


# Exercícios Servlets

1. Crie uma página HTML para obter as seguintes informações:



**DADOS CADASTRAIS**

Nome

Endereço

Telefone

E-Mail

**ENVIAR**

Esta página enviará os dados informados a um Servlet que efetuará a verificação da existência dos campos e se são válidos, em caso existam erros deverá ser apresentado a página de erro:



**DADOS CADASTRAIS**

**ERRO**

Alguns dados não foram informados

Caso contrário os dados serão formatados numa tela de saída:



**DADOS CADASTRAIS**

**CADASTRO EFETUADO**

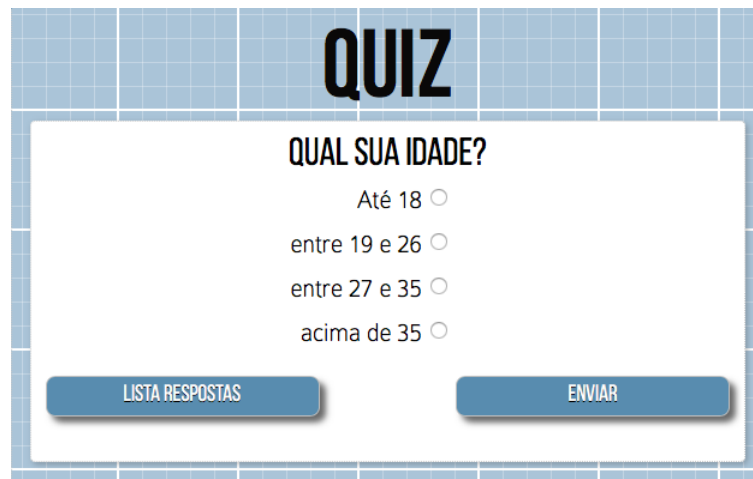
Nome: Fulano da Silva

End: Rua Alvarenga, 33 - Centro

Fone: 6547-8524

E-Mail: fulano@uol.com.br

2. Crie uma aplicação Web para gerenciar as respostas de um Quiz. Esta aplicação deve ter



**QUIZ**

**QUAL SUA IDADE?**

Até 18 ☐

entre 19 e 26 ☐

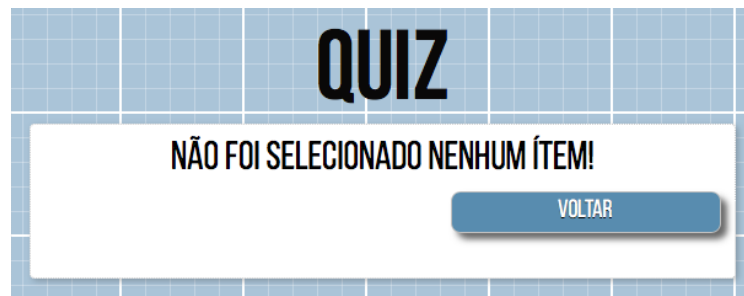
entre 27 e 35 ☐

acima de 35 ☐

**LISTA RESPOSTAS** **ENVIAR**

como página inicial um questionário conforme segue:

Caso não existam resposta deverá ser apresentada a seguinte página de erro:

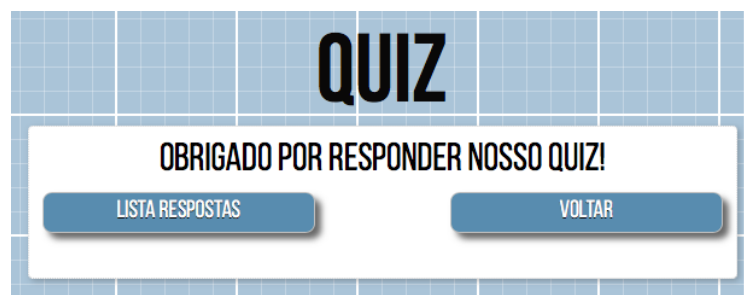


**QUIZ**

**NÃO FOI SELECIONADO NENHUM ÍTEM!**

**VOLTAR**

E toda a vez que for respondido deverá ser apresentada a seguinte página:



**QUIZ**

**OBRIGADO POR RESPONDER NOSSO QUIZ!**

**LISTA RESPOSTAS** **VOLTAR**

Ao seleccionar o botão para listar as respostas nas páginas principal e na página de agradecimento deverá ser apresentada a seguinte página:

**QUIZ**

Qtd. Resposta

- 0 até 18
- 0 de 19 até 26
- 1 de 27 até 35
- 0 acima de 35

VOLTAR

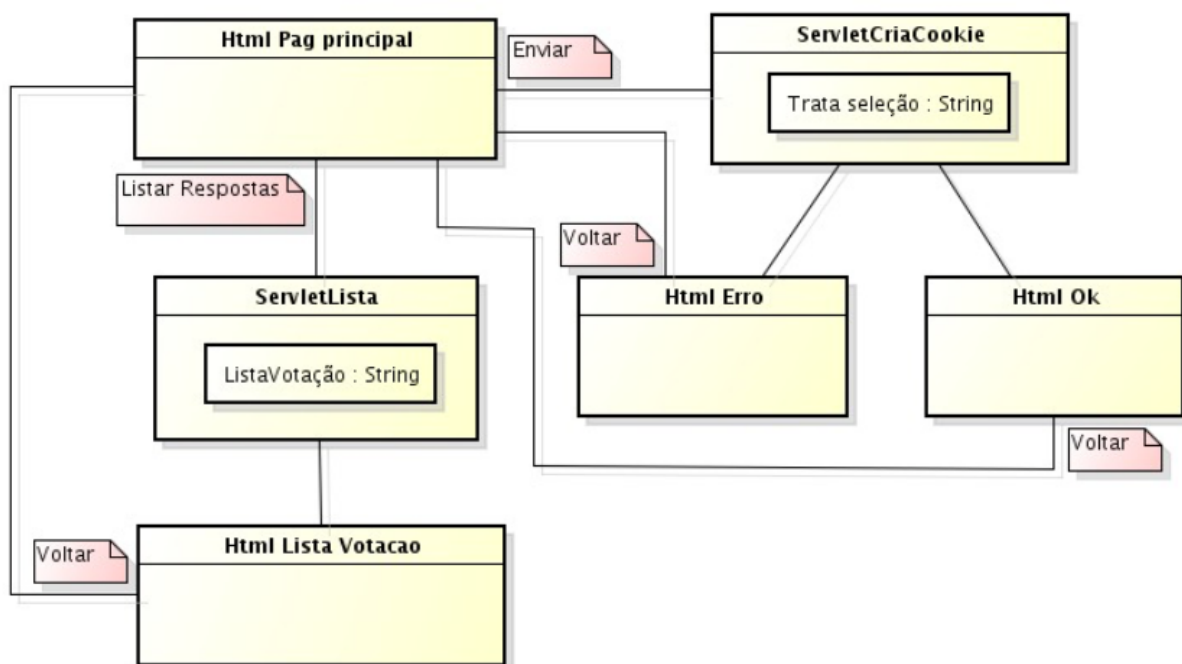
Caso não existam respostas para o Quiz ao seleccionar o botão de listas as resposta, ao invés da apresentação da página acima, deverá ser apresentada a página a seguir:

**QUIZ**

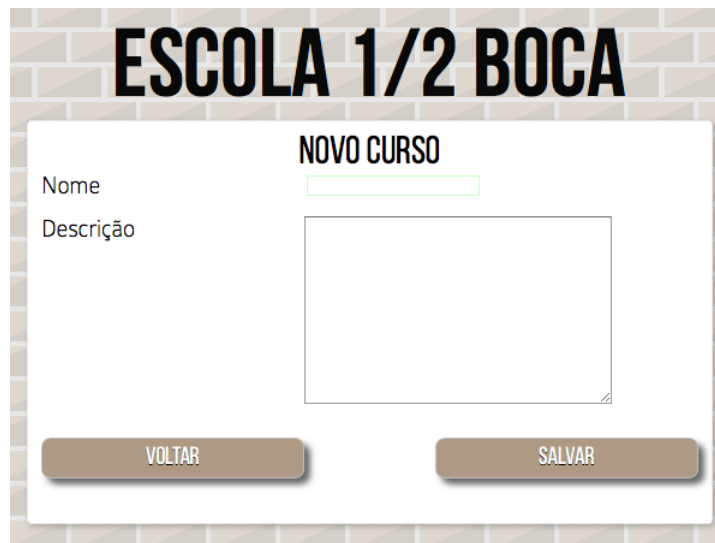
NÃO EXISTEM RESPOSTA PARA ESTE QUIZ!

VOLTAR

Abaixo temos um diagrama que representa o fluxo de navegação da aplicação Quiz

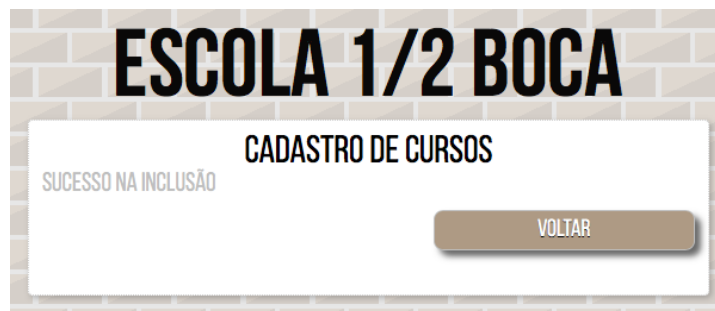


3. Criar uma aplicação para o cadastro de Cursos. Esta aplicação deverá ter como entrada de dados uma tela conforme exemplo abaixo:



