

chart.js v2.6.0 canvas

1、canvas默认高度150，宽度300。

2、要想宽度为100%，置options的responsive值为true(默认值为true)即可，高度则会相应变化。

3、maintainAspectRatio置为false(默认值为true)则调整大小时不再保持宽 / 高比不变。

3、若想高度为设定值h，宽度占满屏幕，则responsive=true，maintainAspectRatio=false，设置canvas父div的style属性height(直接设置height是不起作用的)值为h+'px'(注意后面的px不能丢失)。

4、若希望有最大高度值限制则需要为canvas或父节点style添加max-height属性，建议max-height值与h相同，后面加上px(否则不起作用)。

5、在vue中注意监听canvas父节点style的height和width变化，变化之后在this.\$nextTick中手动调用chart的resize方法。

eg:

1、responsive=true，maintainAspectRatio=true，h=350则实际宽度为当前窗口宽度w(减去padding后宽度)，高度为 $(350/300)*w$ ，当然不同倍率屏幕显示值则乘以相应倍率。

2、responsive=true，maintainAspectRatio=true，h=80，w=100则实际宽度为当前窗口宽度w，高度为 $(80/100)*w$ 即宽度的80%。

3、responsive=true，maintainAspectRatio=false，h=350，canvas父节点style中height='350px'则实际宽度为当前窗口宽度，高度为350px。

4、responsive=false，maintainAspectRatio=true，h=200则实际宽度为300，高度为200。