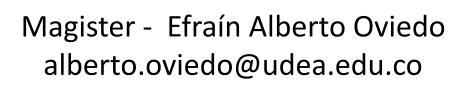


DATA STREAMING Y SERVICIOS EN LA NUBE

INTRODUCCIÓN



UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESPECIALIZACIÓN EN ANALÍTICA Y CIENCIA DE DATOS



AGENDA



1. Contexto

- 2. Procesamiento de Datos
- 3. Cloud Computing
- 4. Aplicaciones

Inteligencia de Negocios

Competitividad

Conocimiento + Business Intelligence

Business Intelligence

Conocimiento

Información + Know-how

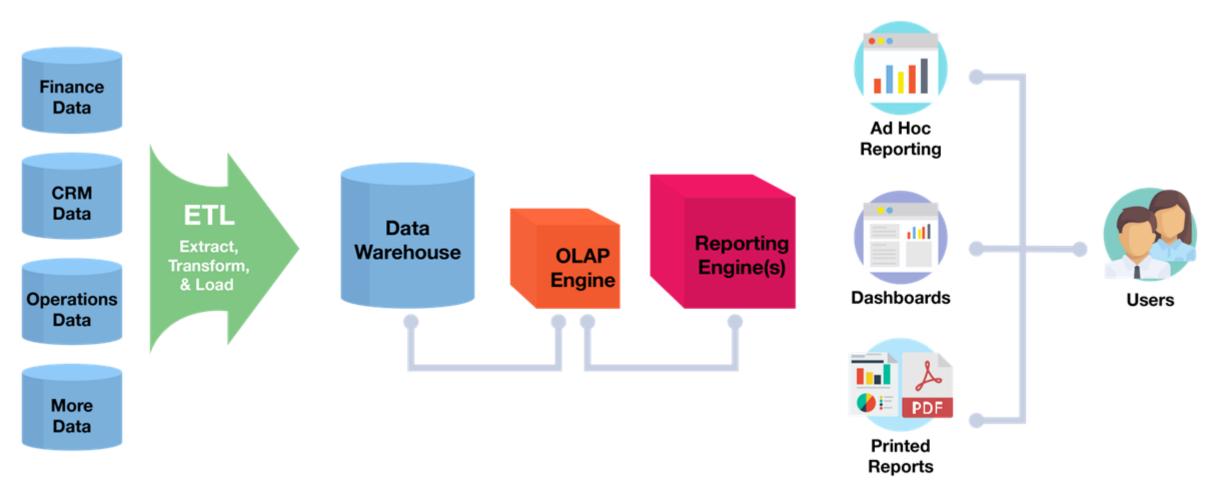
Información

Datos + contexto

Sistemas de información tradicionales

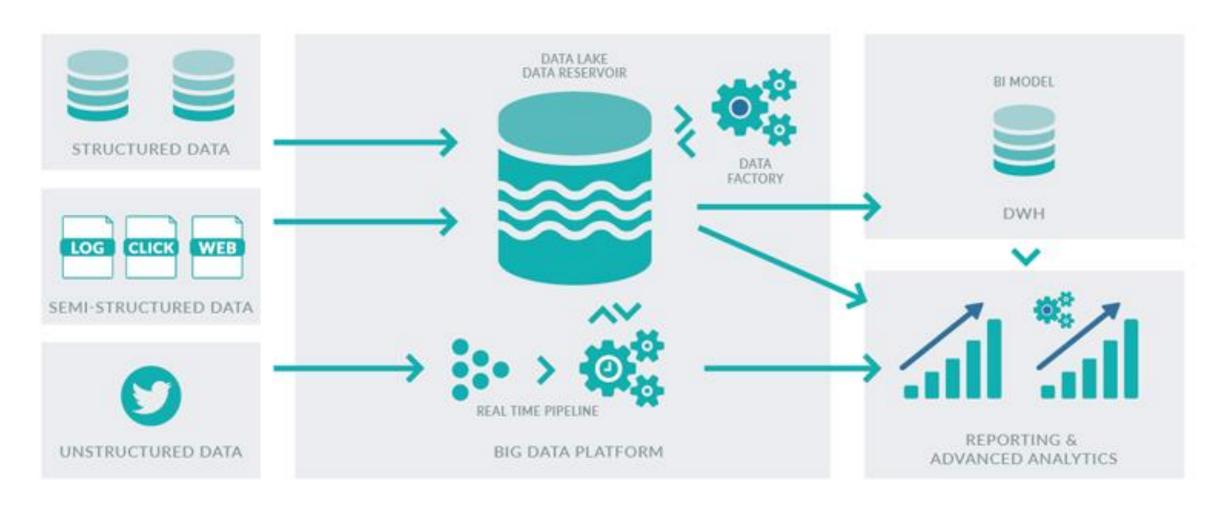
