开源运维自动化平台架构实现与运营实践

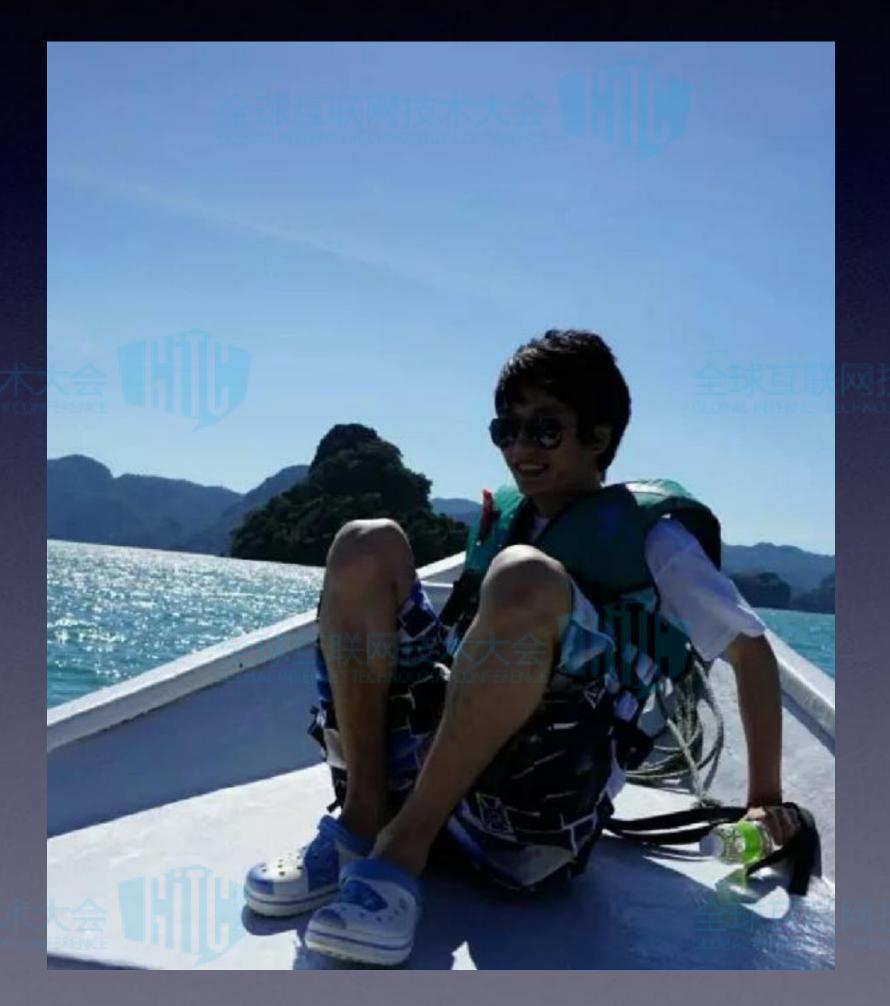
光宇游戏-黄振



AboutMe

・黄振

- 2012年加入光宇游戏,现任光宇 游戏系统管理部架构师、部门副经 理
- 负责光宇游戏运维架构、自动化平 台、大数据平台建设及人员管理工



议程

运维系统 平台化建设思考

光宇游戏 3 平台化建设运营实践



ELVES 开源运维自动化开发平台



光宇运维历程

