

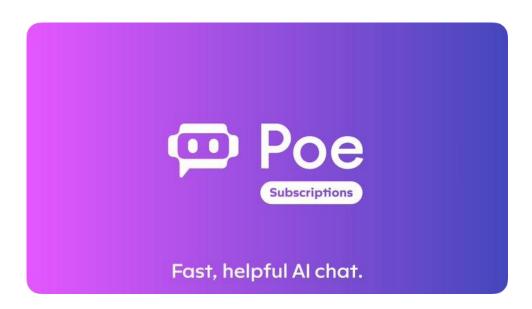
利用 AI 提升开发效率

Boosting Development Efficiency with AI

AI 说

通过充分利用人工智能(AI)技术,开发人员能够在软件开发过程中实现效率的飞跃。AI 的智能化工具和技术为开发人员提供了自动化代码生成、智能代码分析、自动化测试和质量保证等功能,以及项目管理和团队协作的支持,从而加速创新、减少重复工作、提高软件质量,并使开发者能够更好地应对快节奏的开发环境和不断增长的需求。

01 / POE



www.poe.com

代码提示

例: 帮我用 JS 写一个并查集

```
Assistant Poe
                                                                                                                  if (rootX !== rootY) {
    // 根据秩进行合并,将秩较小的集合合并到秩较大的集合上
   下面是使用 JavaScript 实现并查集(Disjoint Set)的基本代码示例:
                                                                                                                   // 依據依次刊日介, 40代表》(BURE 日介到代表入即第日上
if (this.rank[rootX] < this.rank[rootY]) {
this.parent[rootX] = rootY;
} else if (this.rank[rootX] > this.rank[rootY]) {
this.parent[rootY] = rootX;
    class DisjointSet {
      constructor(size) {
                                                                                                                      this.parent[rootY] = rootX;
         this.parent = new Array(size);
this.rank = new Array(size);
                                                                                                                      this.rank[rootX]++;
         // 初始化并查集,每个元素的父节点为自身,秩 (rank) 为 0
          this.parent[i] = i;
                                                                                                           使用示例:
                                                                                                                                                                                               🖺 Сору
      // 查找根节点(代表元素)并进行路径压缩
                                                                                                             const ds = new DisjointSet(5);
        if (this.parent[x] !== x) {
                                                                                                             ds.union(0, 1);
           this.parent[x] = this.find(this.parent[x]);
                                                                                                            ds.union(2, 3);
ds.union(3, 4);
         return this.parent[x];
                                                                                                            console.log(ds.find(1)); // 输出: 0
console.log(ds.find(3)); // 输出: 2
console.log(ds.find(4)); // 输出: 2
      // 合并两个集合
      union(x, y) {
  let rootX = this.find(x);
  let rootY = this.find(y);
                                                                                                           上述代码实现了一个基本的并查集数据结构,包括初始化、查找根节点和
合并两个集合的操作。你可以根据需要对并查集进行扩展,添加其他功能
                                                                                                           或优化。
```

例: 帮我用 JS 实现一个布隆过滤器

```
const hash1 = (item) => {
当然,我可以帮你实现一个基本的布隆过滤器(Bloom Filter)的示例代
                                                                                                     let hash = 0;
for (let i = 0; i < item.length; i++) {</pre>
码。以下是使用 JavaScript 实现的简单布隆过滤器:
                                                                                                       hash = (hash << 5) - hash + item.charCodeAt(i);
hash = hash & hash; // 确保为32位有符号整数
                                                                                                     return hash;
   constructor(size, hashFunctions) {
     this.bitArray = new Array(size).fill(0);
this.hashFunctions = hashFunctions;
                                                                                                   const hash2 = (item) => {
                                                                                                    let hash = 5381;
for (let i = 0; i < item.length; i++) {
hash = (hash * 33) ^ item.charCodeAt(i);
   const index = fn(item) % this.size;
        this.bitArray[index] = 1;
                                                                                                   const filter = new BloomFilter(10, [hash1, hash2]);
   contains(item) {
  for (let fn of this.hashFunctions) {
                                                                                                   // 添加元素到布隆过滤器
                                                                                                   filter.add("apple");
       const index = fn(item) % this.size;
if (this.bitArray[index] === 0) {
                                                                                                   filter.add("banana");
filter.add("orange");
                                                                                                   // 检查元素是否存在于布隆过滤器
                                                                                                   console.log(filter.contains("apple")); // 输出: true
     return true:
                                                                                                  console.log(filter.contains("banana")); // 輸出: true console.log(filter.contains("orange")); // 輸出: true console.log(filter.contains("grape")); // 輸出: false
```

