

Proyecto 1

Introducción al Desarrollo de Páginas Web
IC-8057
Primer Semestre 2022

Grupo

51

Profesor Efren Antonio Jimenez Delgado

Grupo:Estudiante - Carnet:

Acuña Saenz Christian - 2013038916

Erick Alpízar Prendas - 2020426269

Marco Soto Morera - 2014046514

Resumen Ejecutivo

En esté documento corto se quiere explicar nuestro proyecto, para crear una página web con todos los requerimientos específicos que el cliente requiera, el estado del proyecto quedó satisfactoriamente completado conforme a los requerimientos propuestos.

Objetivo General

Se va a realizar una página web estilo landing page en la cual cumpla los requerimientos solicitados por el cliente escogido, se busca poder utilizar nuestro conocimiento obtenido durante esté semestre.

Objetivos Específicos

- implementar una barra de navegación en la página web.
- Implementar 3 tipos estilos de Resposive design.
- Utilizar un framework de Resposive design.
- Implementar un formulario de contáctenos que pueda ser accedido en la página web
- Usar imágenes en la página web.
- Implementar una sección Footer en la página web la cual tenga contenido apropiado.
- Implementar una Página Home la cual el usuario podrá acceder instantáneamente a la hora de ingresar a la página web.
- Implementar una Página de proyectos la cual desplegará un listado de todos los proyectos que el cliente desee.
- implementar una Página única de proyectos la cual se podrá acceder mediante la página de proyectos, el propósito de esta es poder desplegar más información sobre cada uno de los proyectos.
- Poder implementar correctamente los archivos de css, img, js que se van a utilizar durante el proyecto.
- Utilizar un framework de web-apps de JavaScript para poder implementar funciones que el equipo de desarrollo desee priorizando un mejor diseño de página.

Resumen Ejecutivo	2
Objetivo General	2
Objetivos Específicos	2
Introducción	4
Página Web	4
HTML	4
URL	4
Framework	4
Diseño responsivo	5
Parallax	5
Web-Apps	5
Partes de una Página web	5
Descripción del problema	6
Desarrollo	7
Bibliografía	8
Anexos	9

Introducción

Primero explicaremos los diferentes términos que utilizaremos durante esté proyecto, Segundo explicaremos su funcionalidad, su importancia y requerimientos.

Página Web

Una página web, es un documento o información electrónica, por lo general contiene código HTML capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes, hipervínculos entre otros, que puede ser accedida mediante un navegador web.

HTML

El HyperText Markup Language o HTML es el lenguaje de marcado estándar para documentos diseñados para mostrarse en un navegador web. Puede ser asistido por tecnologías como Cascading Style Sheets y lenguajes de scripting como JavaScript.

URL

URL significa Localizador Uniforme de Recursos. Una URL no es más que la dirección de un recurso único determinado en la Web. En teoría, cada URL válida apunta a un único recurso.

Framework

Un marco(Framework) es una estructura sobre la que se puede crear software. Sirve como base, por lo que no está comenzando completamente desde cero. Los marcos suelen estar asociados con un lenguaje de programación específico y son adecuados para diferentes tipos de tareas.

Diseño responsivo

Conjunto de prácticas que permiten a las páginas web alterar su diseño y apariencia para adaptarse a diferentes anchos de pantalla, resoluciones, etc. Es una idea que cambió la forma en que diseñamos para una web multidispositivo, y en este artículo, te ayudaremos a entender las principales técnicas que necesitas saber para dominarla.

Parallax

El desplazamiento de paralaje(Parallax) es una tendencia de los nuevos sitios web en la que el contenido de fondo (es decir, una imagen) se mueve a una velocidad diferente a la del contenido en primer plano mientras se desplaza.

Web-Apps

Una aplicación web es un programa informático que utiliza un navegador web para realizar una función en particular. También se denomina aplicación web. Las aplicaciones web están presentes en muchos sitios web. Un ejemplo simple es un formulario de contacto en un sitio web.

Partes de una Página web

Una página web pueden tener las siguientes secciones principales las cuales se deberán desarrollar en nuestro proyecto.:

- Encabezado: Esta es la parte superior de un sitio web que contiene el logotipo y, por lo general(pero no siempre) el menú de navegación del sitio. El encabezado es la zona en la parte superior de la página que se mantiene constante y visible a medida que los visitantes hacen clic en su sitio.
- Navegación (también conocida como barra de navegación o menú principal): Estos son los enlaces en la parte superior de la página para ayudar a encontrar lo que está buscando. Los enlaces de navegación suelen estar en el encabezado o justo debajo de él.
- Imagen principal(también conocida como imagen de héroe): Esta es la imagen grande que ves en la parte superior de una página web que capta tu atención y establece el tono para el resto de la página. Las imágenes principales suelen abarcar todo el ancho de la página y, a menudo, contienen titulares o llamadas a la acción.
- **Slider:** Se utiliza un control deslizante para mostrar imágenes... como una presentación de diapositivas... donde las imágenes se deslizan de derecha a

izquierda o viceversa. Los controles deslizantes pueden aparecer en cualquier lugar de un sitio web, pero se usan comúnmente en las páginas de inicio en lugar de (o además de) una imagen de característica.

