

Отчет по лабораторной работе №9

Дисциплина Операционные системы

Колобова Елизавета, гр. НММбд-01-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Контрольные вопросы	13
	Список литературы	15

Список иллюстраций

2.1	Рис. 1. Создание файла в emacs	6
2.2	Рис. 2. Файл с введенным текстом	7
2.3	Рис. 3. Редактирование текстового файла с помощью комбинаций клавиш	8
2.4	Рис. 4. Вывод списка активных буферов	9
2.5	Рис. 5. Перемещение в открытое окно	10
2.6	Рис. 6. Режим нескольких окон	11
2.7	Рис. 7. Поиск через M-s o	12

Список таблиц

1 Цель работы

Цель работы - познакомиться с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем emacs.
2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f . (рис. [2.1])

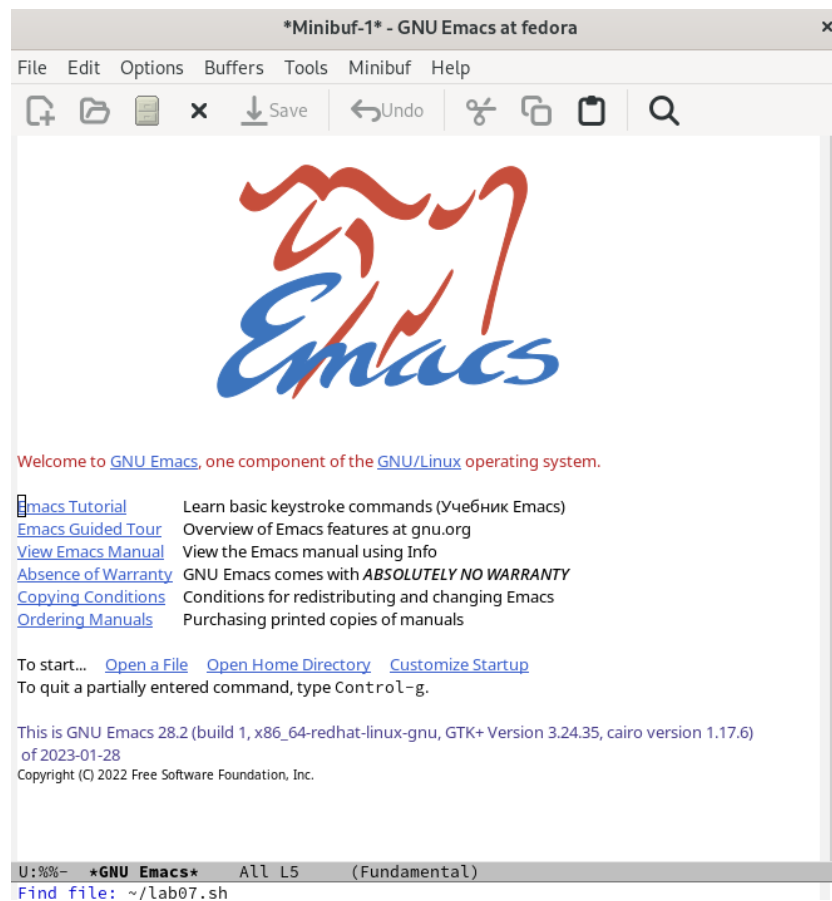


Рис. 2.1: Рис. 1. Создание файла в emacs

3. Наберем текст:

```
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
```

(рис. [2.2])

