



[한국ICT인재개발원] 스프링 프레임워크

14. 결제모듈

- 前) 광고데이터 분석 1년
- 前) IT강의 경력 2년 6개월
- 前) 머신러닝을 활용한 데이터 분석 프로젝트반 운영 1년
- 前) 리그오브 레전드 데이터 분석 등...
- 現) 국비반 강의 진행중

결제모듈을 붙이면 우리가 만든 웹사이트 정보를 활용해

모의결제를 해볼 수 있습니다.

추후 쇼핑몰 등을 제작한다고 가정하면

배운 지식에 더해서 수익을 창출해 낼 수 있을지도 모릅니다.

우선 가장 간단한 아임포트 결제모듈을 예시로 사용해보겠습니다.



결제모듈을 사용하기 위해서는 ajax를 통한 API 호출이 필요합니다.

먼저, 대표적인 모듈제공사이트인 아임포트에 가입하겠습니다.





가입 후 로그인해서 우상단 관리자 콘솔을 클릭합니다.

재로그인시 관리자 페이지가 나옵니다.



관리자페이지에서 위와 같이 PG설정을 할 수 있습니다.

결제수단이 많이 나오는데 하나 골라주시면 되고,

하단 sandbox를 켜두셔야 테스트를 할 수 있습니다.



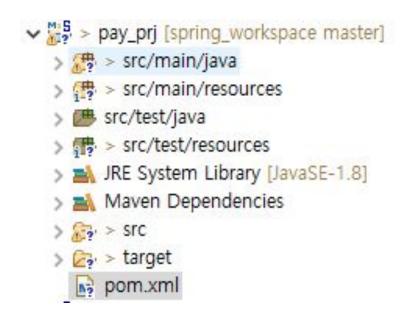
PG사를 KG이니시스 표준결제창을 누르고 전체저장을 눌러주신 다음, 내정보로 돌아오면 API호출용 키값이 주어집니다.

이제 간단한 프로젝트를 만들어서 예시를 보겠습니다.

먼저 pay_prj를 만들어주세요.

```
properties>
100
           <java-version>1.8</java-version>
11
           <org.springframework-version>5.0.7.RELEASE</org.springframework-version>
12
           <org.aspectj-version>1.6.10</org.aspectj-version>
13
           <org.slf4j-version>1.6.6</org.slf4j-version>
14
15
       </properties>
               <plugin>
                   <groupId>org.apache.maven.plugins
                   <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
                   <version>3.5.1
                   <configuration>
                       <source>1.8</source>
                       <target>1.8</target>
                       <compilerArgument>-Xlint:all</compilerArgument>
                       <showWarnings>true</showWarnings>
                       <showDeprecation>true</showDeprecation>
                   </configuration>
```

pom.xml내부는 위와같이 고쳐주세요.



우클릭 -> maven -> project update를 해서 1.8버전 적용을 해주세요.

```
√ № 5 > pay_prj [spring_workspace master]

√ 

√ > src/main/java

                                     > 13 HomeController.java

✓ Rep > main
40

→ ② > webapp

                                                                          resources
41⊖
           @GetMapping("/pay")
                                                                        V €3 > WEB-INF
                                                                            Classes
           public void pay() {
42
                                                                          > 🕞 > spring
43

✓ Z₂ > views

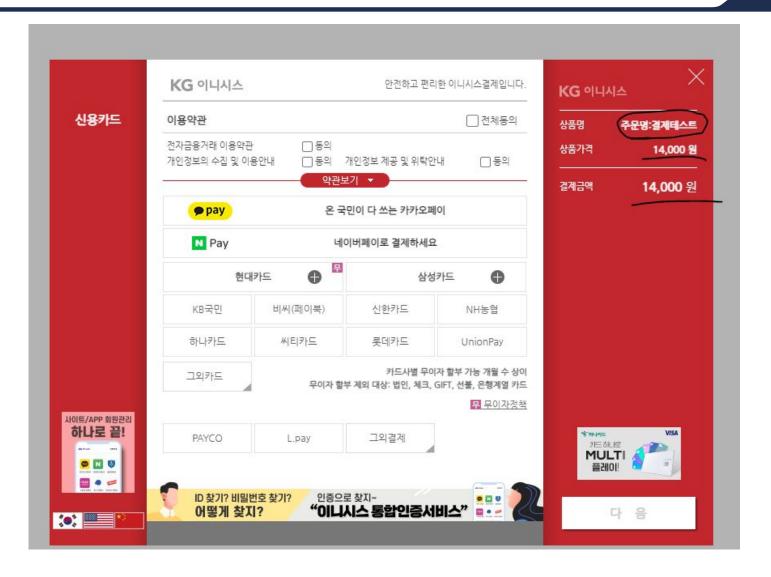
                                                                              home.jsp
44
45
```

