组名: 一二队/ER队 小组成员: 李子怡 刘又萌 叶紫璇

口罩生产链

题目

请针对下述需求分别用ODL、E/R建模(包括必要的约束),并转换成关系模型。

本题是基于口罩从生产到销售的市场流通链条:

- ①一个工厂可以生产多种型号的口罩
- ②一个工厂有多个仓库
- ③ 一个工厂向多个单位提供货物
- 4)一个购买单位可以从多个工厂订购订单
- ⑤一个订单包含多种型号口罩的购买信息
- ⑥一个物流公司可以配送多个订单,一个订单只能由一个物流公司配送
- ⑦一个订单中包含多种型号口罩的购买信息
- ⑧工厂和购买单位作为实体集都是单位的子集(ER图中直接将两者视为单位,不然会存在实体集只有一个属性的情况)
- ⑨单位每个子公司/子工厂都有唯一的单位编号,每个子公司/子工厂的地址和电话号码唯一

口罩 (口罩生产编号*,单价,规格,种类)

仓库(仓库号,仓库负责人,储量)

物流公司(物流公司编号,物流公司名称,支持运输方式,配送范围)

订单(订单号,时间,物流公司编号,工厂编号,单位编号,订单总额)

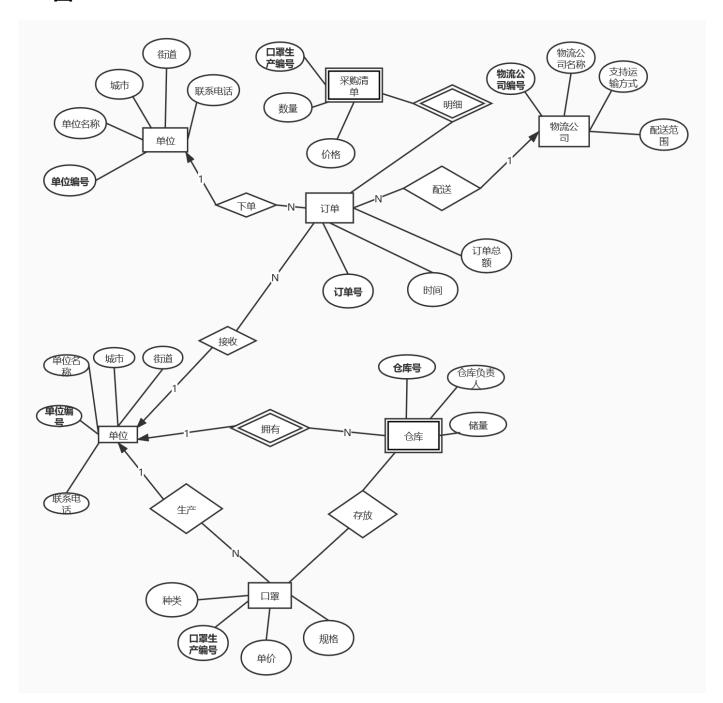
采购清单(口置生产编号,数量,价格)

单位 (单位编号,单位名称,城市,街道,联系电话)

*注:口罩生产编号不是单个编号,而是依据规格的每个销售单元的编号

参考解答

E-R图



From ER to RM

第1步: 转化

购买单位 (单位编号,单位名称,城市,街道,联系电话)

工厂(单位编号,单位名称,城市,街道,联系电话)

物流公司(物流公司编号,物流公司名称,支持运输方式,配送范围)

订单(订单号,订单总额,时间)

采购清单(订单号,口罩生产编号,数量,价格)

口罩(口罩生产编号,种类,规格,单价)

仓库(工厂编号,仓库号,仓库负责人,储量)

下单(订单号,单位编号)

配送(江单号,物流公司编号)

接收(订单号,工厂编号)

生产(口置生产编号,工厂编号)

存放(口罩生产编号,仓库号)

第2步: 规范化

采购清单中*口罩生产编号→价格,数量*,为3NF违例,

分解为**口罩(<u>订单号,口罩生产编号</u>)**和 **单价(<u>口罩生产编号</u>,数量,价格)**

第3步: 消除冗余

利用函数依赖的合并律,将:

下单 (订单号,单位编号)

配送 (江单号,物流公司编号)

接收 (江单号, 工厂编号)

订单(订单号,订单总额,时间)

