# 종합설계1 보고서

-시퀀스 다이어그램-

PROJECT DOCUMENT

# System Model (Sequence Diagram)

### **Document**

제 10 조

조원: 이안영, 김재인, 오지원

지도교수: 이영석 (서명)

# **Document Revision History**

| Rev# | DATE       | AFFECTED SECTION  | AUTHOR |
|------|------------|---|--------|
| 1    | 2020/05/15 | Introduction, Usecase Diagram, Sequence Diagram(3.1, 3.2) | 김재인    |
| 2    | 2020/05/15 | Sequence Diagram(3.3, 3.4,3.5)                            | 오지원    |
| 3    | 2020/05/15 | Sequence Diagram(3.6, 3.7, 3.8)                           | 이안영    |
|      |            |   |        |

## **Table of Contents**

| 1. INT | RODUCTION   | 6  |
|--------|---|----|
| 1.1.   | Objective   | .6 |
| 2. USE | E CASE DIAGRAM  | 7  |
|        |   |    |
| 3. SEC | QUENCE DIAGRAM  | 8  |
|        |   |    |
| 3.1.   | CTU_Signup_N001 (CodingTestSystemSignUp)                                  |    |
| 3.2.   | CTU_Login_N001 (CodingTestSystemLogIn)                                    |    |
| 3.3    | CTU_Modify_N001 (CodingTestSystem Modify)                                 |    |
| 3.4    | CTU_DropOut_N001 (CodingTestSystem DropOut)                               |    |
| 3.5    | CTA_AdminModfiyDropOut_N001 (CodingTestSystem AdminModifyDropOut)         |    |
| 3.6    | CTU_SolveQuestion_N002 (CodingTestSystemSolveQuestion)                    |    |
| 3.7    | CTU_Issue_N001 (CodingTestSystemIssue)                                    |    |
| 3.8    | CTA_AddModifyDeleteQuestion_N001 (CodingTestSystemAddModifyDeleteQuestion | 1) |

# List of Figure

- Figure 1 USE CASE DIAGRAM
- Figure 2 Signup Sequence Diagram
- Figure 3 Login Sequence Diagram
- Figure 4 Modify Sequence Diagram
- Figure 5 DropOut Sequence Diagram
- Figure 6 AdminModifyDropOut Sequence Diagram
- Figure 7 SolveQuestion Sequence Diagram
- Figure 8 Issue Sequence Diagram
- Figure 9 AddModifyDeleteQuestion Sequence Diagram

#### 1. Introduction

### 1.1. Objective

이 문서는 'DOMJudge를 이용한 코딩 테스트 결과의 블록체인기반 증명서 발급' 시스템의 시스템 모델(시퀀스 다이어그램)에 대한 내용을 기술하고 있다. 요구사항 명세 단계에서 작성한 유스케이스 다이어그램을 기반으로 각 유스케이스의 상세한 내부 동작 흐름을 시퀀스 다이어그램으로 모델링한다.

