Profesor: Eloy Alvarado

Ejercicios Variables Aleatorias

1. Sea X una variable aleatoria discreta que tiene la siguiente función de cuantía:

$$P_X(1) = \frac{1}{2}$$
 $P_X(2) = \frac{1}{4}$ $P_X(3) = \frac{1}{8}$ $P_X(4) = \frac{1}{8}$

- (a) Encontrar y graficar la función de distribución acumulada $F_X(x)$ de la variable aleatoria X.
- (b) Encontrar $P(X \le 1)$, $P(1 < X \le 3)$, $P(1 \le X \le 3)$
- 2. (a) Verificar que la función p(x) definida por:

$$p(x) = \begin{cases} \frac{3}{4} \left(\frac{1}{4}\right)^x & x = 0, 1, 2, \dots \\ 0 & e.o.c. \end{cases}$$

- (b) Encontrar P(X = 2), $P(X \le 2)$, $P(X \ge 1)$
- 3. Consideramos el lanzamiento de una moneda repetidamente. Sea X la variable aleatoria que denota el número de lanzamientos requeridos hasta que aparezca la primera cara.
 - (a) Encontrar y Graficar la función de cuantía $P_X(x)$ y la función de distribución $F_X(x)$ de X.
 - (b) Encontrar $P(1 < X \le 4), P(X > 4)$.
- 4. Considerar la variable aleatoria discreta X cuya función de cuantía está dada por:

$$p_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{3} & x = -1, 0, 1\\ 0 & e.o.c. \end{cases}$$

- (a) Graficar $p_X(x)$ y encontrar la esperanza y varianza de X.
- (b) Respetir (a) si la función de cuantía está dada por:

$$p_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{3} & x = -2, 0, 2\\ 0 & e.o.c. \end{cases}$$

- 5. Sea X la variable aleatoria que denota el resultado del lanzamiento de un dado justo. Encontrar la esperanza y varianza de X.
- 6. Considere que una variable X toma los valores: -3, -1, 2, 5 con las probabilidades respectivas:

$$\frac{2k-3}{10}, \frac{k-2}{10}, \frac{k-1}{10}, \frac{k+1}{10}$$

- a) Determine la distribución de probabilidad de X.
- b) Encuentre el valor esperado de X.
- c) Encuentre la varianza de X.

Universidad de Valparaíso Facultad de Ciencias Instituto de Estadística

Profesor: Eloy Alvarado

7. Suponga que una variable aleatoria X tiene una distribución probabilística discreta dada por la siguiente función:

$$\mathbb{P}(X = k) = \begin{cases} Cx^2, & \text{si } x = 1, 2, 3, 4, 5 \\ 0, & \text{e.o.c.} \end{cases}$$

- a) Encuentre el valor de la constante C, de forma que $\mathbb{P}(X)$ sea una función de cuantía para la variable aleatoria X.
- b) Determine el valor de probabilidad de las siguientes expresiones:
 - (i) $\mathbb{P}(X=5)$
 - (ii) $\mathbb{P}(X > 2)$
 - (iii) $\mathbb{P}(X \geq 2)$
 - (iv) $\mathbb{P}(X \geq 3)$
 - (v) $\mathbb{P}(1 < X \le 5)$
- 8. Se enumeran cartas del uno al cinco. Se sacan dos cartas al azar sin reposición. Sea X la suma de los números obtenidos.
 - a) Encuentre la distribución de probabilidad de X.
 - b) Encuentre la esperanza de X.
 - c) Encuentre la varianza de X.
- 9. Un jugador lanza dos monedas equilibradas, el jugador gana dos pesos si ocurren dos caras y un peso si ocurre una cara. Por otra parte el jugador pierde 3 pesos si no ocurren caras. Encuentre el valor esperado de la ganancia del jugador. ¿Es el juego justo? (el juego es justo si no pierde dinero, favorable si gana dinero o desfavorable si pierde dinero).