

**EasyImage (ezimage) plugin 1.0 pour TinyMCE**  
**Copyright © 2009-2012, FFh Lab / Eric LEQUIEN**  
**<http://www.ffh-lab.com>**

Manuel v.1.0 FR du 25 juillet 2012

**NOTICE LEGALE**

Ce package est Freeware et Open-source .

Il ne peut être vendu. Si vous le modifiez, vous devez conserver la référence à cette version originale à travers cette mention en une place visible dans le code source du plugin et en « à propos » sur l'écran pour l'utilisateur final : « Basé sur EasyImage 1.0 © FFh Lab / Eric Lequien, 2009-2012 ».

Si votre plugin dérivé devait devenir un produit commercial, vous devez me contacter pour prendre un accord dépendant de la part de EasyImage dans votre propre développement.

Vous êtes averti que toute modification brisera tout support de l'auteur. Ainsi, si vous trouvez un « bug », essayez juste de me décrire un chemin pour le reproduire, plutôt que de tenter de le contourner par vous-même ; bien sûr, dans ce cas, vous obtiendrez gracieusement une éventuelle mise à jour le corrigeant.

Aucune garantie n'étant attachée à ce code, vous acceptez de l'utiliser à vos risques et être le seul responsable concernant tout effet direct ou indirect sur vos données et celles de vos utilisateurs finaux.

**[INTRODUCTION](#)**  
**[DEVELOPPEMENT & CREDIT](#)**  
**[PREREQUIS](#)**  
**[INSTALLATION/DESINSTALLATION](#)**  
**[UTILISATION & FONCTIONNALITES](#)**  
**[HISTORIQUE](#)**

## INTRODUCTION

EasyImage (dont le nom condensé est « ezimage ») est un greffon à ajouter au fort réputé éditeur HTML, TinyMCE de Moxiecode Systems AB. En dehors du cadre de TinyMCE, ezimage ne vous servira à rien.

Son propos est de faciliter le réglage des caractéristiques et de l'agencement d'une image insérée dans l'éditeur TinyMCE. Il est une alternative (ou un complément) simple et ergonomique au plugin AdvancedImage (advimage), livré en standard dans le package TinyMCE ; chacun présentant des avantages et inconvénients.

## DEVELOPPEMENT & CREDIT

Ce plugin combinant du HTML, du CSS et du javascript a été écrit dans WebExpert 6.x sous Windows, puis validé auprès d'un valideur conforme W3C.

Il a été initialement écrit pour les besoins intrinsèques de BloHome 1.0 (c) FFh Lab qui intègre un éditeur TinyMCE à dessein d'éditer des articles de blogs sous moteur Bloxom. L'objectif était pour moi d'obtenir un plugin d'édition des caractéristiques d'une image qui soit plus intuitif et plus étendu en certains points que les fonctionnalités de « advimage » livré en standard avec TinyMCE. Aussi, contrairement à « advimage » présents dans TinyMCE 3.2.2, il m'importait que tout soit géré selon un axe « styles » plutôt que « attributs ».

Puisqu'EasyImage n'est qu'un minuscule ajout à TinyMCE, remercions Moxiecode pour son superbe éditeur WYSIWYG (« what you see is what you get ») utilisé par d'innombrables logiciels en ligne (sauf exceptions, telle BloHome qui l'utilise pour une édition offline) à travers le monde.

Pour rappel et selon les termes de Moxiecode, je cite :

*« TinyMCE is the most used WYSIWYG editor in the world, it is used by millions of people around the world for editing content. Here is a list of a few known Enterprise Companies or popular Open Source projects that use TinyMCE in one way or the other : Facebook, Jive Software, Wordpress, Oracle, Microsoft, Apple, IBM, Joomla, Interwoven, Umbraco, etc. It's provided in Open Source under LGPL license. Only a few lines of code needed to use TinyMCE with your site or product. Also, it's customizable, browsers friendly, lightweight, AJAX compatible and international. »*

EasyImage a été testé dans le cadre de l'exemple dit « Full » de TinyMCE 3.2.2 à 3.5.5, sous serveur Apache 2.x en local, sous Windows 7 Pro, accédé à partir d'Internet Explorer (mon besoin initial pour BloHome) et Firefox, puis plus succinctement Opera, Safari et Chrome.

