1. NPM: Gestor de paquetes de NodeJS (entorno que nos permiten ejecutar código de Javascript en el servidor

```
MINGW64:/c/Users/INDEGAS

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~ $ npm --version 6.14.11

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~ $ |
```

1. Cordova CLI (Interprete de línea de comandos).

```
MINGW64:/c/Users/INDEGAS/desktop/CordovaAPP/myapp

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP/myapp

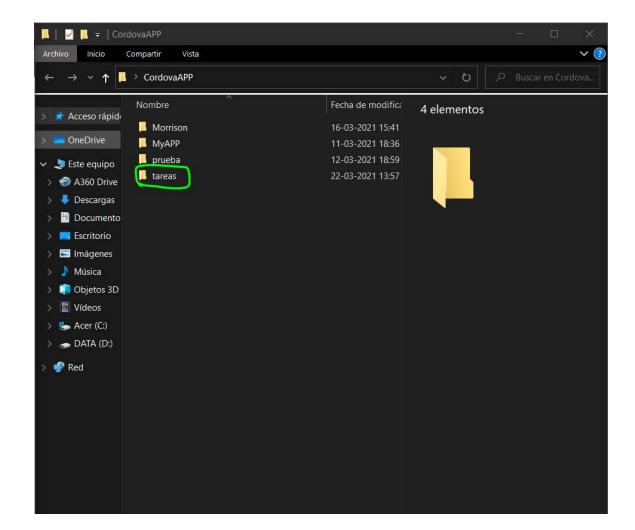
cordova -version

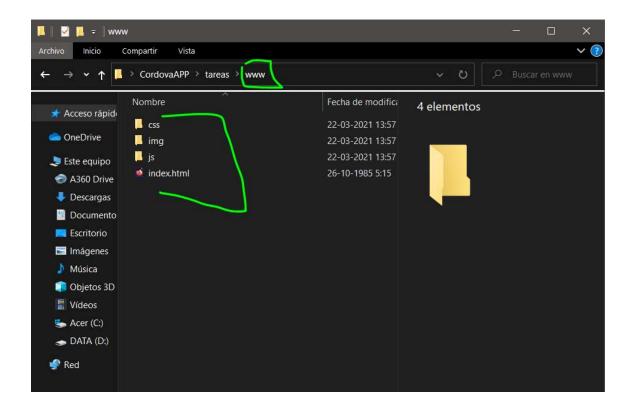
10.0.0

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP/myapp

S
```

2. Ahora puedes crear tu primera App. Para eso ejecuta cordova create tareas. Notarás que se crea un nuevo proyecto de nombre tareas. Entra en dicho proyecto cd tareas. Aprovecha de abrir el directorio del proyecto con tu editor.





4. Es hora de añadir nuestras primeras plataforma. Si ejecutas cordova platform se listarán las plataformas disponibles en tu sistema, así como las que tienes instaladas en tu proyecto. Como aún no añadimos ninguna plataforma no aparecerá ninguna en la lista de plataformas instaladas. Instalaremos la plataforma browser con el comando: cordova platform add browser.

```
MINGW64/c/Users/INDEGAS/desktop/CordovaAPP/tareas

10.0.0

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP/myapp
$ cd ..

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP
$ cordova create tareas
Creating a new cordova project.

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP
$ ls

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP
$ cd tareas

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP/tareas
$ cordova create platform
Creating a new cordova project.

INDEGAS@INDEGAS MINGW64 ~/desktop/CordovaAPP/tareas
$ cordova platform add browser
Using cordova-fetch for cordova-browser@A6.0.0
```

