользователя об этом без перезагрузки страницы.

Сценарий 1б:

* В случае перехода по ссылке, присланной на почту, спустя более чем три дня, Неавторизированный Пользователь попадает на страницу с ошибкой просроченности ссылки.

Сценарий 1в:

* В случае неправильного ввода кода валидации телефонного номера система уведомит об этом Пользователя и предложит

Authorize (№2)

Основной актор: Unauthorized User (Неавторизированный Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Войти Пользователю в систему

Предусловия: Пользователь имеет статус offline

Постусловия: Пользователь имеет статус online

Сценарий 2:

1. Пользователь выбирает способ авторизации и нажимает кнопку входа
2. Пользователь вводит необходимые данные (если это необходимо)
3. Пользователь нажимает кнопку подтверждения
4. Система обращается к Базе данных
5. База данных проверяет наличие присланных авторизационных данных в таблице Пользователей
6. Система при наличии положительного результата проверки соответствия данных авторизует Пользователя
7. После успешной авторизации, Пользователь переходит к сценарию 32.

Сценарий 2а:

* В случае неуспешной авторизации Система перенаправляет Пользователя на страницу ошибки, где ему объясняется причина неудачной авторизации.

RememberPassword (№3)

Основной актор: Unauthorized User (Неавторизированный Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Восстановить пароль Пользователя

Предусловия: Пользователь имеет старый забытый пароль

Постусловия: Пользователь имеет новый пароль

Сценарий 3:

1. Пользователь нажимает на ссылку “Забыли пароль?”
2. Пользователь вводит свой логин или адрес почты
3. Система обращается к Базе Данных для проверки существования введенных данных
4. База данных проверяет наличие существования присланного логина или адреса почты
5. При успешном подтверждении данных Система отправляет временную ссылку на почту Пользователя
6. После подтверждения Пользователь на почту получает временную ссылку для восстановления пароля
7. Пользователь переходит по ссылке, присланной на почту
8. Пользователь вводит новый пароль
9. Пользователь нажимает на кнопку подтверждения
10. Система обращается к Базе Данных, передавая ей новые данные пароля
11. База Данных обновляет данные пароля для данного Пользователя
12. Переход к сценарию 2.

Сценарий 3а:

* В случае неверного ввода логина/email Система уведомляет Пользователя, что такого пользователя не существует

Сценарий 3б:

* В случае просрочивания ссылки, присланной на почту, Пользователь переходит на страницу, где его система уведомляет о том, что ссылка просрочена

PersonalizeYourself (№4)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Добавить или изменить личную информацию, которую видят другие пользователи

Предусловия: Пользователь имеет старые данные о себе (Или не имеет вообще)

Постусловия: Пользователь имеет обновленные данные о себе

Сценарий 4:

1. Пользователь переходит на вкладку “Личная информация”
2. Пользователь изменяет/заполняет поля с информацией о себе
3. Пользователь нажимает на кнопку “Сохранить”
4. Система отправляет запрос Базе данных на обновление данных о Пользователе
5. База данных обновляет присланные данные о Пользователе
6. При успешном завершении транзакции Система уведомляет Пользователя о сохранении и процент заполненных данных

Сценарий 4а:

* Пользователь ничего не меняет и нажимает на кнопку “Сохранить”. При этом после выполнения 4 пункта сценарий сразу переходит к пункту 6 без обращения в Базу данных

WriteReview (№5)

Основной актор: Renter (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Добавить новый отзыв

Предусловие: Нет отзыва данного Пользователя о Товаре. Пользователь заключал Сделку по данному Товару.

Постусловие: Отзыв данного Пользователя о Товаре отправлен на модерацию

Сценарий 5:

1. Пользователь нажимает на страницу просмотра Товара
2. Система перенаправляет Пользователя на страницу просмотра Товара
3. Пользователь переходит на вкладку “Мой отзыв”.
4. Пользователь заполняет название отзыва, его описание и проставляет оценку
5. Пользователь нажимает на кнопку “Добавить отзыв”
6. Система принимает и отправляет данные на запись в Базу данных
7. База данных добавляет новую запись с полученными данными
8. После успешного совершения транзакции Система отправляет Администратору уведомление о добавлении нового Отзыва со статусом “На рассмотрении” (переход к сценарию 6 [7])
9. Система отправляет уведомление Пользователю об отправке отзыва на модерацию

Сценарий 5а:

* Если отзыв Пользователя на данный Товар же был добавлен Пользователем ранее, то сценарий 5 заканчивается на пункте 5.2

Сценарий 5б:

* Если Пользователь не поставил оценку Товару, то система без перезагрузки страницы сообщает ему об этом и не дает перейти к пункту 5.5

Сценарий 5в:

* Если Пользователь не арендовал ранее данный Товар, то у него не будет отображаться вкладка “Мой Отзыв”.

