

# Proyecto de investigación

Taller de Memoria

**Erika Andrea Sanchez Salazar**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Septiembre de 2020

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Taller de Memoria</b>	<b>2</b>
2.1. Defina que es la memoria del computador. . . . .	2
2.2. Mencione los tipos de memoria que conoce y haga una pequeña descripción de cada tipo. . . . .	2
2.3. Describa la manera como se gestiona la memoria en un computador.	2
2.4. ¿Qué hace que una memoria sea más rápida que otra? ¿Por qué esto es importante? . . . . .	2
<b>3. Inclusión de imágenes</b>	<b>2</b>

## 1. Introducción

Esta es la primera sección, podemos agregar algunos elementos adicionales y todo será escrito correctamente. Más aún, si una palabra es demasiado larga y tiene que ser truncada, babel tratará de truncarla correctamente dependiendo del idioma.

## 2. Taller de Memoria

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto.

### 2.1. Defina que es la memoria del computador.

la memoria principal del computador es un dispositivo de almacenamiento temporal y alta velocidad de acceso, que se utiliza para poder realizar las actividades mas rapido, ya que si se hiciera con discos duros seria mas lento todo el proceso.

Vamos a citar por ejemplo un artículo de **Albert Einstein** [1]. También es posible citar libros [2] o documentos en línea [3].

Revisar en la última sección el formato de las referencias en IEEE.

### 2.2. Mencione los tipos de memoria que conoce y haga una pequeña descripción de cada tipo.

A continuación, se presenta el código

### 2.3. Describa la manera como se gestiona la memoria en un computador.

En la sección 3, se presentará como añadir ilustraciones al texto.

### 2.4. ¿Qué hace que una memoria sea más rápida que otra? ¿Por qué esto es importante?

## 3. Inclusión de imágenes

En la Figura (1), se presenta el logo de C++ contenido en la carpeta images. Las secciones (1), (2) y (3) dependen del estilo del documento.

## Referencias

- [1] A. Einstein, “Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies],” *Annalen der Physik*, vol. 322, no. 10, pp. 891–921, 1905.



Figura 1: Logo de C++

- [2] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.
- [3] D. Knuth. Knuth: Computers and typesetting. [Online]. Available: [http://www-cs-faculty.stanford.edu/ uno/abcde.html](http://www-cs-faculty.stanford.edu/uno/abcde.html)