



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA



Departamento de Computación,
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales,
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico 1

Ingeniería de Software I

Segundo Cuatrimestre de 2014

Grupo 4

Nombre y Apellido	LU	E-mail
Santiago Aboy Solanes	175/12	santiaboy2@hotmail.com
Emilio Almansi	674/12	ealmansi@gmail.com
Federico Canay	250/12	fcanay@hotmail.com
Maximiliano Contrufo	336/12	maxicontru@gmail.com
Facundo Decroix	842/11	fndecroix92@hotmail.com

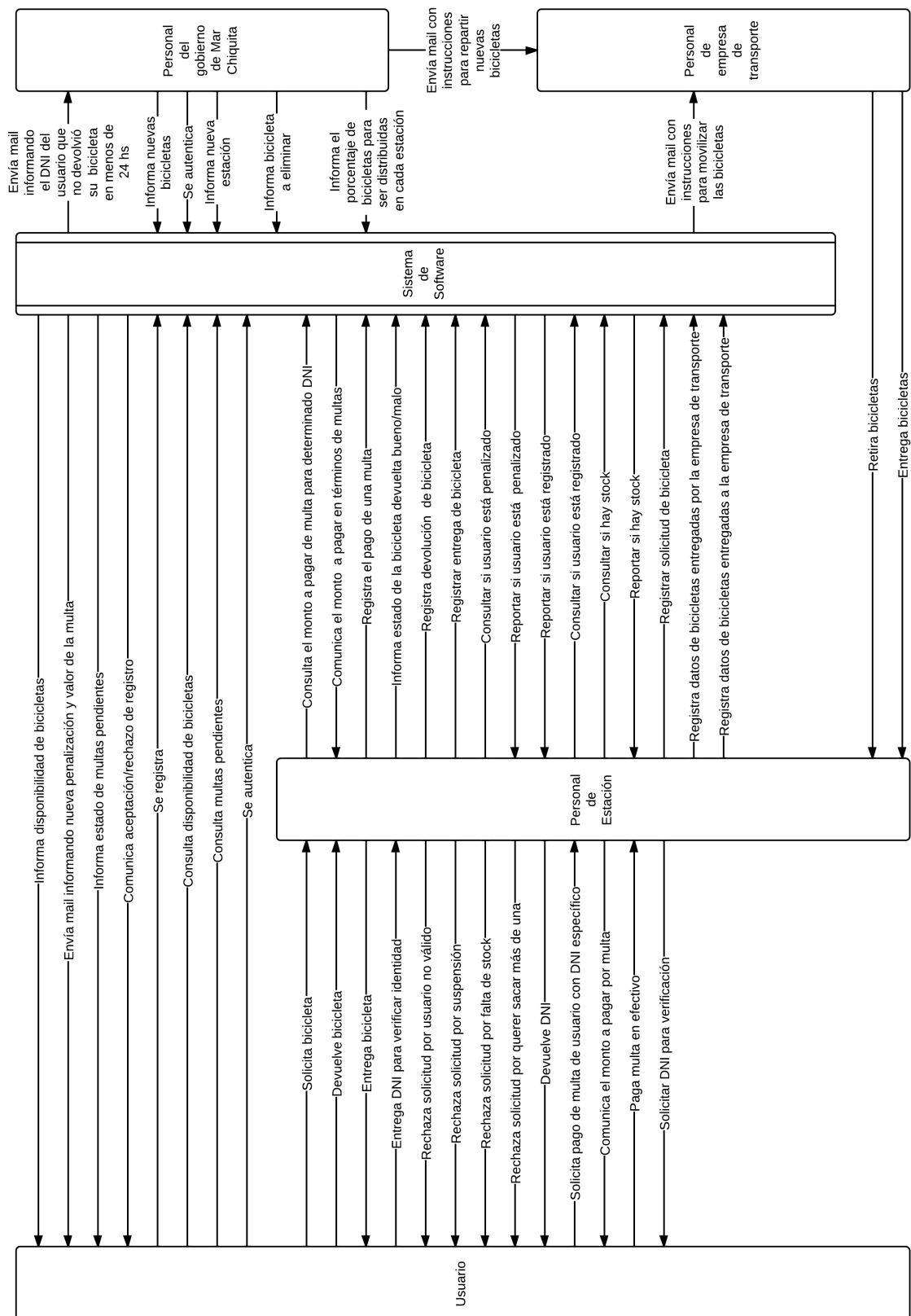
Índice

1. Introducción	3
2. Desarrollo	3
3. Diagrama de contexto	4
4. Modelo de objetivos	6
5. Escenarios hipotéticos	7
5.1. Escenario 1:	7
5.2. Escenario 2:	7
5.3. Escenario 3:	7
5.4. Escenario 4:	7

1. Introducción

2. Desarrollo

3. Diagrama de contexto



A continuación detallaremos algunos fenómenos que creemos que vale la pena aclarar debido a su importancia dentro de la solución, y la brevedad que se les adjudicó en el diagrama.

4. Modelo de objetivos

5. Escenarios hipotéticos

Los siguientes escenarios ilustran de manera informal situaciones representativas del funcionamiento esperado del sistema.

5.1. Escenario 1:

5.2. Escenario 2:

5.3. Escenario 3:

5.4. Escenario 4: