



[한국ICT인재개발원] 안드로이드

6. 메뉴와 대화상자 익히기

前) 광고데이터 분석 1년

前) IT강의 경력 2년 6개월

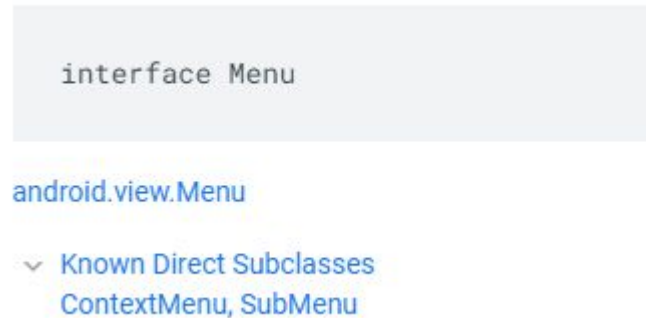
前) 머신러닝을 활용한 데이터 분석 프로젝트반 운영 1년

前) 리그오브 레전드 데이터 분석 등...

現) 국비반 강의 진행중

메뉴와 대화상자는 사용자에게 특정한 사항을 안내하거나
혹은 선택지를 주기 위해서 사용합니다.

사용자의 선택에 따라 작동하는 프로그램이나
혹은 사용자가 특정한 선택을 했을때 결과등을 보여주기 위해 사용하며
토스트 등을 사용해서 이미 확인한 바 있습니다.



메뉴는 코딩방법도 다양하고, 추가적으로 설정해야할 사항이 많습니다.

XML을 활용한 메뉴 설정과, 자바 코드를 활용한 설정 모두를 연습해보겠습니다.(menuprj 프로젝트 참조)

ContextMenu

```
public interface ContextMenu  
implements Menu  
  
android.view.ContextMenu
```

이번에는 컨텍스트 메뉴를 보겠습니다.

이 메뉴는 일반 메뉴와 달리 화면 중간 어디에도 출력할 수 있어 활용도가 더 높은 편입니다.(contextmenuPrj 참조)

Toast

```
public class Toast  
extends Object  
  
java.lang.Object  
↳ android.widget.Toast
```

토스트는 화면에 잠깐 나타났다가 사라지는 메세지입니다.

안내용으로도 쓰지만 디버깅시 활용하는 경우도 많이 있습니다.
(toastprj 참조)

AlertDialog

```
open class AlertDialog : AppCompatActivity, DialogInterface
```

kotlin.Any

↳ android.app.Dialog

↳ androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

↳ androidx.appcompat.app.AlertDialog

▼ Known Direct Subclasses

MediaRouteControllerDialog

대화상자는 일종의 모달처럼 사용되는 요소입니다.

메뉴에 비해 좀 더 주목도가 높습니다.(dialogprj 참조)