INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO & PENSAMENTOONS COMPUTACIONAL * Resolução de Problemas. FOCHAVE PENSAMENTO COMPUTACIONAL: Processo de pensamento en-Volvido na expressão de soluções em passos compotacionais ou algoritmos que podem ser implementados no computador. 4 SISTEMATICO E EFICIENTE LO FORMULAÇÃO E RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS LO SEJAM CAPAZES DE RESOLVER - HUMANOS & MÁQUINAS exchiliplate un problema com-=> Habilidade GENERALISTAGAGAGA plexo engraphy oblemas. Vecomposição A smilitadades e · Reconhecimento de padrões diferenças 4 PILARES. entre 05 problemas Abstração-Extrapolar o concerto Design de Algoritmos Automatigar 1 D) do problema para Definir passo a passo uma forma generalista a solução do problema signia-procedombr

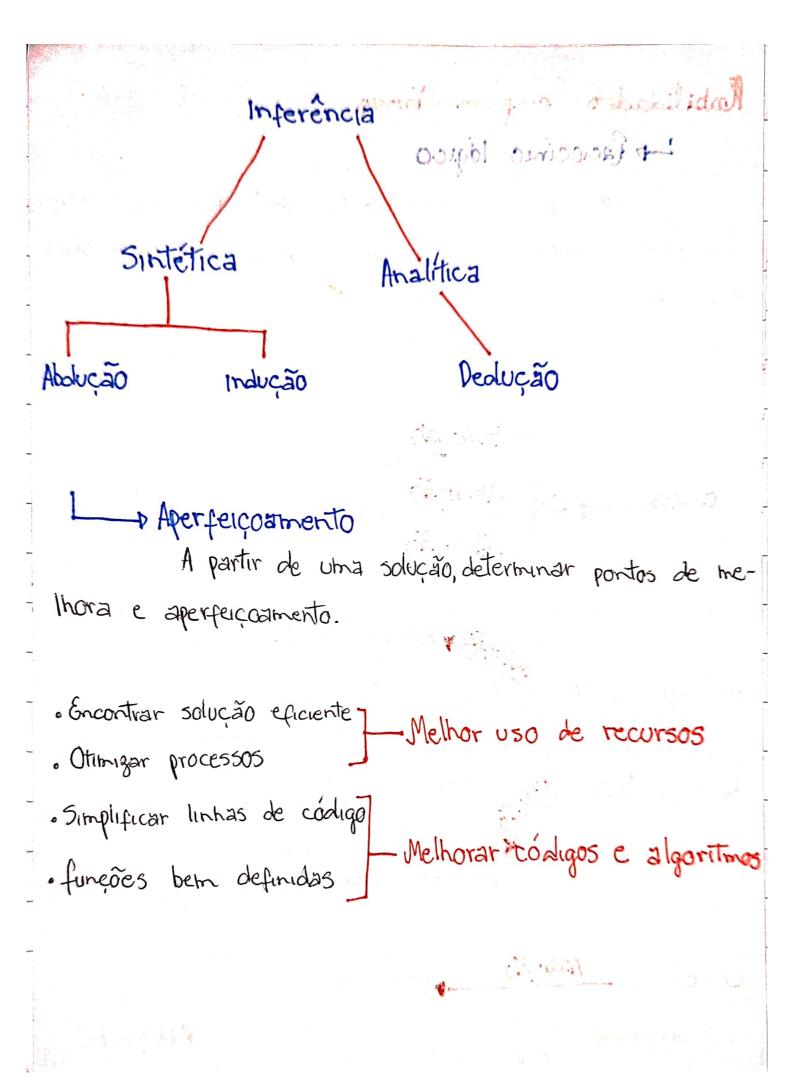
INTROPUÇÃO À TROGRAMAÇÃO & OGUMITADOS DEESSONS · Dephar Uma solução · Testar a solução. No to provide the proportion of · Aperteiçoamento da solução encontrada TENSAMENTO COMPUTACIONIAL: Teste Refinamento TO FORMULAÇÃO E RESOLUÇÃO Abstração Resolução de Habilidades Problemas humanas Recursos · Pechnologicão Computacionais Wheel wente the priduces A PILLARESE Apsydeas

Execução da solução e avaliação (refinamento)