ノしナノムシヒノノ小王

人肉运维

系统化工具

自动化平台

2006~2011

2011~2016

2016~

Excel

SSH

远程管理系统

交换机管理系统

DNS管理系统

WEB管理系统

数据库管理系统

近50款独立运维系统

Elves

Bumblebee

Odin

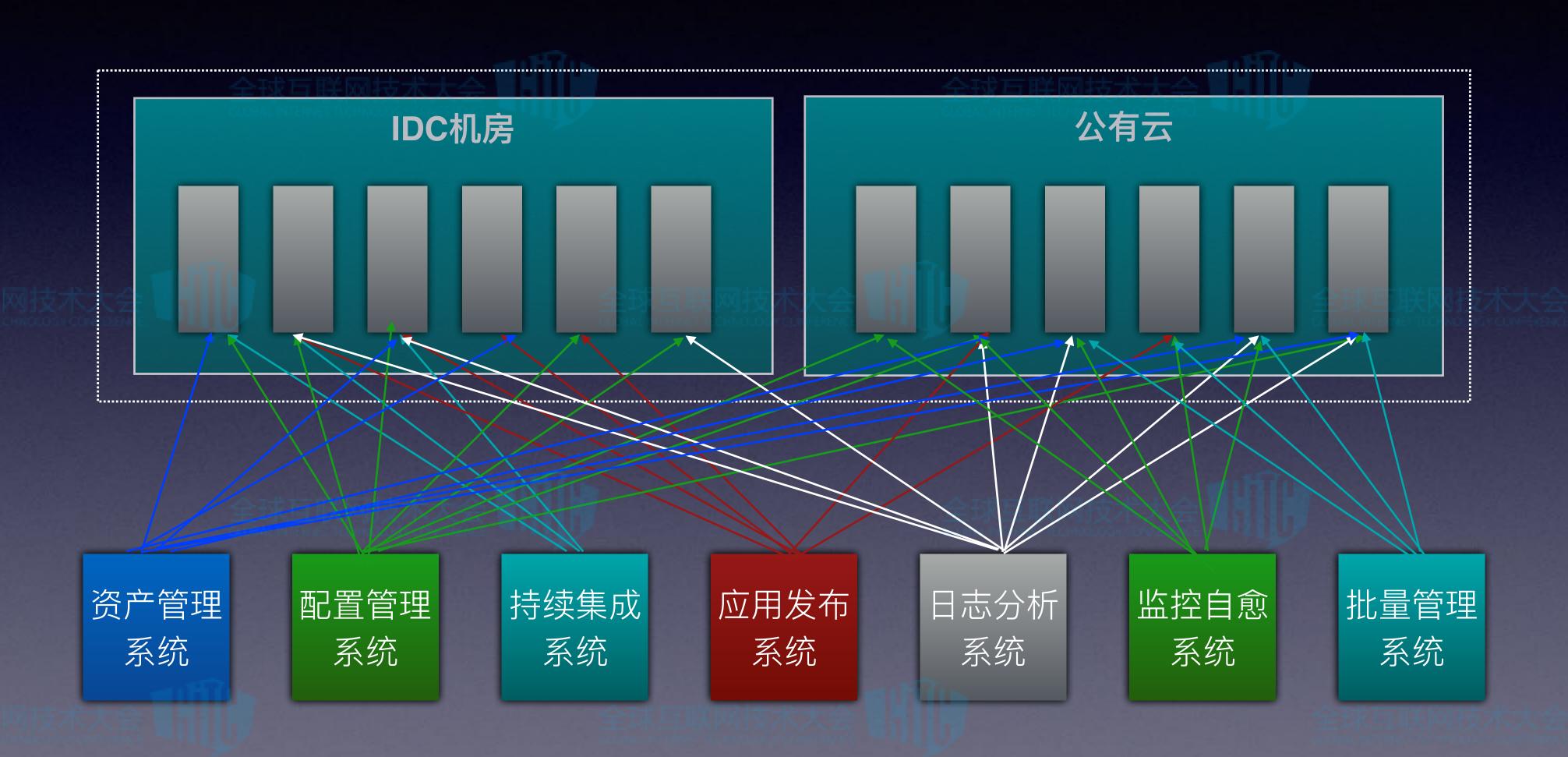
Tron

Wizard

Radar

...

