

MAT1120 Oblig 2

Eirik Lund

1. november 2016

1):

Jeg laget et lite script som genererer tilfeldige verdier for $\vec{U} \in R^4$ og $V^T \in R^5$. Verdiene som genereres er mellom 1 og 10.

```
[a,b] = sort(rand(4,10));
U = b(:,1:1);

[c,d] = sort(rand(10,5));
Vt = d(1:1,:);

U*Vt

rank(U*Vt)
```

Vi får følgende output:

```
>> oppgave1

ans =

    24    40    40     8    20
     6    10    10     2     5
    18    30    30     6    15
    12    20    20     4    10

ans = 1
```

Forklaring:

Vi bruker Theorem 14 fra Linear Algebra and its applications.

$$\text{rank } A + \dim \text{Nul } A = n$$

$$\text{Antall pivotkolonner} + \text{antall ikkepivot kolonner} = \text{antall kolonner}$$

\vec{U} består av en kolonne hvor vi klarer å lage en pivot kolonne. Siden den består av kun en pivotkolonne så får vi følgende:

$$\text{rank}(U) + 0 = n, \quad 1 = 1.$$

V^T består av (1×5) hvor $n = 5$.

$$\text{rank } V^T + \dim \text{Nul } V^T = n$$

$$1 + \dim \text{Nul } V^T = 5$$

Hvor nullrommet vil bestå av en (5×4) matrise.

Ved å gange $\vec{U} \cdot V^T$

Så vil vi få en (1×1) for rangen til matrisen og en (5×4) for nullrommet.

Dette er og på grunn av at hvis vi ganger en matrise med en annen vil ikke den linære uavhengigheten endres.

2

Singulærverdiene for en $(m \times n)$ matrise:

Antar A er ortogonalt diagonalisert, hvor $\vec{v}_1 \dots \vec{v}_r \dots \vec{v}_m$ er egenvektorene til UV^T

Vi har da at egenverdiene $\lambda_n \geq 0$

$$\sigma_j = \sqrt{\lambda_j}$$

$$\text{Ortonormaliserer : } \vec{u}_j = \frac{1}{\|A\vec{v}_j\|} A\vec{v}_j$$

$$A\vec{v}_j = \sigma_j \vec{u}_j, (1 \leq j \leq r)$$

$$U = [\vec{u}_1 \dots \vec{u}_m] \text{ og } V = [\vec{v}_1 \dots \vec{v}_n] \text{ Disse multiplisert gir } (m \times n)$$

$U\Sigma = [\vec{u}_1 \dots \vec{u}_m][\vec{\sigma}_1 \dots \vec{\sigma}_r]$ Lengden utover r returnerer nuller fordi dette er utenfor størrelsen til ranken = r .

$$U\Sigma = [\vec{u}_1 \ \vec{\sigma}_1 \ \dots \ \vec{u}_r \ \vec{\sigma}_r \ \dots \ 0 \dots 0_m]$$

V^T vil gi radstørrelsen n

$$A = \sum_{j=1}^r \sigma_j U_j V_j^T$$

Så vi itererer kun over størrelsen til rangen og matrisen har en rang mer eller lik.

3

```
a) function Newpic=svdApprox(A,k)

    if k>rank(A)
        disp('K higher than rank(A)');
        return
    end

    [U,S,V] = svd(A);
    Newpic = zeros(size(A));

    for j=1:(k)
        Newpic = Newpic + S(j,j)*U(:,j)*V(:,j)';
    end

    imwrite(Newpic, 'Newpic.gif','gif');
```

```
» A = [1 2 3 4 5; 5 4 3 2 1; 1 2 3 4 5; 1 2 3 4 5; 1 2 3 4 5]
```

```
» Svdapprox(A,3)
```

```
print2 =
K is higher than rank
```

```
b) » A =imread('mm.gif');
» A = double(A);
» rank(A)
```

```
ans =
```

256

```
» size(A)
```

```
ans =  
256 256
```

```
» rank(A,0.001)
```

```
ans =  
256
```

Vi får ønsket rank og dimensjon.

c) Med en valgt $k = 8$ så får vi et bilde som er relativt uklart.



Med en valgt $k = 32$ så får vi et bilde som er mye tydeligere enn forrige.



d) Vi ser på figur 1 at fargetonene går fra svart til grå, hvor radene er like store. Dimensjonen til radrommet vil da være 1 og rangen derfor også 1.