ConfirmReview (№6)

Основной актор: Administrator (Администратор)

Вспомогательный актор:  Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Опубликовать отправленный Пользователем отзыв

Предусловия: Отзыв не подтвержден

Постусловия: Отзыв подтвержден

Сценарий 6:

1. Администратор получает уведомление о появлении нового запроса на добавление отзыва
2. Администратор просматривает присланный отзыв
3. Администратор нажимает “Подтвердить отзыв”
4. Система отправляет запрос на модификацию статуса Отзыва в Базу данных
5. База данных обновляет статус Отзыва с “На рассмотрении” до “Опубликован”
6. Система при успешной транзакции уведомляет об этом Администратора

Сценарий 6а:

* Если присланный отзыв не удовлетворяет установленным правилам сайта, выполняется сценарий 7.

DeclineReview (№7)

Основной актор: Administrator (Администратор)

Вспомогательный актор:  Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отклонить отправленный Пользователем отзыв

Предусловия: Отзыв не подтвержден

Постусловия: Отзыв отклонен

Сценарий 7:

1. Администратор получает уведомление о появлении нового запроса на добавление отзыва
2. Администратор просматривает присланный отзыв
3. Администратор нажимает “Отклонить отзыв”
4. Система отправляет запрос на модификацию статуса Отзыва в Базу данных
5. База данных удаляет Отзыв
6. Система при успешной транзакции уведомляет об этом Администратора
7. Система отправляет сообщение Пользователю, чей Отзыв был удален, с объяснением причин удаления.

Сценарий 7а:

* Если присланный отзыв удовлетворяет установленным правилам сайта, выполняется сценарий 6.

DeleteReview (№8)

Основной актор: Renter (Пользователь)

Вспомогательный актор:  Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Удалить ранее написанный Отзыв на арендованный Товар.

Предусловия: Отзыв подтвержден.

Постусловия: Отзыв удален.

Сценарий 8:

1. Пользователь нажимает на страницу Товара
2. Система перенаправляет Пользователя на страницу Товара
3. Пользователь нажимает на вкладку “Мой Отзыв”
4. Пользователь нажимает на знак Х напротив своего отзыва.
5. Пользователь подтверждает свое действие нажатием “ОК” в модальном окне.
6. Система отправляет в Базу данных запрос на удаление выбранного Отзыва
7. База данных удаляет выбранный Отзыв
8. При успешной транзакции Система уведомляет об этом Пользователя и стирает его с представления в разделе “Мой Отзыв”

Сценарий 8а:

* Если Отзыв не был ранее добавлен, а Пользователь арендовал ранее эту вещь, то во вкладке “Мои отзывы” Пользователю откроется форма “Добавить отзыв” (сценарий 5).

Сценарий 8б:

* Если Пользователь не арендовал ранее данный Товар, то у него не будет отображаться вкладка “Мой Отзыв”.

Сценарий 8в:

* Если Пользователь нажал “Отмена” при появлении модального окна, сценарий прерывается на пункте 5.4 и Отзыв не удаляется.

FormalizeAnOffer (№9)

Основной актор: Renter (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отправить заявку на заключение Сделки Пользователем

Предусловие: Сделка по данному Товару отсутствует

Постусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “На рассмотрении”

Сценарий 9:

1. Пользователь нажимает на страницу Товара
2. Система перенаправляет Пользователя на страницу Товара
3. Пользователь нажимает на кнопку “Оформить аренду”
4. Система обращается в Базу данных для того, чтобы создать новый объект Сделки
5. База данных добавляет данные по новой Сделке, установив для неё статус “На рассмотрении”
6. При успешном прохождении транзакции
7. Пользователь получает сообщение системы о том, что заявка о предоставлении аренды направлена Пользователю-владельцу.
8. Сумма Аренды замораживается.