运维系统与服务器交互

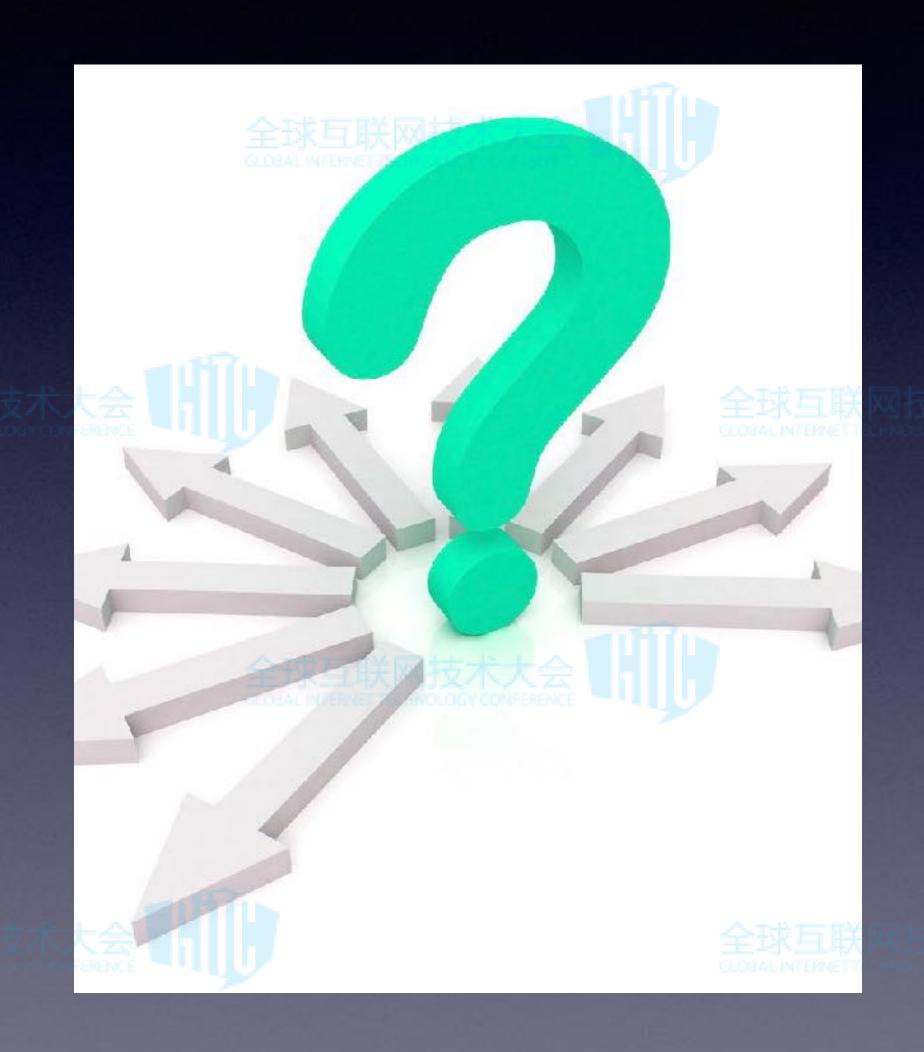


运维系统与服务器交互



THE LEFT

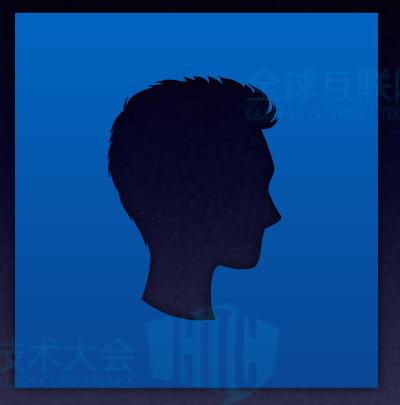
- ·独立通道
- ・授权管理
- ·网络互通



团队建设与西台

配置管理 批量管理 应用发布 日志分析 资产管理 监控自愈 持续集成 系统 系统 系统 系统 系统 系统 系统 项目组 项目组 项目组 开发工程师团队 运维工程师团队 移动端开发 前端开发 后端开发 安全运维 硬件运维 运维DBA