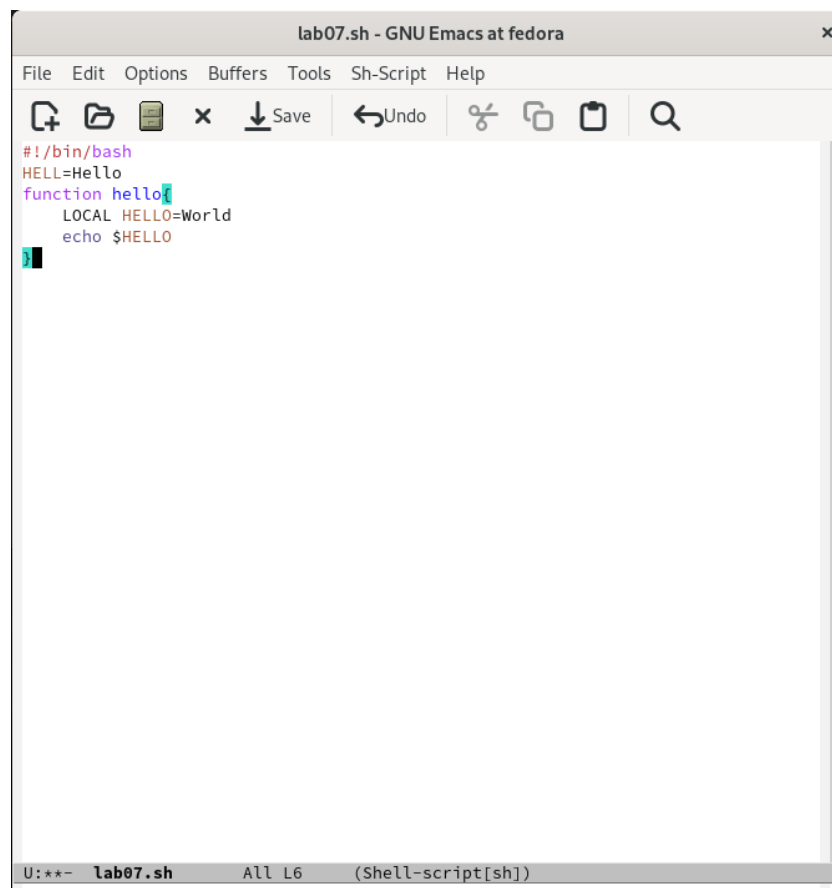


Рис. 2.2: Рис. 2. Файл с введенным текстом

4. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Проделаем с текстом стандартные процедуры редактирования:
6. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
7. Вставим эту строку в конец файла (C-y).

8. Выделим область текста (C-space).
9. Скопируем область в буфер обмена (M-w).
10. Вставим область в конец файла.
11. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её (C-w).
12. Отменим последнее действие (C-/). (рис. [2.3])

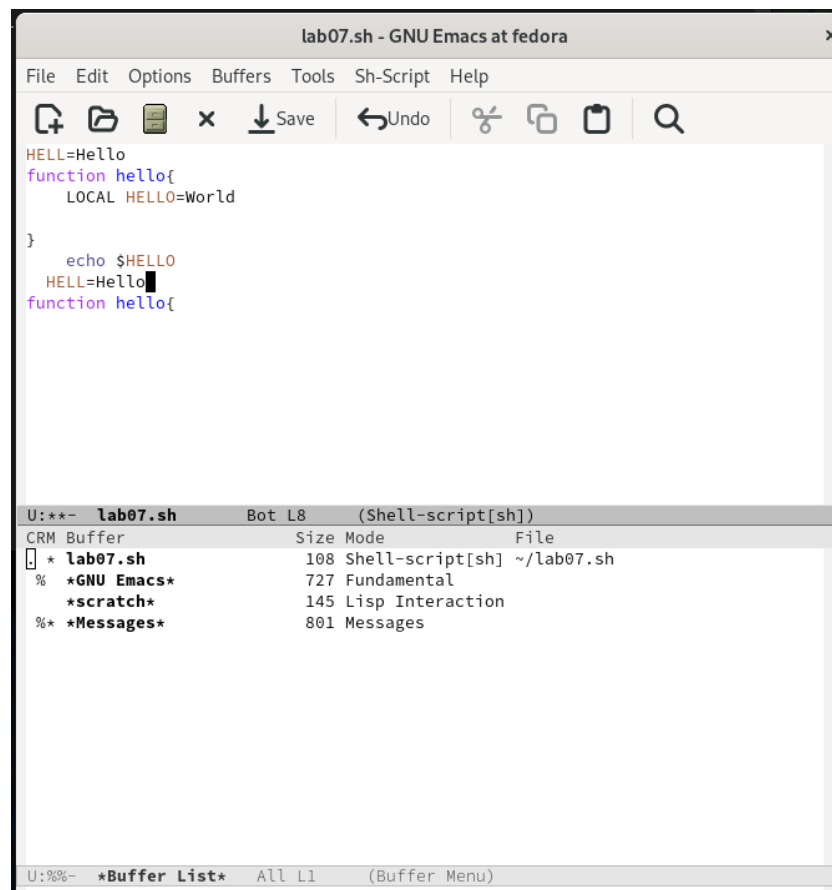


Рис. 2.3: Рис. 3. Редактирование текстового файла с помощью комбинаций клавиш

6. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
7. Переместим курсор в начало строки (C-a).
8. Переместим курсор в конец строки (C-e).
9. Переместим курсор в начало буфера (M-<).
10. Переместим курсор в конец буфера (M->).