Datos

Inteligencia de Negocios Tradicional



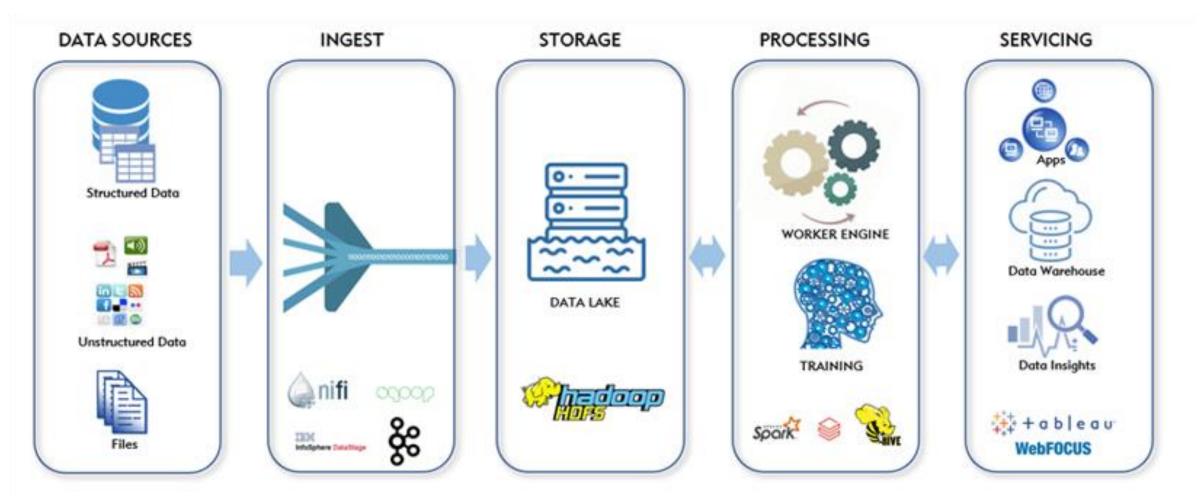
https://www.bigdataframework.org/analytics-business-intelligence-and-bi-whats-the-difference/

Inteligencia de Negocios con Big Data



https://www.clearpeaks.com/what-can-big-data-do-for-bi/

Big Data & Analytics





Hadoop Ecosystem















Sqoop (Data Collection)





Zookeeper (Coordination)



Apache Ambari (Management & Monitoring) Mapreduce (Data Processing)

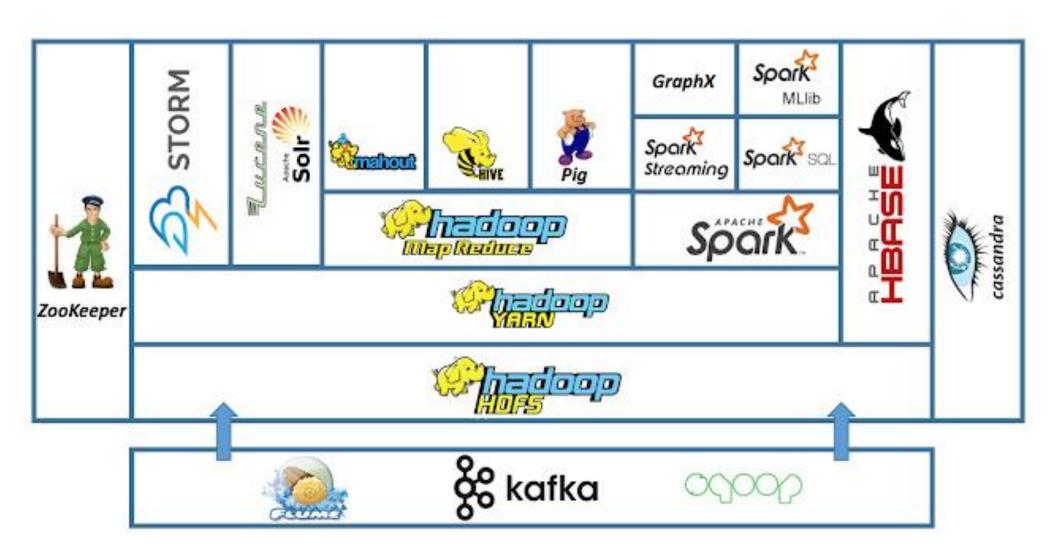


Yarn (Cluster Resource Management)

HDFS
(Hadoop Distributed File system)