## 2. Use Case Diagram

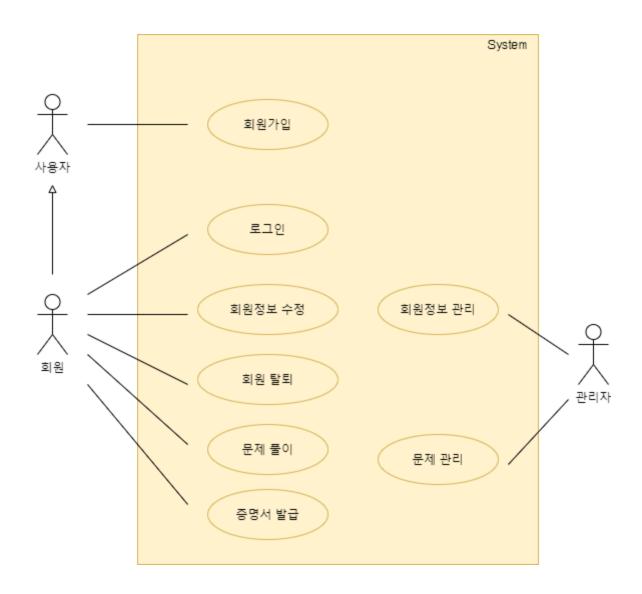


Figure 1 – Use Case Diagram

### 3. Sequence Diagram

#### 3.1. CTU\_Signup\_N001 (CodingTestSystemSignUp)

CTU\_Signup\_N001은 회원으로 등록되지 않은 신규 사용자가 시스템을 이용하기 위해 새로운 회원으로 등록하는 과정을 나타낸다. 이미 회원으로 존재하는 아이디와 똑같은 아이디는 등록할 수 없다.

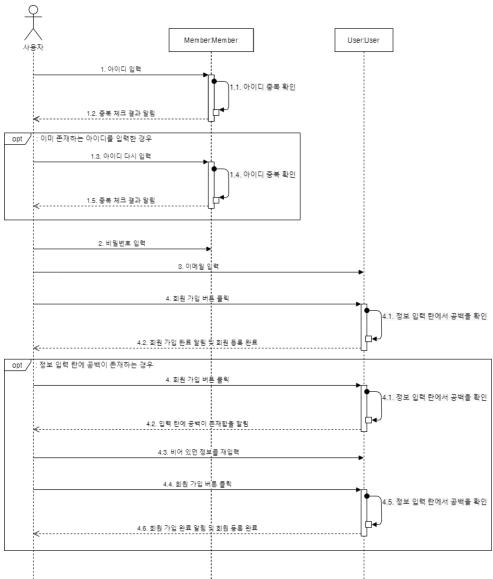


Figure 2 – Sign Up Sequence Diagram

- 1. 회원으로 등록되지 않은 상태의 신규 사용자가 Member로 등록하고자 하는 아이디를 입력한다.
  - 1.1. Member에서 사용자가 입력한 아이디와 똑같은 아이디가 이미 존재하는지 중복 확인을 거친다.
  - 1.2. 중복 확인 결과를 사용자에게 알린다.
  - 1.3. 중복 확인 결과 입력한 값이 Member로 이미 존재하면 다시 중복 확인을 거친다.
  - 1.4. 사용자가 아이디 값을 재입력한다.
  - 1.5. 다시 입력한 값의 중복 확인 결과를 사용자에게 알린다.
- 2. 사용자가 아이디 중복 확인을 마친 후 아이디와 함께 이용할 비밀번호를 입력한다.
- 3. 사용자는 User 정보로 등록될 이메일을 입력한다.
- 4. 사용자는 회원 가입 버튼을 클릭한다.
  - 4.1. 시스템은 사용자가 정보를 입력하면서 빠뜨린 부분이 없는지 확인한다.
  - 4.2. 공백이 존재하지 않으면 시퀀스가 마무리되고, 공백이 존재하면 '4.3' 이후의 과정을 진행한다.
  - 4.3. 사용자는 빠뜨렸던 정보를 입력한다.
  - 4.4. 사용자는 회원 가입 버튼을 다시 클릭한다.
  - 4.5. 시스템은 사용자가 정보를 입력하면서 빠뜨린 부분이 없는지 확인한다.
  - 4.6. 공백이 존재하지 않으면 시퀀스를 마무리한다.

#### 3.2. CTU\_Login\_N001 (CodingTestSystemLogIn)

CTU\_Login\_N001은 회원으로 등록된 사용자(이하 회원이라 함)가 시스템의 기능을 이용하기 위해 로그인하는 과정을 나타낸다.

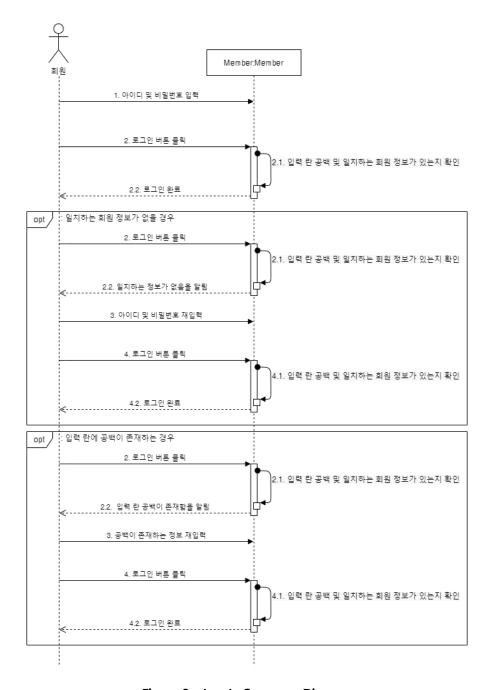


Figure 3 – Log In Sequence Diagram

- 1. 회원은 Member로 등록했던 아이디 및 비밀번호를 입력한다.
- 2. 회원은 로그인 버튼을 클릭한다.
  - 2.1. 시스템은 입력 란에 공백이 존재하는지 그리고 Member 정보에서 입력한 아이디와 비밀번호가 모두 일치하는 회원 정보가 있는지 확인한다.
  - 2.2. 아이디와 비밀번호가 모두 입력되고, 일치하는 회원 정보를 찾으면 로그인을 완료하고 그렇지 않은 경우는 아래와 같은 과정을 진행한다.
- <일치하는 회원 정보가 없을 경우>
- 3. 회원은 아이디와 비밀번호를 수정하여 재입력한다.
- 4. 회원은 로그인 버튼을 클릭한다.
  - 4.1. 시스템은 입력 란에 공백이 존재하는지 그리고 Member 정보에서 입력한 아이디와 비밀번호가 모두 일치하는 회원 정보가 있는지 확인한다.
  - 4.2. 아이디와 비밀번호가 모두 입력되고, 일치하는 회원 정보를 찾으면 로그인을 완료한다.
- <입력 란에 공백이 존재하는 경우>
- 3. 회원은 공백 란에 정보를 재입력한다.
- 4. 회원은 로그인 버튼을 클릭한다.
  - 4.1. 시스템은 입력 란에 공백이 존재하는지 그리고 Member 정보에서 입력한 아이디와 비밀번호가 모두 일치하는 회원 정보가 있는지 확인한다.
  - 4.2. 아이디와 비밀번호가 모두 입력되고, 일치하는 회원 정보를 찾으면 로그인을 완료한다.

### 3.3. CTU\_Modify\_N001 (CodingTestSystem Modify)

CTU\_Modify\_N001은 회원이 자신의 정보(비밀번호, 이메일)를 마이페이지에서 수정하는 과정을 나타낸다. 이때 회원은 이미 로그인을 한 상태인 사용자이다.

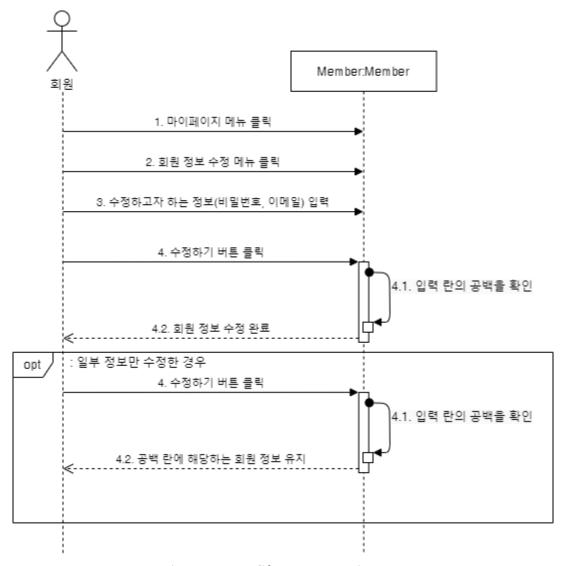


Figure 4 – Modify Sequence Diagram

- 1. 회원은 마이페이지 메뉴를 클릭한다.
- 2. 회원은 회원 정보 수정 메뉴를 클릭한다.
- 3. 회원은 수정하고자 하는 정보(비밀번호, 이메일)을 입력한다.
- 4. 회원은 정보 입력을 완료한 뒤 수정하기 버튼을 클릭한다.
  - 4.1 시스템은 수정하고자 하는 정보가 입력된 입력 란에 공백이 존재하는지 확인한다.
  - 4.2 시스템은 Member에 저장되어 있는 회원 정보를 수정 완료한 다음에 회원에게 회원 정보 수정이 완료되었음을 알린다.

