



DEPARTAMENTO DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico 1

Algoritmos y Estructuras de Datos III

Primer Cuatrimestre de 2014

Alumno	LU	E-mail
Aboy Solanes, Santiago	175/12	santiaboy2@hotmail.com
Almansi, Emilio Guido	674/12	ealmansi@gmail.com
Canay, Federico José	250/12	fcanay@hotmail.com
Decroix, Facundo Nicolás	842/11	fndecroix92@hotmail.com

Departamento de Computación,
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales,
Universidad de Buenos Aires

Índice

1. Introducción	3
2. Problema 1: Camiones sospechosos	4
2.1. Descripción del problema	4
2.1.1. Ejemplos y observaciones	4
2.2. Desarrollo de la solución	4
2.3. Demostración de correctitud	5
2.4. Complejidad temporal	5
2.5. Experimentación	5
2.6. Resultados y conclusiones	6
3. Problema 2: La joya del Río de la Plata	7
3.1. Descripción del problema	7
3.2. Desarrollo de la solución	7
3.3. Demostración de correctitud	7
3.4. Complejidad temporal	9
3.5. Experimentación	9
3.6. Resultados y conclusiones	10
4. Problema 3: Rompecolores	11
4.1. Descripción del problema	11
4.2. Desarrollo de la solución	11
4.3. Demostración de correctitud	11
4.4. Complejidad temporal	12
4.5. Experimentación	12
4.6. Resultados y conclusiones	12
Apéndices	14
A. Código fuente del problema 1	14
B. Código fuente del problema 2	15
C. Código fuente del problema 3	16

1. Introducción

El objetivo de este informe es describir, desarrollar y presentar una solución algorítmica a tres problemas de maximización u optimización. Por otro lado, demostraremos la correctitud de las soluciones propuestas, y que su complejidad temporal cumple los requerimientos pedidos. Realizamos diversos experimentos que permiten verificar la correctitud, así como también realizamos experimentaciones computacionales para medir la performance de la implementación de nuestra solución. Los resultados obtenidos y la discusión de los mismos se encuentran en sus secciones correspondientes.

El código fuente de las soluciones se encuentran en su totalidad en la carpeta *src*, mientras que sus secciones más relevantes se pueden leer en los apéndices de este informe.

2. Problema 1: Camiones sospechosos

2.1. Descripción del problema

Dado un número natural D y una lista no vacía de n números naturales d_1, d_2, \dots, d_n (no necesariamente distintos), se desea hallar un valor d natural de forma tal que el intervalo $[d, d + D)$ contenga a la máxima cantidad posible de elementos de la lista. Además, se desea conocer la cantidad total de elementos contenidos en el intervalo, denotada como c .

Cada instancia del problema, así como su solución, se codifica como una lista de naturales separados por espacios, representando los siguientes valores:

Entrada: $D \ n \ d_1 \ d_2 \ \dots \ d_n$
 Salida: $d \ c$

2.1.1. Ejemplos y observaciones

A partir de cualquier d natural se puede tomar un intervalo válido, por lo cual el conjunto de posibles soluciones es no vacío. Como además la cantidad de elementos que puede contener cualquier intervalo está acotada entre 0 y n , siempre existe al menos una solución óptima. Sin embargo, esta no tiene por qué ser única. Se muestra un ejemplo con múltiples soluciones óptimas:

Entrada: 3 2 7 6
 Salida: 5 2 6
 Salida: 6 2

En el ejemplo anterior se observa que la lista no necesariamente se encuentra ordenada. Adicionalmente, esta puede contener repetidos que deben ser contados con su debida multiplicidad al computar la solución.

Entrada: 1 4 23 23 23 23
 Salida: 23 4

2.2. Desarrollo de la solución

Tipo de dato Camion es Tupla $\langle \text{id} : \text{entero}, \text{carga} : \text{entero} \rangle$

procedure PASCUAL-Y-EL-CORREO($\langle p_1, \dots, p_n \rangle, L$)

$C \leftarrow$ nuevo min-heap de Camion, ordenado por carga $O(1)$

for all p **in** $\langle p_1, \dots, p_n \rangle$ **do**

if $C.\text{tamaño} = 0$ **then** $O(1)$

$C.\text{encolar}(\langle 1, p \rangle)$ $O(\log(n))$

else if $C.\text{siguiente}() + p \leq L$ **then** $O(1)$

$c : \text{Camion} \leftarrow C.\text{siguiente}()$ $O(1)$

$c.\text{carga} \leftarrow c.\text{carga} + p$ $O(1)$

$C.\text{desencolar}()$ $O(\log(n))$

$C.\text{encolar}(c)$ $O(\log(n))$

else

$C.\text{encolar}(\langle C.\text{tamaño}(), p \rangle)$ $O(\log(n))$

$\text{Camiones} \leftarrow$ Arreglo de camiones de $C.\text{tamaño}()$

for all i **in** $\langle 1, \dots, C.\text{tamaño}() \rangle$ **do**

$\text{Camiones}[i] \leftarrow C.\text{siguiente}()$ $O(1)$

$C.\text{desencolar}()$ $O(\log(n))$

$\text{Ordenar}(\text{Camiones})$ (Ordenamiento por id) $O(\log(n))$

return Camiones

Proin accumsan erat dignissim elit posuere, sed facilisis nisi semper. Cras suscipit sapien sed neque consectetur, ac pellentesque erat tristique. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Mauris lectus dolor, mattis eget ante sed, gravida blandit ante. Phasellus in bibendum lectus. Sed ut lectus hendrerit, convallis erat sed, feugiat nisl. Donec porttitor volutpat tortor, ac convallis mauris volutpat id. Nam a dictum ante. Maecenas ultrices eu elit in tincidunt. Morbi pellentesque varius ante

nec scelerisque. Suspendisse potenti.

