

Ruido



“Ruido” es la deformación de un prisma rectangular digital en función del ruido de las teclas de un teclado. Estas transformaciones permiten ver cómo el prisma, a su vez, está compuesto por numerosos rectángulos más pequeños, al igual que al teclado lo componen sus teclas y a la imagen sus píxeles. “Ruido” es una reivindicación de la cuadratura permanentemente presente en el proceso de digitalización, tanto en la discretización previa de los datos como en la forma de exhibición final.