更反







开发工程师



运维 产品

运维工程师

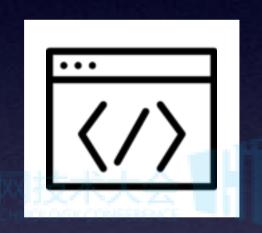
产品感不强前端技能欠缺

开发工程师

不熟悉运维业务系统技能欠缺



ELVES开源运维自动化开发平台



面向开发

注重以编程实现运维自动化, 打造便捷的运维自动化业务编程实现环境



APP工作模式

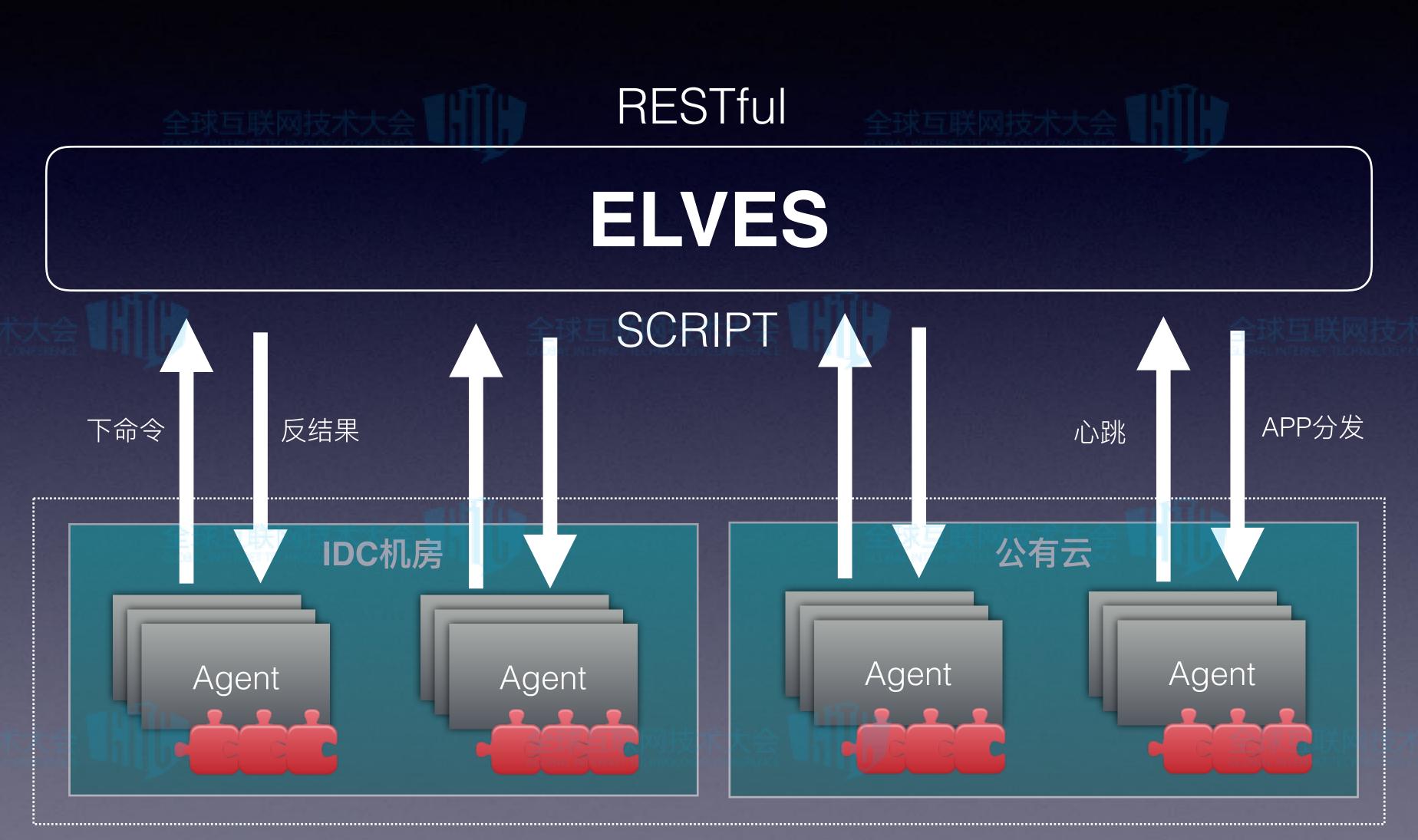
基于APP模式,APP支持多种语言,ELVES本身无任何业务属性,职责清晰简单



微服务架构

采用微服务架构,可按需启用各组件,且几乎所有模块均支持集群化部署

统一逻维通道



打通团队酒合





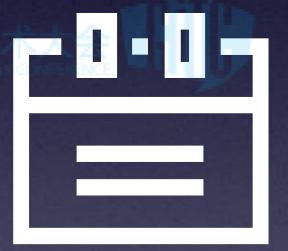






即时任务





队列任务

(支持依赖)



