



高飞航 @ GITC 2017











讲师简介

- 高飞航
- 基础软件组负责人
- 中间件 & 基础服务
- 工作经历







关于陌陌

至联网技术大会 ₩ 全球互联网技术大会 ₩ 1



陌陌的服务化

- ・起歩早
 - 12年底开始转向服务化架构
- ・自主研发
 - 核心框架与周边生态产品全部自研
- 架构升级迅速
 - 拥抱微服务与容器化等先进理念

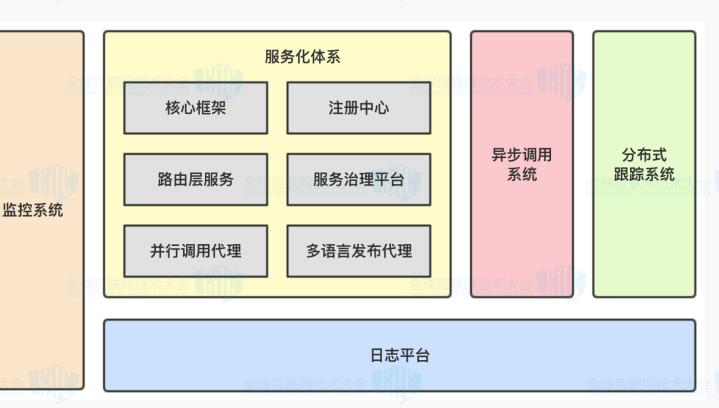


服务化概况

- 1000+服务
- 7000+ 实例
- 6000+ 主机(含Docker容器)
- ・ 全天调用总量 1500亿
- ・ 峰值 300万 / 秒

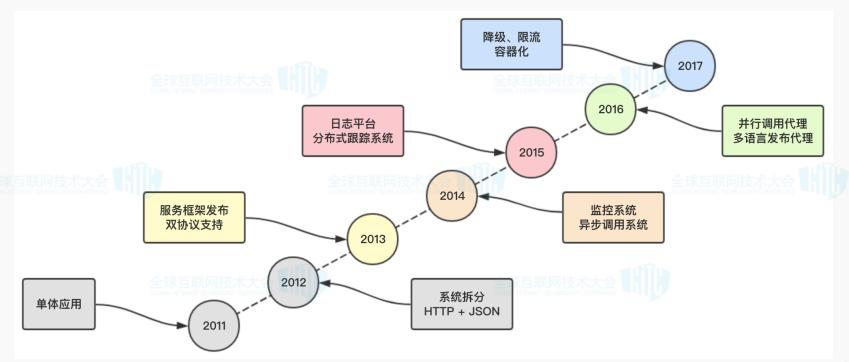


服务化生态



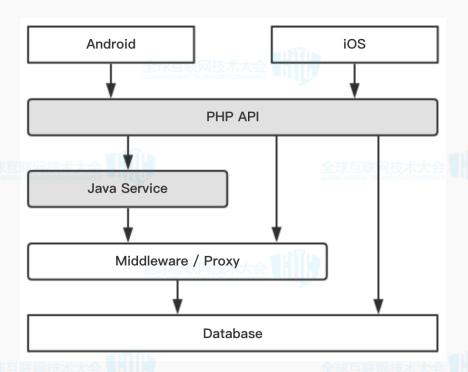


服务化架构演进





应用架构体系

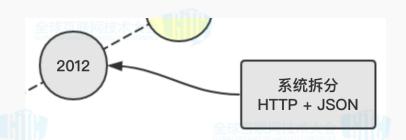


- · PHP开发API快速 响应业务需求
- · Java开发服务层处 理复杂运算



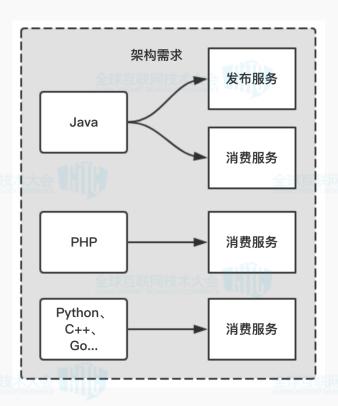
服务化前

- 从单体应用过渡到垂直应用架构
- 开始出现包含公共逻辑的接口
- · 上层PHP调用下层Java应用为主
- HTTP + JSON方式通信
- 使用共享的Command结构进行交互