合并为:

订单(<u>订单号,订单总额,购买单位编号,时间,物流公司编号,工厂编号)</u>

最终结果

购买单位(单位编号,单位名称,城市,街道,联系电话)

工厂(单位编号,单位名称,城市,街道,联系电话)

物流公司(<u>物流公司编号</u>,物流公司名称,支持运输方式,配送范围)

采购清单(订单号,口罩生产编号,数量,价格)

口罩(订单号,口罩生产编号)

单价(口置生产编号,数量,价格)

仓库(工厂编号,仓库号,仓库负责人,储量)

订单(<u>订单号</u>,订单总额,购买单位编号,时间,物流公司编号,工厂编号)

存放(口置生产编号,仓库号)

ODL

```
1 //基本单位
 2 Interface Unit(key code)
 3 {
      attribute string code;
 5
      attribute string name;
      attribute Struct
                          Addr
 6
      { string street, string city } address;
      attribute string telephoneNumber;
 8
 9 }
10 //口罩
11 Interface Mask(key code)
12 {
13
      attribute string code;
14
      attribute string price;
      attribute string spec; //规格
15
      attribute string type; //型号
16
17
18
      relationship Factory producedBy
19
           inverse Factory::produce;
      relationship Warehouse storedBy
20
21
           inverse Warehouse::store;
22 }
23 //仓库
24 Interface Warehouse(key number)
25 {
26
      attribute int number;
27
      attribute string manager;
      attribute string capacity; //容量
28
29
30
      relationship Factory ownedBy
           inverse Factory::own;
31
32
       relationship Set<Mask> store
33
           inverse Mask::storedBy;
34 }
35 //工厂
36 Interface Factory : Unit
```

```
37 {
38
      relationship Set<Mask> produce
           inverse Factory::producedBy;
39
      relationship Set<Warehouse> own
40
41
           inverse Factory::ownedBy;
42
43
       relationship List<Order> process
44
           inverse Order::processedBy;
45 }
46 //物流
47 Interface Logistic(key code)
48 {
49
      attribute string code;
      attribute string name;
50
51
      attribute string transportationType;//运输类型
52
      attribute string deliveryRange; //配送范围
53
54
      relationship List<Order> deliver
55
          inverse Order::deliveredBy;
56 }
57 //购买单位
58 Interface buyerUnit : Unit
59 {
60
61
      relationship List<Order> place
62
          inverse Order::placedBy;
63 }
64 //订单
65 Interface Order(key code)
66 {
67
      attribute string code;
      attribute string generateTime; //生成时间
68
      attribute string totalPrice; //总价
69
70
71
      attrubute struct List
72
      {
73
          string maskCode, string price, string quantity
       } list;//订单中口罩的订购信息
74
75
76
      relationship buyerUnit placedBy
77
           inverse Unit::place;
78
      relationship Factory processedBy
79
          inverse Factory::process;
```

```
80 relationship Logistic deliveredBy
81 inverse Logistic::deliver;
82 }
```

From ODL to RM

step 1: convert

Unit (<u>code</u>, name, street, city, telephoneNumber)

Mask (<u>code</u>, price, spec, type, factoryCode, warehouseNumber)

Factory (code, name, street, city, telephoneNumber)

Logistic (<u>code</u>, name, transportType, deliveryRange)

buyerUnit (code, name, street, city, telephoneNumber)

Order (<u>code</u>, generateTime, totalPrice, maskCode, price, quantity, buyerCode, factoryCode, logisticCode)

step 2: decompose

in relation Order, **maskCode->price**, **quantity** is 3NF violations.

decompose Order into:

Order (<u>code</u>, generateTime, totalPrice, maskCode, buyerCode, factoryCode, logisticCode)

and

UnitPrice (maskCode, price, quantity)

final result

Unit (<u>code</u>, name, street, city, telephoneNumber)

Mask (<u>code</u>, price, spec, type, factoryCode, warehouseNumber)

Factory (<u>code</u>, name, street, city, telephoneNumber)

Logistic (code, name, transportType, deliveryRange)

buyerUnit (<u>code</u>, name, street, city, telephoneNumber)

Order (<u>code</u>, generateTime, totalPrice, maskCode, buyerCode, factoryCode, logisticCode)

UnitPrice (<u>maskCode</u>, price, quantity)