

Trabajo práctico - Primera Parte

1er Cuatrimestre 2016

Bases de Datos

Integrante	LU	Correo electrónico
Almansi, Emilio	674/12	ealmansi@gmail.com
Fixman, Martín	391/11	martinfixman@gmail.com
Gunski, María Celeste	899/03	celestegunski@gmail.com
Maurizio, Miguel	635/11	miguelmaurizio_92@hotmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

$$\label{eq:TelFax: formula} \begin{split} \text{Tel/Fax: (54 11) 4576-3359} \\ \text{http://www.fcen.uba.ar} \end{split}$$

Índice

1.	Introducción	3
	1.1. Descripción del Problema	3
	1.2. Funcionalidades a implementar	
2.	Modelo de Entidad Relación	4
3.	Decisiones tomadas	9
	3.1. Decisiones de diseño	9
4.	Modelo Relacional	9
5.	Restricciones	13
6.	Implementación SQL	13
	6.1. Motor elegido	13
	6.2. Diseño de tablas	
	6.3. Aclaraciones	
	6.4. Funcionalidades implementadas	
7.	Conclusiones	15

1. Introducción

El presente trabajo describe en detalle el diseño y la implementación de un sistema de persistencia de datos presentado sobre un problema representativo -aunque simplificado-del mundo real.

La metodología de diseño utilizada fue la Metodología de Diseño Lógico para Bases de Datos Relacionales (LRDM - Logical Relational Design Methodology), la cual tiene como primer paso la desambiguación de los requerimientos planteados en el problema y la construcción consecuente del Modelo Entidad Relación para el escenario en cuestión. La forma de representación utilizada para dicho modelo conceptual fue el Diagrama Entidad Relación.

En una etapa posterior, pasamos al diseño lógico de la solución transformando el conocimiento comprendido en el DER al modelo relacional, al partir del cual se procede a la implementación de la solución en un motor de base de datos relacional. En este caso, el motor elegido para la implementación concreta fue SQLite¹.

1.1. Descripción del Problema

El problema para el cual se desarrolló un sistema de persistencia de datos consiste en un Mercado Virtual de intención similar a las comunidades de compra y venta online como MercadoLibre u OLX.

El sistema permite que sus usuarios publiquen artículos o servicios para ser comprados o contratados por otros usuarios. Los usuarios del sistema pueden ser particulares o empresas, teniendo iguales atribuciones y deberes a la hora de publicar, comprar o vender productos en el mercado. Los usuarios pueden ofrecer productos o servicios (o combinaciones de ambos) a un precio fijo o someter sus publicaciones a una subasta donde se establece un precio inicial y durante un tiempo determinado los demás usuarios pueden realizar ofertas con valores crecientes.

El mercado tiene una comisión por cada publicación realizada que deviene en una compra, pudiendo ser las publicaciones de distintos tipos y con diferentes valores de comisión o extensión del período de vigencia de las mismas. Todas las publicaciones permiten adicionalmente que los usuarios que las visitan realicen preguntas al vendedor, quien puede responderlas.

Las compras y ventas realizadas en el sitio siempre llevan una calificación obligatoria por parte de tanto el vendedor como el comprador, con una valoración numérica de 1 (no recomendable) a 10 (muy recomendable) así como un comentario opcional para el otro usuario involucrado en la transacción.

El sistema almacena adicionalmente el historial de compras de los usuarios, sus visitas a publicaciones, y aquellos productos o servicios que los usuarios hayan marcado como favoritos.

Los detalles más específicos del problema se encuentran en el enunciado del trabajo práctico².