## PREREQUIS

Vous êtes censé avoir installé un éditeur TinyMCE, afin de pouvoir lui ajouter le plugin EasyImage.

TinyMCE est téléchargeable sur <http://www.tinymce.com>. Pour l'installer, voyez la rubrique « Install » de la documentation sur <http://www.tinymce.com/wiki.php>.

Vous pouvez aussi l'essayer en ligne, sans téléchargement ni installation, sur <http://www.tinymce.com/tryit/full.php>.

*Le plugin du nom de AdvancedImage (advimage), livré en standard dans le package de TinyMCE et dont je parle en introduction, est visible sous la forme d'un bouton représentant un arbre dans les barres d'outils ; lorsque vous passez la souris dessus, la légende affichée est « Insert/Edit Image » (tout comme ezimage). Vous pouvez tester son fonctionnement en sélectionnant l'image déjà présente dans le document préchargé en exemple, puis en cliquant sur ledit bouton ; la fenêtre du plugin s'ouvre alors en avant-plan, ses champs étant informés des caractéristiques de l'image courante.*

## INSTALLATION/DESINSTALLATION

1. Extraire le contenu du fichier « plugin.zip » (un zip dans le zip) dans le sous-répertoire des plugins de TinyMCE. Un sous-répertoire « ezimage » sera ajouté à la liste des répertoires de plugins déjà présents sous « jscripsts\tiny\_mce\plugins ».

*En dehors de « plugin.zip », les autres fichiers du package représentent la documentation. Si jamais vous les copiez dans l'arborescence de TinyMCE, ça n'aurait aucune incidence, mais sachez que seul le contenu du sous-zip « plugin.zip » est utile au fonctionnement.*

2. Déclarez « ezimage » en section « plugins » des options générales de tinyMCE.init().

Exemple en ajoutant ezimage aux plugins utilisés par « full.html » livré avec TinyMCE :

plugins :

```
"ezimage,safari,pagebreak,style,layer,table,save,advhr,advimage,advlink,emotions,iespell,inlinepopups,insertdatetime,preview,media,searchreplace,print,contextmenu,paste,directionality,fullscreen,noneditable,visualchars,nonbreaking,xhtmlxtras,template"
```

3. Déclarez le bouton « ezimage » dans une section « theme\_advanced\_buttons\* » (\* représentant le numéro de barre d'outils) des options de thème de tinyMCE.init().

Exemple en ajoutant ezimage en fin de la 4<sup>e</sup> barre d'outils du « full.html » livré avec TinyMCE :

theme\_advanced\_buttons4 :

```
"insertlayer,moveforward,movebackward,absolute,|,styleprops,|,cite,abbr,acronym,del,ins,attribs,|,visualchars,nonbreaking,template,pagebreak,ezimage"
```


C'est tout !

Notez qu'EasyImage est livré avec l'anglais et le français dans le package livré (c-à-d prêt pour une option « language » avec la valeur « fr » ou « en » à l'initialisation de tinyMCE), mais libre à vous de traduire et ajouter autant de fichiers langues que vous voudrez en sous répertoire « ezimage/langs ».

Comme vous le voyez, l'intégration du plugin EasyImage est aussi simple qu'une copie de fichiers et deux mots à ajouter dans la page HTML accueillant l'éditeur TinyMCE.

Une éventuelle désinstallation consistera à simplement effectuer les opérations inverses.

