

Introduction au langage C

Projet 2048

PASTOR Florent

24 mai 2015

1 Introduction

Ce projet a été réalisé au cours de l'UE Introduction au langage C. Il a pour but de recréer le jeu 2048 et est présent sous deux versions : une version console et une version graphique.

2 Structure des données

J'ai choisi de représenter une partie de jeu comme une structure contenant :

- une matrice 4x4 d'entiers pour chaque case de la grille,
- un entier représentant le score,
- un booléen pour continuer ou non une partie gagnante.

3 Compilation

3.1 Version console

La version console de ce projet peut être compilée sous plusieurs OS.

3.1.1 Linux (32/64bits)

Sous linux, par cette simple ligne de commandes (dans le répertoire courant) :

```
gcc -Wall -ansi -pedantic 2048.c -o executable.out
```

3.1.2 Windows 8

3.2 Version graphique

La version graphique de ce projet ne peut être compilée que sous un environnement Unix. Elle nécessite la librairie externe Gtk+ 3.x. disponible par cette ligne de commandes :

```
sudo apt-get install libgtk-3-dev
```

Dans le répertoire du fichier à compiler, il suffit de taper cette ligne de commandes :

```
gcc 'pkg-config --cflags --libs gtk+-3.0' -Wall -ansi  
-pedantic 2048.c -o executable.out
```