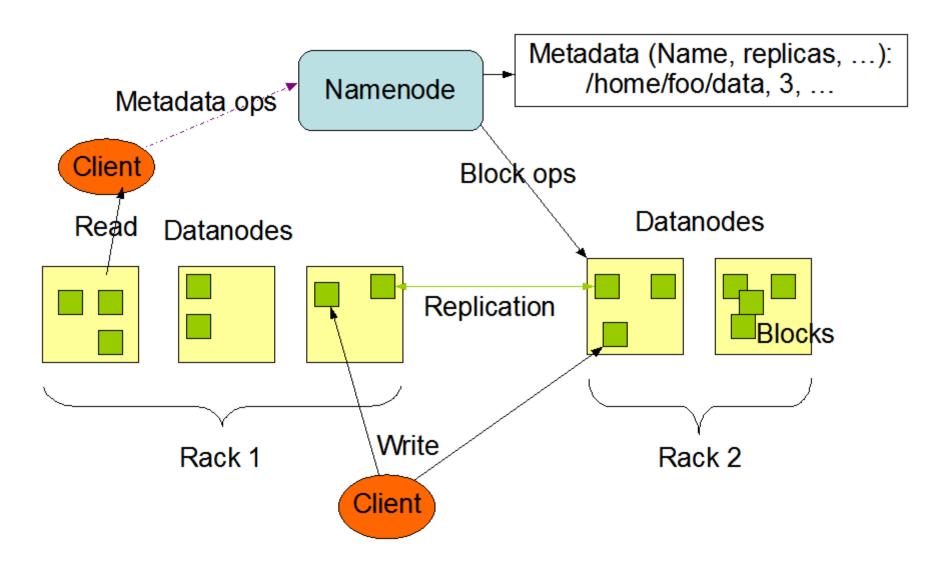


Ecosistema de Hadoop con Spark



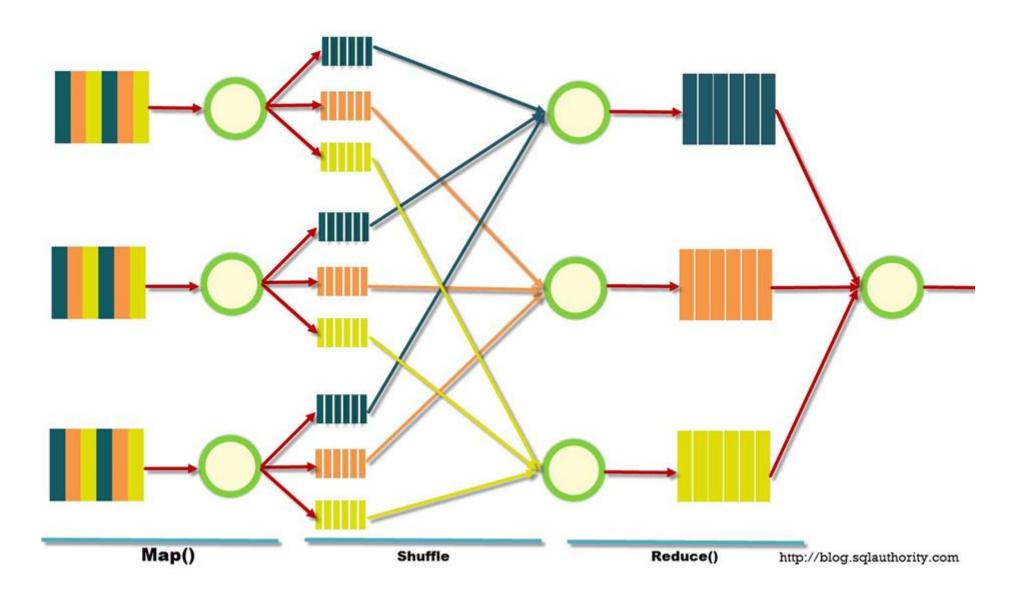
http://blog.newtechways.com/2017/10/apache-hadoop-ecosystem.html