HomeController내부에 결제 페이지로 갈 수 있도록 위와같이 MVC연결을 해주세요.

body태그 전에는 우선 아임포트 모듈과 제이쿼리를 head태그 내에 같이 적용해둡니다.

```
<body>
<script>
function iamport(){
   IMP.request_pay({
       pg : 'html5_inicis',// KG이니시스
       pay_method : 'card',// 결제수단
       merchant_uid: "order_no_0001", // 상점에서 관리하는 주문 번호를 전달
       name : '주문명:결제테스트',//결제장에 뜰 상품명
       amount: 14000,//금액
       buyer_email : 'iamport@siot.do',//구매자 이메일
       buyer_name : '구매자이름',//구매자이름
       buyer_tel : '010-1234-5678',//구매자빈호
       buyer addr : '서울특별시 강남구 삼성동',//구매자주소
       buyer_postcode : '123-456',//구매자 유민번호
   }, function(rsp) {
       console.log(rsp);
       if ( rsp.success ) {// 결제 성공시 저리할 내역
           var msg = '결제가 완료되었습니다.';
           msg += 'aRID : ' + rsp.imp_uid;
           msg += '상점 거래ID : ' + rsp.merchant_uid;
           msg += '결제 금액 : ' + rsp.paid_amount;
           msg += '카드 승인번호 : ' + rsp.apply_num;
       } else {// 결제 실패시 처리할 내역
           var msg = '결제에 실패하였습니다.';
           msg += '에러내용 : ' + rsp.error_msg;
       alert(msg);// 여기서는 alert창만 띄우고 끝나지만 리다이렉트 등의 방법이 있음
   });
iamport();//실제로 실행 호출하기
</script>
```

코드가 상당히 길어보이지만 한 번만 작성하면 그 뒤로는 작성할 필요가 없습니다. 위와 같이 iamport라는 함수로 저장해두겠습니다.



이제 해당 페이지에 접속하면 결제창이 뜹니다.



결제를 쭉 진행하면 위와같이 결제가 완료됩니다. 당일 23시 50분에 결제취소되니 부담없이 테스트해볼 수 있습니다.