¹https://www.sqlite.org/

²http://www.dc.uba.ar/materias/bd/2016/c1/descargas/TP1

1.2. Funcionalidades a implementar

Como requerimientos adicionales a la persistencia, hay una serie de funcionalidades particulares que implementamos de forma tal de verificar el correcto funcionamiento de la base. Estas son:

- Consulta por usuario: obtener, para un usuario específico, información sobre los artículos que ha comprado y vendido, los artículos que ha visitado con su fecha de visita, los artículos que tiene en su lista de favoritos, y las primeras 3 categorías de artículos que visitó con mayor frecuencia en el último año.
- Consulta por categoría de producto: obtener, dada una categoría de producto ("Computación", "Hogar, muebles y jardín", etc), un listado de los vendedores que han publicado artículos de dicha categoría y la cantidad de ventas que efectuó cada uno de dichos vendedores.
- Función "Ofertar": debe permitir al usuario ofertar una suma en una subasta. Dicha suma debe ser superior en al menos 1 peso, a la oferta actual, e inferior al doble de la oferta actual.
- Consulta por usuario y preguntas: obtener para un usuario específico, la lista de preguntas que ha realizado, con las respectivas respuestas que haya recibido (sólo la pregunta, si aún no recibió respuesta).
- Consulta por keyword: obtener, para un cierto keyword (por ejemplo "mesa"), la lista de publicaciones vigentes que tengan en el título, dicha keyword. El usuario debe poder restringir su búsqueda sólo a cierta categoría de artículos o servicios.
- Consulta por ganador/es anual de viaje a Khan El-Khalili: obtener, para un año específico, el ganador/es

2. Modelo de Entidad Relación

Como dijimos en la sección 1, para representar el Modelo de Entidad Relación realizado utilizamos el Diagrama Entidad Relación (DER). Presentado en las subsiguientes figuras, el DER fue dividido en diferentes secciones lógicas para facilitar su navegación, pero conceptualmente se trata de un único diagrama. Las divisiones constan de una sección central que incluye las interrelaciones más relevantes entre las entidades de Usuario, Publicación y Compra; y luego, una sección por cada una de estas tres entidades mostrando en detalle su composición y entidades relacionadas.

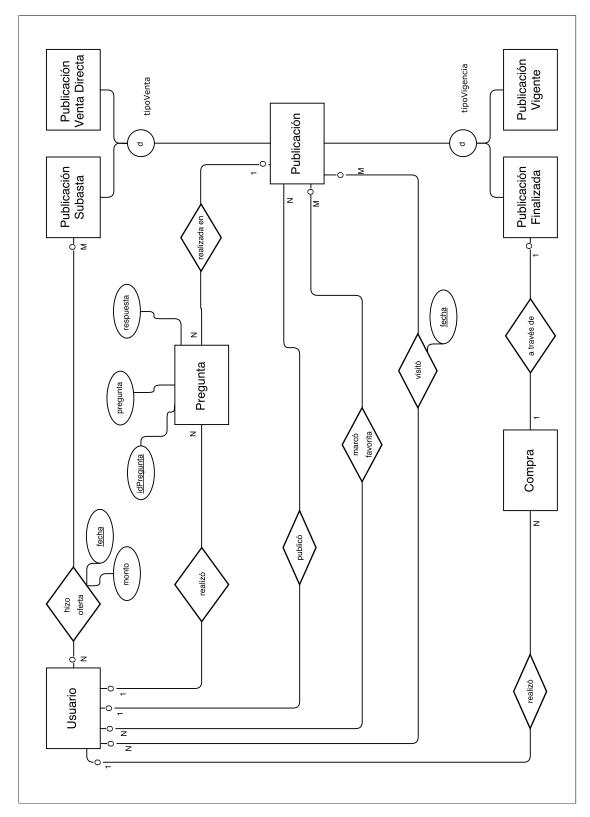


Figura 1: Diagrama Entidad Relación: Sección Central.