#### <일부 정보만 수정한 경우>

- 4. 회원은 수정하고자 하는 일부 정보만 입력한 뒤 수정하기 버튼을 클릭한다.
  - 4.1. 시스템은 수정하고자 하는 정보가 입력된 입력 란에서 공백이 존재하는지 확인한다.
  - 4.2. 시스템은 공백이 존재하는 정보는 기존 정보를 그대로 유지한 상태로 나머지 Member에 저장되어 있는 정보를 수정한 다음에 업데이트한다. 이후 회원에게 회원 정보 수정이 완료되었음을 알린다.

#### 3.4. CTU\_DropOut\_N001 (CodingTestSystem DropOut)

CTU\_DropOut\_N001은 회원이 소프트웨어 서비스에서 회원 탈퇴를 하는 과정을 보여준다. 회원 탈퇴는 마이페이지에 존재하는 기능이다.

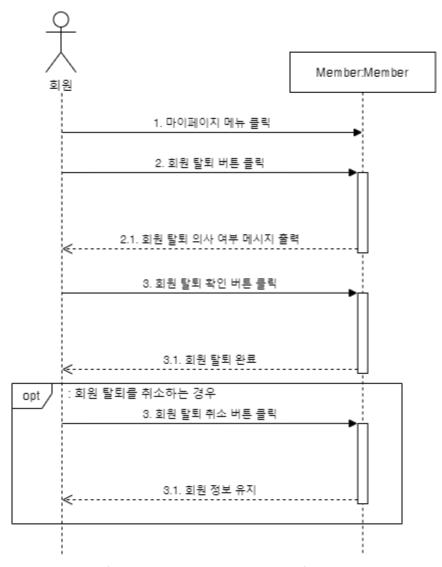


Figure 5 – DropOut Sequence Diagram

- 1. 회원은 마이페이지 메뉴를 클릭한다.
- 2. 회원은 회원 탈퇴 버튼을 클릭한다.
  - 2.1. 시스템은 회원에게 회원 탈퇴 의사 여부 메시지를 출력하여 재확인을 진행한다.
- 3. 회원은 탈퇴를 진행하기 위해 회원 탈퇴 확인 버튼을 클릭한다.
  - 3.1. 시스템은 Member에 저장되어 있는 회원의 정보를 삭제한다. 이후 회원 탈퇴가 완료되었음을 알린다.

#### <회원 탈퇴를 취소하는 경우>

- 3. 회원은 탈퇴를 취소하기 위해 회원 탈퇴 취소 버튼을 클릭한다.
  - 3.1. 시스템은 회원 탈퇴를 진행하지않고 Member 정보를 유지한다. 또한 회원에게 탈퇴가 취소되었음을 알린다.

#### 3.5. CTA\_AdminModfiyDropOut\_N001

#### (CodingTestSystem AdminModifyDropOut)

CTA\_AdminModifyDropOut\_N001은 관리자가 회원 관리를 진행하는 과정을 나타낸다. 관리자는 회원 명단에서 정보를 수정하거나 탈퇴를 시키려는 회원을 골라 기능을 수행할 수 있다. 이때 사용자는 관리자로 로그인을 한 상태이다.

