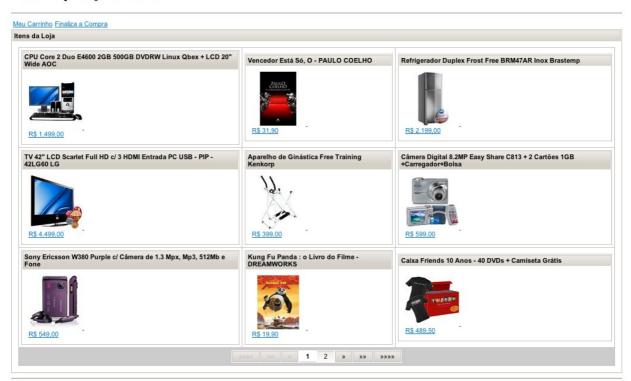
## Exercícios Java Persistence API

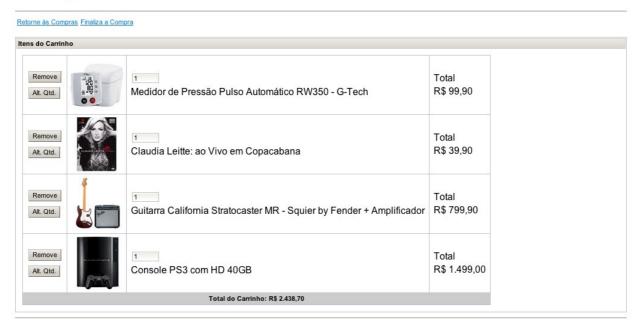
1. Criar uma Aplicação de Compras Virtuais. Esta aplicação deverá apresentar uma lista de produtos:

-- e - S h o p -- Seja Bem Vindo



A partir desta lista será possível acrescentar itens em um carrinho virtual. Este carrinho poderá ser visualizado:

-- e - S h o p -- Meu Carrinho



Na visualização do carrinho deverá ser possível alterar a quantidade de itens comprados ou mesmo removê-los. Para a finalização das compras

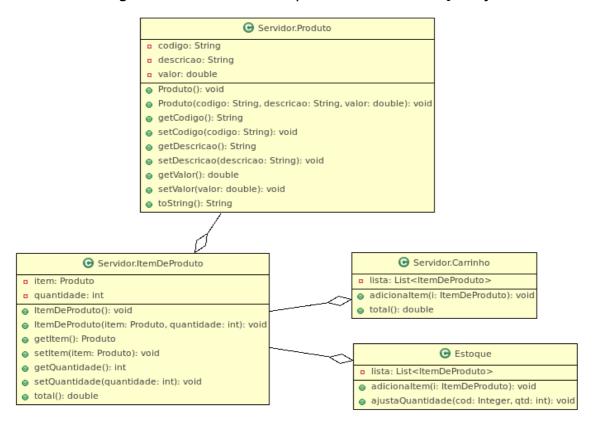
será apresentada a tela de finalização:

## **Shop Virtual**

Finalização de Compra	
CPU Core 2 Duo E4600 2GB 500GB DVDRW Linux Qbex + LCD 20" Wide AOC	1499.0 2
Bandeira do Cartão Master   0	
Nº do Cartão Cod.	
Nome do Titular do Cartão	
comprar	

A partir desta tela será registrada a compra o carrinho será descartado e será apresentada informação da conclusão da compra.

A aplicação utiliza a estrutura de objetos apresentada no diagrama de classes a seguir e deverão ser mapeadas com anotações JPA:



Boas Compras.