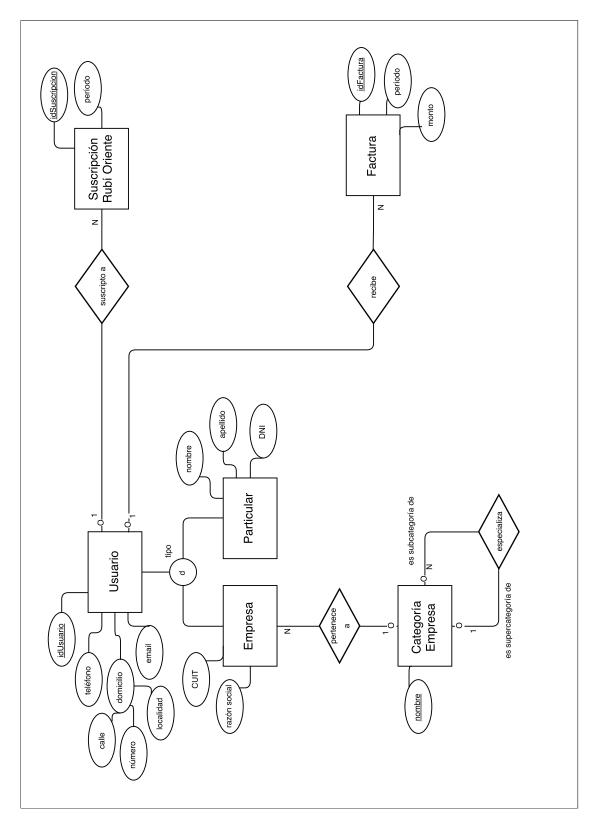


Figura 2: Diagrama Entidad Relación: Sección Usuario.

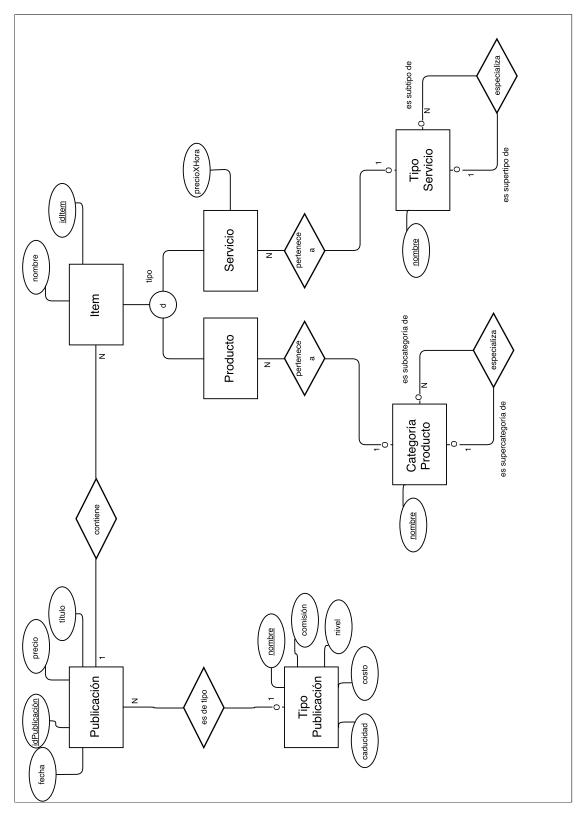


Figura 3: Diagrama Entidad Relación: Sección Publicación.