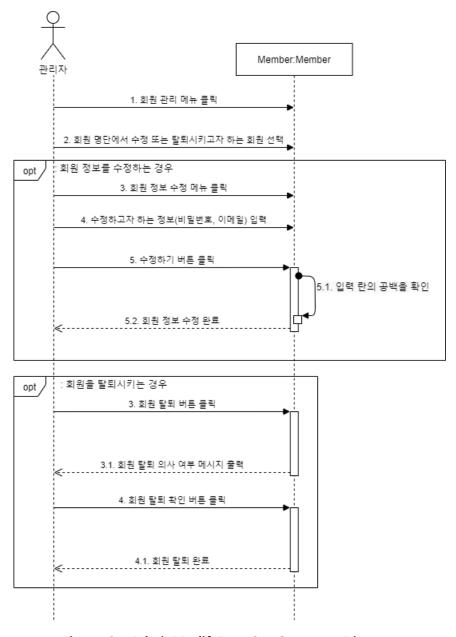


Figure 6 – AdminModifyDropOut Sequence Diagram

- 1. 관리자는 회원 관리 메뉴를 클릭한다.
- 2. 관리자는 회원 명단에서 수정하거나 탈퇴시키고자 하는 회원을 선택한다.
- <회원 정보를 수정하는 경우>
- 3. 관리자는 회원 정보 수정 메뉴를 클릭한다.
- 4. 관리자는 수정하고자하는 정보(비밀번호, 이메일)을 입력한다.
- 5. 관리자는 정보를 모두 입력한 뒤에 수정하기 버튼을 클릭한다.
  - 5.1. 시스템은 입력 란의 공백을 확인한다. Member 에 저장되어 있는 정보를 입력 받은 값으로 수정한 뒤 업데이트한다.
  - 5.2. 시스템은 해당 회원 정보 수정이 완료되었음을 알린다.
- <회원을 탈퇴시키는 경우>
- 3. 관리자는 회원 탈퇴 버튼을 클릭한다.
  - 3.1. 시스템은 회원 탈퇴 여부 의사를 묻는 메시지를 출력한다.
- 4. 관리자는 탈퇴 진행을 위해 회원 탈퇴 확인 버튼을 클릭한다.
  - 4.1. 시스템은 member에 저장되어있는 해당 회원의 정보를 삭제한다. 이후 회원 탈퇴가 완료되었음을 알린다.

#### 3.6 CTU\_SolveQuestion\_N002

#### (CodingTestSystemSolveQuestion)

CTU\_SolveQuestion\_N002은 회원이 풀고자 하는 문제를 풀고 시스템에게 채점받아 그 결과를 확인하는 과정을 나타낸다.

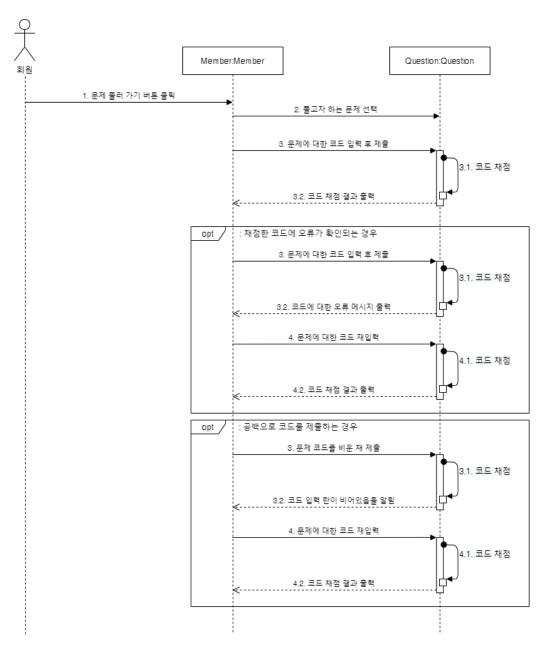


Figure 7 - SolveQuestion Sequence Diagram

- 1. 회원은 문제 풀러 가기 버튼을 클릭한다.
- 2. 회원은 풀고자 하는 문제를 선택한다.
- 3. 회원은 문제에 대한 코드를 입력 후에 제출하여 문제에 대한 코드 정보를 Question에게 전달한다.
  - 3.1 Question은 전달된 문제의 코드 정보로 코드 채점을 진행하며 정답 및 오류를 판별한다.
  - 3.2 Question은 해당 문제의 코드 채점을 통해 오류가 없고 정답임이 확인되면 정 상적인 결과를 출력하며 Member에게 코드 채점 결과를 전달한다.

