

Inizio

Come procedere per la realizzazione:

- Creare un documento sintetico di specifiche, partendo dalle specifiche che vi sono state assegnate. Integrate il documento dove necessario specificando meglio le funzionalità, ed aggiungendo delle schermate di mockup (schermate della app abbozzate con qualsiasi strumento) che mostrino le funzionalità della app, con le interazioni tra le stesse. Non dilungarsi più del dovuto su questo doc, rimanere sul sintetico ma esaustivo, sfruttare il più possibile il mockup integrandolo con testo esplicativo se serve. N.B. curare invece bene la parte di mockup, che costituisce una linea guida fondamentale.

INVIARE questo documento prima di iniziare a codificare, in quanto e' la base di partenza che va valutata e corretta se necessario.

Fasi successive

Dopo l'approvazione delle specifiche di cui al punto precedente, integrare il documento con la pianificazione di tutto il lavoro, con specifiche sia di alto livello (architettura, componenti e loro interazione) che dettagliate (funzionamento esatto di ogni componente).

Inviatemi nuovamente il documento e cominciate la realizzazione del progetto. Sarò io a contattarvi, nel caso, per feedback/chiarimenti/quant'altro relativi alla progettazione.

Successivamente, questo documento lo integrerete man mano che andate avanti con il lavoro, in quanto costituirà la relazione finale da consegnare assieme al progetto, ALLA FINE.

In questo documento creare anche una sezione di pianificazione delle attività, sotto forma di tabella, in cui si elencano le fasi principali di realizzazione, il tempo approssimativamente impiegato per la realizzazione, e i componenti del gruppo che vi hanno lavorato (perché ovviamente vi suddividerete il lavoro tra di voi, anche se TUTTI devono conoscere il lavoro di TUTTI). Nota: questa parte ovviamente verrà aggiornata man mano che procederete nel lavoro.

Nella relazione:

- mettere una descrizione decente del codice scritto, senza andare troppo nel dettaglio ma che consenta di capire il codice. Inoltre, schemi, architettura, librerie utilizzate, ecc.
- mettete degli screenshot nella tesina di tutto quanto realizzato: web, mobile, altro a seconda del progetto
- dettagli programmi/librerie/framework usati, specificando versioni utilizzate, più eventuali note, osservazioni, procedure particolari
- dump del db + user e pass utilizzati (se si applica)
- istruzioni installazione = istruzioni su come far funzionare tutto il progetto nel suo insieme

Consegna

Le date e le modalità di consegna verranno comunicate per mail.

Entro la data che vi verrà comunicata per la consegna dovete mandarmi una mail con tutto il progetto in un UNICO allegato zippato(se fattibile, altrimenti uploadatelo da qualche parte, es. qui: <http://www.senduit.com/>, e mandatemi il link).

Organizzate in maniera ordinata il contenuto dell'allegato, suddividendo chiaramente in più cartelle il materiale (es: codice android, codice web service, ecc.) e mettete un file readme.txt (dentro lo zip) con la spiegazione di cosa c'è dentro ogni cartella.

Il progetto va consegnato assieme ad una relazione del vostro operato dove si descrive dettagliatamente il vostro lavoro (le specifiche che avete già scritto fanno parte di questo documento).

La relazione va curata, deve essere chiara e comprensibile, e soprattutto il lavoro deve essere spiegato esaurientemente.

Alla fine di questo documento riporto delle istruzioni che ho scritto, nel tempo, per la stesura delle tesi di laurea (che do a chi fa la tesi con noi), prendete spunto da lì perché la maggior parte di quelle indicazioni si applicano anche a tesine di questo tipo.

Il codice sorgente del progetto deve essere chiaro, ordinato e ben commentato. Vi allego anche in questo caso delle linee guida (sono veramente poche).

Questo relativamente alla consegna. Per quanto riguarda la presentazione del vostro lavoro, seguiranno ulteriori comunicazioni, in ogni caso sarà in data posteriore alla consegna.

Infine, una nota:

nella maggior parte dei vostri progetti, se non in tutti, avrete a che fare con oggetti di tipo data, e dovrete confrontarvi con diverse macchine (client, server, ecc.). La gestione delle date è tutt'altro che banale e NON può essere improvvisata e gestita con soluzioni "inventate" da voi. Per esperienza, so che la maggior parte degli studenti non sanno esattamente come gestirla. Quindi, approfondite la questione ed assicuratevi di gestire le date correttamente nei vostri progetti, perché ovviamente il vostro operato sarà valutato. Vi segnalo un link dove, se non erro, mi pare di ricordare che l'argomento fosse trattato abbastanza bene:

<http://www.odi.ch/prog/design/datetime.php>

Anche per chi conosce già l'argomento, potrebbe essere una interessante lettura.

DOCUMENTI ALLEGATI:

- Schema tesi di Laurea
- Regole formattazione codice