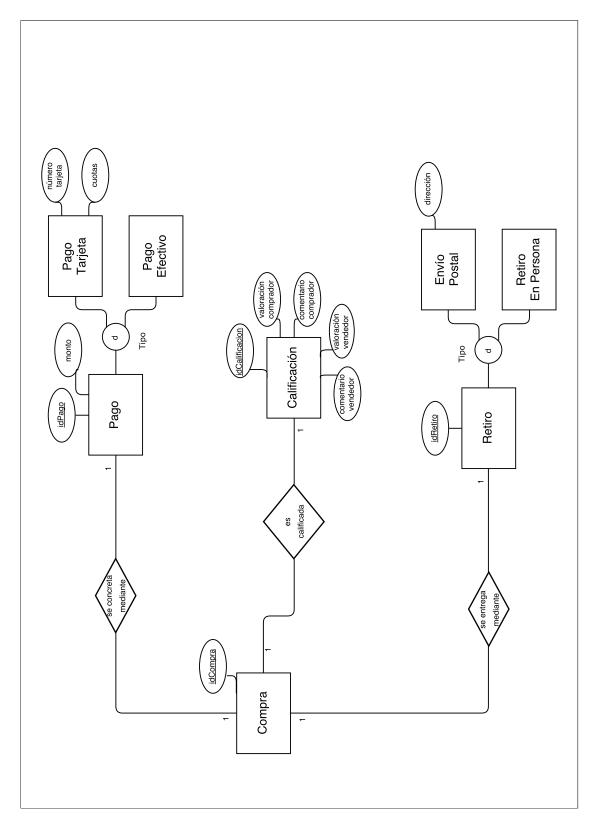


Figura 4: Diagrama Entidad Relación: Sección Compra.

3. Decisiones de diseño

 Preguntas a una publicación: consideramos que las preguntas realizadas en una publicación pueden tener una única respuesta, siguiendo el modelo de Mercado-Libre. Si el usuario desea replicar la respuesta, debe hacerlo mediante una nueva pregunta.

4. Modelo Relacional

A continuación incluimos los esquemas de relación que se derivan del MER de la sección 2.

```
Usuario (<u>idUsuario</u>, calle, numero, localidad, telefono, email, tipo) PK=CK=\{idUsuario\} FK=\{\}
```

Particular (<u>idUsuario</u>, DNI, nombre, apellido)

PK={idUsuario}

CK={idUsuario, DNI}

FK={idUsuario}

Particular.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Empresa (idUsuario, CUIT, razonSocial, nombreCategoriaEmp)

PK={idUsuario}

CK={idUsuario, CUIT}

FK={idUsuario, nombreCategoriaEmp}

Empresa.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Empresa.nombreCategoriaEmp debe estar en CategoriaEmpresa.nombre

CategoriaEmpresa (nombre, nombreSuperCategoria)

```
PK=CK={nombre}
```

FK={nombreSuperCategoria}

 ${\bf Categoria Empresa. nombre Super Categoria \ puede \ ser \ nulo \ o \ debe \ estar \ en \ Categoria Empresa. nombre$

CategoriaEmpresa.nombre puede no estar en CategoriaEmpresa.nombreSuperCategoria

SuscripcionRubiOriente (idSuscripcion, periodo, idUsuario)

```
PK=CK={idSuscription}
```

FK={idUsuario}

SuscripcionRubiOriente.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Usuario.idUsuario puede no estar en SuscripcionRubiOriente.idUsuario

Factura (idFactura, periodo, monto, idUsuario)

```
PK={idFactura}
```

CK={idFactura, (idUsuario, periodo)}

FK={idUsuario}

Factura.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Usuario.idUsuario puede no estar en Factura.idUsuario

Publicacion (idPublicacion, titulo, fecha, precio, tipoPublicacion, tipoVigencia, tipo-

Venta, <u>idUsuarioPublicador</u>)

PK=CK={idPublicacion}

FK={tipoPublicacion, idUsuarioPublicador}

Publicacion.tipoPublicacion debe estar en TipoPublicacion.nombre

TipoPublicacion.nombre puede no estar en Publicacion.tipoPublicacion

PublicacionSubasta (idPublicacion)

PK=CK={idPublicacion}

FK={tipoPublicacion}

PublicacionSubasta.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

Publicacion.idPublicacion puede no estar en PublicacionSubasta.idPublicacion

PublicacionFinalizada (idPublicacion)

PK=CK={idPublicacion}

FK={tipoPublicacion}

PublicacionFinalizada.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

Publicacion.id Publicacion puede no estar en Publicacion Finalizada.id Publicacion