框架或库的推荐

例: 我需要一个 Go 的热更新工具, 有推荐的吗



在Go语言中,有一些热更新工具可以帮助你实现代码的热更新和动态重载。以下是一些常用的Go热更新工具:

- 1. Reflex: Reflex是一个简单易用的热更新工具,它可以在代码发生更改时自动重新编译和运行应用程序。它支持监视文件更改并触发重新编 译,适用于开发过程中的快速迭代。
- 2. Fresh: Fresh是另一个流行的Go热更新工具,它可以在代码发生更改时自动重新构建和重启应用程序。它还提供了一些配置选项,可以根据需求自定义构建和运行过程。
- 3. Gin: Gin是一个轻量级的Web框架,具有自动热更新的功能。它内置了一个名为gin的命令行工具,可以在开发模式下实现代码的热更新,使得在修改代码后无需手动重新编译和重启应用程序。
- 4. Air: Air是一个功能强大的热更新工具,它支持监视文件更改并自动重新编译和重启应用程序。它提供了一些高级功能,如自定义构建脚本、环境变量管理等,可以满足复杂应用程序的需求。

这些工具都是开源的,并且在Go社区中被广泛使用。你可以根据自己的需求和偏好选择适合你的热更新工具。在使用这些工具之前,建议查阅它们的文档和示例代码,以了解如何正确配置和集成到你的项目中。

例: React 的状态管理有哪些好的推荐



在React中,有许多优秀的状态管理库可供选择。以下是一些受欢迎且经常被推荐的React状态管理库:

- 1. Redux: Redux是一个可预测的状态容器,广泛用于管理React应用程序的状态。它采用单一的全局状态树,并通过Redux的核心概念(如actions、reducers和store)来管理状态和数据流。Redux具有丰富的生态系统和强大的工具支持。
- 2. MobX: MobX是一个简单而强大的状态管理库,它使用可观察的数据 结构来自动追踪状态的变化并更新相关的组件。相比Redux,MobX提 供了更直观的编程模型,使状态管理变得简单和直观。
- Zustand: Zustand是一个轻量级的状态管理库,它通过使用React的 Hook和Context API,提供了简单、直观的状态管理解决方案。
 Zustand的设计目标是保持 API 简洁且易于使用,同时提供高性能和可扩展性。
- 4. Recoil: Recoil是由Facebook开发的状态管理库,旨在简化复杂应用程序的状态管理。它利用React的新特性——React Hooks,提供了一个基于原子(Atoms)和选择器(Selectors)的状态管理模型,使状态管理变得简单而灵活。

错误分析及解决

MongoDB shell version v4.0.1

connecting to: mongodb://127.0.0.1:27017

2023-09-24T14:14:43.938+0800 E QUERY [js] Error: couldn't connect to server 127.0.0.1:27017, connection attempt failed: SocketException: Error connecting to 127.0.0.1:27017 :: caused

by :: Connection refused :

connect@src/mongo/shell/mongo.js:257:13

@(connect):1:6

exception: connect failed

Assistant Poe

根据提供的日志信息,"Error: couldn't connect to server 127.0.0.1:27017, connection attempt failed: SocketException: Error connecting to 127.0.0.1:27017: caused by: Connection refused" 表示在尝试连接到本地 MongoDB 服务器时出现连接失败的错误。