Nullam sem felis, consequat quis dui quis, rutrum gravida felis. Aenean et felis et dolor convallis elementum. Etiam neque lorem, ullamcorper vitae pulvinar id, molestie id elit. Morbi urna sapien, porttitor sit amet lorem sit amet, consequat convallis velit. Vestibulum auctor sapien ac ullamcorper volutpat. Nulla ut tellus at nibh luctus congue. Nam luctus feugiat feugiat.

Aenean et turpis nec quam volutpat lacinia eu eget nibh. Cras id velit laoreet, sollicitudin nulla nec, volutpat ipsum. Nulla sagittis lacus eget nibh porttitor venenatis. Phasellus eu sem in purus suscipit accumsan. Cras tristique justo ligula, ultrices consectetur nisl tempor vitae. Cras nibh diam, aliquet tincidunt lobortis non, eleifend vel quam. In eleifend pretium volutpat. Mauris vulputate dapibus nibh non rhoncus. Sed ut ipsum leo. Cras posuere congue purus id porta. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

2.3. Demostración de correctitud

Aliquam pulvinar orci eget quam pellentesque imperdiet. Cras auctor purus sit amet facilisis auctor. Nulla auctor orci ac ligula aliquet sagittis. Sed ultrices ligula mattis, tempor eros eu, convallis urna. Aenean tincidunt facilisis nibh id aliquam. Sed quis lectus sit amet enim adipiscing varius. Phasellus tempus feugiat elit, non volutpat metus commodo vel. Suspendisse bibendum ante sed faucibus sagittis. Vivamus et purus id massa dapibus faucibus. In at lobortis elit. Ut ut malesuada nunc. Phasellus adipiscing dui vitae lorem convallis ultricies. Cras condimentum pulvinar malesuada.

Sed semper malesuada libero eget egestas. Morbi tincidunt purus non justo posuere consequat. Donec lobortis lorem sit amet est commodo, a lobortis justo accumsan. Morbi sodales risus vel scelerisque consequat. Nullam sed nisl et mi euismod tempus ac id enim. Curabitur a rutrum lacus. Maecenas nisi enim, faucibus id volutpat sit amet, auctor adipiscing justo. Suspendisse mattis ullamcorper libero in ultricies. Proin eget metus sed odio pellentesque lobortis in in nibh. In sit amet ullamcorper tellus, eget feugiat nulla. Donec congue egestas neque ac mollis. Nunc hendrerit, justo et commodo blandit, est nibh aliquam nibh, a sodales odio ligula sed odio. Duis quis arcu tempus, egestas diam eget, facilisis lorem. Maecenas vitae nisi eget leo porta varius. Nunc eu quam tincidunt, varius tellus nec, cursus tellus. Donec in enim rhoncus ligula fermentum iaculis vel facilisis ante.

2.4. Complejidad temporal

NO SE DONDE PONER LO DEL SORT XQ LO USAMOS EN LOS PROB 1 Y 2.

En los algoritmos 1 y 2 usamos el sort de la stl. Para lograr calcular las complejidades de ambos, necesitamos saber la complejidad del sort. Buscando en “AGREGAR DONDE ENCONTRAMOS ESTA INFO”, encontramos que su complejidad es $O(n \log n)$ comparaciones. Como con solo esta informacion no podiamos asegurar que tenga complejidad $O(n \log n)$ operaciones, por eso buscamos que hacia el sort de stl. Encontramos que para casos chicos hacia InsertionSort (ERA ESTE?), y en casos mas grandes IntroSort. IntroSort intenta ordenar usando QuickSort, si no lo resuelve en $n \log n$ pasos, usa HeapSort para garantizar $O(n \log n)$ comparaciones. Viendo el código del algortimo llegamos a que ademas de hacer $O(n \log n)$ comparaciones tambien hace a lo sumo $O(n \log n)$ swaps. Como en ambos casos donde usamos el algoritmo sort de la stl, nuestros parametros son `vector<int>`, sabemos que la comparaciones y swaps son $O(1)$. Por lo cual podemos garantizar que sort tiene una complejidad $O(n \log n)$ operaciones

2.5. Experimentación

Nulla bibendum massa purus, quis pharetra lorem venenatis sed. Pellentesque eu imperdiet sem. Integer euismod urna non odio gravida, eu bibendum nisl posuere. Quisque faucibus rhoncus ipsum eget tempor. Cras nec nibh mauris. Integer volutpat mauris et tincidunt condimentum. Donec ante velit, elementum a euismod rutrum, faucibus nec arcu. Nulla et eros tempus, hendrerit mauris sit amet, dictum velit. Fusce at odio sed massa aliquam lobortis.