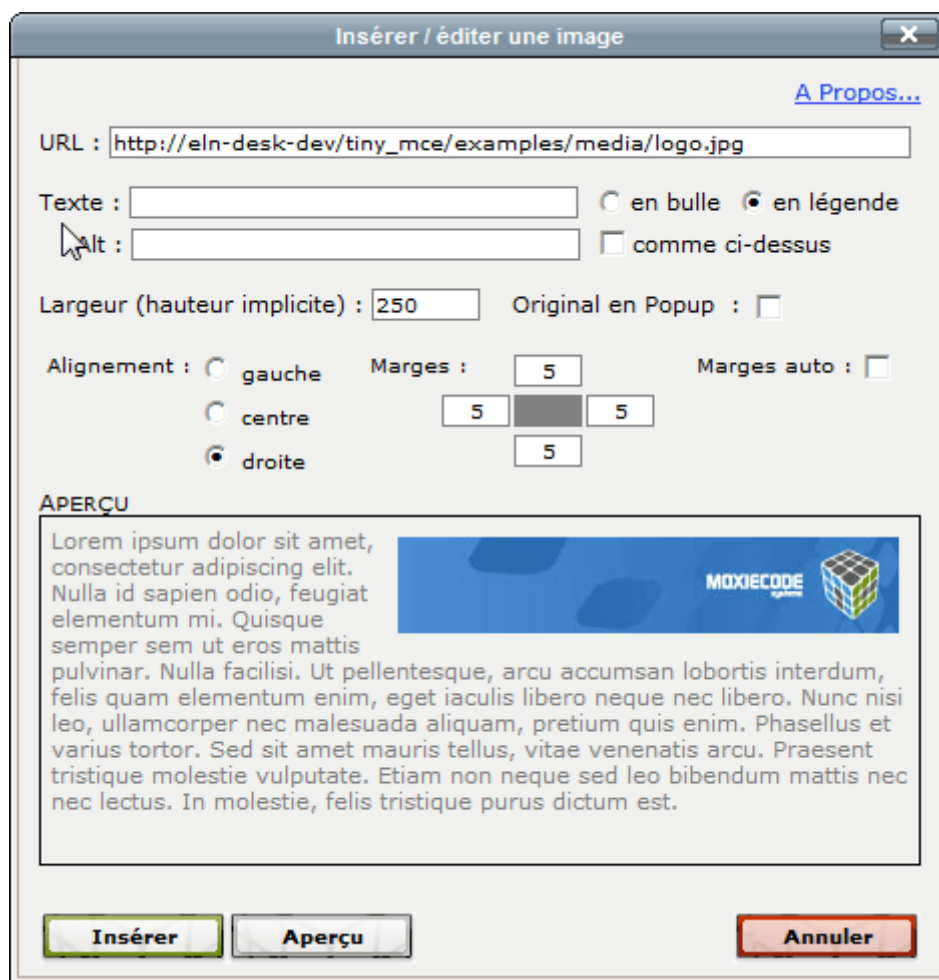
## UTILISATION & FONCTIONNALITES

Une fois installé, EasyImage apparait dans les barres d'outils sous la forme de ce bouton : 

Pour insérer une image, il vous suffit de cliquer à l'endroit où vous souhaitez la placer dans le document édité, de cliquer sur le bouton d'EasyImage, puis de saisir son URL.

Pour régler les caractéristiques et l'agencement d'une image déjà insérée dans le document, il suffit de cliquer sur l'image, puis sur le bouton d'EasyImage.

Une fois la boîte de dialogue d'EasyImage à l'écran (illustration ci-dessous), et quoique celle-ci soit très intuitive (c'était l'objectif), voici ce que vous pouvez et ne pouvez pas faire...



Ce que ne fait pas EasyImage :

- Tout comme « advimage », « ezimage » ne permet pas de sélectionner une image à insérer à la souris. Tous deux sont surtout dédiés à l'édition des caractéristiques d'une image insérée plutôt que la prise en charge de son insertion même. Néanmoins, si vous vouliez insérer une image à l'aide de EasyImage, il suffira d'entrer l'URL dans le champ prévu à cet effet.

