



[한국ICT인재개발원] 안드로이드

9. 액티비티와 인텐트 이해하기

前) 광고데이터 분석 1년

前) IT강의 경력 2년 6개월

前) 머신러닝을 활용한 데이터 분석 프로젝트반 운영 1년

前) 리그오브 레전드 데이터 분석 등...

現) 국비반 강의 진행중

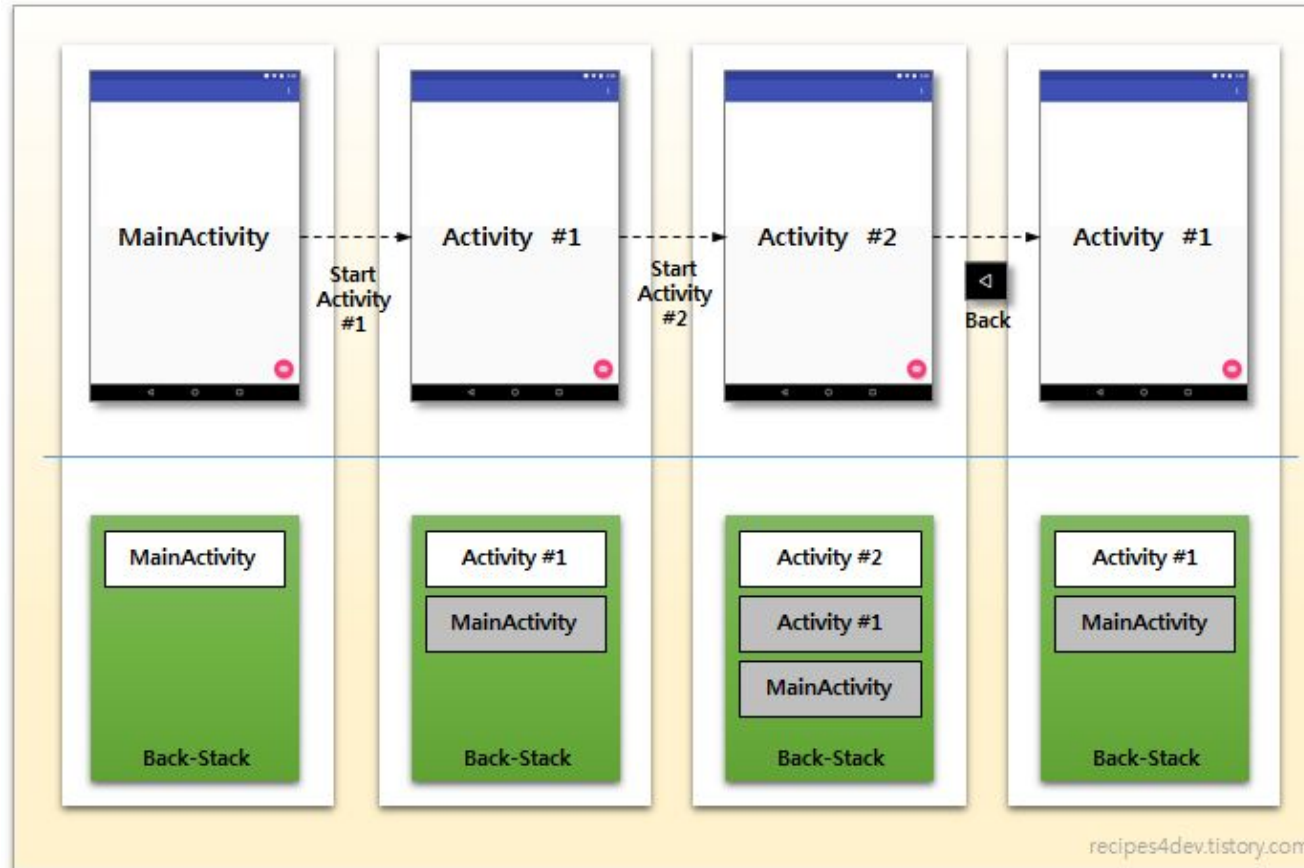
여태까지는 하나의 화면에서만 개발을 해왔습니다.