Proin in enim vitae diam semper euismod. Suspendisse malesuada venenatis dictum. In hac habitasse platea dictumst. Nunc orci elit, eleifend nec rhoncus vel, fringilla ut arcu. Duis in rutrum justo. Mauris

eget consectetur elit, id tincidunt eros. Pellentesque ullamcorper ut dui quis imperdiet. Fusce egestas egestas diam eget imperdiet.

Mauris tincidunt egestas ipsum et laoreet. Donec non orci faucibus, lacinia neque in, pretium est. Vivamus pellentesque mollis massa, in ultrices justo imperdiet non. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In mattis urna lorem, sit amet dignissim lorem consectetur in. Ut porta, dolor lobortis convallis fermentum, massa dui varius dui, sed lacinia lacus mi at diam. Integer eget lacinia odio. Etiam fermentum velit sed nibh cursus, quis mattis odio condimentum. Nam in porttitor purus, sed ultricies metus. Nam eros velit, molestie ac mi porta, posuere dignissim lorem. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque elementum nunc eu nisi luctus dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Duis et dictum eros, a varius ante.

2.6. Resultados y conclusiones

Praesent et rutrum tortor. Proin sit amet mi blandit, posuere justo eu, feugiat lacus. Nam luctus auctor condimentum. Sed porttitor auctor neque, eget condimentum arcu venenatis vel. In aliquam nibh ut quam vulputate, et euismod augue iaculis. Morbi blandit a dolor sit amet suscipit. Praesent consectetur purus ac elit sagittis, nec aliquam augue lobortis. Nam non sem leo. Pellentesque fringilla, enim et commodo lacinia, urna risus condimentum sapien, eget scelerisque eros enim sed ipsum. Pellentesque euismod consectetur cursus. Vivamus lobortis justo ante, cursus posuere nibh egestas in. Nunc tempor mollis sapien, et dapibus erat. Etiam id sagittis mauris, laoreet fermentum turpis. Donec enim nunc, rutrum pretium quam non, malesuada interdum libero. Praesent sed sagittis nisl, sit amet eleifend lorem.

Vestibulum sit amet suscipit leo, et egestas velit. Quisque vitae volutpat felis, id venenatis mauris. Donec bibendum lacinia tristique. Curabitur quis dictum velit. Etiam eget arcu condimentum, placerat ante et, hendrerit turpis. Pellentesque nec molestie magna, id facilisis tortor. Nam mollis, nunc in pulvinar lobortis, mi nibh volutpat nibh, non fermentum nisi diam ac lorem.

Aenean odio lorem, congue id aliquam at, semper in ligula. Sed auctor neque eget est pulvinar suscipit. Aenean molestie lorem ut viverra volutpat. Nulla vitae augue nec lorem hendrerit eleifend. Pellentesque ut malesuada ante, a facilisis nulla. Nam eleifend vel dolor non mollis. Fusce consequat sit amet nulla nec consequat.

Praesent ultrices sem non elit semper, ut semper arcu tempor. Duis elementum eros sed massa facilisis, id convallis orci pharetra. Mauris euismod suscipit turpis. Nulla quis nisi eu mauris dapibus viverra. Donec nulla urna, eleifend ac odio sit amet, sodales pretium velit. Nunc hendrerit quam neque, aliquet condimentum nisl hendrerit eget. Etiam pharetra hendrerit nisl at sodales. Vivamus at tortor metus. Donec ultrices turpis libero, ac sollicitudin tortor tincidunt sed. Nam molestie dui dignissim, imperdiet elit ac, dignissim diam. Mauris iaculis nisl lectus, accumsan mattis felis iaculis in. Nam elit diam, tristique in ornare ac, condimentum sed odio. Praesent et gravida est. Donec nec justo id neque gravida iaculis ac eu orci. Vestibulum volutpat est in tellus volutpat tincidunt. Sed et est lacus.

3. Problema 2: La joya del Río de la Plata

3.1. Descripción del problema

Este problema se trata de un joyero que debe fabricar un conjunto de piezas para luego venderlas.

La problemática radica en que cada pieza i de este conjunto tiene una cantidad de días que requiere para su fabricación (t_i), y además cada una pierde una fracción de su valor (p_i) por cada día que pasa.

Lo que este problema nos pide hacer es un algoritmo que determine un orden para la fabricación de estas piezas que minimice las pérdidas, y además mostrar cuál es dicha pérdida. La complejidad del algoritmo utilizado debe ser $O(n^2)$.

A continuación vamos a dar un ejemplo del problema planteado junto con su solución. Supongamos que tenemos las siguientes piezas:

Pieza	Pérdida	Tiempo
1	3	1
2	2	1
3	1	1

En este ejemplo la solución es la siguiente secuencia:

Solución = [Pieza 1, Pieza 2, Pieza 3]

La pérdida total para esta solución es: $3 * 1 + 2 * 2 + 1 * 3 = 10$

En cambio si eligiéramos como solución otra secuencia, como por ejemplo [Pieza 2, Pieza 1, Pieza 3], la pérdida total sería de: $2 * 1 + 3 * 2 + 1 * 3 = 11$. Si eligieramos [Pieza 3, Pieza 2, Pieza 1], la pérdida total sería de: $1 * 1 + 2 * 2 + 3 * 3 = 14$.

