

Crie um programa que simule o fluxo de pessoas no atendimento de caixas em uma Agência Bancária.

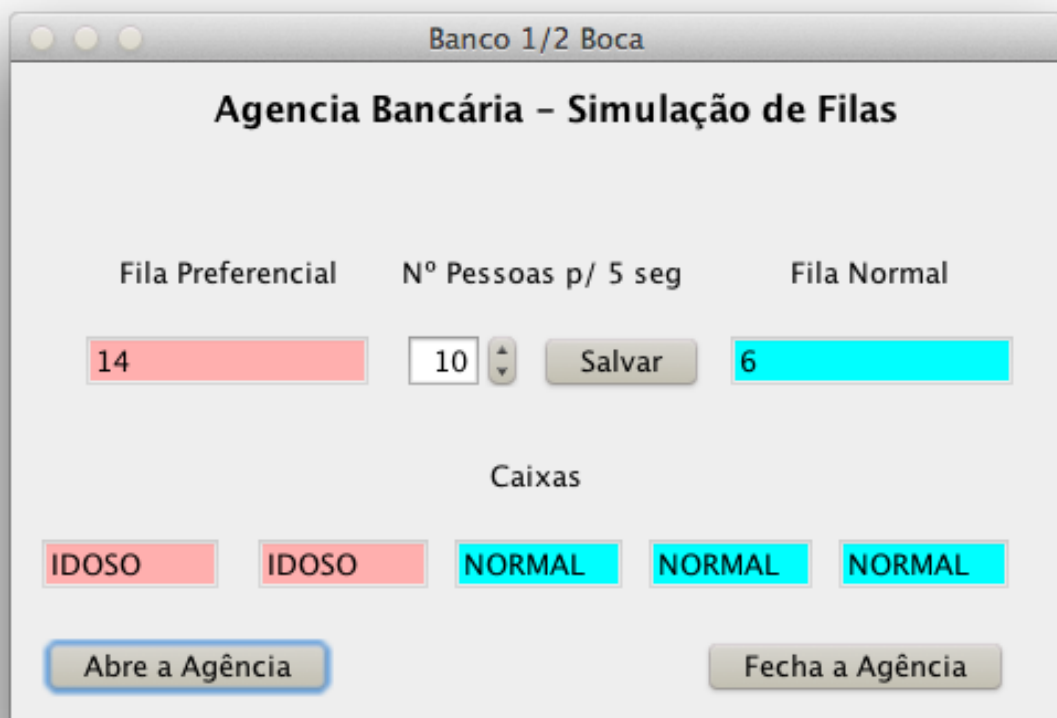
Para atendimento aos clientes deverá existir duas filas, uma preferencial e outra para os outros clientes.

Na agência deverá existir 5 caixas, sendo 2 preferenciais para idosos e 3 de atendimento a todos os clientes.

Caso os caixas de qualquer grupo não tenha clientes em atendimento, deverão atender os clientes do outro grupo.

É importante simular a entrada de clientes numa frequência de tempo pré determinada com uma quantidade de documentos aleatório, a fim de simular o tempo de atendimento no caixa.

Esta aplicação deverá ilustrar o fluxo das pessoas na agência e o atendimento nos caixas de forma gráfica, com a utilização da interface Swing.



Exemplo de tela do Simulador de Atendimento