HDFS

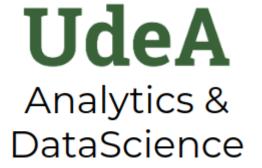


http://hadoop.apache.org/docs/stable1/hdfs_design.pdf

Mapreduce

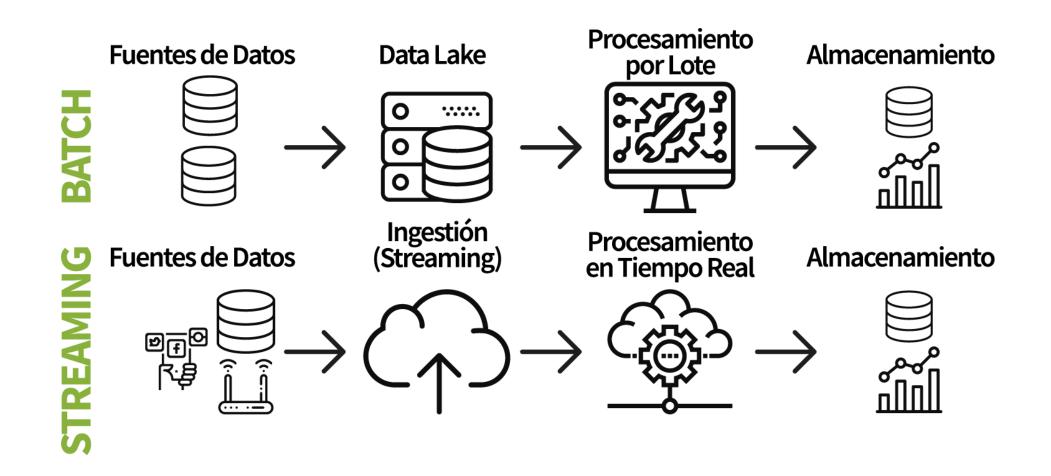


AGENDA



- 1. Contexto
- 2. Procesamiento de Datos
- 3. Cloud Computing
- 4. Aplicaciones

Tipos de procesamiento



Procesamiento en Batch



- Un lote (batch) es una colección de datos que ha sido agrupada durante un intervalo de tiempo
- Realiza periódicamente trabajos repetitivos de grandes volúmenes de datos (millones de registros)
- Requiere un gran esfuerzo computacional
- Se suelen ejecutar en horas de menor actividad
- Las tareas se pueden ejecutar de forma secuencial o simultánea

Procesamiento en Batch - Ejemplos

Gestión de Inventario

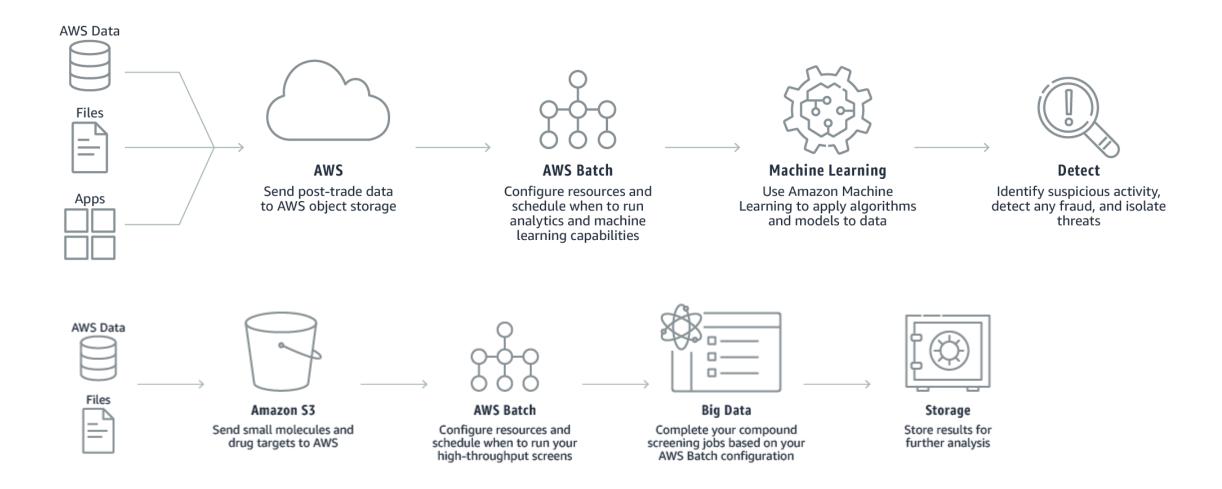
Informes Automatizados

• Facturación como un proceso periódico (semanal o mensual)

• Actualización de modelos de Machine Learning



Procesamiento en Batch



https://aws.amazon.com/es/batch/use-cases/



Procesamiento en Streaming

 Los datos se generan y transmiten en tiempo real en pequeños paquetes (kb)