3.2. Desarrollo de la solución

Hallamos que el orden óptimo es de menor a mayor según el coeficiente $\frac{T_i}{P_i}$, lo cual está demostrado en su sección correspondiente. Siguiendo este orden, podemos asegurar que una solución óptima cumple con el siguiente invariante:

$$(\forall i \in [1..#piezas]) \frac{T_i}{P_i} < \frac{T_{i+1}}{P_{i+1}}$$

Lo cual es equivalente a:

$$(\forall i \in [1..#piezas]) T_i * P_{i+1} < T_{i+1} * P_i$$

Este último es el que usamos debido a que al usar enteros, preferimos usar multiplicación antes que división.

Nuestro algoritmo crea un vector, y coloca una a una las piezas una atrás de otra. Luego, ordena según el orden previamente enunciado. Finalmente, calcula la pérdida total. El pseudocódigo de nuestro algoritmo es el siguiente:

Tipo de dato Pieza es Tupla $\langle \text{id} : \text{entero}, \text{pérdida} : \text{entero}, \text{tiempo} : \text{entero} \rangle$

procedure LA JOYA DEL RÍO DE LA PLATA($\langle p_1, \dots, p_n \rangle, L$)

$V \leftarrow$ nuevo vector de Pieza

 Cargo.Piezas(V)

 Sort(V) // Este sort se hace de menor a mayor según el coeficiente anteriormente dicho

return Calcular-perdida(V)

3.3. Demostración de correctitud

Para resolver este problema tenemos que encontrar un orden óptimo para armar las piezas.

La propiedad que queremos demostrar es la siguiente:

Sea S un conjunto de elementos s_1, \dots, s_n y R una permutación de los elementos de S / $(\forall 1 \leq i < n)$
 $\frac{t(R[i])}{p(R[i])} \leq \frac{t(R[i+1])}{p(R[i+1])}$, minimiza la función $C(R)$

Siendo $C(R) = \sum_{i=1}^n t(R[i]) \sum_{j=i}^n p(R[j])$

Para demostrar esto vamos a hacer inducción en el tamaño de R .

El caso base es $\|R\| = 1$:

Este caso es trivial porque sólo existe una permutación de R , por lo cual claramente es la mínima.

Para continuar con la demostración debemos realizar el paso inductivo, que es el siguiente:

$(\forall n > 1) P(n-1) \Rightarrow P(n)$

Para realizar el paso inductivo vamos a usar como Hipótesis inductiva que vale $P(n-1)$ y a partir de eso vamos a demostrar que vale $P(n)$.

Tomamos una permutación óptima $R = (r_1, \dots, r_n)$ y construyo $R' = (r'_1, \dots, r'_n)$ / $r'_1 = r_1$ y (r'_2, \dots, r'_n) es una permutación de (r_2, \dots, r_n) / $(\forall 2 \leq i < n) \frac{t(r'_i)}{p(r'_i)} \leq \frac{t(r'_{i+1})}{p(r'_{i+1})}$

Osea, R' tiene el primer elemento igual al primer elemento de R , y los otros $n - 1$ elementos están ordenados según nuestro orden propuesto.

Primero vamos demostrar que R' es óptima, para esto calculo $C(R)$ y $C(R')$:

$$C(R) = t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r_j) + C(R[2..n])$$

$$C(R') = t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + C(R'[2..n])$$

Como R es óptimo, se que $C(R) \leq C(R')$

También se por H.I. que $R'[2..n]$ es óptima, por lo cual:

$$C(R'[2..n]) \leq C(R[2..n]) \iff$$

$$t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r_j) + C(R'[2..n]) \leq t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r_j) + C(R[2..n])$$

Sabemos que $\sum_{j=1}^n p(r_j) = \sum_{j=1}^n p(r'_j)$ ya que R' es una permutación de R , Entonces:

$$t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + C(R'[2..n]) \leq t(r_1) \sum_{j=1}^n p(r_j) + C(R[2..n]) \iff$$

$$C(R') \leq C(R)$$

Pero habíamos dicho que R es óptimo, por lo tanto $C(R) \leq C(R')$.

Entonces, como $C(R') \leq C(R) \wedge C(R) \leq C(R')$, entonces $C(R) = C(R')$. Por lo tanto R' es óptimo.