12. Выведем список активных буферов на экран (С-х С-b). (рис. [2.4])

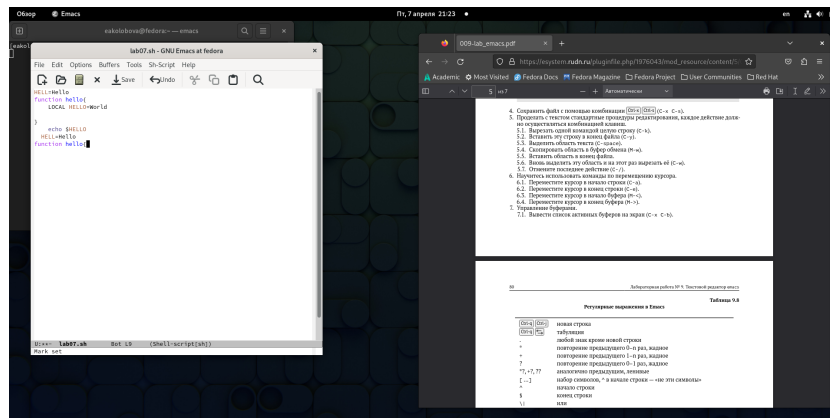


Рис. 2.4: Рис. 4. Вывод списка активных буферов

2. Переместимся во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер. (рис. [2.5])
3. Закроем это окно (С-х 0).

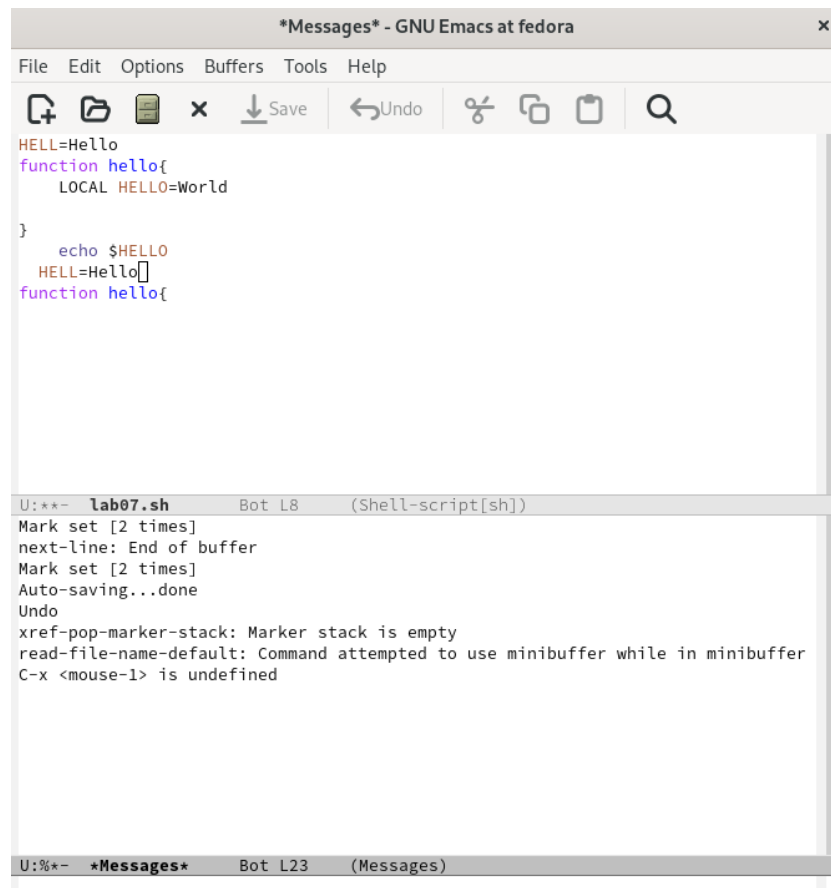


Рис. 2.5: Рис. 5. Перемещение в открытое окно

4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
5. Управление окнами.
6. Поделит фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
7. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.
8. Режим поиска

9. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. (рис. [2.6])
10. Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s.
11. Выйдем из режима поиска, нажав C-g.