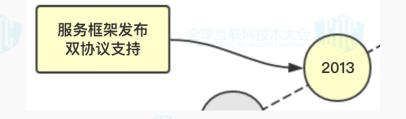
服务化需求



- · Java内部高效通信
- · PHP等多种语言仅消费服务
- 统一的服务发现机制



服务化体系 v1.0





Java内部

Hessian序列化 自定义传输协议 连接复用



跨语言

JSON序列化 Redis传输协议 路由层服务

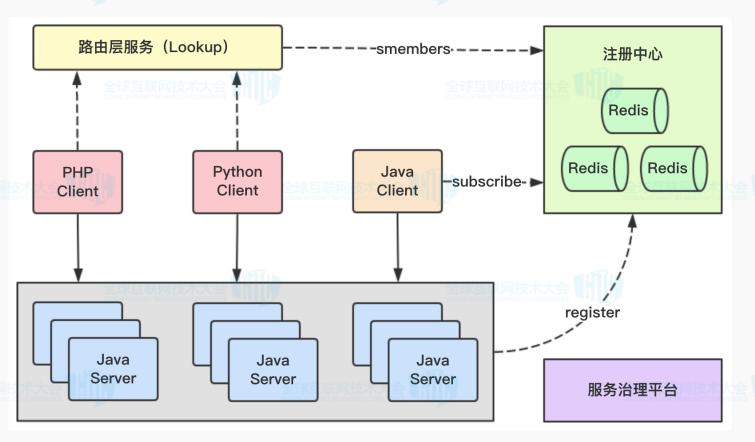


注册中心

Redis底层存储 Pub-Sub变更通知 主从结构高可用



服务化体系 v1.0 架构





跨语言协议

```
{
    "service": "/service/helloworld",
    "method": "hello",
    "args": ["world"]
}
```

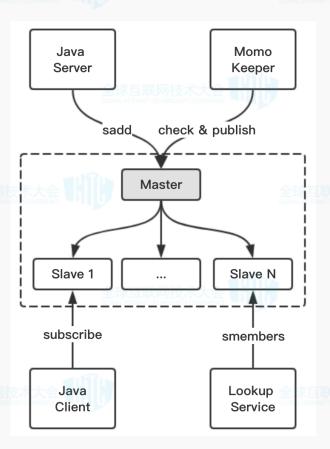
```
*2
$3
GET
$14
RequestMessage
```

· JSON序列化协议

- 贴近原有数据结构与交互方式
- ・ 灵活性、可读性
- 业务接口复杂度可控
- · Redis传输协议
 - · 相比HTTP更加简洁高效
 - · 多语言客户端丰富、稳定
 - · 节省传输层开发成本



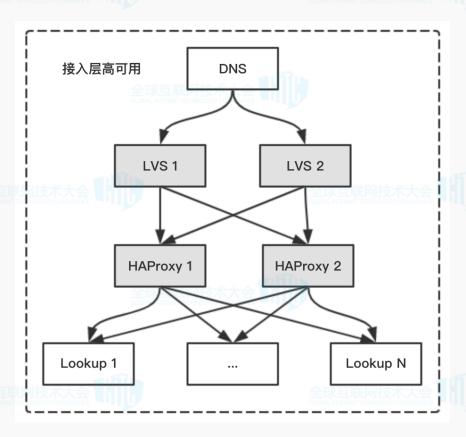
注册中心



- Redis vs ZooKeeper
 - · 满足变更通知与高可用的需求
 - 使用和运维经验更加丰富
- ・架构优化
 - ・ 扩展一主多从分担压力
 - · 路由层服务增加缓存减少QPS
 - · 订阅不同服务使用单链接多 Channel