Por último queremos ver que R' cumple con la condición de $P(n)$, sabemos que $R'[2..n]$ tiene a sus elementos ordenados según $\frac{t(r'_i)}{p(r'_i)}$. Nos falta ver que R' completa esta ordenada, para esto sólo hace falta ver r'_1 está ordenado, que es lo mismo que decir que $\frac{t(r'_1)}{p(r'_1)} \leq \frac{t(r'_2)}{p(r'_2)}$

Para esto tomamos $R'' = (r'_2, r'_1, r'_3, \dots, r'_n)$

$$C(R') = t(r'_1) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) + C(R'[3..n])$$

$$C(R'') = t(r'_2) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_1) \sum_{j=1, j \neq 2}^n p(r'_j) + C(R''[3..n])$$

$C(R') \leq C(R'')$ por ser R' óptimo

$$t(r'_1) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) + C(R'[3..n]) \leq t(r'_2) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_1) \sum_{j=1, j \neq 2}^n p(r'_j) + C(R''[3..n]) \iff$$

Como $R'(3..n) = R''(3..n)$ entonces $C(R'(3..n)) = C(R''(3..n))$ y los puedo cancelar.

$$t(r'_1) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) \leq t(r'_2) \sum_{j=1}^n p(r'_j) + t(r'_1) \sum_{j=1, j \neq 2}^n p(r'_j) \iff$$

$$t(r'_1) \sum_{j=1, j \neq 2}^n p(r'_j) + t(r'_1) * p(r'_2) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) \leq t(r'_1) \sum_{j=1, j \neq 2}^n p(r'_j) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) + t(r'_2) * p(r'_1) \iff$$

Cancelo un término:

$$t(r'_1) * p(r'_2) + t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) \leq t(r'_2) \sum_{j=2}^n p(r'_j) + t(r'_2) * p(r'_1) \iff$$

Cancelo el otro:

$$t(r'_1) * p(r'_2) \leq t(r'_2) * p(r'_1)$$

$$\frac{t(r'_1)}{p(r'_1)} \leq \frac{t(r'_2)}{p(r'_2)}$$

□

3.4. Complejidad temporal

Nuestro algoritmo tiene una complejidad de $O(n \cdot \log n)$ operaciones. Para eso vamos a analizar el pseudocódigo de a partes.

```
Tipo de dato Pieza es Tupla ⟨ id : entero, pérdida : entero, tiempo : entero ⟩
procedure LA JOYA DEL RÍO DE LA PLATA(⟨ $p_1, \dots, p_n$ ⟩,  $L$ )
     $V \leftarrow$  nuevo vector de Pieza                                 $O(1)$ 
    Cargo_Piezas( $V$ )                                               $O(n)$ 
    Sort( $V$ )                                                         $O(n * \log(n))$ 
    // Este sort se hace de menor a mayor según el coeficiente anteriormente dicho
    return Calcular_perdida( $V$ )                                     $O(n)$ 
```

$V \leftarrow$ nuevo vector de Pieza

Tiene complejidad $O(1)$.

Cargo_Piezas(V)

Tiene un costo de $O(n)$, ya que agregar n elementos a un vector tiene costo $O(n)$.

Sort(V)

Como vimos en el la sección del ejercicio 1, el sort tiene complejidad $O(n \cdot \log n)$.

return Calcular_perdida(V)

Devolver el resultado es $O(1)$, y calcular la pérdida es $O(n)$

Por algebra de ordenes $O(1) + O(n) + O(n \cdot \log n) + O(1) + O(n) = O(n \cdot \log n)$, como queriamos demostrar.

3.5. Experimentación

Nulla bibendum massa purus, quis pharetra lorem venenatis sed. Pellentesque eu imperdiet sem. Integer euismod urna non odio gravida, eu bibendum nisl posuere. Quisque faucibus rhoncus ipsum eget tempor. Cras nec nibh mauris. Integer volutpat mauris et tincidunt condimentum. Donec ante velit, elementum a euismod rutrum, faucibus nec arcu. Nulla et eros tempus, hendrerit mauris sit amet, dictum velit. Fusce at odio sed massa aliquam lobortis.

Proin in enim vitae diam semper euismod. Suspendisse malesuada venenatis dictum. In hac habitasse platea dictumst. Nunc orci elit, eleifend nec rhoncus vel, fringilla ut arcu. Duis in rutrum justo. Mauris eget consectetur elit, id tincidunt eros. Pellentesque ullamcorper ut dui quis imperdiet. Fusce egestas egestas diam eget imperdiet.

Mauris tincidunt egestas ipsum et laoreet. Donec non orci faucibus, lacinia neque in, pretium est. Vivamus pellentesque mollis massa, in ultrices justo imperdiet non. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In mattis urna lorem, sit amet dignissim lorem consectetur in. Ut porta, dolor lobortis convallis fermentum, massa dui varius dui, sed lacinia lacus mi at diam. Integer eget lacinia odio. Etiam fermentum velit sed nibh cursus, quis mattis odio condimentum. Nam in porttitor purus, sed ultricies metus. Nam eros velit, molestie ac mi porta, posuere dignissim lorem. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque elementum nunc eu nisi luctus dictum.

Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Duis et dictum eros, a varius ante.

3.6. Resultados y conclusiones

Praesent et rutrum tortor. Proin sit amet mi blandit, posuere justo eu, feugiat lacus. Nam luctus auctor condimentum. Sed porttitor auctor neque, eget condimentum arcu venenatis vel. In aliquam nibh ut quam vulputate, et euismod augue iaculis. Morbi blandit a dolor sit amet suscipit. Praesent consectetur purus ac elit sagittis, nec aliquam augue lobortis. Nam non sem leo. Pellentesque fringilla, enim et commodo lacinia, urna risus condimentum sapien, eget scelerisque eros enim sed ipsum. Pellentesque euismod consectetur cursus. Vivamus lobortis justo ante, cursus posuere nibh egestas in. Nunc tempor mollis sapien, et dapibus erat. Etiam id sagittis mauris, laoreet fermentum turpis. Donec enim nunc, rutrum pretium quam non, malesuada interdum libero. Praesent sed sagittis nisl, sit amet eleifend lorem.

