

Лабораторная работа №6

по архитектуре компьютеров

Екатерина Алексеевна Козлова

Содержание

1 Цель работы	5
2 Задание	6
3 Теоретическое введение	7
4 Выполнение лабораторной работы	8
5 Выводы	10
Список литературы	11

Список иллюстраций

Список таблиц

3.1 Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . . 7

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

3 Теоретическое введение

В табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя ка- талога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

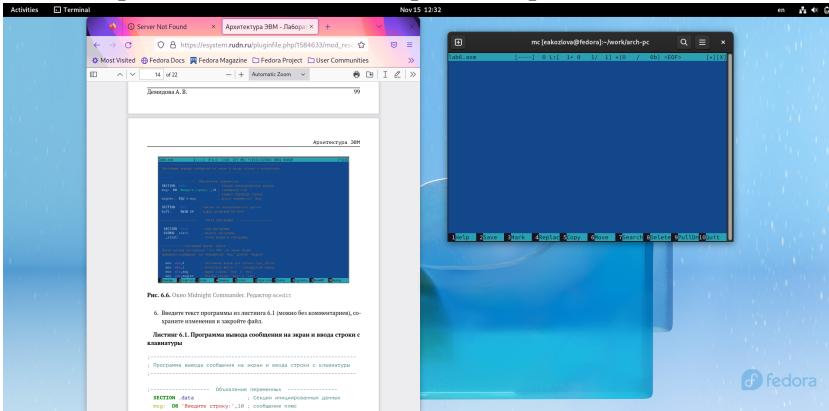
Более подробно об Unix см. в [1–6].

4 Выполнение лабораторной работы

Открываю Midnight Commander и при помощи клавиш переходу в созданный ранее каталог `~/work/arch-pc`. При помощи F7 создаю папку `lab06` и переходу в созданный каталог, дальше с помощью touch создаю файл `lab6.asm`.

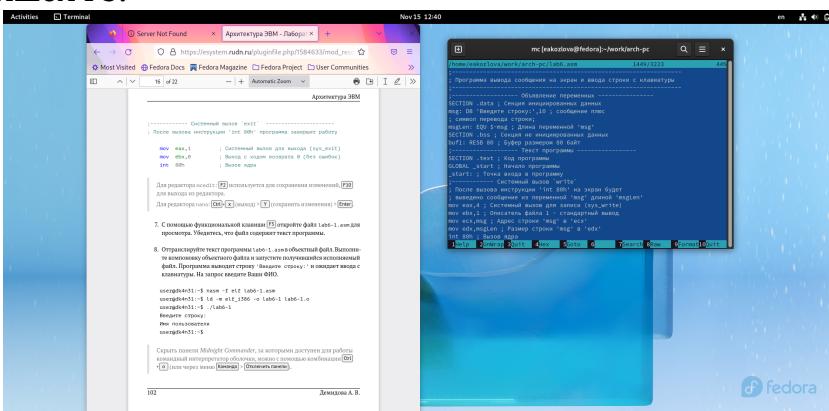
(рис. ??) 1

Открываю этот файл клавишей F4 в редакторе mcedit.



(рис. ??)

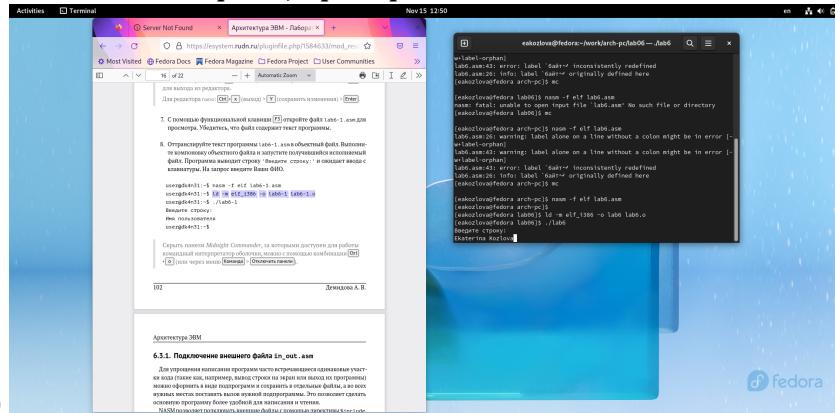
Ввожу туда текст из листинга 6.1, файл сохраняю и закрываю. Просматриваю файл клавишей F3.



(рис. ??)

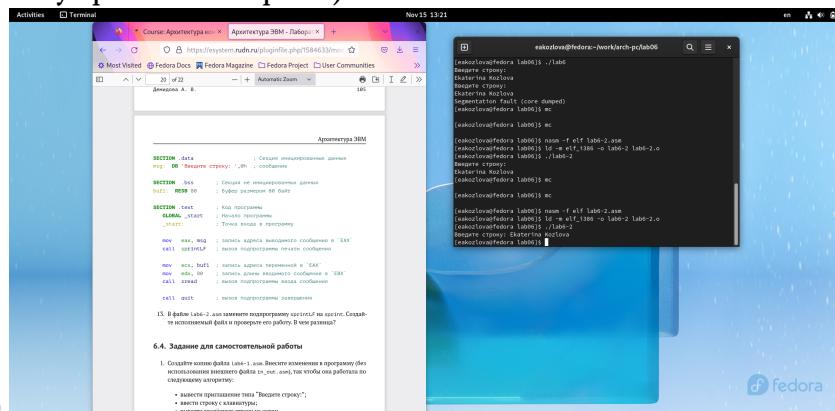
Оттрансировую текст программы файла в объектный файл, выполню компоновку

и запущу исполняемый файл, проверяю действие.



(рис. ??)

Скачиваю с ТУИС файл `in_out.asm` и переношу его клавишами в нужный мне каталог. Дальше создаю копию `lab6-1.asm` с именем `lab6-2.asm` и исправляю код в соответствии с листингом 6.2. Создаю исполняемый файл и проверяю работу (теперь ввод программы осуществляется на одной строке, без переноса: заменила подпрограмму `sprintLF` на `sprint`).



(рис. ??)

5 Выводы

Я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкций языка ассемблера mov и int.

Список литературы

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016.
URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.