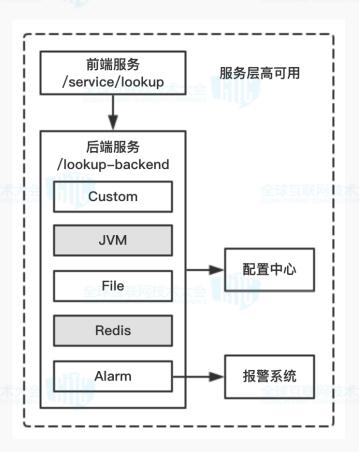
路由层服务



- 通过域名访问服务
- · DNS解析到LVS服务器
- · 加入HAProxy解决网段受限 的问题



路由层服务

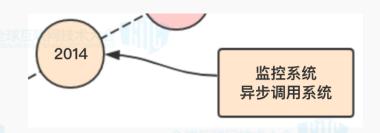


- · 地址来源分层,组成责任链 结构
- 开关灵活控制功能开启



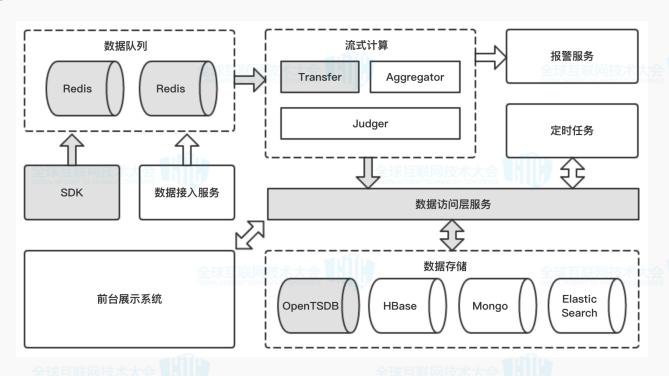
服务化生态 v1.0

- 完善监控机制
 - 仅有本地日志,没有统一的监控系统
- ・ 异步调用支持
 - 框架内部实现功能有限,使用场景日趋复杂





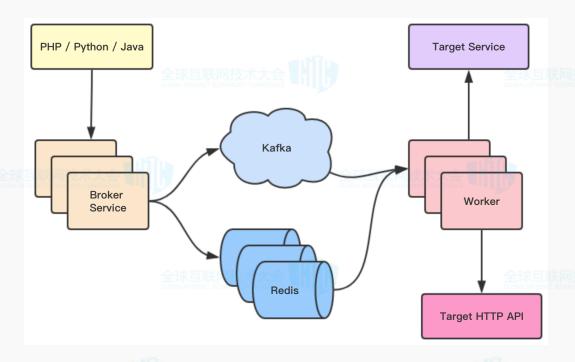
监控系统



• 数据采集

- · 通过SDK统计
- · 分钟为周期提交
- Redis队列传输
- 监控项
 - 精确到方法
 - 百分位时间
 - ・ 线程、GC

异步调用系统



- · 针对异步调用需求开发 独立产品
- Broker、队列、Worker三种角色
- · 支持调用Service与 HTTP接口
- · 增加Kafka队列模式解决 请求堆积问题