这种错误通常是由以下原因之一引起的:

- 1. MongoDB 服务器未运行: 请确保你的 MongoDB 服务器已正确安装并 正在运行。你可以尝试启动 MongoDB 服务器并确保它在指定的地址 (127.0.0.1) 和端口(27017)上监听连接。
- 2. 错误的连接地址或端口: 请检查连接地址和端口是否正确。确保你正在连接到正确的 MongoDB 服务器地址和端口。
- 3. 防火墙或网络配置问题:防火墙或网络配置可能阻止了连接到 MongoDB 服务器。请确保防火墙允许通过 MongoDB 使用的端口(默 认为27017)进行连接,并且网络配置没有限制你的访问。

翻译

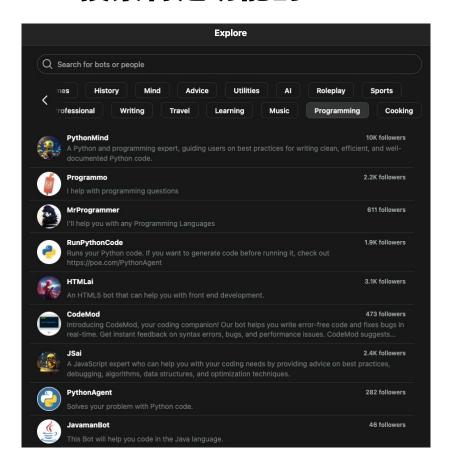
帮我用10个主流的国家的语言翻译这句话:'您有更好意见或建议,请联系我们: xxx@gmail.com'

Assistant Poe

以下是对句子 "您有更好意见或建议,请联系我们: xxx@gmail.com" 的翻译,使用了十种主流国家的语言的示例:

- 英语 (English): "If you have any better opinions or suggestions, please contact us at xxx@gmail.com."
- 2. 西班牙语 (Spanish): "Si tiene alguna opinión o sugerencia mejor, contáctenos a xxx@gmail.com."
- 3. 法语 (French): "Si vous avez de meilleures opinions ou suggestions, veuillez nous contacter à xxx@gmail.com."
- 4. 德语 (German): "Wenn Sie bessere Meinungen oder Vorschläge haben, kontaktieren Sie uns bitte unter xxx@gmail.com."
- 银语 (Russian): "Если у вас есть лучшие мнения или предложения, пожалуйста, свяжитесь с нами по адресу xxx@gmail.com."
- 6. 日语 (Japanese): "より良い意見や提案がありましたら、お問い合わせください: xxx@gmail.com"
- رِذا كان لديك أي آراء أو اقتراحات أفضل، يرجى الاتصال بنا! ". (Arabic قاتراحات أفضل، يرجى الاتصال بنا ".xxx@gmail.com على
- 8. 葡萄牙语 (Portuguese): "Se você tiver alguma opinião ou sugestão melhor. entre em contato conosco em xxx@gmail.com."
- 9. 汉语(中文)(Chinese): "如果您有更好的意见或建议,请通过 xxx@gmail.com 联系我们。"
- 10. 韩语 (Korean): "더 좋은 의견이나 제안이 있으시면, xxx@gmail.com 으로 연락 부탁드립니다."

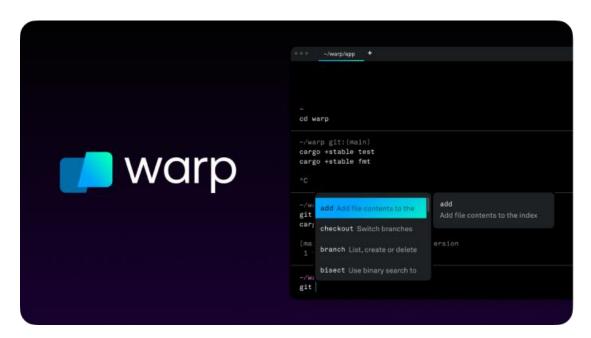
搜索特定功能的 GPT



无语...