TipoPublicacion (nombre, comision, costo, nivel, caducidad)

PK=CK={nombre}

 $FK=\{\}$

Item (idItem, idPublicacion, nombre, tipo)

PK=CK={idItem}

FK={idPublicacion}

Producto (idItem, nombreCategoriaProd)

 $PK = CK = \{idItem\}$

FK={idItem, nombreCategoriaProd}

Producto.idItem debe estar en Item.idItem

Producto.nombreCategoriaProd debe estar en CategoriaProducto.nombre

CategoriaProducto.nombre puede no estar en Producto.nombreCategoriaProd

Servicio (idItem, precioXHora, nombreTipoServicio)

 $PK = \overline{CK = \{idItem\}}$

FK={idItem, nombreTipoServicio}

Servicio.idItem debe estar en Item.idItem

Servicio.nombreTipoServicio debe estar en TipoServicio.nombre

TipoServicio.nombre puede no estar en Servicio.nombreTipoServicio

```
FK={nombreSuperCategoria}
     Categoria Producto.nombre Super Categoria puede ser nulo o debe estar en Catego-
     riaProducto.nombre
     Categoria Producto. nombre puede no estar en Categoria Producto. nombre Super Categoria
TipoServicio (nombre, nombreSuperTipo)
     PK=CK={nombre}
     FK={nombreSuperTipo}
     TipoServicio.nombreSuperTipo puede ser nulo o debe estar en TipoServicio.nombre
     TipoServicio.nombre puede no estar en TipoServicio.nombreSuperTipo
Compra (idCompra, idUsuario, idPublicacion, idPago, idCalificacion, idRetiro)
     PK=CK={idCompra}
     FK={idUsuario, idPublicacion, idPago, idCalificacion, idRetiro}
     Compra.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario
     Compra.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion Compra.idPago de-
     be estar en Pago.idPago
     Compra.idCalificacion debe estar en Calificacion.idCalificacion
     Compra.idRetiro debe estar en Retiro.idRetiro
Pago (idPago, monto, tipo)
     PK=CK={idPago}
     FK=\{\}
PagoTarjeta (idPago, numeroTarjeta, cuotas)
     PK = CK = \overline{\{idPago\}}
     FK={idPago}
     PagoTarjeta.idPago debe estar en Pago.idPago
Calificacion (idCalificacion, valoracionComprador, valoracionVendedor, comentarioCom-
     prador, comentario Vendedor)
     PK=CK={idCalification}
     FK=\{\}
Retiro (idRetiro, tipo)
     PK=CK={idRetiro}
     FK=\{\}
EnvioPostal (idRetiro, direccion)
     PK=CK={idRetiro}
     FK={idRetiro}
     EnvioPostal.idRetiro debe estar en Retiro.idRetiro
```

Categoria Producto (nombre, nombre Super Categoria)

 $PK=CK=\{nombre\}$

HizoOferta (idUsuario, idPublicacion, fecha, monto)

PK=CK={(idUsuario, idPublicacion, fecha)}

FK={idUsuario, idPublicacion}

HizoOferta.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

HizoOferta.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

Pregunta (idPregunta, idUsuario, idPublicacion, pregunta, respuesta)

PK=CK={idPregunta}

FK={idUsuario, idPublicacion}

Pregunta.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Pregunta.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

Usuario.idUsuario puede no estar en Pregunta.idUsuario

Publicacion.idPublicacion puede no estar en Pregunta.idPublicacion

MarcoFavorita (idUsuario, idPublicacion)

PK=CK={(idUsuario, idPublicacion)}

FK={idUsuario, idPublicacion}

MarcoFavorita.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

MarcoFavorita.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

Visito (idUsuario, idPublicacion, fecha)