Vestibulum sit amet suscipit leo, et egestas velit. Quisque vitae volutpat felis, id venenatis mauris. Donec bibendum lacinia tristique. Curabitur quis dictum velit. Etiam eget arcu condimentum, placerat ante et, hendrerit turpis. Pellentesque nec molestie magna, id facilisis tortor. Nam mollis, nunc in pulvinar lobortis, mi nibh volutpat nibh, non fermentum nisi diam ac lorem.

Aenean odio lorem, congue id aliquam at, semper in ligula. Sed auctor neque eget est pulvinar suscipit. Aenean molestie lorem ut viverra volutpat. Nulla vitae augue nec lorem hendrerit eleifend. Pellentesque ut malesuada ante, a facilisis nulla. Nam eleifend vel dolor non mollis. Fusce consequat sit amet nulla nec consequat.

Praesent ultrices sem non elit semper, ut semper arcu tempor. Duis elementum eros sed massa facilisis, id convallis orci pharetra. Mauris euismod suscipit turpis. Nulla quis nisi eu mauris dapibus viverra. Donec nulla urna, eleifend ac odio sit amet, sodales pretium velit. Nunc hendrerit quam neque, aliquet condimentum nisl hendrerit eget. Etiam pharetra hendrerit nisl at sodales. Vivamus at tortor metus. Donec ultrices turpis libero, ac sollicitudin tortor tincidunt sed. Nam molestie dui dignissim, imperdiet elit ac, dignissim diam. Mauris iaculis nisl lectus, accumsan mattis felis iaculis in. Nam elit diam, tristique in ornare ac, condimentum sed odio. Praesent et gravida est. Donec nec justo id neque gravida iaculis ac eu orci. Vestibulum volutpat est in tellus volutpat tincidunt. Sed et est lacus.

4. Problema 3: Rompecolores

4.1. Descripción del problema

Este problema: plantea la siguiente situación, se tiene un tablero de dimensiones $n * m$ y la misma cantidad de piezas y el objetivo es insertar la mayor cantidad posible de piezas en dicho tablero. Las piezas son cuadradas y tienen un color en el lado superior, uno en el lado inferior, uno en el lado derecho y uno en el lado izquierdo. Una pieza se puede colocar adyacente a otra sólo si sus lados coinciden (por ejemplo si una pieza tiene el lado izquierdo de color rojo, a su izquierda sólo se puede colocar una pieza cuyo lado derecho también sea rojo). La otra variable que tiene este problema es la cantidad de colores posibles.

Por ejemplo supongamos que tenemos un tablero de $2 * 2$ y que hay 4 colores disponibles: Amarillo, Azul, Rojo y Verde. Supongamos, además, que contamos con las siguientes piezas:

Pieza	Izq	Der	Sup	Inf
1	Amarillo	Azul	Rojo	Verde
2	Rojo	Azul	Verde	Amarillo
3	Azul	Amarillo	Azul	Verde
4	Amarillo	Rojo	Verde	Azul

Una posible solución (que pondría todas las fichas en el tablero) de esta instancia del problema sería:

1	3
4	2

4.2. Desarrollo de la solución

Proin accumsan erat dignissim elit posuere, sed facilisis nisi semper. Cras suscipit sapien sed neque consectetur, ac pellentesque erat tristique. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Mauris lectus dolor, mattis eget ante sed, gravida blandit ante. Phasellus in bibendum lectus. Sed ut lectus hendrerit, convallis erat sed, feugiat nisl. Donec porttitor volutpat tortor, ac convallis mauris volutpat id. Nam a dictum ante. Maecenas ultrices eu elit in tincidunt. Morbi pellentesque varius ante nec scelerisque. Suspendisse potenti.

Nullam sem felis, consequat quis dui quis, rutrum gravida felis. Aenean et felis et dolor convallis elementum. Etiam neque lorem, ullamcorper vitae pulvinar id, molestie id elit. Morbi urna sapien, porttitor sit amet lorem sit amet, consequat convallis velit. Vestibulum auctor sapien ac ullamcorper volutpat. Nulla ut tellus at nibh luctus congue. Nam luctus feugiat feugiat.