<채점한 코드에 오류가 확인되는 경우>

- 3. 회원은 문제에 대한 코드를 입력 후에 제출하여 문제에 대한 코드 정보를 Question에게 전달한다.
  - 3.1 Question은 전달된 문제의 코드 정보로 코드 채점을 진행하며 정답 및 오류를 판별한다.
  - 3.2 Question은 해당 문제의 코드 채점을 통해 오류나 오답을 확인하면 오류나 오답부분에 대한 정보를 포함한 비정상적인 결과를 출력하여 Member에게 코드 채점 결과를 전달한다.
- 4. 회원은 비정상적인 결과를 확인하고 문제에 대한 코드를 재입력한 후 다시 Question에게 코드 정보를 전달한다.
  - 4.1 Question은 전달된 문제의 코드 정보로 코드 채점을 진행하며 정답 및 오류를 판별한다.
  - 4.2 Question은 다시 제출된 코드에 대해 오류 및 오답이 아닐 경우 정상적인 결과에 대해 출력한다. 오류 및 오답, 공백의 코드가 확인이 된다면 오류 및 오답에 대한 정보를 출력하며 회원이 <채점한 코드에 오류가 확인되는 경우> 또는 <공백으로 코드를 제출하는 경우> 에 대한 과정을 반복하게 하여 문제를 다시 풀 수 있게 유도한다.

<공백으로 코드를 제출하는 경우>

- 3. 회원은 문제에 대한 코드의 내용을 공백으로 둔 채 코드 정보를 Question에게 전달한다.
  - 3.1 Question은 전달된 문제의 코드 정보로 코드 채점을 진행하며 정답 및 오류를 판별한다.
  - 3.2 Question에서 해당 문제의 코드 채점을 통해 공백의 코드임을 확인하면 코드 입력 란이 비어있음을 Member에게 알린다.
- 4. 회원은 코드의 공백을 확인하고 문제에 대한 코드를 재입력한 후 다시 Question에게 코드 정보를 전달한다.
  - 4.1 Question은 전달된 문제의 코드 정보로 코드 채점을 진행하며 정답 및 오류를 판별한다.
  - 4.2 Question은 다시 제출된 코드에 대해 오류 및 오답이 아닐 경우 정상적인 결과

에 대해 출력한다. 오류 및 오답, 공백의 코드가 확인이 된다면 오류 및 오답에 대한 정보를 출력하며 회원이 <채점한 코드에 오류가 확인되는 경우> 또는 <공백으로 코드를 제출하는 경우> 에 대한 과정을 반복하게 하여 문제를 다시 풀 수 있게 유도한다.

#### 3.7 CTU\_lssue\_N001 (CodingTestSystemIssue)

CTU\_Issue\_N001는 회원이 성공한 문제들 중 원하는 문제에 대해 증명서를 발급받는 과정을 나타낸다.