 Al recibir los datos, se debe procesar registro por registro de forma secuencial

 Se requiere una latencia muy baja del orden de segundos o incluso milisegundos

Se requiere de una capa de almacenamiento y otra de procesamiento

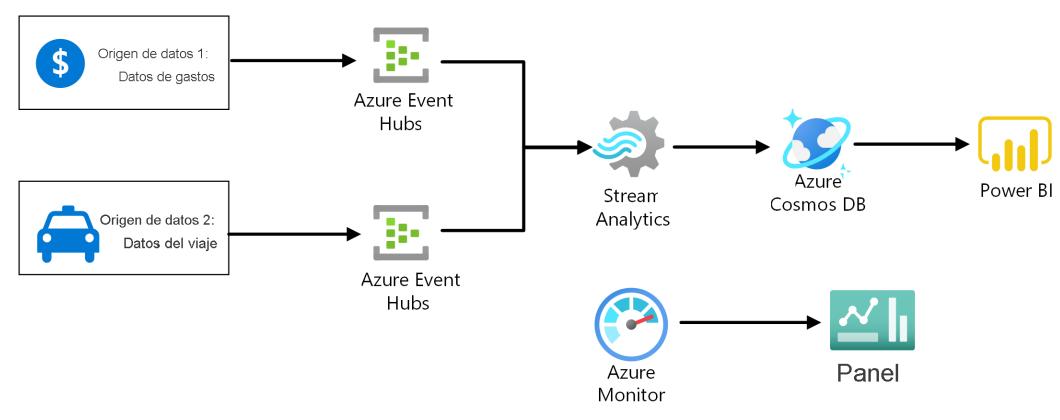
Procesamiento en Streaming - Ejemplos

• En videojuegos, la interacción del jugador se puede transmitir para ser analizada en tiempo real y ofrecer experiencias dinámicas

 Una página web puede almacenar los registros de clics de cada usuario para aprender sobre su comportamiento y ofrecer contenido adecuado

• Los comentarios en **redes sociales** se pueden analizar para **gestionar** las **publicaciones** de una marca de manera oportuna

Procesamiento en Streaming





https://learn.microsoft.com/es-es/azure/architecture/reference-architectures/data/stream-processing-stream-analytics

AGENDA



- 1. Contexto
- 2. Procesamiento de Datos
- 3. Cloud Computing
- 4. Aplicaciones

Definición Cloud Computing

Plataforma altamente escalable que promete un acceso rápido al recurso hardware o software y donde el usuario no necesita ser experto para su manejo y acceso.

http://www.innovacion.gob.pa/descargas/FAQ_CloudComputing.pdf

Modelo para habilitar el **acceso** a un conjunto de **servicios computacionales** de manera conveniente y **por demanda**, que pueden ser rápidamente aprovisionados y liberados con un esfuerzo administrativo y una interacción con el proveedor del servicio mínimos.

https://nvlpubs.nist.gov/nistpubs/Legacy/SP/nistspecialpublication800-145.pdf

El navegador que antes solo servía para navegar en Internet, se está convirtiendo en nuestro sistema operativo

Tipos de Nube

Pública

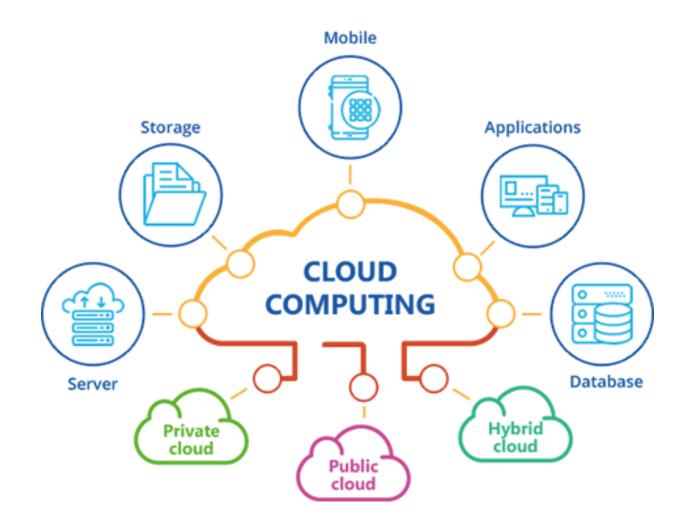
Vende sus servicios a cualquier usuario

Privada

Se ofrecen los servicios a un número limitado de **usuarios previamente seleccionados**

Híbrida

Combinación entre nube pública y privada



https://www.ittravelservices.com/cloud-computing.html

Características

Auto-servicio por demanda (On-demand self-service)

Disponer de las capacidades de computo, de acuerdo a la necesidad sin la intervención del proveedor del servicio

Acceso ubicuo a la red (Broad network access.)