a) Lagde følgende script:

```
A = imread('mm.gif','gif');
B = round(255*rand(256,256));

A = double(A);
B = double(B);

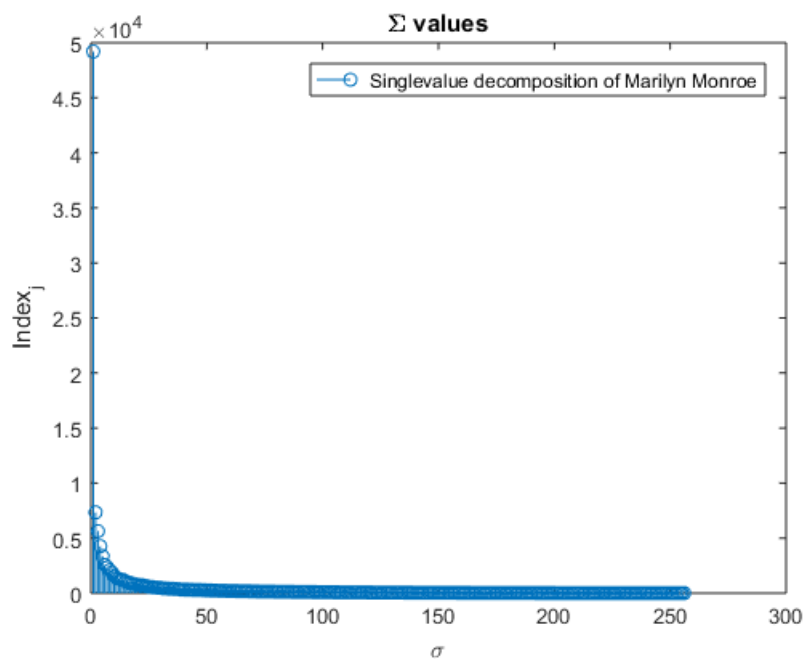
[U,S,V] = svd(A);
[U,SS,V] = svd(B);
s = diag(S);
ss = diag(SS);

n = length(A);
n2 = length(B);
x = linspace(1, n, n);
x2 = linspace(1, n2,n2);

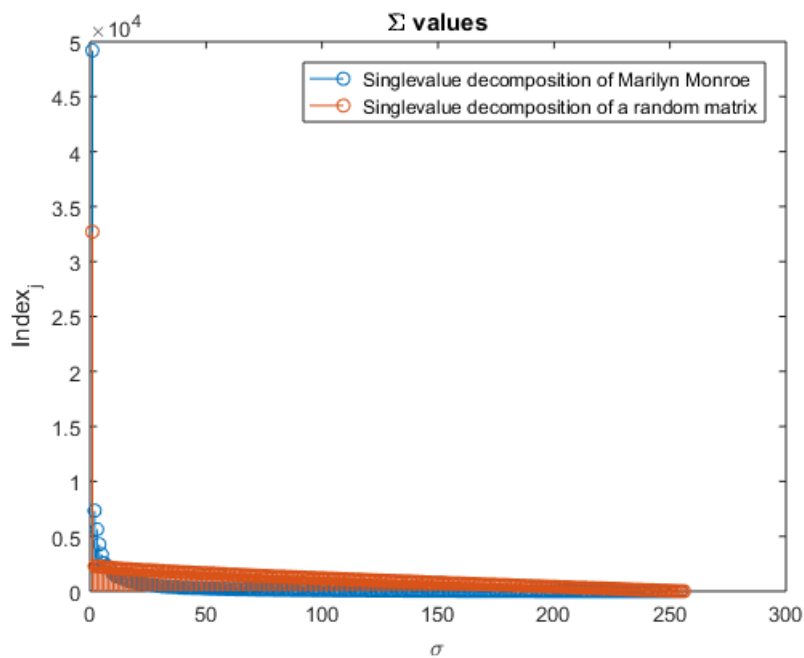
figure(1)
stem(x,s)
title('\Sigma values')
xlabel('\sigma')
ylabel('Index_{j}')
en=('Singlevalue decomposition of Marilyn Monroe')

%figure(2)
hold('on')
stem(x2,ss)
title('\Sigma values')
xlabel('\sigma')
ylabel('Index_{j}')
to=('Singlevalue decomposition of a random matrix')
legend(en,to)
```

Vi får følgende plot:

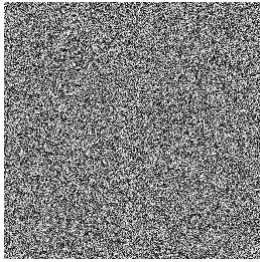


b) Med en tilfeldig matrise får vi følgende plot:



Det kan se ut til at mye av informasjonen om bildet ligger ved få σ 'er, som vi så ved plottet av Marilyn Monroe ved $k = 8$.

Hvis vi skriver til fil: » `imwrite(B, 'B.gif','gif')`



Som vi ser så består bildet av tilfeldig støy og derfor en linært synkende funksjon for σ siden det krever flere iterasjoner for å gjenskape bildet.

5

a) Vi finner bits:

```
» info = imfinfo('Newpic.gif');
» bitdepth = info.BitDepth
```

```
bitdepth =
8
```

Så det vil bli: 8 bits $\cdot (k + km + kn)$

Etter å ha testet litt med svdApprox.m så gir ulike verdier for $k \in [50, 60]$ liten visuell forskjell. Her er et bilde med $k = 60$, » svdApprox(A, 60);



c)

```
function functionerror = relError(A,AK)
A = double(A);
AK = double(AK);
C = norm(A-AK)/norm(A)
C*100
end
```

fra a) så har jeg lagret Newpic.gif fra svdApprox.m med en valgt $k = 60$.

```
» AK = imread('Newpic.gif','gif'); » relError(A,AK)
```

```
C =
0.0051
ans =
```

0.5101

Gir en relativ feil på 0.51 prosent som er ganske bra.