

Задание 1

Программа напечатает бесконечное количество 0.

При каждом обращении к Items (`x.Items.MoveNext`, `x.Items.Current`) его значение копируется и не изменяется, поэтому остается равным значению при инициализации `x`. Изначально `Items` указывает на положение до первого элемента, а значит, при обращении к `x.Items.Current` возвращается значение по умолчанию для типа `int`, то есть 0. При этом, так как длина списка - 3, то `x.Items.MoveNext` всегда будет возвращать `True`, поэтому цикл будет бесконечным.

Задание 2

См. `LinkedLists`