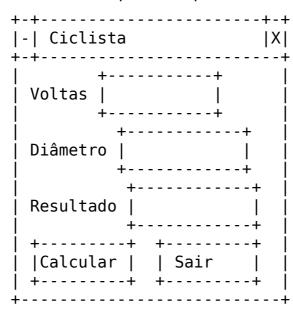
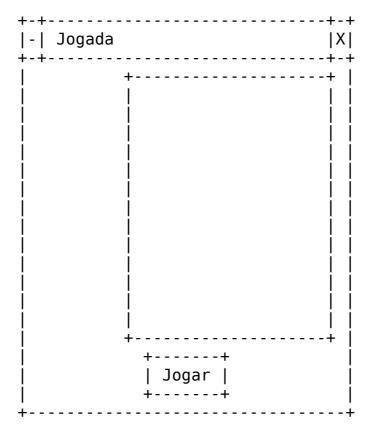
## **Exercícios Math**

1. Um ciclista criou um aparelho que marca quantas voltas a roda de sua bicicleta dá em um determinado percurso. Com o uso deste aparelho é possível descobrir a distância percorrida, desde que o raio do pneu da bicicleta seja conhecido. Faça uma classe que calcule a distância percorrida, em que devem ser fornecidos a quantidade de voltas que a roda da bicicleta deu e o diâmetro da roda em metros. Para saber o comprimento da roda a partir do diâmetro fornecido, use a fórmula c= PI \* D ( em que c =comprimento, PI = 3.1416 e D = diâmetro da circunferência ).Sabendo o comprimento da roda, basta multiplicá-lo pelo número de voltas para descobrir a distância do percurso. Arredonde o resultado para seu próximo inteiro.



2. Crie uma classe que simule a jogada de um dado (de seis lados) dez vezes e mostre o resultado na tela.



3. Crie uma classe que calcule quantos metros cúbicos de água suporta uma determinada caixa-d'água em forma de cubo. O usuário deve informar o valor do lado e o volume de água será calculado pela fórmula (Volume = lado3). Arredonde o resultado para seu inteiro anterior.

