

Low level API

December 17, 2020

1 Event Loop

El bucle de eventos (*event loop*) es el núcleo de cada aplicación `asyncio`. Los bucles de eventos ejecutan tareas asíncronas y llamadas de retorno, realizan operaciones de E/S de red y ejecutan subprocesos.

Los desarrolladores de aplicaciones normalmente deberían usar las funciones `asyncio` de alto nivel, como: `asyncio.run()`, y rara vez deberían necesitar hacer referencia al objeto de bucle o llamar a sus métodos.

1.1 Funciones importantes

Las siguientes funciones de bajo nivel se pueden utilizar para obtener, establecer o crear un bucle de eventos:

- * `asyncio.get_running_loop()`: Retorna el bucle de eventos en ejecución.
- * `asyncio.get_event_loop()`: Obtiene bucle de eventos actual.
- * `asyncio.set_event_loop()`: Setea un bucle de evento.
- * `asyncio.new_event_loop()`: crea un bucle de evento.

1.2 Comenzar y parar bucles

- * `loop.run_until_complete()`: Se ejecuta hasta que `Future` se haya completado.
- * `loop.run_forever()`: Ejecutar el bucle hasta que se llama la función `stop()`
- * `loop.stop()`: frena la ejecución de un bucle.
- *