Daliroph de aprestoxpressão de Solução Automátigação

Digitalizado com CamScanner

Rabilidaders Complementaries	
Lo Paciocínio lógico	the second secon
Uma forma de pensamento estruturado, ou	raciocímo
que permite encontrar à conclusão ou determinar à	
de um problema.	
=> HABILIDADE DE TREVNAMENTO	
maução Vealução	Abdução
- Indução	
Chassificação Dedução	
Abdução Oinemanojustas A	and the second s
+ 900 at 100 per song song song song song song song song	23.41
fenômeno observado marção heis e Teorias zoarusor en sau rulla Giências experimentai	
fenômeno observado mas	**************************************
retraminad xa servalation pas de recorsos	5
Leis e teorias	
The second of th	in Little Land
Previsões e explicações	· jang.
Conclusão Abdução premissã	
signia-pro.com.br & Processo insvestigativo 19	nio



Combinar os elementos recompondo o Síntese problema original.



Estrategia

* Processo de reconstrução

* fundir os elementos de maneiro coerente

* Consiste em reunir elementos distintos em uma única elemento.

de tarefas menores

Segnencial

Dependência entre

tarefas.

Executadas em fila.

Paralelo

tarefas executadas concomitantemente.

+ Eficiência - Tempo

_ Prariáveis	
Requenos	7
Proble mas	
Segmentação	termination of the state of the
· Desenvolver "by yourself".	
Como decompor?	150 TY W
- Identificar ou coletar dades;	The state of the s
-Agregar dados;	
- funcionalidade.	
Pilares: Reconhecimento de Padrões	
princed entitled to	
· Modelo base	
· Estrutura invariante - Sim	Maridades e
. Repetição	diferenças.
demosel shift of	
	The second secon

signia-pro.com.br



Padroes

- -Classes
- Categorias
 - · grav de similirade
 - · Grupos conhecidos x objetos desconhecidos

computadory

- Representar atributos.
- Aprendigado: conceito associado ao objeto.
- Armagenar Dados,
- Regras de decisão.

* Machine bearning.

* Ciência de Pados

* Inteligência Intificial

* Rede Neural

Pilares: Abstração/Generalização

-	Processo	intelectual	ф	isolamento	de	utn	objeto
da	realidad	e.		diskateling and financial financial granisations on the part and global state for the part and granisation of			, i'' -1

- · Como classificar os dados?
 - Características.
 - Pontos essenciais;
 - Generalizar x Detalhar

conceitos bascados em Abst.

- Busca binana Arvore * Clusteting
- Lista

Grafos

* Arguiteturas porto a porto

Input - Operator - output

signia-pro.com.br



Pilares: Algoritmos - Entedidos por humanos
e maquinas.
Programas
Linstruções
Passo a passo ==
Passo a passo - step by setp - p/ concluir
Tarefa
· Algoritmo - ferramentas nativas
· Codificação
· Conficer 1
Como construir um algoritmo?
- Compreensão do problemo,
- Definição dados de entrada;
- Definir processamento;
- Definir dados de saída;
- Utilizar un método de construção;
- teste e Piagnóstico.

construção do algoritmo a vol à capulantal
Navrativa Sem conceitos hovos
Utilização da linguagem
natural
NI CONTRACTOR OF THE PARTY OF T
(fluxograma) Simples entendimento
Utilização de símbolos
Pré-definides 19 ab
Company of the second of the property of
Pseudocódigo
Portugol
Regras definidas
Passos a serem seguidos

signia-pro.com.br



introdução à lógica de Programação

Questão

Numerosas soluções

Problema

Proposta

Objeto de Discussão

Det formal: "Parte da filosofia que trata das formas do pensamento em geral (dedução, indução, hipótese, inferência, etc) e das operações intelectuais que visam à determinação do que é verdadeiro ou não."

"Organização e planejamento das instruções, assertivas em um algoritmo, a fim de viabilizar a implantação de um programa."

forma como desencaderam acontecimentos sol
Org. coesa
LÓGICA
forma de raciocínio
Ordenação que segue
converções
Televis de la
Comportadores precisain de instruções détalhadas.
Letter was the second of the s
Técnicas de Lógica de Programação
the second of the first the second of the se
Técnica linear: Brecução segnenciada
· Modelo tradicional; MATH
· Não tem vinculo Recursos única dimensão
· Estrutura hierárquica limitados
· Programação de Computadores
(12)
signia-pro.com.br

Digitalizado com CamScanner

Técnica Estruturada Escrita Escrita Entendimento Validação

Tecnica Modular

Partes independentes

- Pados — Processo de — Plados de - de entrada transformação saída

- · Simplicar
- · Decompor o problema
- · derficação do módulo