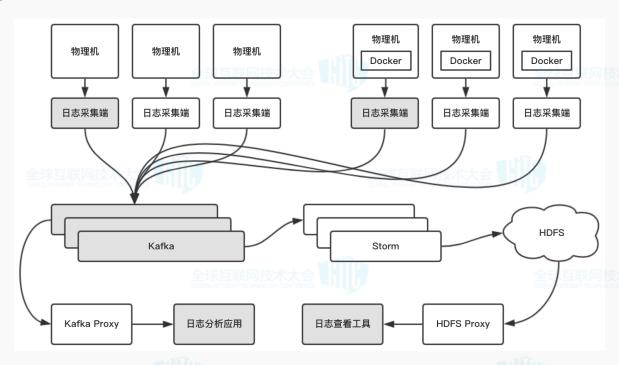
服务化生态 v2.0

- ・日志平台
 - 服务器数量增多,日志查找成本剧增
- 分布式跟踪系统
 - 调用链路复杂,依赖关系难以梳理





日志平台

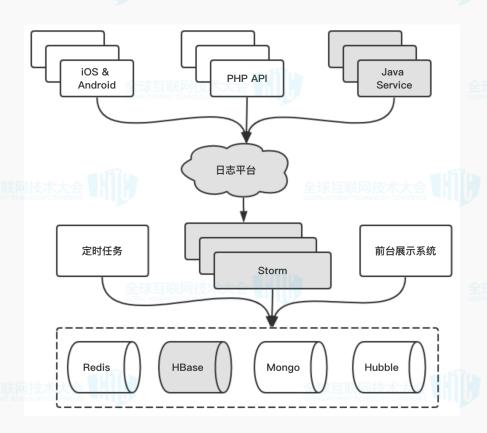


原理

- Agent采集
- Kafka、Storm中转
- HDFS存储
- ・场景
 - · 多服务器日志查看
 - 滚动冲刷日志回溯
 - · 分析数据采集



分布式跟踪系统



原理

- 制定链路日志规范
- · 分层记录、统一收集
- · 唯一ID关联还原
- ・场景
 - 调用链路分析
 - 单次慢请求分析
 - 链路异常报警

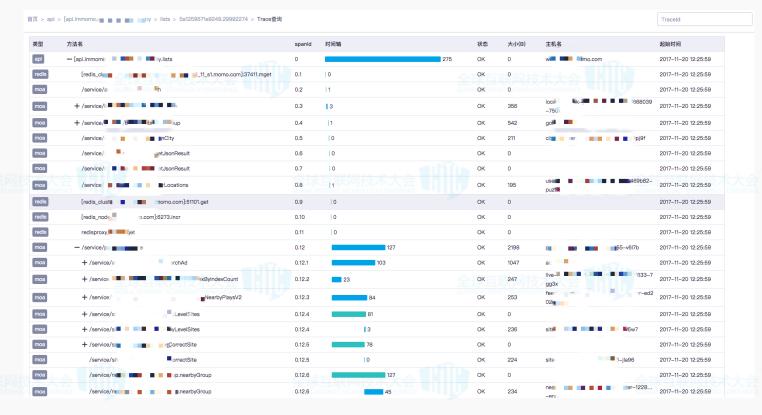


调用链路分析

类型	方法名	请求量	请求 比例	平均 耗时	耗时占比	依赖程度	标记	最新采集时间
moa	— /service/₁ ▮▮▮▮ ▮ ▮ ▮ ■ L arbyPlays	1875	-	41	网技术人。 Manager Company	الالله		2017–11–01 18:47:59
moa	— /service/ ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■	1319	1	10.3	26%	97%	强依赖	2017–11–01 18:47:59
redis	redis_cluster_ •••• •_• •_a.mget	28077	21.5	4.5	15%	99%	强依赖	2017–11–01 18:47:59
moa	- /service/ service/	74	1	27	49%	36%		2017–11–01 18:47:59
redis	redis_cluster_ ••• ••• ••• ••• ••• ••• ••• •••••••••	-	-	-	-	-		-
moa	/service/i and a second a second and a second a second and a second and a second and a second and a second a	1319	1	1.7	4%	97%	强依赖	2017–11–01 18:47:59
redis	redis_cluster_ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1150	1 🚖	1.1	2%	14%		2017–11–01 18:47:48
redis	redis_cluster_ • • • • • a.expire	1150	1	0.6	1%	14%		2017–11–01 18:47:48
redis	redis_cluster_ • ••• a.zadd	3450	3	3.9	10%	19%		2017–11–01 18:47:45