Сценарий 9а:

* Если на Внутреннем счете Пользователя недостаточно средств для сохранения залога по заключаемой Сделке или не привязан Паспорт, то система выведет сообщение об этом и сценарий прервется, Пользователь останется на странице Товара.

MakeAnOffer (№10)

Основной актор: Owner ((Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Заключить Сделку

Предусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “На рассмотрении”

Постусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “Активно”

Сценарий 10:

1. Пользователь получает уведомлении о появлении нового запроса на заключение Сделки от другого Пользователя
2. Пользователь просматривает запрос
3. Пользователь-владелец списывается с Пользователем-заказчиком
4. Пользователь-владелец нажимает “Заключить сделку”
5. Система отправляет запрос в Базу данных на заключение Сделки
6. База данных изменяет тип статуса Сделки с “На рассмотрении” на “Активно”

Сценарий 10а:

* Если Пользователь-владелец не удовлетворен Пользователем-заказчиком, он может отклонить запрос на заключение сделки (сценарий 11).

Сценарий 10б:

* Если Пользователь-владелец долго не отвечал на запрос, Пользователь-заказчик может отозвать запрос и прекратить выполнение сценария до начала второго шага (сценарий 11).

DeclineAnOffer (№11)

Основной актор: Owner ((Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отклонить Сделку

Предусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “На рассмотрении”

Постусловие: Сделка по данному Товару отсутствует.

Сценарий 11:

1. Пользователь получает уведомлении о появлении нового запроса на заключение Сделки от другого Пользователя
2. Пользователь просматривает запрос
3. Пользователь нажимает кнопку “Отклонить предложение”
4. Система  удаляет Сделку из списка Сделок через обращение к Базе данных, Пользователю-арендатору направляется системное письмо с уведомлением об отклонении его предложения по заключению Сделки.
5. Сумма Аренда размораживается и поступает в активное распоряжение Пользователя-арендатора.

Сценарий 11а:

* Если Пользователь-владелец отклонил Сделку почти одновременно с тем, как Пользователь-арендатор отозвал запрос на нее - Пользователь-владелец ожидает, пока пройдет транзакция Пользователя-арендатора и затем получает сообщение о том, что данная Сделка уже была удалена.

RevokeAnOffer (№12)

Основной актор: Owner (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отозвать запрос на Сделку

Предусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “На рассмотрении”

Постусловие: Сделка по данному Товару отсутствует.

Сценарий 12:

1. Пользователь переходит в раздел “Мои запросы”
2. Пользователь просматривает запрос.
3. Пользователь нажимает кнопку Х напротив запроса.
4. Пользователь подтверждает свое действие нажатием “ОК” в модальном окне.
5. Систсема удаляет Сделку из списка Сделок через обращение к Базе данных.
6. Система перенаправляет Пользователя в раздел “Мои запросы”.

Сценарий 12а:

* Если Пользователь-владелец отклонил Сделку чуть быстрее, чем Пользователь-арендатор отозвал запрос на нее - Пользователь-арендатор ожидает, пока пройдет транзакция Пользователя-владельца и затем получает сообщение о том, что данная Сделка уже была удалена. При этом ему приходит системное письмо с отчетом об отклонении Сделки Пользователем-владельцем.

Сценарий 12б:

* Если Пользователь нажал “Отмена” при появлении модального окна, сценарий прерывается на пункте 5.4 и Отзыв не удаляется.

ConfirmAnOffer (№13)

Основной актор: Renter ((Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отправить запрос об окончании аренды Товара, остановить аренду.

Предусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “Активно”

Постусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “Завершается”. Пользователь-владелец получает оповещение о готовности завершить Сделку Пользователя-арендатора.

Сценарий 13:

1. Пользователь-арендатор переходит в раздел “Мои сделки”
2. Пользователь-арендатор просматривает текущую Сделку.
3. Пользователь-арендатор нажимает либо “Прервать Сделку”, либо “Завершить Сделку” в зависимости от срока просматривания.
4. Система отправляет запрос о завершении использования Товара путем модификации данных в Базе данных.
5. Пользователь-владелец получает оповещение об окончании аренды Пользователем-арендатором.