- Tout comme « advimage », « ezimage » ne permet pas l'upload d'une image venant de la machine de l'utilisateur distant. L'image à insérer doit déjà être présente en ligne sur un serveur, afin que vous puissiez entrer son URL dans « ezimage ».

Astuce : même si ni advimage ni ezimage ne gèrent ni la sélection de fichier ni l'upload, si vous souhaitiez obtenir le meilleur confort et gérer l'insertion d'images de manière graphique (sans saisie manuelle), vous devriez regarder du côté du plugin commercial (non freeware) de Moxiecode : MC Image Manager, ou une alternative gratuite telles iManager, iBrowser, etc.

### Ce que vous pouvez faire avec EasyImage :

- **URL** : saisir l'adresse d'une image à insérer ou en modifier une existante.
- **Bulle** : indiquer un descriptif qui apparaîtra au survol de la souris.  
**Légende** : indiquer un descriptif à afficher sous l'image.
- **Alt** : prévoir un titre à l'image au cas où elle ne s'afficherait pas, ou le temps de son chargement.
- **Largeur** : forcer la largeur de l'image (la hauteur sera calculée en conséquence afin de ne pas changer les proportions) ; vous devez effacer ce champ pour que le plugin restaure les dimensions originales.
- **Popup** : permettre l'affichage de l'image originale, taille réelle, dans une fenêtre popup ; cette option peut être utile si l'image a été réduite (voir « largeur »).
- **Alignement** : régler le positionnement de l'image vis-à-vis du texte en proximité ; l'effet obtenu est immédiatement visible dans l'aperçu.
- **Marges (auto ou manuelles)** : régler les quatre marges (en haut, en bas, à gauche et à droite) autour de l'image ; si l'option « Marges auto » est cochée, elles sont automatiquement calculées selon l'alignement.
- **Aperçu** : tout changement ayant un impact sur l'agencement (par exemple l'alignement, les marges ou une légende) sera répercuté dans l'aperçu. Si l'aperçu ne se mettait pas à jour tout seul, vous pouvez forcer son rafraîchissement par le bouton éponyme.
- **Insérer** : ce bouton applique tous les réglages effectués dans ezimage au document réel dans l'éditeur TinyMCE.
- **Annuler** : ce bouton permet d'abandonner tous les réglages en cours ; l'image sera telle qu'elle était avant appel du plugin.
- **A propos** : ce lien affiche des informations à propos du plugin EasyImage.

Evidemment, les caractéristiques et l'agencement d'une image peuvent être étendus à l'infini et vous pourriez avoir besoin de régler quelque chose qui ne soit pas pris en charge par ezimage (une bordure, par exemple). En tel cas, trois manières, de la plus rapide à la plus lente :

1. Ajouter un plugin complémentaire à ezimage qui prendrait en charge cette caractéristique spécifique (advimage peut-être). Une fois en place, ce sera le plus

rapide.

2. Ajouter ce qu'il faut par vous-même en mode d'édition HTML, non WYSIWYG (une bordure grise d'un pixel sera par exemple l'adjonction d'un style de forme « style="border: 1px solid gray" » dans les propriétés de l'image). Relativement rapide, mais répétitif.
3. Modifier EasyImage sans oublier de rester en accord avec la licence énoncée en tête de cette documentation. Si vous êtes développeur Web, ce devrait être plus aisé que de partir dans la création d'un plugin à partir de rien.
4. Me demander d'ajouter la fonctionnalité que vous désirez... C'est le plus simple (pour vous), mais je ne vous garantis ni de m'y lancer ni célérité d'emblée ; tout ceci dépend de votre demande et de mon emploi du temps du moment. Le mieux est de me poser la question le plus précisément possible.

En souhaitant qu'EasyImage vous simplifie l'édition comme il en a été pour moi.

## **HISTORIQUE**

- 1.0 du 26/07/2012 : 1<sup>re</sup> version publique autonome.
- 1.0 β du 15/05/2009 : 1<sup>re</sup> version incorporée à BlosHome 1.0.