

PANGYA JP

```
tee1 = ProjectG.exe+A47E30
tee2 = ProjectG.exe+A47F00
tee3 = ProjectG.exe+A47F04
pin1 = ProjectG.exe+AFD154
pin2 = ProjectG.exe+AFD158
pin3 = ProjectG.exe+AFD15C
cosAngulo = ProjectG.exe+00A73E60,0x34,0x18,0x10,0x30,0x0,0x234,0xAC
senoAngulo = ProjectG.exe+00A73E60,0x34,0x18,0x10,0x30,0x0,0x234,0xB4
eixox = ProjectG.exe+00A73E60,0x34,0x18,0x10,0x30,0x0,0x21C,0x1C
eixoy = ProjectG.exe+00B006E8,0x8,0x10,0x30,0x0,0x21C,0x24
cosBola = ProjectG.exe+B024A0
SenoBola = ProjectG.exe+B024A8
vento = ProjectG.exe+00B006E8,0x8,0x10,0x30,0x0,0x220,0x28,0x0
estadoBarra = ProjectG.exe+00B006E8,0x20,0x10,0xB4,0x30,0x8,0x128,0xF8
gridPersonagem = ProjectG.exe+00A73E60,0x34,0xB4,0x28,0x14,0x30,0x0,0x7C
terreno = ProjectG.exe+00B006E8,0x8,0xC,0xC,0x30,0x0,0x21C,0xAC
driver = ProjectG.exe+A79011
spin = ProjectG.exe+00A73E60,0x34,0x18,0x10,0x3C,0x30,0x0,0x1C
curva = ProjectG.exe+00B006E8,0x8,0xC,0xC,0x40,0x0,0x0,0x18
ball1 = ProjectG.exe+A47E30
ball2 = ProjectG.exe+A47E34
ball3 = ProjectG.exe+A47E38
```

SMART CALC PARA C#

Basicamente irei estar disponibilizando 3 classes prontas para usarem de exemplo, mas basicamente de JS para C# não tem mistério é uma conversão bem simples é fácil de se fazer.

Qualquer dúvida não venha me perguntar, está tudo mastigado já, mas que isso somente se eu fizer para você. E após a implementação do GHOST DIVINE TH. Estou saindo definitivamente do mundo do PangYa!

Boa Sorte a todis! Kkkkkkkkkkkkkkkkkkkkk'