Servicios disponibles para todo tipo de clientes y dispositivos simultáneamente

Agrupación de Recursos (Resource pooling)

Servicios disponibles para múltiples usuarios con una independencia de la ubicación de los recursos

Características

Rápida elasticidad (Rapid elasticity)

Recursos dinámicos, escalables y elásticos. Pueden variar en función de las necesidades

Medición del Servicio (Measured Service)

El uso de los recursos es monitoreado, medido e informado al usuario

Ventajas

Reducción de costos

No hay inversión en Hardware, mantenimiento y licencias. Se paga solo por los recursos utilizados

Optimización de recursos

Recursos dinámicos que están disponibles solo cuando son necesarios

Fácil recuperación

Los recursos están en la nube generalmente en distintas ubicaciones

Administración

El proveedor se puede encargar de tareas de mantenimiento, actualización, seguridad, ente otras

Disponibilidad

Acceso a los recursos desde cualquier lugar

Desventajas

Percepción de inseguridad

La información se encuentra por fuera de la empresa

Pérdida de control

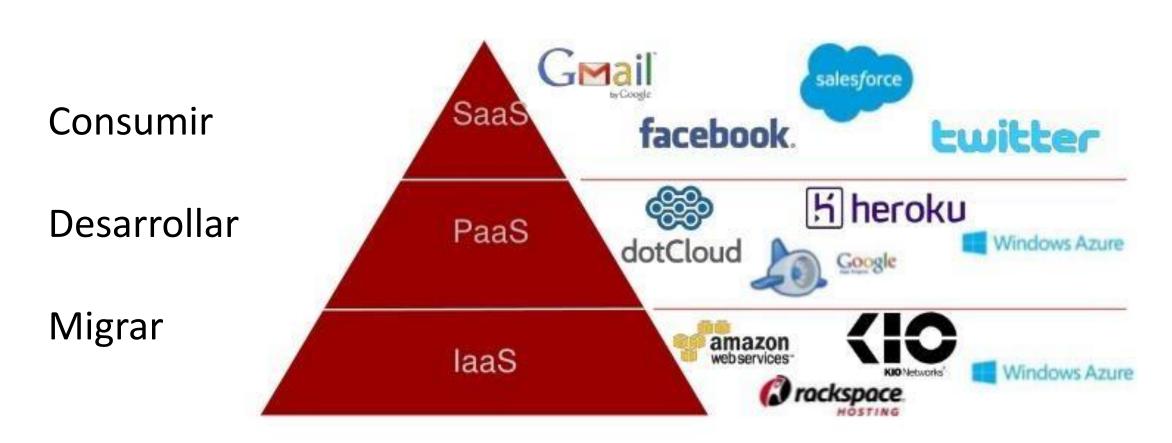
No tenemos acceso físico al sitio donde están ubicados los recursos

Acceso a Internet

Si no tenemos Internet, no podemos usar nuestros recursos

Servicios

Pilares de la nube



Cloud Computing - SaaS

Software como servicio (SaaS, Software As A Service)

- El usuario accede al software que está alojado en infraestructura de nube
- La forma de acceder al Software es através de un navegador
- No hay control de la infraestructura



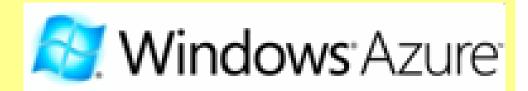
Cloud Computing - PaaS

Plataforma como servicio (PaaS, Platform As A Service)

- Solución para la construcción y puesta en marcha de aplicaciones y servicios Web que estarán completamente disponibles a través de Internet.
- Se utiliza la infraestructura de nube para que el usuario publique aplicaciones propias o de terceros
- No hay control sobre la infraestructura pero si sobre la aplicaciones







Cloud Computing - laaS

Infraestructura como servicio (laaS, Infrastructure As A Service)

- Se dispone de infraestructura de computación como un servicio, usando virtualización
- El cliente compra recursos para hosting, capacidad de cómputo, redes, entre otras
- No hay control directo sobre la infraestructura, pero si se puede controlar el sistema operativo







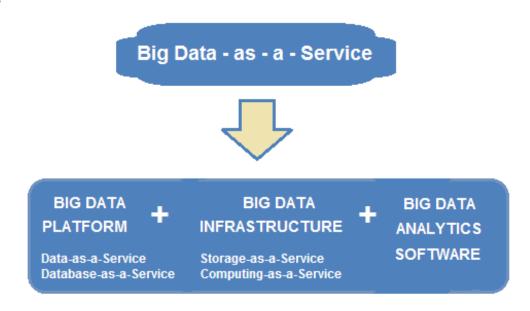
Cloud Computing – Otros Servicios

Escritorio como servicio (Daas, Desktop as a Service)

• Escritorios virtuales alojados en la nube por un proveedor cloud.

Big Data como servicio (BDaaS, Big Data as a Services)

 Servicios que ofrecen análisis de conjuntos de datos grandes o complejos, utilizando los servicios alojados en la nube.