Сценарий 13а:

* Если Пользователь-заказчик просрочил время возврата арендованного товара, ему начисляется пени за просрочку. В этом случае при отправке запроса о завершении использования Товара, система пытается списать накопленную пени со счета Пользователя-заказчика. В случае недостатка средств, система создает долговую расписку, которую приписывает Пользователю-заказчику и делает его аккаунт замороженным. После погашения долга деньги возвращаются Пользователю-владельцу. Если Пользователь-заказчик не появляется, то направляется обращение в суд, используя заключенный Договор.

Сценарий 13б

* Пользователь-арендатор и Пользователь-владелец могут договориться о новом месте и времени передачи Товара обратно его Владельцу.

VerifyAnOffer (№14)

Основной актор: Renter ((Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Подтвердить завершения аренды Пользователем-арендатором

Предусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “Завершается”

Постусловие: Сделка по данному Товару имеет статус “Завершено”

Сценарий 13:

1. Пользователь-владелец встречается с Пользователем-арендатором в оговоренный в договоре срок
2. Пользователь-владелец проверяет состояние реального Товара
3. Пользователь-владелец отправляет ответ об одобрении окончания Сделки
4. Система обрабатывает присланный сигнал.
5. Система переводит на внутренний счет Пользователя-владельца указанную в договоре Сделки сумму
6. Система закрывает Сделку путем модификации Базы данных.

Сценарий 13а:

* Если Пользователь-владелец недоволен состоянием Товара в момент возврата, он может направить обращение системе о взятии штрафа за ущерб, причиненный вещи. Администрация в индивидуальном порядке пытается разрешить конфликт и либо взять штраф у Пользователя-заказчика, либо передать обращение в суд, если Пользователи не были удовлетворены решением системы.

AddProduct (№15)

Основной актор: User ((Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Добавить новый товар в ленту

Предусловие: Товар не существует

Постусловие: Товар существует и имеет статус “На рассмотрении”

Сценарий 15:

1. Пользователь нажимает кнопку “Добавить товар”
2. Пользователь выбирает Категорию и Тип добавляемого Товара
3. Пользователь вызывает сценарии 30 и 31 для привязки метро и города к Товару
4. Пользователь добавляет необходимые данные для добавления товара
5. Пользователь нажимает кнопку “Сохранить товар”
6. Система создаёт в Базе данных новый Товар с указанными параметрами и статусов “На рассмотрении”
7. Система отправляет уведомление Администратору о появлении новой заявки на добавление Товара (сценарий 16).
8. Пользователь получает уведомление системы об отправке заявки добавления товара на рассмотрение.

Сценарий 15а:

* Если Пользователь не привязал Тип, Категорию, Метро или Город к Товару, система автоматически скажет ему об этом и сценарий прервется на пункте 15.5

PublicateProduct (№16)

Основной актор: Administrator (Администратор)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Опубликовать отправленный на рассмотрение Товар

Предусловие: Товар имеет статус “На рассмотрении”

Постусловие: Товар имеет статус “Опубликован”

Сценарий 16:

1. Администратор получает уведомление системы о появлении нового запроса на добавление товара
2. Администратор просматривает предварительную страницу Товара
3. Администратор нажимает кнопку “Опубликовать товар”
4. Система модифицирует в Базе данных статус Товара с “На рассмотрении” на “Опубликован”

Сценарий 16а:

* Если Товар не соответствует правилам сайта, то переход к сценарию 17.

DeclineProduct (№17)

Основной актор: Administrator (Администратор)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отклонить отправленный на рассмотрение Товар

Предусловие: Товар имеет статус “На рассмотрении”

Постусловие: Товар не существует

Сценарий 17:

1. Администратор получает уведомление системы о появлении нового запроса на добавление товара
2. Администратор просматривает предварительную страницу Товара
3. Администратор нажимает кнопку “Отклонить товар”
4. В открывающемся окне Администратор отправляет Пользователю сообщение с причиной отклонения публикации Товара.
5. Система удаляет Товар из Базы данных
6. СИстема отправляет Пользователю, чей Товар был удален, сообщение с разъяснением причины удаления.