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/com.zaxxer/H
117
118⊖
          <dependency>
                                                                                  <bean id="hikariConfig" class="com.zaxxer.hikari.Hikar</pre>
                                                                      10
              <groupId>com.zaxxer</groupId>
119
                                                                      12
                                                                                       property name="driverClassName"
120
              <artifactId>HikariCP</artifactId>
                                                                      13
                                                                                                value="net.sf.log4jdbc.sgl.jdbcapi.DriverS
121
              <version>4.0.3
                                                                                       property name="jdbcUrl"
122
          </dependency>
                                                                      14
123
                                                                                                value="jdbc:log4jdbc:oracle:thin:@localhos
                                                                      15
124
          <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.mybatis/
                                                                                       property name="username" value="mytest" />
                                                                      16
125⊖
          <dependency>
                                                                                       property name="password" value="mytest" />
              <groupId>org.mybatis
                                                                      17
126
127
              <artifactId>mybatis</artifactId>
                                                                      18
                                                                                  </bean>
128
              <version>3.5.6
                                                                      19
129
          </dependency>
                                                                                  <bean id="dataSource"</pre>
130
                                                                      500
          <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.mybatis/
131
                                                                                       class="com.zaxxer.hikari.HikariDataSource" destroy
                                                                      11
132⊖
          <dependency>
                                                                                       <constructor-arg ref="hikariConfig" />
                                                                      22
133
              <groupId>org.mybatis
                                                                      13
                                                                                  </bean>
134
              <artifactId>mybatis-spring</artifactId>
135
              <version>2.0.6
                                                                      14
136
          </dependency>
                                                                                  <bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring</pre>
                                                                      250
137
                                                                                       cproperty name="dataSource" ref="dataSource" />
                                                                      26
138
          <!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.bgee.log
139⊖
          <dependency>
                                                                      17
                                                                                  </bean>
              <groupId>org.bgee.log4jdbc-log4j2
140
                                                                      28
              <artifactId>log4jdbc-log4j2-jdbc4</artifactId>
141
                                                                                  <mybatis-spring:scan base-package="org.ict.mapper"/>
                                                                      19
142
              <version>1.16</version>
143
          </dependency>
                                                                      10
144
```

다음으로 결제 데이터를 테이블에 담아보겠습니다. 먼저 프로젝트에 DB접근이 가능하도록 세팅해주시고, 마이바티스 연결도 해주세요. 헷갈리면 05번 교안 세팅을 참조하세요.

그리고 json처리를 위한 jackson-databind도 잊지말고 추가합니다.

```
139 <body>
14
15 <h1>품질좋은 상품목록</h1>
17⊖ <div class="itemSection">
189
      <div class="itemCard">
          <div class="itemTitle">
19⊖
20
              <h2>혈창을 위한 근육보충제</h2>
21
          </div>
          <div class="itemContent">
220
23
              <h2>맛없지만 단백질 보충이 됩니다.</h2>
24
          </div>
25⊖
          <div class="itemPrice">
26
              40000%
27
          </div>
28⊖
          <div class="itemButton">
              <button class="orderBtn">주문하기/button>
29
30
          </div>
31
      </div>
32
33⊖
      <div class="itemCard">
34⊖
          <div class="itemTitle">
35
              <h2>개발자를 위한 키보드</h2>
36
          </div>
          <div class="itemContent">
37⊖
38
              <h2>타건감이 죽여주는 키보드</h2>
39
          </div>
400
          <div class="itemPrice">
              2000008
42
          </div>
439
          <div class="itemButton">
              <button class="orderBtn">주문하기</button>
45
          </div>
46
      </div>
47 </div>
```

그리고, pay.jsp를 위와같이 고쳐줍니다. 옆 라인을 보고 순차적으로 적어주세요.

```
48
49⊖ <script>
50 // 미리 받아와야할 정보들 변수를 전역변수처럼 쓰기위해 선언해두기
51 var itemPrice = 0;//가격
52 var itemTitle = "";//물건이름
53 var merchant uid = "";// 주문번호
54 // 위임처리로 어떤 상품을 클릭했을때 그 상품에 대한
55 $(".itemSection").on("click", ".orderBtn", function(){
      itemPrice = $(this).parent().siblings(".itemPrice").children().attr("data-price");
      itemTitle = $(this).parent().siblings(".itemTitle").children().text();
      d = new Date();// 현 시간
      merchant uid = "order" + d.getTime();// 현시간을 유닉스시간으로 변경해 order에 붙임
      // 입력정보를 가져오고 나서 함수 호출
      iamport();
62 });
63
```

이제 자바스크립트 코드에서는, 위임을 통해 각 상품 구매버튼을 눌렀을때

상품의 가격과 이름, 그리고 주문번호를 얻고난 다음 결제모듈창을 켜도록 처리합니다.

역시 옆 라인을 보고 순차적으로 적어주세요.

클릭시 맞는 정보가 들어오는지 디버깅은 필수입니다!