Cuadrante Mágico de Gartner: Servicios estratégicos de plataforma en la nube

https://www.gartner.com/technology/mediaproducts/reprints/amazon/1-2FTPMD8S-MX.html?trk=44f67619-4f3b-42e8-93b9-32ad8a123845&sc_channel=el&refid=5b366b4c-27fd-4b41-93cb-3195213bc9f6.

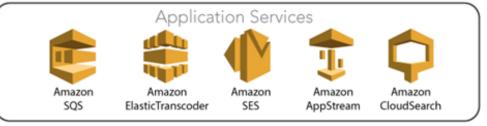


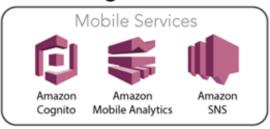


AWS Services



Deployment & Management



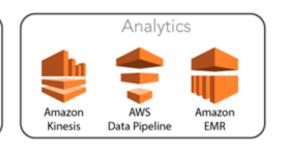




Application Services





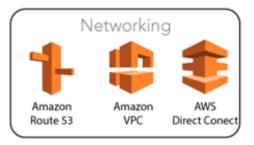


Foundation Services

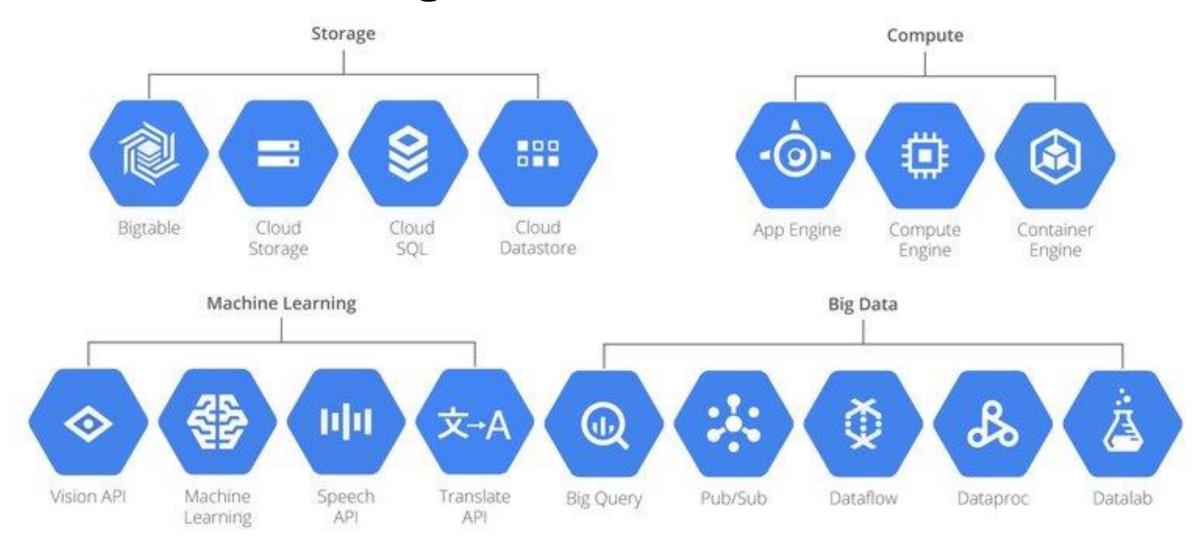




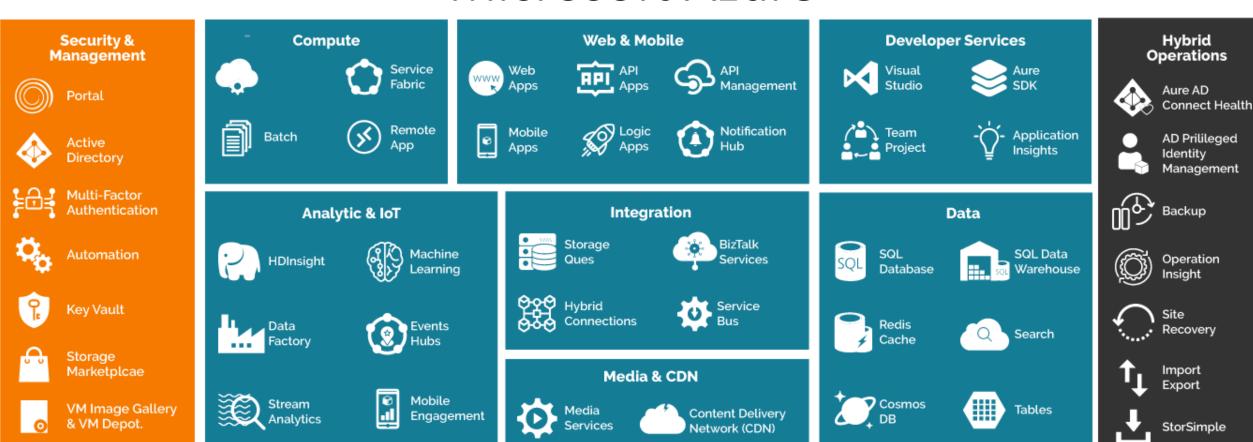




Google Cloud Platform



Microsoft Azure



Compute

























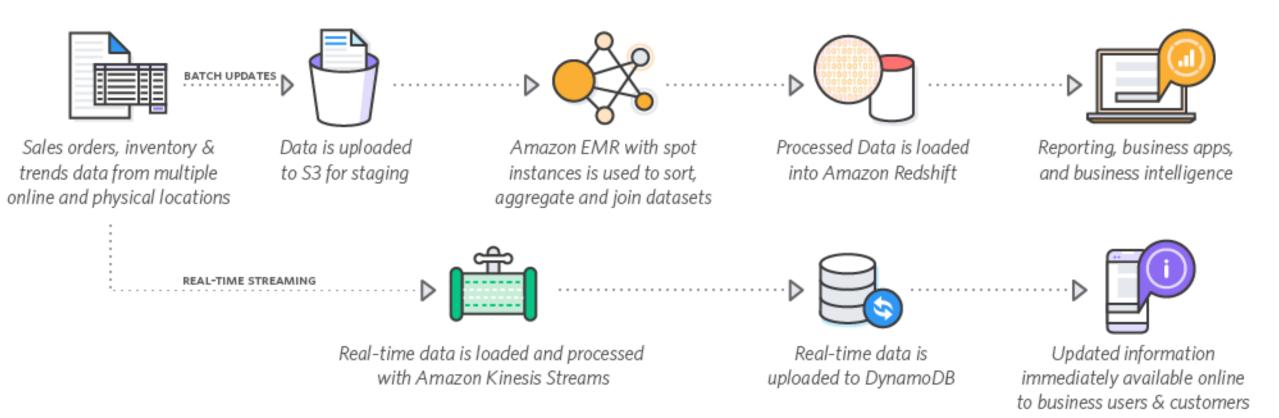


AGENDA



- 1. Contexto
- 2. Procesamiento de Datos
- 3. Cloud Computing
- 4. Aplicaciones

REDFIN.



https://aws.amazon.com/es/solutions/case-studies/redfin/

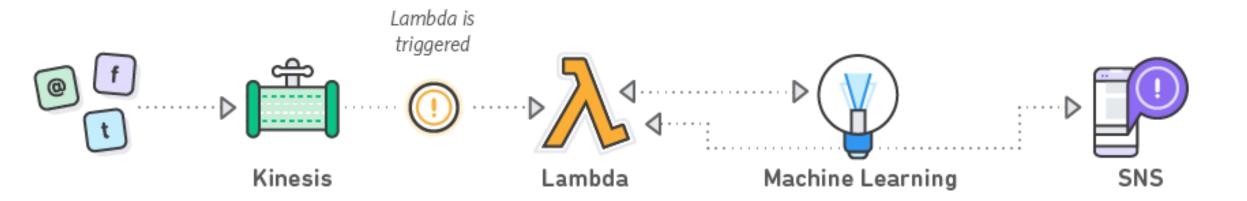
HEARST corporation



Send clickstream data to Kinesis Streams Kinesis Streams stores and exposes clickstream data for processing Custom application built on Kinesis Client Library makes realtime content recommendations Readers see personalized content suggestions

https://aws.amazon.com/es/solutions/case-studies/hearst/





Create an Amazon Kinesis stream for receiving data Use AWS Lambda to coordinate the data flow Create an Amazon Machine Learning Model to create real-time predictions Use Amazon SNS to notify customer support agents

https://aws.amazon.com/es/solutions/case-studies/buildfax/



https://customers.microsoft.com/eses/story/1423193863644293457-nbamedia-entertainment-azure-es-xl



https://customers.microsoft.com/e s-es/story/1473578443276306172iberia-express-other-azure-es-spain



https://cloud.google.com/customers/ach-colombia/?hl=es-419



https://cloud.google.com/customers/aut eco-mobility/?hl=es-419



https://cloud.google.com/cust omers/sodimac/?hl=es-419



https://cloud.google.com/custome rs/globo/?hl=es-419





Tema	Detalle
Introducción	Generalidades procesamiento de datos y cloud computing
Procesamiento de Datos	Serialización de Datos (JSON, XML, YAML) Protocol Bufer, Apache Thrift Procesamiento en batch, stream y micro-batch
Databricks	Cluster Spark en lenguajes: SQL, Python, R, Scala
AWS	VPC, EC2, S3, EMR, CloudWatch