

Exercícios Redes

1. Crie um programa que seja capaz de transmitir textos lidos da console para um servidor iniciado no equipamento do professor. Estes textos deverão ser transmitidos através dos outputStreams obtidos do Socket criado no momento da conexão ao Servidor.
2. Implemente um programa echo client construindo um formulário swing com campo para entrada de dados e uma área para apresentação das mensagens retornadas do servidor.

[illegible]

3. Crie o servidor para aceitar uma conexão do cliente criado no exercício anterior.
4. Modifique o servidor para aceitar múltiplas conexões de clientes.
5. Implemente alterações no servidor criado anteriormente para que cada mensagem enviada por um cliente seja remetida de volta para todos os clientes conectados (princípio de funcionamento de um chat).