

# Exercícios Java Persistence API

**-- e - S h o p -- Seja Bem Vindo**

[Meu Carrinho](#) [Finaliza a Compra](#)

## Itens da Loja

CPU Core 2 Duo  
E4600 2GB  
500GB DVDRW  
Linux Qxeb +  
LCD 20" Wide  
AOC  
R\$ 1.499,00

Vencedor Está  
Só, O - PAULO  
COELHO  
R\$ 31,90

Refrigerador  
Duplex Frost Free  
BRM47AR Inox  
Brastemp  
R\$ 2.199,00

TV 42" LCD  
Scarlet Full HD c/  
3 HDMI Entrada  
PC USB - PIP -  
42LG60 LG  
R\$ 4.499,00

Aparelho de  
Ginástica Free  
Training  
Kenkorp  
R\$ 399,00

Câmera Digital  
8.2MP Easy Share  
C813 + 2 Cartões  
1GB  
+Carregador+Bolsa  
R\$ 599,00

Sony Ericsson  
W380 Purple c/  
Câmera de 1.3  
Mpx, Mp3,  
512Mb e Fone  
R\$ 549,00

Kung Fu Panda  
: o Livro do  
Filme -  
DREAMWORKS  
R\$ 19,90

Caixa Friends 10  
Anos - 40 DVDs +  
Camiseta Grátis  
R\$ 489,50

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13





14

15

16

1. Criar uma Aplicação de Compras Virtuais. Esta aplicação deverá apresentar uma lista de produtos:

**-- e - S h o p -- Meu Carrinho**

<a href="#">Retorne às Compras</a> <a href="#">Finaliza a Compra</a>			
Itens do Carrinho			
	<b>CPU Core 2 Duo E4600 2GB 500GB DVDRW Linux Qbex + LCD 20" Wide AOC</b> <div> <div>Remover</div> <div>Alterar</div> </div>	<div>1</div> <div>Alterar</div>	R\$ 1.499,00
	<b>Refrigerador Duplex Frost Free BRM47AR Inox Brastemp</b> <div> <div>Remover</div> <div>Alterar</div> </div>	<div>1</div> <div>Alterar</div>	R\$ 2.199,00
	<b>Câmera Digital 8.2MP Easy Share C813 + 2 Cartões 1GB +Carregador+Bolsa</b> <div> <div>Remover</div> <div>Alterar</div> </div>	<div>1</div> <div>Alterar</div>	R\$ 599,00
	<b>TV 42" LCD Scarlet Full HD c/ 3 HDMI Entrada PC USB - PIP - 42LG60 LG</b> <div> <div>Remover</div> <div>Alterar</div> </div>	<div>1</div> <div>Alterar</div>	R\$ 4.499,00
Total do Carrinho: R\$ 8.796,00			

A partir desta lista será possível acrescentar itens em um carrinho virtual. Este carrinho poderá ser visualizado:

Na visualização do carrinho deverá ser possível alterar a quantidade de itens comprados ou mesmo removê-los. Para a finalização das compras será apresentada a tela de finalização:

