

Exercícios Fundamentos em Java

1. Crie uma classe que receba três nomes quaisquer e os imprima na tela na seguinte ordem:
 - primeiro e o último nomes na primeira linha e o segundo nome na linha seguinte.
2. Faça uma classe que receba a quantidade e o valor de três produtos, o programa deve utilizar a fórmula abaixo para apurar o resultado:
$$\text{total} = \text{quantidade1} \times \text{valor1} + \text{quantidade2} \times \text{valor2} + \text{quantidade3} \times \text{valor3}$$
3. Crie uma classe que receba a largura e o comprimento de um lote de terra e mostre a área total existente.
4. Crie uma classe que receba quatro valores quaisquer e mostre a média e o somatório entre eles e o resto da divisão do somatório por cada um dos valores.
5. Uma determinada pessoa que trabalha com piscinas precisa de um programa que calcule o valor das construções solicitadas pelos clientes, sabendo que eles sempre fornecem o comprimento, a largura e a profundidade da piscina a ser construída.
Leve em consideração que o valor é cobrado por m^3 de água que a piscina conterà e o preço é de R\$ 45,00 por m^3 .