Лабораторная работа №6

по архитектуре компьютеров

Екатерина Алексеевна Козлова

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Задание

Здесь приводится описание задания в соответствии с рекомендациями методического пособия и выданным вариантом.

# 3 Теоретическое введение

В табл. 1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

| Имя каталога | Описание каталога |
| --- | --- |
| / | Корневая директория, содержащая всю файловую |
| /bin | Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям |
| /etc | Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ |
| /home | Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя |
| /media | Точки монтирования для сменных носителей |
| /root | Домашняя директория пользователя root |
| /tmp | Временные файлы |
| /usr | Вторичная иерархия для данных пользователя |

Более подробно об Unix см. в [1–6].

# 4 Выполнение лабораторной работы

Открываю Midnight Commander и при помощи клавиш перехожу в созданный ранее каталог ~/work/arch-pc. При помощи F7 создаю папку lab06 и перехожу в созданный каталог, дальше с помощью touch создаю файл lab6.asm.

(рис. **¿fig:001?**) [1](image/1)

Открываю этот файл клавишей F4в редакторе mcedit.

(рис. **¿fig:001?**) ![2](data:application/octet-stream;base64,)

Ввожу туда текст из листинга 6.1, файл сохраняю и закрываю. Просматриваю файл клавишей F3.

(рис. **¿fig:001?**) ![3](data:application/octet-stream;base64,)

Оттрансирую текст программы файла в объектный файл, выполню компоновку и запущу исполняемый файл, проверяю действие.

(рис. **¿fig:001?**) ![4](data:application/octet-stream;base64,)

Скачиваю с ТУИС файл in\_out.asm и переношу его клавишами в нужный мне каталог. Дальше создаю копию lab6-1.asm с именем lab6-2.asm и исправляю код в соответствии с листингом 6.2. Создаю испольняемый файл и проверяю работу (теперь ввод программы осуществляется на одной строке, без переноса: заменила подпрограмму sprintLF на sprint).

(рис. **¿fig:001?**) ![5](data:application/octet-stream;base64,)

# 5 Выводы

Я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкций языка ассемблера mov и int.

# Список литературы

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016. URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.

2. Newham C. [Learning the bash Shell: Unix Shell Programming](http://www.amazon.com/Learning-bash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658). O’Reilly Media, 2005. 354 с.

3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.

4. Robbins A. [Bash Pocket Reference](https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/25246403). O’Reilly Media, 2016. 156 с.

5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.

6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.