计划任务

ELVES2E/4

openapi

queue

cmdbproxy

scheduler

supervisor

heartbeat

cron

dashbord

ELVES-CENTER

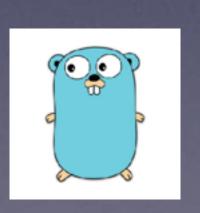






Apache Thrift

ELVES-AGENT



ELVES-APP

app-worker

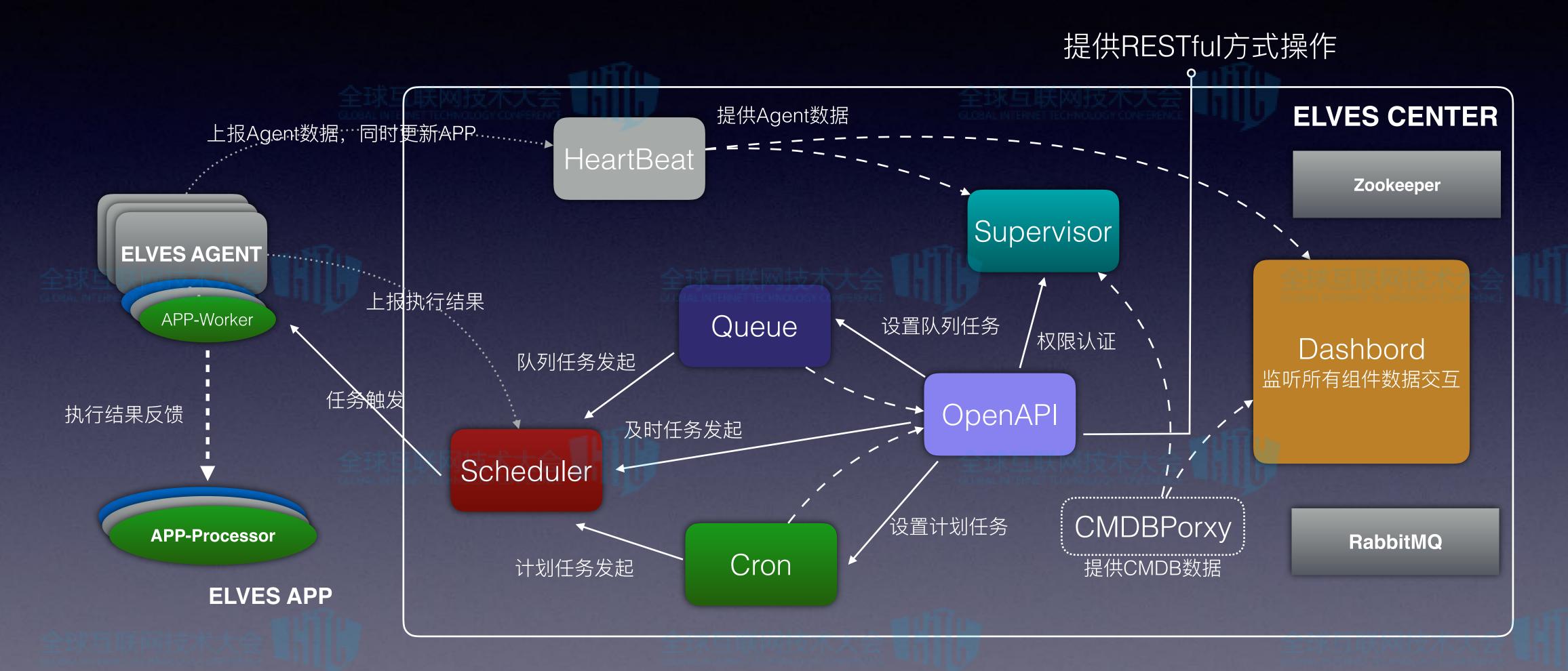
app-processor







ELVES架构





2016年

10月 ELVES原型产品WEBOPS开发 11月 ELVES原型产品WEBOPS在网站运维业务组上线

2017年

2月 ELVES 1.0立项开发