PK=CK={(idUsuario, idPublicacion, fecha)}

FK={idUsuario, idPublicacion}

Visito.idUsuario debe estar en Usuario.idUsuario

Visito.idPublicacion debe estar en Publicacion.idPublicacion

5. Restricciones

El problema presenta diferentes restricciones que no se encuentran modeladas en las representaciones previas (MER, MR), así como no se imponen de forma automática por el motor de la base de datos. Por lo tanto, es responsabilidad de quien ingresa los datos asegurar que se cumplan. Exampresamos en lenguaje natural dichas restricciones:

- En la entidad Calificación, las valoraciones toman valores en el rango de 1 a 10.
- Tanto para Categoria Producto, Tipo Servicio y Categoria Empresa, las subcategorias de las mismas no deben tener ciclos.
- Dentro de Tipo de Publicacion estan tanto RubíDeOriente, Oro, Plata, Bronce y Libre!. Además, estas cumplen las restricciones del enunciado³ respecto a porcentajes y prioridad en las busquedas.
- Los pagos y los precios siempre son numeros positivos. Esto es, tanto monto en la entidad hizoOferta, precio en publicación y monto en pago no son negativos

6. Implementación SQL

6.1. Motor elegido

El motor elegido para implementar el sistema de persistencia del mercado virtual fue SQLite⁴. Elegimos el mismo dada las facilidades que presenta a la hora del desarrollo de la base de datos, pudiendo almacenar la misma íntegramente en un archivo standalone que se puede compartir fácilmente. Adicionalmente, no es necesario configurar un entorno SQL para consultar la base, sino que se puede hacer sencillamente desde un programa de línea de comandos de fácil instalación.

6.2. Diseño de tablas

6.3. Aclaraciones

A la hora de implementar la herencia disjunta en las entidades debimos colocar un identificador para saber de que tipo es.

Dicho identificador es un INTEGER, a continuación explicamos que implica cada número.

Publicacion En tipoVigencia, un 0 implica vigente y un 1 finalizada. Para el tipo de publicación, 0 implica onrmal, 1 subasta.

 $^{^3}$ http://www.dc.uba.ar/materias/bd/2016/c1/descargas/TP1

⁴https://www.sqlite.org/

Item En la entidad Item, 0 implica que es un prooducto y 1 que es un servicio.

Pago Aquí un 0 implica pago al contado y 1 pago con tarjeta.

Usuario Un 0 en esta entidad significa particular y un 1 que es una empresa.

Retiro En cuanto a Retiros, un 0 implica retiro personal, en cambio, un 1 implica envío postal.

6.4. Funcionalidades implementadas

Las funcionalidades implementadas (SQL/stored procedures/triggers) son:

Consulta por usuario: obtener, para un usuario específico, información sobre los artículos que ha comprado y vendido, los artículos que ha visitado con su fecha de visita, los artículos que tiene en su lista de favoritos, y las primeras 3 categorías de artículos que visitó con mayor frecuencia en el último año.

CREATE bla

Consulta por categoría de producto: obtener, dada una categoría de producto ("Computación", "Hogar, muebles y jardín", etc), un listado de los vendedores que han publicado artículos de dicha categoría y la cantidad de ventas que efectuó cada uno de dichos vendedores.

CREATE bla

• Función "Ofertar": debe permitir al usuario ofertar una suma en una subasta. Dicha suma debe ser superior en al menos 1 peso, a la oferta actual, e inferior al doble de la oferta actual.

CREATE bla

 Consulta por usuario y preguntas: obtener para un usuario específico, la lista de preguntas que ha realizado, con las respectivas respuestas que haya recibido (sólo la pregunta, si aún no recibió respuesta).

CREATE bla

 Consulta por keyword: obtener, para un cierto keyword (por ejemplo "mesa"), la lista de publicaciones vigentes que tengan en el título, dicha keyword. El usuario debe poder restringir su búsqueda sólo a cierta categoría de artículos o servicios.

CREATE bla

 Consulta por ganador/es anual de viaje a Khan El-Khalili: obtener, para un año específico, el ganador/es

7. Conclusiones