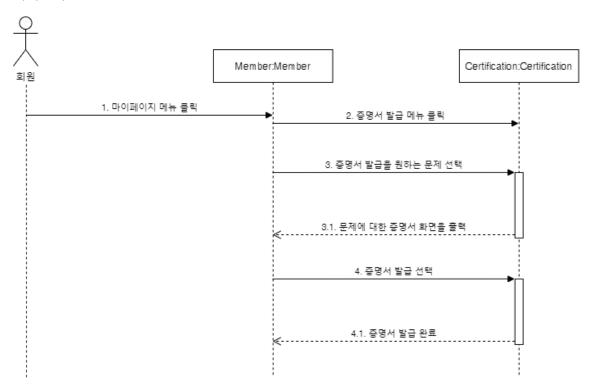


Figure 8 – Issue Sequence Diagram

- 1. 회원은 마이페이지 메뉴를 클릭한다.
- 2. 회원은 증명서 발급 메뉴를 클릭한다.
- 3. 회원은 증명서 발급을 원하는 문제를 선택하여 Certification에게 증명서 발급을 원하는 문제에 대한 정보를 전달한다.
  - 3.1 Certification은 Member에서 전달된 증명서 발급을 원하는 문제에 대한 정보를 확인 한 후에 이에 상응하는 문제에 대한 증명서 화면을 출력을 하여 Member에게 전달한다.
- 4. 회원은 증명서 발급을 선택하여 Certification이 출력해주었던 문제에 대한 증명서 발급 진행 의사를 Certification에게 전달한다.
  - 4.1 Certification은 회원이 전달한 문제에 대한 증명서 발급 진행 의사를 확인하고 증명서 발급을 진행한 후, Member에게 증명서 발급의 완료를 알린다.

#### 3.8 CTA\_AddModifyDeleteQuestion\_N001

#### (Coding Test System Add Modify Delete Question)

CTU\_AddModifyDelete\_N001은 관리자가 문제를 등록,수정,삭제 시키는 과정을 나타낸다.

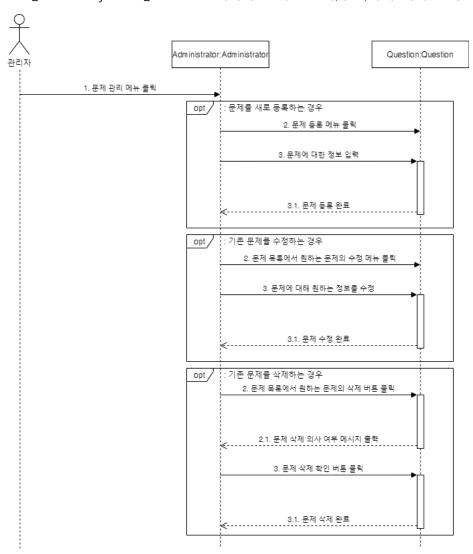


Figure 9 - AddModifyDeleteQuestion Sequence Diagram

- 1. 관리자는 문제관리 메뉴를 클릭한다.
- <문제를 새로 등록하는 경우>
- 2. 관리자는 문제관리 메뉴에서 문제 등록 메뉴를 클릭한다.
- 3. 관리자는 문제에 대한 정보를 입력해 Question에게. 문제에 대한 정보를 전달한다.
- 3.1 Question은 문제를 등록한 후에 Administrator에 문제 등록의 완료를 알린다 <기존 문제를 수정하는 경우>
- 2. 관리자는 문제 목록에서 원하는 문제의 수정 메뉴를 클릭한다.
- 3. 관리자는 문제에 대해 원하는 정보를 수정하여 Question에게 전달한다.
- 3.1 Question은 문제를 수정한 후에 Administrator에 문제 수정의 완료를 알린다. <기존 문제를 삭제하는 경우>
- 2. 관리자는 문제 목록에서 원하는 문제의 삭제 버튼을 클릭하여 Question에게 삭제 의사를 전달한다..
  - 2.1 Question은 Administrator에서 전달된 삭제 의사를 확인 후에 다시 Administrator에게 삭제 의사를 확인하는 메세지를 출력하여 전달한다.
- 3. 관리자는 문제 삭제 확인 버튼을 클릭하여 Question에게 문제를 삭제 의사를 재전달한다. 3.1.Question은 Administrator의 문제 삭제 의사를 재확인하고 문제 삭제를 완료한 후에 Administrator에 문제 삭제의 완료를 알린다.

김오이 조 Github : https://github.com/eanzero/KOE

김오이 조 영상 :

 $\underline{https://drive.google.com/file/d/16-Trm4oDDRwT7DAbRUKwulJj2T6yPRDV/view?usp=sharing}$ 

• 발표자료는 깃허브에 업로드 하였습니다.