3月 ELVES 1.0版本正式上线,同时WEBOPS更名

Tron,专注网站运维自动化

5月 ELVES 2.0 全新微服务架构立项开发

6月 ELVES 2.0 上线,1.0全部APP迁移至2.0

7月 ELVES 2.0 GITHUB开源

7月-11月 ELVES2.0经历6次迭代更新,并持续更新中

5000+ 机器接入

2000+ 每分钟调用

10+ APP数量 200+ APP升级版本





ELVES

sheild radar

odin

10+

CMDB

CenterAPP 中心应用系统

监控

bbb

Radar 监控报警系统

Odin 入侵检测系统

批量操作

Bumblebee 命令执行工具

业务

Wizard 混合云管理平台

Tron 网站运维自动化平台

Duiker 数据库管理自动化平台

Martix 游戏运维自动化平台

Bumblebee命令执行工具

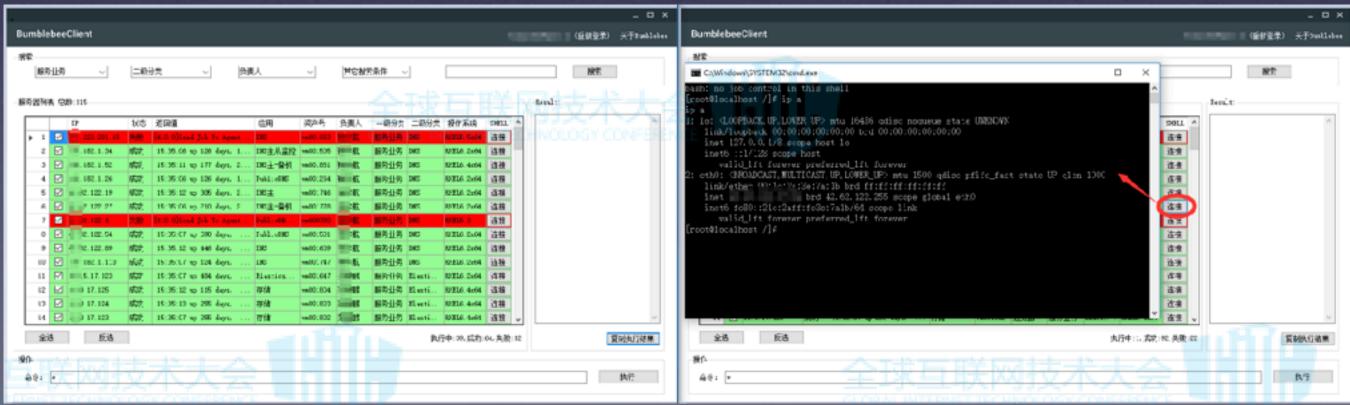
批量指令执行

Windows&Linux双平台支持

支持Daemon进程启动

支持Linux平台下反射SHELL





Odin入侵检测系统

服务器登录

进程

数据库连接

重点系统文件

启动项

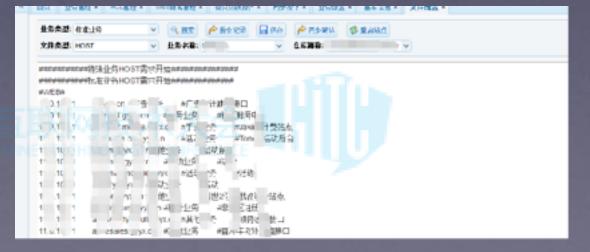


Tron网站运维自动化平台



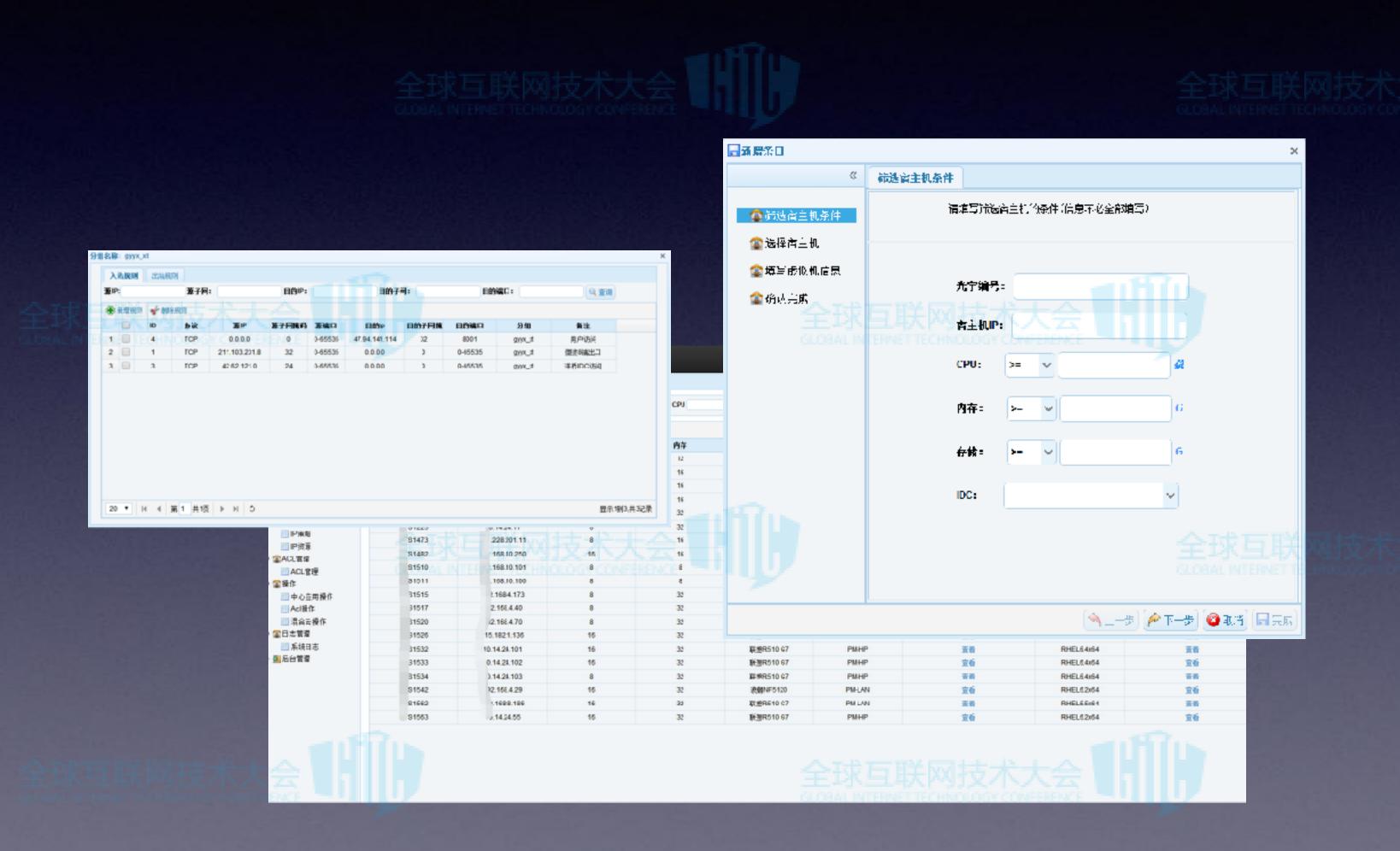








Wizard混合云管理平台



KVM操作

云主机操作

lptables管理

Thank You





开发者头条



PERSON

Github



Blog



Wechat