单次请求分析



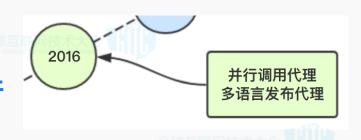


服务化生态 v3.0

- 并行调用代理
 - · PHP作为大量服务的调用方,无法实现并 行调用

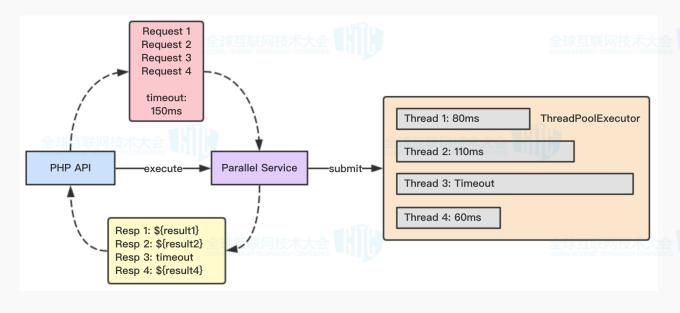


• 其他语言开始有抽取公共服务接口的需求





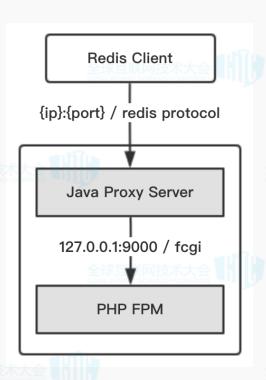
并行调用代理服务



- · Java开发代理服务
- ・ 请求打包发送至代理 服务
- · 代理并行执行,打包返回响应
- · 标记失败请求,由调用方处理



多语言服务发布代理

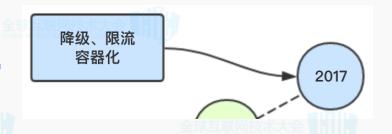


- · 服务框架改造成Proxy Server
- · 同时部署Proxy与业务进程
- ・ 以公有协议(Fast CGI)传递Request
- · 复用框架原有的服务发现、服务治理、 监控等机制



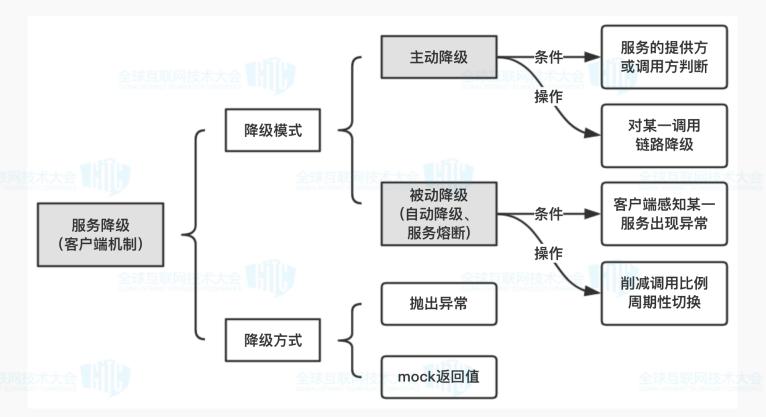
服务化生态 v4.0

- 降级、限流
 - · 系统稳定性成为首要目标,快速从异常中恢复
- ・容器化
 - 实现资源合理利用、灵活调度



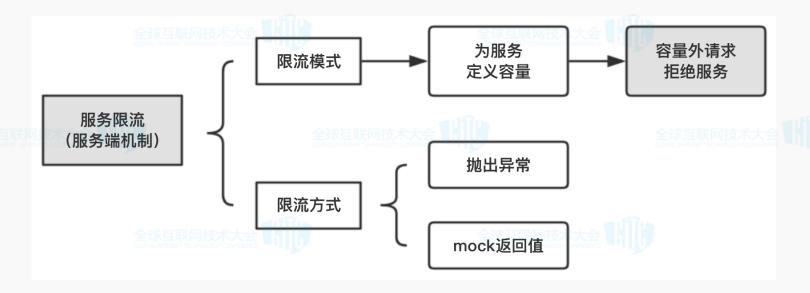


服务降级



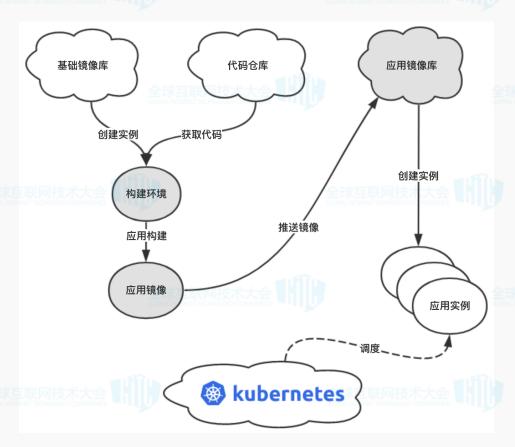


服务限流





容器化



- 由基础镜像创建构建环境
- 拉取代码构建应用
- · 创建应用镜像推送至应用 仓库
- 由应用镜像创建应用实例
- · 应用实例由k8s进行调度



服务部署













服务化架构的未来方向

- · 微服务 (Microservice)
 - 细粒度、独立运行、轻量通信
- 服务网格(Service Mesh)
 - 服务间的通信机制作为更底层的设施
 - 预装轻量的通信代理,构成通信网格



