

Лабораторная работа 4. Системы линейных уравнений

Отчет по лабораторной работе 4

Хитяев Евгений Анатольевич НПИМд-02-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретические сведения	5
3	Задание	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	15

List of Figures

4.1	Расширенная матрица	7
4.2	Элемент матрицы	7
4.3	Вектор строки	8
4.4	Преобразование матрицы. Шаг 1	8
4.5	Преобразование матрицы. Шаг 2	9
4.6	Получение единичной матрицы	9
4.7	Более высокая точность записи десятичного числа	10
4.8	Короткая форма записи десятичного числа	10
4.9	Выделение матрицы и вектора	11
4.10	Вектор x	12
4.11	Матрица A	13
4.12	LU-разложение матрицы A	14

1 Цель работы

Познакомиться с методами исследования систем линейных уравнений в Octave.

2 Теоретические сведения

Вся теоритическая часть по выполнению лабораторной работы была взята из инструкции по лабораторной работе №4 (“Лабораторная работа №4. Описание”) на сайте: <https://esystem.rudn.ru/course/view.php?id=12766>

3 Задание

Выполните работу и задокументируйте процесс выполнения.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Метод Гаусса

Octave содержит сложные алгоритмы, встроенные для решения систем линейных уравнений.

Для решения системы линейных уравнений:

$$Ax = b$$

методом Гаусса можно построить расширенную матрицу вида:

$$B = (A|b).$$

Рассмотрим расширенную матрицу (см. Fig. 1).

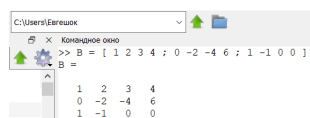


Figure 4.1: Расширенная матрица

Ее можно просматривать поэлементно (см. Fig. 2).

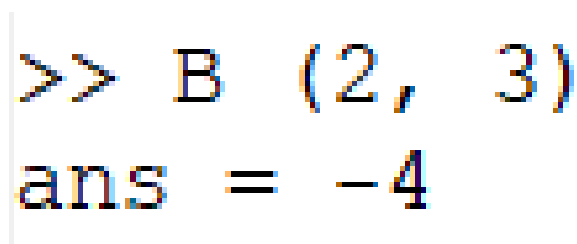


Figure 4.2: Элемент матрицы

Это скаляр, хранящийся в строке 2, столбце 3.

Также можно извлечь целый вектор строки или вектор столбца, используя оператор сечения. Сечение можно использовать для указания ограниченного диа-

пазона. Если не указано начальное или конечное значение, то результатом оператора является полный диапазон (см. Fig. 3).

```
>> B (1, :)
ans =

     1     2     3     4
```

Figure 4.3: Вектор строки

Реализуем теперь явно метод Гаусса.

Сначала добавим к третьей строке первую строку, умноженную на -1 (см. Fig. 4).

```
>> B (3, :) = (-1) * B (1, :) + B (3, :)
B =

     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     0    -3    -3    -4
```

Figure 4.4: Преобразование матрицы. Шаг 1

Далее добавим к третьей строке вторую строку, умноженную на -1.5 (см. Fig. 5).


```
>> B(3,:) = -1.5 * B(2,:) + B(3,:)
B =

     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     0     0     3   -13
```

Figure 4.5: Преобразование матрицы. Шаг 2

Матрица теперь имеет треугольный вид. Очевидным образом получим ответ: 5.66667; 5.66667; -4.33333

Этот ответ был получен путем решения третьей строки матрицы, а впоследствии подставлением найденных элементов в другие строки матрицы. Либо этот ответ можно получить приведя матрицу к единичной (треугольной), цифры справа — это и есть ответ.

Конечно, Octave располагает встроенной командой для непосредственного поиска треугольной формы матрицы. (см. Fig. 6).

```
>> rref(B)
ans =

    1.0000         0         0    5.6667
         0    1.0000         0    5.6667
         0         0    1.0000   -4.3333
```

Figure 4.6: Получение единичной матрицы

Следует обратить внимание, что все числа записываются в виде чисел с плавающей точкой (то есть десятичных дробей). Пять десятичных знаков отображаются по умолчанию. Переменные на самом деле хранятся с более высокой точностью, и при желании можно отобразить больше десятичных разрядов. (см. Fig. 7).

```
>> format long
>> rref(B)
ans =

1.0000000000000000 0 0 5.666666666666667
0 1.0000000000000000 0 5.666666666666666
0 0 1.0000000000000000 -4.333333333333333
```

Figure 4.7: Более высокая точность записи десятичного числа

Вернем предыдущий формат представления (см. Fig. 8).

```
>> format short
```

Figure 4.8: Короткая форма записи десятичного числа

2. Левое деление

Встроенная операция для решения линейных систем вида

$$Ax = b$$

в Octave называется левым делением и записывается как `A \ b`. Выделим из расширенной матрицы B матрицу A , а также вектор b (см. Fig. 9).

```

>> B = [ 1 2 3 4 ; 0 -2 -4 6 ; 1 -1 0 0 ]
B =

     1     2     3     4
     0    -2    -4     6
     1    -1     0     0

>> A = B(:,1:3)
A =

     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0

>> b = B(:,4)
b =

     4
     6
     0

```

Figure 4.9: Выделение матрицы и вектора

После чего найдём вектор x (см. Fig. 10).

```
>> A\b
ans =

    5.6667
    5.6667
   -4.3333
```

Figure 4.10: Вектор x

3. LU-разложение

- LU-разложение:

LU разложение – это вид факторизации матриц для метода Гаусса. Цель состоит в том, чтобы записать матрицу A в виде:

$$A = LU,$$

где L – нижняя треугольная матрица, а U – верхняя треугольная матрица. Эта факторизованная форма может быть использована для решения уравнения $Ax = b$.

LU-разложение существует только в том случае, когда матрица A обратима, а все главные миноры матрицы A невырождены. Этот метод является одной из разновидностей метода Гаусса.

- Решение систем линейных уравнений:

Если известно LU-разложение матрицы A, то исходная система может быть записана как:

$$LUx = b.$$

Эта система может быть решена в два шага. На первом шаге решается система:

$$Ly = b.$$

Поскольку L – нижняя треугольная матрица, эта система решается непосредственно прямой подстановкой.

На втором шаге решается система:

$$Ux = y.$$

Поскольку U – верхняя треугольная матрица, эта система решается непосредственно обратной подстановкой.

- Задание:

Пусть дана матрица A (см. Fig. 11).

```
>> A = [1 2 3; 0 -2 -4; 1 -1 0]
A =

     1     2     3
     0    -2    -4
     1    -1     0
```

Figure 4.11: Матрица A

С помощью Octave нужно расписать её LU-разложение.

Распишем LU-разложение матрицы A (см. Fig. 12).

```

>> [L, U, P] = lu(A)
L =

    1.0000         0         0
    1.0000    1.0000         0
         0    0.6667    1.0000

U =

    1     2     3
    0    -3    -3
    0     0    -2

P =

Permutation Matrix

    1     0     0
    0     0     1
    0     1     0

```

Figure 4.12: LU-разложение матрицы A

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился с методами исследования систем линейных уравнений в Octave.