Aenean et turpis nec quam volutpat lacinia eu eget nibh. Cras id velit laoreet, sollicitudin nulla nec, volutpat ipsum. Nulla sagittis lacus eget nibh porttitor venenatis. Phasellus eu sem in purus suscipit accumsan. Cras tristique justo ligula, ultrices consectetur nisl tempor vitae. Cras nibh diam, aliquet tincidunt lobortis non, eleifend vel quam. In eleifend pretium volutpat. Mauris vulputate dapibus nibh non rhoncus. Sed ut ipsum leo. Cras posuere congue purus id porta. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

4.3. Demostración de correctitud

Aliquam pulvinar orci eget quam pellentesque imperdiet. Cras auctor purus sit amet facilisis auctor. Nulla auctor orci ac ligula aliquet sagittis. Sed ultrices ligula mattis, tempor eros eu, convallis urna. Aenean tincidunt facilisis nibh id aliquam. Sed quis lectus sit amet enim adipiscing varius. Phasellus tempus feugiat elit, non volutpat metus commodo vel. Suspendisse bibendum ante sed faucibus sagittis. Vivamus et purus id massa dapibus faucibus. In at lobortis elit. Ut malesuada nunc. Phasellus adipiscing dui vitae lorem convallis ultricies. Cras condimentum pulvinar malesuada.

Sed semper malesuada libero eget egestas. Morbi tincidunt purus non justo posuere consequat. Donec lobortis lorem sit amet est commodo, a lobortis justo accumsan. Morbi sodales risus vel scelerisque consequat. Nullam sed nisl et mi euismod tempus ac id enim. Curabitur a rutrum lacus. Maecenas nisi

enim, faucibus id volutpat sit amet, auctor adipiscing justo. Suspendisse mattis ullamcorper libero in ultricies. Proin eget metus sed odio pellentesque lobortis in nibh. In sit amet ullamcorper tellus, eget feugiat nulla. Donec congue egestas neque ac mollis. Nunc hendrerit, justo et commodo blandit, est nibh aliquam nibh, a sodales odio ligula sed odio. Duis quis arcu tempus, egestas diam eget, facilisis lorem. Maecenas vitae nisi eget leo porta varius. Nunc eu quam tincidunt, varius tellus nec, cursus tellus. Donec in enim rhoncus ligula fermentum iaculis vel facilisis ante.

4.4. Complejidad temporal

Ut ultrices nisi magna, a viverra nulla feugiat id. Vestibulum mollis magna nec augue volutpat auctor. Phasellus posuere leo in urna dapibus elementum vehicula nec odio. Nulla laoreet felis id est ultricies tempus. Nullam congue ipsum vel leo euismod laoreet. Donec gravida id justo ut lobortis. Curabitur id luctus neque. Fusce ullamcorper ligula quis nisl mattis pellentesque. Aenean dapibus odio turpis, vitae porta eros tempus quis. Praesent volutpat dui non molestie aliquam. Sed ullamcorper venenatis enim at aliquam. Integer nec orci leo.

Maecenas fermentum laoreet ultricies. Fusce ultrices lorem a lacus congue pellentesque. Cras vestibulum lectus sed purus imperdiet, sit amet tempus tellus vulputate. Nullam eu elementum nunc. Nulla eu magna commodo nunc tempor luctus. Nulla facilisi. Maecenas in quam laoreet leo sodales lacinia. Quisque facilisis, enim sit amet vehicula adipiscing, massa sapien mollis ipsum, mattis fringilla diam lorem ut mauris. Nunc vel elit imperdiet, aliquet arcu non, posuere urna. Quisque sem enim, iaculis non nibh et, fermentum lobortis ligula. Aliquam purus libero, convallis a tincidunt sit amet, rutrum sed velit. Vestibulum luctus, sem ac vulputate accumsan, nibh arcu vulputate erat, ac mattis arcu arcu vitae odio. Phasellus et feugiat ante. Nam in placerat sem. Mauris tempor augue eu erat hendrerit, vel suscipit libero cursus.

4.5. Experimentación

Nulla bibendum massa purus, quis pharetra lorem venenatis sed. Pellentesque eu imperdiet sem. Integer euismod urna non odio gravida, eu bibendum nisl posuere. Quisque faucibus rhoncus ipsum eget tempor. Cras nec nibh mauris. Integer volutpat mauris et tincidunt condimentum. Donec ante velit, elementum a euismod rutrum, faucibus nec arcu. Nulla et eros tempus, hendrerit mauris sit amet, dictum velit. Fusce at odio sed massa aliquam lobortis.

Proin in enim vitae diam semper euismod. Suspendisse malesuada venenatis dictum. In hac habitasse platea dictumst. Nunc orci elit, eleifend nec rhoncus vel, fringilla ut arcu. Duis in rutrum justo. Mauris eget consectetur elit, id tincidunt eros. Pellentesque ullamcorper ut dui quis imperdiet. Fusce egestas egestas diam eget imperdiet.

Mauris tincidunt egestas ipsum et laoreet. Donec non orci faucibus, lacinia neque in, pretium est. Vivamus pellentesque mollis massa, in ultrices justo imperdiet non. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In mattis urna lorem, sit amet dignissim lorem consectetur in. Ut porta, dolor lobortis convallis fermentum, massa dui varius dui, sed lacinia lacus mi at diam. Integer eget lacinia odio. Etiam fermentum velit sed nibh cursus, quis mattis odio condimentum. Nam in porttitor purus, sed ultricies metus. Nam eros velit, molestie ac mi porta, posuere dignissim lorem. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque elementum nunc eu nisi luctus dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Duis et dictum eros, a varius ante.