Сценарий 17а:

* Если Товар полностью соответствует правилам сайта, то переход к сценарию 16.

EditPrice (№18)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Изменить цену на данный Товар

Предусловие: Товар имеет старую цену

Постусловие: Товар имеет обновленную цену

Сценарий 18:

1. Пользователь заходит на страницу просмотра Товара или открывает раздел “Мои товары”
2. Пользователь нажимает кнопку “Изменить цену”
3. Пользователь изменяет данные в полях формы
4. Пользователь нажимает кнопку “Сохранить”
5. Система модифицирует цену Товара путем изменения данных в Базе данных
6. Система отправляет уведомление Пользователю об успешном сохранении данных о Товаре

Сценарий 18а:

* Если Пользователь вводит в поле некорректные данные, система без перезагрузки страницы автоматически выдает Пользователю сообщение об ошибке с просьбой изменить данные на корректные.

Сценарий 18б:

* Если Пользователь передумал изменять цену, он может нажать на кнопку “Отмена” и прервать выполнение сценария 18 на пункте 18.4

UnactivateProduct (№19)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Присвоить товару статус “Неактивен”

Предусловие: Товар имеет статус “Опубликован”

Постусловие: Товар имеет статус “Неактивен”

Сценарий 19:

1. Пользователь заходит на страницу просмотра Товара или открывает раздел “Мои товары”
2. Пользователь нажимает кнопку “Сделать товар неактивным”
3. Пользователь подтверждает свое действие
4. Система изменяет в Базе данных статус Товара с “Опубликован” на “Неактивен”
5. Система отправляет Пользователю уведомление о снятии с публикации товара

Сценарий 19а:

* Пользователь может восстановить Товар из неактивных без предварительной модерации путем использования сценария 19а. Однако он должен иметь в виду, что хранение Товара в неактивном статусе ограничено по времени и приводит к автоматическому удалению Товара по истечению указанного срока.

DeleteProduct (№20)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Удалить навсегда товар

Предусловие: Товар имеет статус “Удален”

Постусловие: Товар не существует

Сценарий 20:

1. Пользователь заходит в раздел “Моя корзина”
2. Пользователь нажимает на кнопку “Удалить” напротив выбранного Товара
3. Пользователь подтверждает свое действие
4. Система удаляет из Базы данных Товар
5. Система отправляет уведомление Пользователю системы о том, что Товар удален из базы данных навсегда

Сценарий 20а:

* Пользователь отменяет действие на шаге 20.3, нажав “Отмена”, тем самым удаление Товара не осуществляется и Пользователь возвращается на страницу “Моя корзина”.

ViewProposal (№21)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: System (Система)

Контекст использования: Просмотреть страницу Товара

Предусловие: Пользователь находится в Ленте Товаров

Постусловие: Пользователь находится на странице Товара

Сценарий 21:

1. Пользователь находится в Ленте Товаров
2. Пользователь нажимает на кнопку “Просмотреть товар” напротив выбранного Товара
3. Система перенаправляет Пользователя на страницу выбранного Товара

Сценарий 21а:

* Пользователь находится в разделе “Мои товары”. Далее выполняются пункты 21.2 и 21.3

AddBankCard (№22)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Добавить банковскую карту

Предусловие: Данная банковская карта не привязана

Постусловие: Данная банковская карта привязана к Пользователю

Сценарий 22:

1. Пользователь заходит в раздел “Денежные реквизиты”
2. Пользователь нажимает на кнопку “Привязать карту”
3. Пользователь вводит номер карты и нажимает “Привязать”
4. Система создает в Базе данных объект Банковской карты и привязывает его к Пользователю
5. Система отправляет уведомление Пользователю о том, что Банковская карта привязана к Пользователю.
6. Система перенаправляет Пользователя на страницу “Денежных реквизитов”

Сценарий 22а:

* Если у Пользователя привязано уже 5 карт, то кнопка “Привязать карту” отсутствует и сценарий обрывается на шаге 22.2

Сценарий 22б:

* Если Пользователь вводит некорректные данные по номеру карты, то система без перезагрузки страницы автоматически выдает ему сообщение о том, что данные вводятся некорректные.