그렇지만 우리가 실제로 쓰는 어플들은 터치시 다른 화면으로 이동하기도 하고

원래 화면으로 돌아와서 다른 작업을 수행할수도 있으며

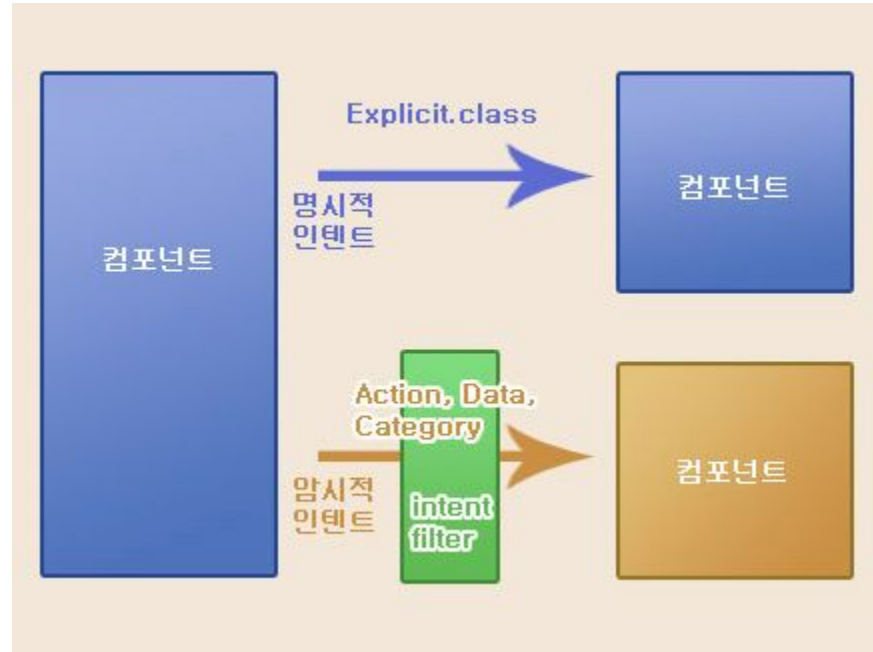
그 과정에서 데이터를 주고받기 위해 인텐트를 활용해 여러 액티비티가 공유하도록 합니다.

이번 챕터에서는 여러 화면간에 데이터를 주고받으며 동작하게 만드는 방법에 대해서 차근차근 배워보겠습니다.



기존의 액티비티 하나에서 여러 액티비티를 구성하는 예제를 활용해보겠습니다.

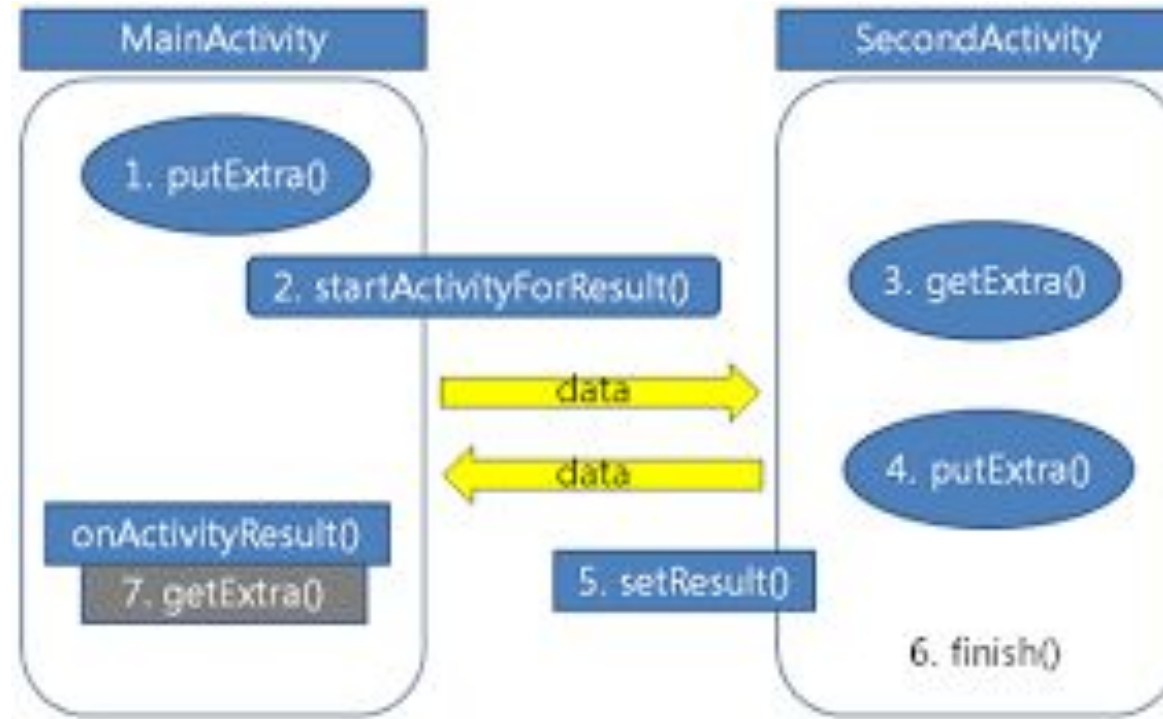
activity1Prj 를 생성해 진행합니다.