- Contenido del sitio web: El contenido del sitio web es la información que
 consumen sus visitantes. La copia web o copia del cuerpo se refiere al texto escrito.
 El contenido del sitio web se refiere a todos los elementos utilizados para comunicar
 su mensaje: texto, imágenes, video, audio, todo el shebang.
- **Barra lateral:** Una barra lateral es la columna vertical estrecha justo al lado del contenido de su sitio web. La barra lateral a menudo contiene anuncios, enlaces a otro contenido, llamadas a la acción o un cuadro de búsqueda. Piense en la barra lateral como secundaria al contenido principal de su sitio web.
- **Pie de página**(Footer): Un pie de página realiza la misma función que el encabezado(una región en un sitio web que es constante de una página a otra), excepto que un pie de página está en la parte inferior de una página en lugar de en la parte superior.
- Página de destino(Landing Page): Cuando se publican anuncios en Google o
 Facebook (o en cualquier lugar), debe proporcionar una página de destino para que
 la persona aterrice cuando haga clic en el anuncio, de ahí el nombre de la página de
 destino, por lo general se utiliza la Página Home como página de destino.
- Página de inicio (HomePage): Este es el punto de partida en la mayoría de los sitios web. Una buena práctica de diseño de sitios web es vincular su logotipo a su página de inicio, dando a sus visitantes un "escape" o "reinicio" si alguna vez se pierden en el sitio web.

Descripción del problema

Usted ha sido contratado para plantear una propuesta de diseño de la base de datos de un sistema de información requerido para una compañía "X". Esta propuesta de proyecto debe ser implementada en una organización real, y debe adjuntar en la documentación la evidencia con videos, imágenes o cualquier otro tipo de documento que demuestre la veracidad del proyecto.

Desarrollo

En esta sección vamos a explicar los procesos los cuales utilizamos para poder crear nuestra propia página web.

Primero tenemos que ver los requerimientos del proyecto, lo cual nos dio una guía importante la cual seguir, con eso pudimos ver que se quiere de JavaScript para el desarrollo de la página web, de los requisitos pudimos observar que ocupamos crear una página home la cual tendrá un footer, imagenes y acceso a un formulario de contactenos y una páginas de los proyectos, investigar los diferentes tipos de Responsive Designs, también investigar cuales frameworks de web-apps serían beneficiosos para la página web y de los diferentes estilos css correctos.

_

Segundo decidimos escoger una herramienta que facilite el trabajo en equipo de la página web, para eso escogimos github, con eso podemos monitorear el trabajo de cada uno de los integrantes, y además podemos verificar en vivo el trabajo.

Tercero Durante el trabajo de investigación encontramos varias librerías que nos ayudarían a mejorar la calidad de nuestro proyecto, ya sea QueryJs o de Bootstrap, inclusive algunos templates para ayudar al ejemplo.

Cuarto durante el trabajo de desarrollo decidimos cada uno trabajar en una sección para no tener problemas de caerle encima a una persona, después, durante el proceso de creación de los proyectos decidimos que cada persona insertará uno de sus mayores proyectos a la página, teniendo en cuenta que el diseño quedaría a criterio de cada persona pero siempre y cuando también teniendo en cuenta los requerimientos del proyecto.

Bibliografía

Apps script. (n.d.). Google Developers. Retrieved April 1, 2022, from https://developers.google.com/apps-script/guides/web

How to create a parallax scrolling effect. (n.d.). Retrieved April 1, 2022, from https://www.w3schools.com/howto/howto_css_parallax.asp

HTML responsive web design. (n.d.). Retrieved April 1, 2022, from https://www.w3schools.com/html/html responsive.asp

Au-Yeung, J. (2020). Bootstrap 5 Basics. Twitter corporation.

Boehm, A., & Ruvalcaba, Z. (2021). *Murach's HTML and CSS (5th Edition)* (5th ed.). Mike Murach & Associates.

Beaird, J., Walker, A., & George, J. (2020). *The Principles of Beautiful Web Design* (4th ed.). SitePoint.

Anexos

En esta sección agregamos el link del proyecto junto con datos relevantes para la identificación de cada miembro del grupo.

Link del repositorio: https://github.com/ealpizarp/simple-landing-page Link del web-page: https://ealpizarp.github.io/simple-landing-page/

ID GitHub = Nombre del Colaborador.

christianacuna = Christian Acuña Sáenz

ealpizarp = Erick Alpizar Prendas

marsep27 = Marco Soto Morena