DeleteBankCard (№23)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Удалить банковскую карту

Предусловие: Банковская карта привязана к Пользователю

Постусловие: Банковская карта отсутствует

Сценарий 23:

1. Пользователь заходит в раздел “Денежные реквизиты”
2. Пользователь нажимает на Банковскую карту, которую он хочет удалить
3. Пользователь нажимает на знак удаления
4. Пользователь подтверждает свое действие
5. Система удаляет из Базы данных данные о выбранной Банковской карте
6. Система отправляет Пользователю уведомление о том, что Банковская карта удалена и отвязана от Пользователя
7. Система перенаправляет Пользователя в раздел “Денежные реквизиты”

SendMessage (№24)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Отправить Сообщение другому Пользователю

Предусловие: Сообщение не создано

Постусловие: Сообщение создано. Пользователь-отправитель отправил Сообщение. Пользователь-получатель получил Сообщение

Сценарий 24:

1. Пользователь заходит в раздел “Участники проекта”
2. Пользователь нажимает на кнопку “Открыть страницу” напротив выбранного Пользователя
3. Система перенаправляет Пользователя на выбранную страницу
4. Пользователь нажимает на кнопку “Написать сообщение” на странице Пользователя
5. У Пользователя открывается окно с полями для ввода темы и текста письма Сообщения
6. Пользователь заполняет все поля
7. Пользователь нажимает кнопку “Отправить сообщение”
8. Система создает запись в Базе данных с новым сообщением
9. Система отправляет Пользователь уведомление о том, что Сообщение было отправлено, доставлено и прочитано Пользователем-адресатом.

Сценарий 24а:

* Пользователь не заполняет все поля в окне ввода сообщения и система ему выводит предупреждение о том, что не все поля заполнены

Сценарий 24б

* Пользователь может по-другому выйти на контакт с другим Пользователем:
  1. Подать запрос на заключение Сделки, заключить, подать запрос на завершение или завершить Сделку
  2. Перейти в раздел “Мои Сделки”
  3. Напротив Сделки с нужным Пользователем нажать на кнопку “Связаться с арендодателем”
  4. Далее всё то же самое, как в основном сценарии с пункта 8

Сценарий 24в

* Также существует третий вариант посмотреть уже созданные ветки диалогов с другими Пользователями
  1. Открыть раздел “Мои сообщения”
  2. Нажать на беседу с необходимым Пользователем
  3. Нажать на кнопку “Добавить сообщение”
  4. Далее всё то же самое, как в основном сценарии с пункта 8

DepositMoney (№25)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Внести сумму денег на внутренний баланс

Предусловие: На внутреннем балансе старая сумма. На внешнем балансе старая сумма.

Постусловие: На внутреннем балансе новая сумма = старая сумма внутреннего баланса плюс сумма перевода. На внешнем балансе новая сумма = старая сумма внешнего баланса минус сумма перевода.

Сценарий 25:

1. Пользователь заходит в раздел “Мои платежи”
2. Пользователь нажимает на кнопку “Добавить средства на счет”
3. Пользователь указывает Банковскую карту, откуда будет совершаться перевод.
4. Пользователь указывает необходимую конечную сумму на внутреннем счете
5. Система уведомляет Пользователя о комиссии банка или же при отсутствии сведений уведомляет Пользователя, что не знает о том, насколько велика будет комиссия за перевод.
6. Пользователь подтверждает свое решение и система перенаправляет Пользователя на страницу банка, где тот подтверждает перевод и затем банк возвращает его обратно.
7. При отсутствии ошибок система уведомляет Пользователя о зачислении средств на внутренний счет

Сценарий 25а:

* При наличии ошибок, присланных ответом из банка, система их обрабатывает и дает Пользователю отчет об ошибке и называет причину неудачного перевода.

WithdrawMoney (№26)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Вывести деньги с внутреннего счета на Банковскую карту или Банковский счет Пользователя

Предусловие: На внутреннем балансе старая сумма. На внешнем балансе старая сумма.

Постусловие: На внутреннем балансе новая сумма = старая сумма внутреннего баланса минус сумма перевода. На внешнем балансе новая сумма = старая сумма внешнего баланса плюс сумма перевода.