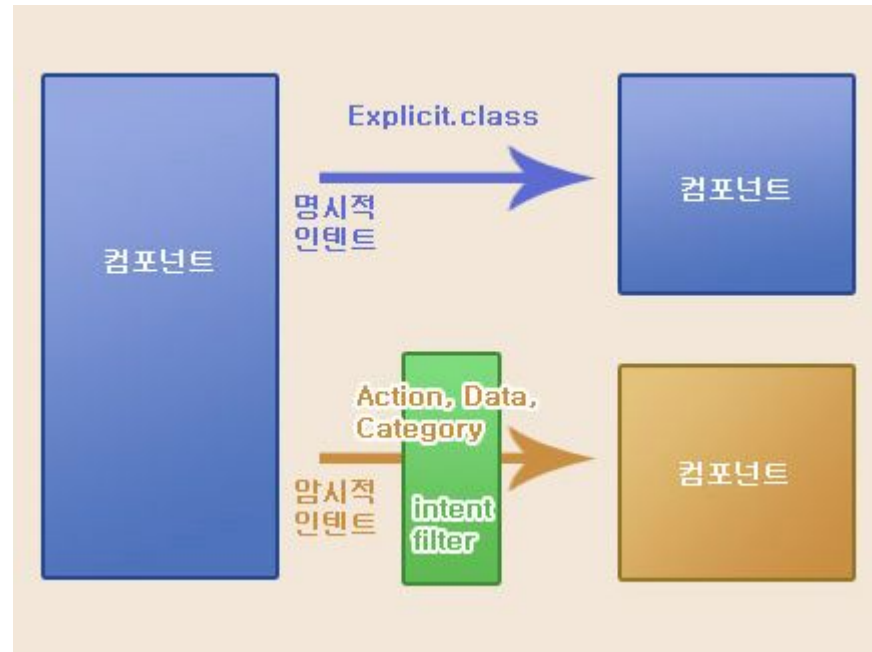
인텐트는 액티비티간 통신에서 공유할 수 있는 일종의 데이터 전달 객체입니다.

`explicitIntentPrj`를 이용해 명시적 인텐트에 대해 알아보니다.

그리고 끝나면 `polIPrj`를 생성해 별점주기를 만들어보겠습니다.



이번엔 메인 액티비티가 세컨드 액티비티로 데이터를 넘긴 뒤 세컨드쪽에서 처리한 데이터를 다시 메인쪽으로 보내는 경우를 살펴보겠습니다.
interactActivityPrj를 통해 살펴보겠습니다.



암시적 인텐트는 직접적으로 목표 액티비티를 지정하는것이 아니라, 특정 액션을 인텐트에 실어서 지정하면, 액션 실행시 인텐트가 자동으로 전송되도록 하는것입니다.

implicitIntentPrj 를 통해 보겠습니다.