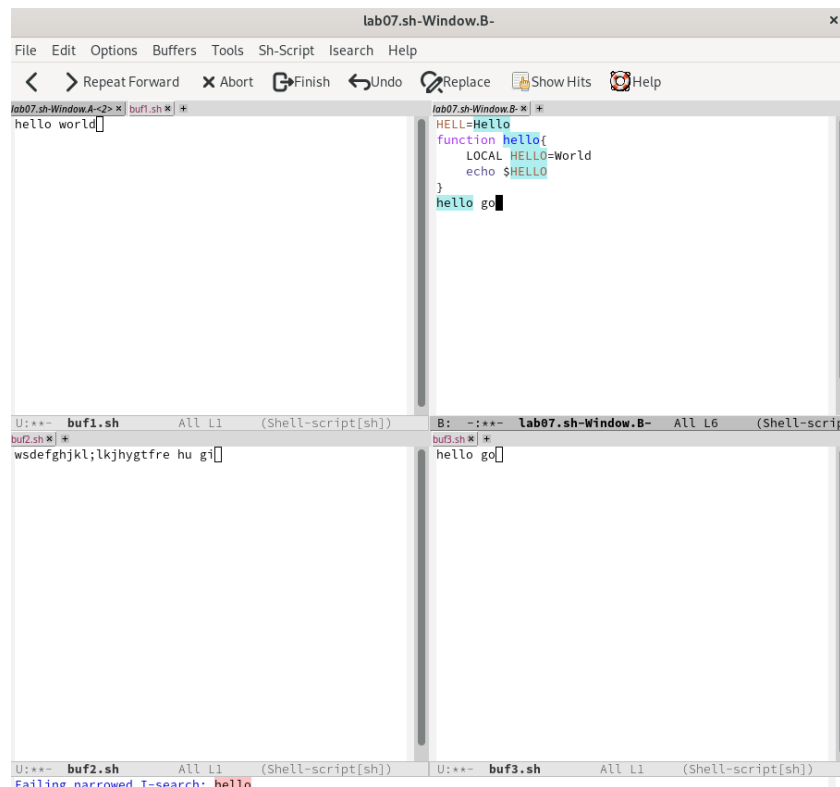


Рис. 2.6: Рис. 6. Режим нескольких окон

4. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter, затем введем текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены.
5. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Эта команда выполняет поиск регулярного выражения - это образец, который обозначает набор строк, возможно, и неограниченный набор. Команда поиска, использованная ранее искала точное совпадение в буфере. (рис. [2.7])

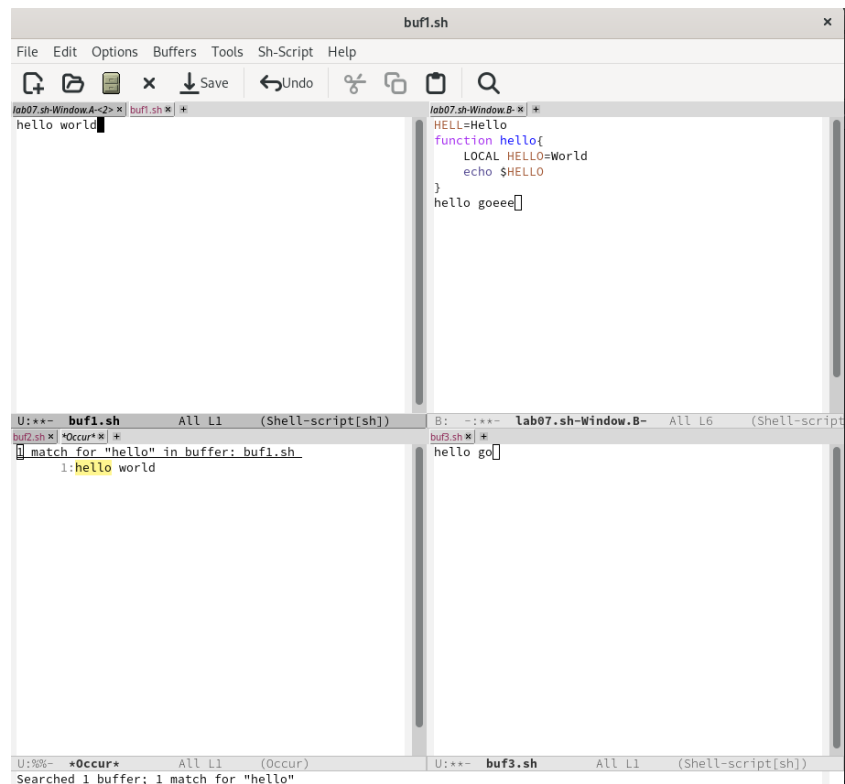


Рис. 2.7: Рис. 7. Поиск через M-s o

3 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Можно
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем scratch
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? (ctrl + c + |)
7. Как поделить текущее окно на две части? Через меню файл, т.к. положенные клавиши не работают. Предполагается, что комбинациями клавиш (C-x 3) или (C-x 2)
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Для настройки Emacs используется специальный файл, который обычно находится в каталоге пользователя и называется .emacs
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить? 76

Лабораторная работа No 9. Текстовый редактор emacs Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Переназначить клавиши можно. Например, хотим функцию undo включать по C-z. Смотрим чем занято C-z, нажимаем C-h k C-z: C-z runs the command suspend-frame, which is an interactive compiled Назначаем этой функции другую комбинацию.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему vi, т.к. в нем все комбинации работают, как в руководстве написано
- # Выводы

Результатом проделанной работы является получение практические навыки работы с редактором Emacs..

Список литературы