Сценарий 26:

1. Пользователь заходит в раздел “Мои платежи”
2. Пользователь нажимает на кнопку “Вывести средства из системы”
3. Пользователь указывает Банковскую карту или Банковский счет, куда будет совершаться перевод.
4. Пользователь указывает необходимую конечную сумму перевода
5. Система уведомляет Пользователя о комиссии банка или же при отсутствии сведений уведомляет Пользователя, что не знает о том, насколько велика будет комиссия за перевод.
6. Пользователь подтверждает свое решение и система обрабатывает корректность баланса внутреннего счета и суммы для перевода
7. Система переходит на страницу банка, где подтверждает перевод и затем возвращается обратно.
8. При отсутствии ошибок система уведомляет Пользователя о зачислении средств на внутренний счет

Сценарий 26а:

* При введении некорректной суммы система уведомляет Пользователя, что не может совершить вывод средств.

Сценарий 26б:

* При наличии ошибок, присланных ответом из банка, система их обрабатывает и дает Пользователю отчет об ошибке и называет причину неудачного перевода.

ChooseType (№27)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Вывести список Товаров данного Типа

Предусловие: Пользователь находится на странице с Лентой Товаров одной из Категорий

Постусловие: Пользователь открыл Ленту Товаров одного Типа

Сценарий 27:

1. Пользователь нажимает на ссылку “Категории товаров”
2. Система выдает Пользователю список Типов Товаров, подгруженные из Базы данных
3. Пользователь выбирает в выпадающем меню Тип товара и кликает по его названию
4. Система выдает Пользователю список Товаров данного Типа

ChooseCategory (№28)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Вывести список Типов Товаров из данной Категории

Предусловие: Пользователь находится на главной странице сайта

Постусловие: Пользователь открыл Ленту Товаров одной Категории

Сценарий 28:

1. Пользователь нажимает на ссылку “Категории товаров”
2. Система выдает Пользователю список Категорий Товаров, подгруженный из Базы данных
3. Пользователь выбирает Категорию Товаров и кликает по ее аватарке
4. Система выдает Пользователю список Типов Товаров в данной Категории и список Товаров из данной Категории

ChooseCity (№29)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Выбрать Город для выдачи Товара в аренду

Предусловие: Пользователь находится на странице добавления нового Товара

Постусловие: Пользователь добавил к странице добавления нового Товара Город выдачи

Сценарий 29:

1. Пользователь нажимает на ссылку “Выбрать город”
2. Система выдает Пользователю список всех поддерживаемых Городов
3. Пользователь кликает по выбранному Городу
4. Система запоминает выбор Пользователя, модифицируя запись в Базе данных

ChooseMetroStation (№30)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Выбрать Станцию Метро для выдачи Товара в аренду

Предусловие: Пользователь находится на странице добавления нового Товара, выбрал Город выдачи и в этом Городе есть метрополитен

Постусловие: Пользователь добавил к странице добавления нового Товара Станцию Метро выдачи

Сценарий 30:

1. Пользователь нажимает на ссылку “Выбрать станцию метро”
2. Система выдает Пользователю список всех станций метрополитена в выбранном им Городе
3. Пользователь кликает по выбранной Станции Метро
4. Система запоминает выбор Пользователя, модифицируя запись в Базе данных

AddPhoto (№31)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Добавить фотографии с внешним видом товара.

Предусловие: Пользователь находится на странице добавления нового Товара

Постусловие: Пользователь добавил к странице добавления нового Товара до 10 фотографий внешнего вида этого Товара.

Сценарий 31:

1. Пользователь нажимает на кнопку “Добавить фотографии”
2. Открывается окно проводника операционной системы Пользователя, в котором он может выбрать до 10 фотографий.
3. Пользователь кликает по кнопке “Добавить”.
4. Система показывает пользователю уменьшенные фотографии, выбранные Пользователем и уведомляет об успешном добавлении.

OpenPersonalPage (№32)

Основной актор: User (Пользователь)

Вспомогательный актор: Database (База данных), System (Система)

Контекст использования: Открыть рабочий кабинет.

Предусловие: Пользователь находится на главной странице сайта либо на странице авторизации.

Постусловие: Пользователь открыл страницу рабочего кабинета.

Сценарий 32:

1. Система передает Пользователю данные страницы рабочего кабинета.