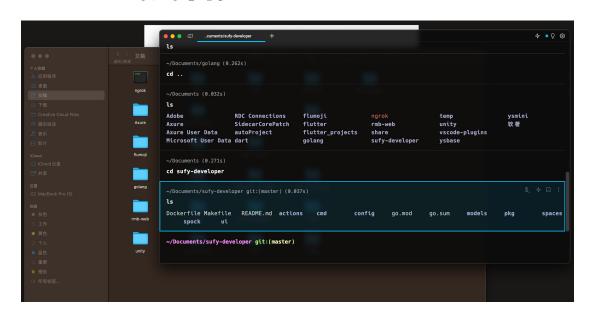
02 / WARP



www.warp.dev

brew install --cask warp

扔掉你的 Terminal 吧



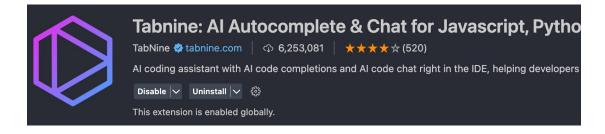
- 命令补全
- 命令区块高亮
- 好用的搜索
- 命令行吸附
- 输入区域始终在面板下方
- 自定义皮肤
- 常用命令保存(工作流),以及使用预留参数
- 账号与工作流同步
- 团队共享工作流
- Warp Al

03 / VSCODE PLUGIN

IntelliCode



Tabnine



IntelliCode 启用前

```
export const ThisIsAButton = () ⇒ {

const onClick = () ⇒ {

axios.

Distributed Cancel

CancelToken

return < Symbol

apply

export def arguments

bind

call
```

IntelliCode 启用后

Tabnine 启用前

无任何提示...

```
export const ThisIsAButton = () => {
    const onClick = |
    return <div className="button" onClick={onClick}>My Button</div>}
}
export default CarList
```

Tabnine 启用后

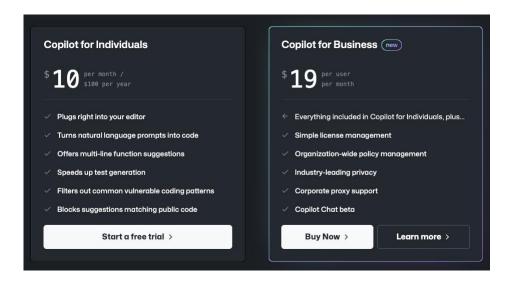
```
export const ThisIsAButton = () <math>\Rightarrow \{
  const onClick =
                    $\beta$ () ⇒ {
                                                                   tabnine
  return \langle \text{div } cla \rangle \diamond \rangle () \Rightarrow
                    ₽o (event:
                    export default Ca 🎜 o this.props
 export const ThisIsAButton = () \Rightarrow {
   const onClick = (event: React.MouseEventHandler<HTMLDivElement>) ⇒ {
              找不到名称"e"。 Error: 找不到名称"e"。
        应多 event.target.classList.contains tabnine
          return // o event.target.classList.cont
                                                   }>My Button</div>

    Ø event.target
          ₽ ○ event.target.classList.
 export de ∞ event
```

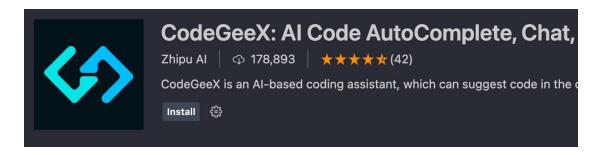
GitHubCopilot



太贵...没试,期待有人尝试并分享...



CodeGeeX



免费的 Copilot 替代产品, 你可以试试, 反正我删了...