## Shop Virtual

### Finalização de Compra

CPU Core 2 Duo E4600 2GB 500GB DVDRW Linux Qbex + LCD 20" Wide AOC 1499.02

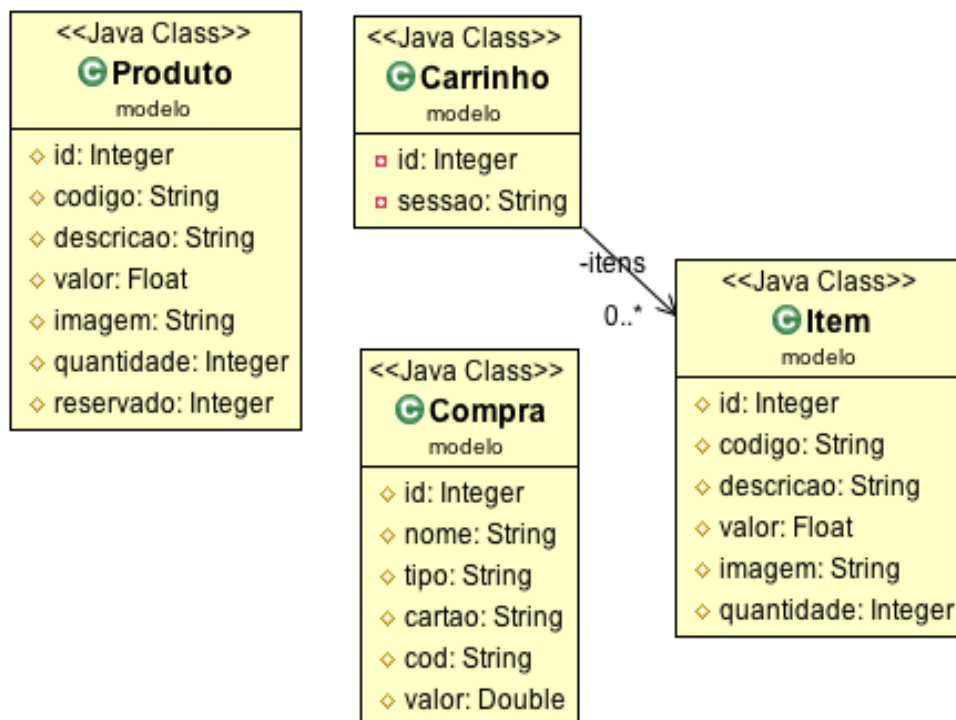
Bandeira do Cartão

Nº do Cartão  Cod.

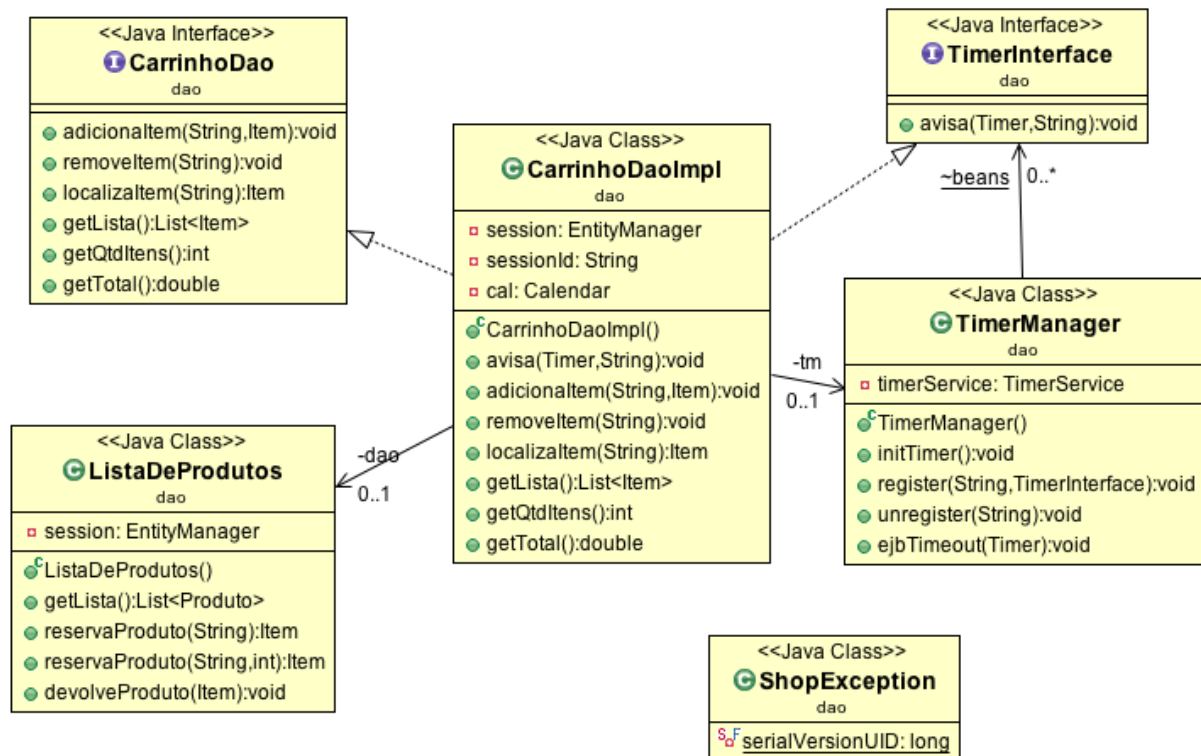
Nome do Titular do Cartão

A partir desta tela será registrada a compra o carrinho será descartado e será apresentada informação da conclusão da compra.

A aplicação utiliza a estrutura de objetos apresentada no diagrama de classes a seguir e deverão ser mapeadas com anotações JPA:



Haverá a necessidade da construção de componentes EJB a fim de efetuar o processamento das requisições originadas no JSF, abaixo segue o modelo sugerido para estes componentes:



Boas Compras.