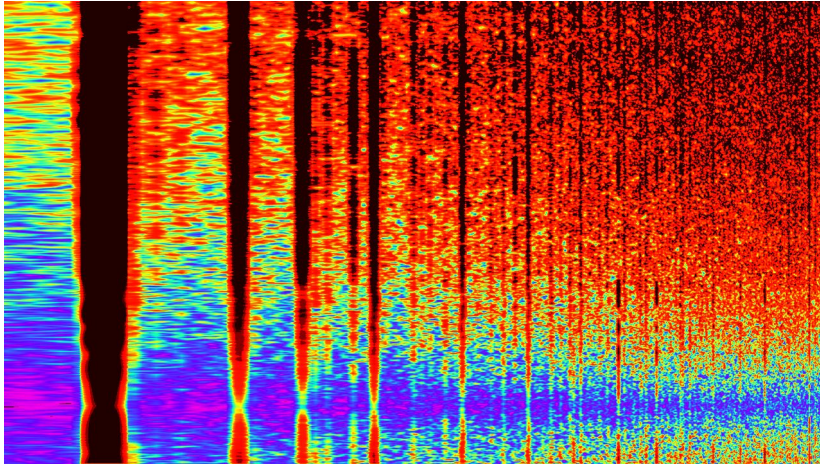


# Wow!signal



El oído humano es incapaz de percibir sonido alguno en el espacio, pero esto no quiere decir que allí no exista el ruido, sino que no se propaga. Algunas naves espaciales cuentan con instrumentos capaces de capturar este ruido, y este ruido se puede tratar para hacerlo perceptible por el oído humano. El 26 de octubre de 2017 la NASA publicó una recopilación de “sonidos” provenientes del Universo. Pueden escucharse [aquí](#).

De la idea de transformar el ruido inapreciable del Universo en sonidos perceptibles para el oído humano nace la intención de este proyecto: transformar ese contenido sonoro en un contenido visual. De esta forma, el eje principal de *wow! signal* consistirá en la proyección de contenidos visuales que se crearán **de forma generativa y a tiempo real**, en base a los sonidos mencionados anteriormente. La transformación del espacio marcará el carácter inmersivo de la instalación a través de la luz, que estará programada para cambiar a tiempo real en función del vídeo, aislando así al espectador del exterior y consiguiendo que se introduzca en la idea fundamental de la pieza: el Universo.

