

Agenda desta Aula

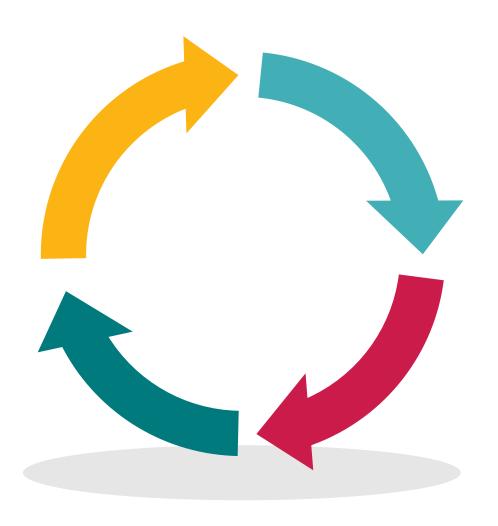




- Contextualização
- Objetivos da Disciplina
- Ementa
- Avaliação
- Referências Bibliográficas

Relembrando





- Processo de Software
 - Conjunto de atividades relacionadas que levam à produção de um produto de software
- Processo Genérico
 - Especificação
 - Projeto e Implementação
 - Validação
 - Evolução





Nosso Objetivo

Vivenciar o processo de teste de software avançando pelas principais atividades inerentes a esse processo.

Ementa



1

Qualidade de software. Inspeção de software. Princípios e técnicas de testes de software: teste de unidade, teste de integração e teste de regressão.

2

Desenvolvimento orientado a testes. Automação dos testes. Geração de casos de teste. Teste de interfaces humanas. Teste de aplicações para a web.



3

Teste de aplicações para dispositivos móveis. Testes alfas, beta e de aceitação. Ferramentas de testes.

4

Planos de testes. Gerenciamento do processo de testes. Registro e acompanhamento de problemas. Processo de revisão e auditoria de software.



Procedimento de Ensino



síncronas





definidos



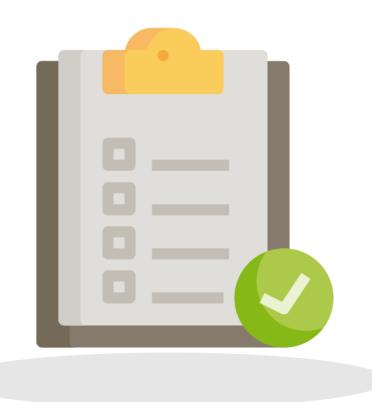




Indicação de Leituras

Avaliações







Emissão de dois conceitos parciais dentro do módulo e um final



As recuperações acontecerão paralelamente ao processo de aprendizagem



Pelo menos duas atividades avaliativas por conceito



As atividades avaliativas serão utilizadas para contabilizar a presença

Conceitos



Aprendizagem plena

A

Aprendizagem parcialmente plena

В

Aprendizagem suficiente

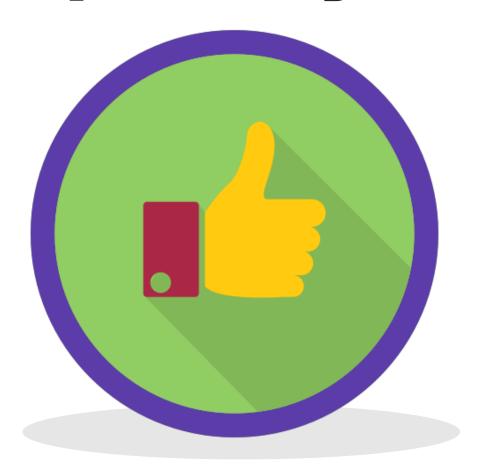
С

Aprendizagem insuficiente

D



Aprovação



Conceito acima de C

75% de frequência



Bibliografia Principal





PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software: uma abordagem profissional. 7. ed. Porto Alegre: McGraw-Hill, 2011.