4.6. Resultados y conclusiones

Praesent et rutrum tortor. Proin sit amet mi blandit, posuere justo eu, feugiat lacus. Nam luctus auctor condimentum. Sed porttitor auctor neque, eget condimentum arcu venenatis vel. In aliquam nibh ut quam vulputate, et euismod augue iaculis. Morbi blandit a dolor sit amet suscipit. Praesent consectetur purus ac elit sagittis, nec aliquam augue lobortis. Nam non sem leo. Pellentesque fringilla, enim et commodo lacinia, urna risus condimentum sapien, eget scelerisque eros enim sed ipsum. Pellentesque euismod consectetur cursus. Vivamus lobortis justo ante, cursus posuere nibh egestas in. Nunc tempor mollis

sapient, et dapibus erat. Etiam id sagittis mauris, laoreet fermentum turpis. Donec enim nunc, rutrum pretium quam non, malesuada interdum libero. Praesent sed sagittis nisl, sit amet eleifend lorem.

Vestibulum sit amet suscipit leo, et egestas velit. Quisque vitae volutpat felis, id venenatis mauris. Donec bibendum lacinia tristique. Curabitur quis dictum velit. Etiam eget arcu condimentum, placerat ante et, hendrerit turpis. Pellentesque nec molestie magna, id facilisis tortor. Nam mollis, nunc in pulvinar lobortis, mi nibh volutpat nibh, non fermentum nisi diam ac lorem.

Aenean odio lorem, congue id aliquam at, semper in ligula. Sed auctor neque eget est pulvinar suscipit. Aenean molestie lorem ut viverra volutpat. Nulla vitae augue nec lorem hendrerit eleifend. Pellentesque ut malesuada ante, a facilisis nulla. Nam eleifend vel dolor non mollis. Fusce consequat sit amet nulla nec consequat.

Praesent ultrices sem non elit semper, ut semper arcu tempor. Duis elementum eros sed massa facilisis, id convallis orci pharetra. Mauris euismod suscipit turpis. Nulla quis nisi eu mauris dapibus viverra. Donec nulla urna, eleifend ac odio sit amet, sodales pretium velit. Nunc hendrerit quam neque, aliquet condimentum nisl hendrerit eget. Etiam pharetra hendrerit nisl at sodales. Vivamus at tortor metus. Donec ultrices turpis libero, ac sollicitudin tortor tincidunt sed. Nam molestie dui dignissim, imperdiet elit ac, dignissim diam. Mauris iaculis nisl lectus, accumsan mattis felis iaculis in. Nam elit diam, tristique in ornare ac, condimentum sed odio. Praesent et gravida est. Donec nec justo id neque gravida iaculis ac eu orci. Vestibulum volutpat est in tellus volutpat tincidunt. Sed et est lacus.

Apéndices

A. Código fuente del problema 1

```
Salida Problema1::resolver(const Entrada& e)
{
    Salida s;

    vector<int> dias(e.dias);
    sort(dias.begin(), dias.end());

    s.dia_inicial = -1;
    s.max_cant_camiones = -1;
    int i = 0, j = 0, cant_camiones;
    for (; i < e.cant_dias; ++i)
    {
        for (; (j < e.cant_dias) && (dias[j] - dias[i] < e.cant_dias_inspeccion); ++j)
            ;
        cant_camiones = j - i;
        if(s.max_cant_camiones < cant_camiones)
        {
            s.max_cant_camiones = cant_camiones;
            s.dia_inicial = dias[i];
        }
    }

    return s;
}
```

B. Código fuente del problema 2

```
struct Pieza
{
    Pieza(int indice, int perdida, int tiempo)
        : indice(indice), perdida(perdida), tiempo(tiempo) {}
    static bool comparar_piezas(const Pieza& lhs, const Pieza& rhs)
    {
        return lhs.tiempo * rhs.perdida < rhs.tiempo * lhs.perdida;
    }

    int indice;
    int perdida;
    int tiempo;
};

Salida Problema2::resolver(const Entrada& e)
{
    Salida s;

    s.piezas = vector<Pieza>(e.piezas);
    sort(s.piezas.begin(), s.piezas.end(), Pieza::comparar_piezas);

    int acum_tiempo = 0;
    for (vector<Pieza>::const_iterator i = s.piezas.begin(); i != s.piezas.end(); ++i)
    {
        acum_tiempo += i->tiempo;
        s.perdida_total += acum_tiempo * i->perdida;
    }

    return s;
}
```

C. Código fuente del problema 3

```
Salida Problema1::resolver(Entrada& e)
{
    int& cant_dias_inspeccion = e.D;
    int& cant_dias = e.n;
    vector<int>& dias = e.d;

    int dia_inicial = -1;
    int max_cant_camiones = -1;
    int i, j, cant_camiones;

    sort(dias.begin(), dias.end());

    i = j = 0;
    for (; i < cant_dias; ++i)
    {
        for (; (j < cant_dias) && (dias[j] - dias[i] < cant_dias_inspeccion); ++j)
            ;
        cant_camiones = j - i;
        if(max_cant_camiones < cant_camiones)
        {
            max_cant_camiones = cant_camiones;
            dia_inicial = dias[i];
        }
    }

    Salida s = {.d = dia_inicial, .c = max_cant_camiones};
    return s;
}
```