

Exercícios Orientação à objetos Java

1. Crie uma Classe com o nome Pessoa com os seguintes atributos:

- nome
- endereço (endereco)
- telefone

Crie também os métodos get's, set's e toString.

2. Crie um programa para efetuar a entrada de dados para objetos da classe criada anteriormente. Armazene os objetos criados num vetor para posterior exibição.

3. Crie as classes PessoaFisica e PessoaJuridica extendendo Pessoa e incluindo os seguintes atributos:

Para PessoaFisica

- rg
- cpf
- email

Para PessoaJuridica

- cnpj
- inscrição estadual (inscrEst)
- site

4. Construa um programa para armazenar num vetor os objetos do tipo Pessoa, sejam PessoaFisica ou PessoaJuridica. Ao final do programa apresente a lista de objetos cadastrados.

5. Crie a classe Endereco com os seguintes atributos:

- logradouro
- numero
- complemento
- bairro
- cep
- cidade
- estado

Implemente os métodos get's e set's para todos os atributos e crie o método toString também.

6. Altera o atributo "endereco" da classe Pessoa modificando seu tipo de String para Endereco, após ajuste todos os métodos que apresentarem erros.

7. Modifique o programa criado no exercício nº 4 para contemplar o cadastramento do endereço para os Objetos do tipo Pessoa.
8. Utilizando o programa do exercício 7, garanta que a lista de saída seja ordenada por Nome e crie mais uma lista ordenada por Tipo de Pessoa e por nome.