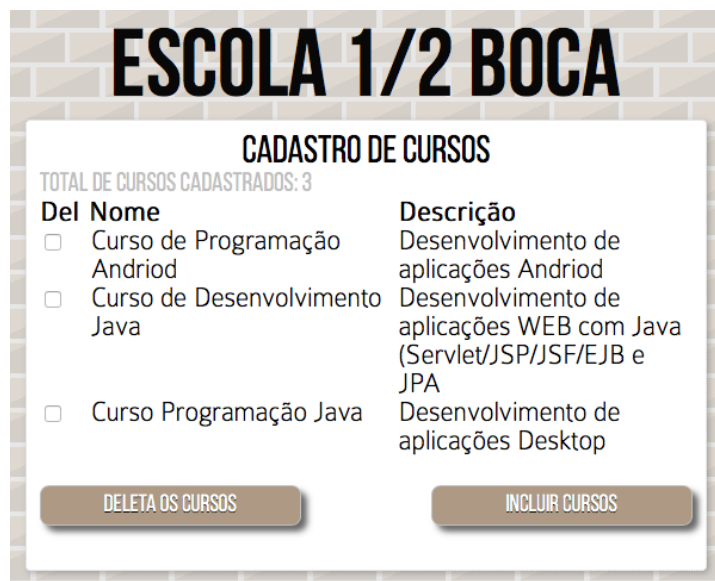
A tela de cadastro de novo curso, intitulada "ESCOLA 1/2 BOCA" e "NOVO CURSO". Ela possui dois campos de entrada: "Nome" (um campo de texto simples) e "Descrição" (um campo de texto maior). Abaixo dos campos, há dois botões: "VOLTAR" e "SALVAR".

Os dados enviados deverão ser armazenados em banco de dados e após o sucesso deverá apresentar a seguinte página:



A tela de sucesso na inclusão de curso, intitulada "ESCOLA 1/2 BOCA" e "CADASTRO DE CURSOS". Ela exibe a mensagem "SUCESSO NA INCLUSÃO" e um botão "VOLTAR".

Quando for selecionado o botão “Voltar” deverá ser apresentada a lista dos itens inseridos no Banco de Dados conforme segue:

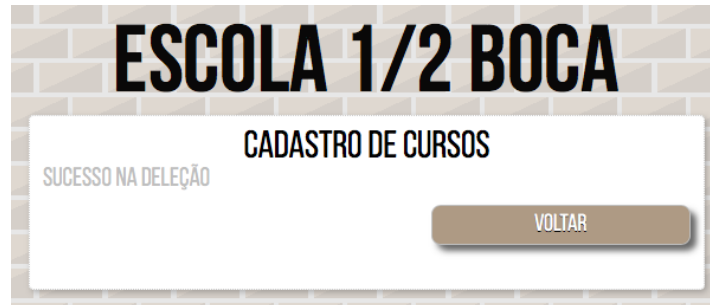


A tela de lista de cursos cadastrados, intitulada "ESCOLA 1/2 BOCA" e "CADASTRO DE CURSOS". Ela exibe o texto "TOTAL DE CURSOS CADASTRADOS: 3" e uma tabela com duas colunas: "Del Nome" e "Descrição". A tabela contém três itens, cada um com um checkbox à esquerda. Abaixo da tabela, há dois botões: "DELETA OS CURSOS" e "INCLUIR CURSOS".

Del Nome	Descrição
<input type="checkbox"/> Curso de Programação Andriod	Desenvolvimento de aplicações Andriod
<input type="checkbox"/> Curso de Desenvolvimento Java	Desenvolvimento de aplicações WEB com Java (Servlet/JSP/JSF/EJB e JPA)
<input type="checkbox"/> Curso Programação Java	Desenvolvimento de aplicações Desktop

O botão ‘Inserir Cursos’ deverá apresentar a página de inserção definida anteriormente.

O botão “Deletar os itens selecionados” efetuará uma transação apagando do bando de dados os itens cujo os “checkboxes” estão selecionados. Assim que concluído deverá ser apresentada a página a seguir:



Nesta tela o botão “Voltar” também apresentará a página que lista os itens cadastrados.

Caso não existam itens cadastrados deverá ser apresentada a seguinte pagina:



Observações:

- Implementar o projeto utilizando Servlets, JSP e Java Beans, conforme **diagrama na próxima página**;
- As páginas são JSP utilizados apenas para a apresentação dos dados;
- Os Servlets são classes Java que implementam a lógica para tratar as requisições iniciadas pelos JSP;
- O DAO é uma classe Java que implementa todo o acesso as informações necessárias para que os dados sejam armazenados, recuperados ou alterados;
- e finalmente o Java Bean (grão de café) que aparece no diagrama, representa a informação que deve ser armazenada na sessão para ser transportada para o JSP.