```
64 function iamport(){
      IMP.init('imp23066347'); //가맹점번호(본인 아이디에 입력된 번호로)
      IMP.request pay({
          pg : 'html5 inicis',// KG이니시스
          pay method : 'card',// 결제수단
          merchant uid: merchant_uid, // 주문번호는 order+유닉스시간으로 처리해 겹치지 않게
70
          name : itemTitle, //결제창에 뜰 상품명
          amount : itemPrice,//금액
71
          // 신상정보는 나중에 로그인한 사용자정보로 대체
72
73
          buyer email : 'iamport@siot.do',//구매자 이메일
          buyer name : '구매자이름',//구매자이름
74
75
          buyer tel : '010-1234-5678', //구매자번호
76
          buyer addr : '서울특별시 강남구 삼성동',//구매자주소
77
          buyer_postcode : '123-456',//구매자 우편번호
      }, function(rsp) {
78
          console.log(rsp);
79
          if ( rsp.success ) {// 결제 성공시 ajax로 DB에 데이터를 전송해 입력
```

하단의 iamport 함수 선언부는 두 부분으로 나눠서 설명드리겠습니다. 우선 상품별로 바뀌어야 하는 주문번호, 결제상품명, 금액만 예시코드로 작성하고 추후 로그인한 사용자의 신상정보를 이용해 주문주소까지 직접 처리해주세요.

```
78
        }, function(rsp) {
 79
             console.log(rsp);
 80
            if ( rsp.success ) {// 결제 성공시 ajax로 DB에 데이터를 전송해 입력
 81
                $.ajax({
 82
                    type: 'post',
                    url: '/order',
                    headers:{
 85
                         "Content-Type": "application/json",
                         "X-HTTP-Method-Override": "POST"
 86
 87
                    },
 88
                    dataType: "text",
 89
                    data: JSON.stringify({
 90
                         itemname : itemTitle,
 91
                         amount:itemPrice,
                         merchant uid :merchant uid
                    success: function(){
                         alert(itemTitle + " 결제완료!");
                });
 97
            } else {// 결제 실패시 처리할 내역
                 var msg = '결제에 실패하였습니다.';
                 msg += '에러내용 : ' + rsp.error_msg;
101
                 alert(msg);
103
        });
104 }
105 </script>
```

그리고, 80번라인의 rsp.success가 바로 결제요청이 성공했을때 true를 반환합니다. 결제 성공시 비동기식 요청으로 물건이름, 가격, 주문번호를 DB에 넣도록 요청합니다.

커스터마이징시 테이블을 설계에 맞춰 생성하고 맞는 데이터를 보내세요.

```
CREATE TABLE pay_tbl(
    itemname varchar(100) not null,
    amount number not null,
    merchant_uid varchar(100) not null primary key
);
```

먼저 테이블을 생성합니다.

예시코드에서는 물건이름, 가격, 주문번호만 준비합니다.

추후 유저정보나 주문시각, 주문주소 등을 저장하도록 설계해주세요.

```
    ➤ B > pay_prj [spring_workspace master]
    ➤ Src/main/java
    ➤ PayVO.java
    ➤ PayVO.java
    ➤ PayMapper.java
    ➤ PayMapper.java
    ➤ PayMapper.xml
    ➤ Src/main/java
    ➤ PayService.java
    ➤ Src/main/java
    ➤ PayServiceImpl.java
```

```
package org.ict.domain;

import lombok.Data;

multiple private String itemname;
private String amount;
private String merchant_uid;

private String merchant_uid;

private String merchant_uid;
```

이제 이 비동기요청을 처리할 수 있도록 컨트롤러, 서비스, 매퍼를 세팅합니다.

그리고 테이블 정보를 묶어둘 VO 내부는 위와 같이 생성합니다.

```
PayMapper.java 
1 package org.ict.mapper;
2
3 import org.ict.domain.PayV0;
4
5 public interface PayMapper {
6 |
7  public void insertPay(PayV0 vo);
8 }
9
```

```
x PayMapper.xml 🖂
```

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
i 2 <!DOCTYPE mapper
       PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
       "http://mybatis.rg/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
 5⊖<!-- 위의 스키마 작성 후, 어떤 인터페이스의 메서드를 쿼리문과
 6 연결해 줄지 아래와 같이 인터페이스 파일부터 mapper태그로 연결합니다. -->
 7⊖ <mapper namespace="org.ict.mapper.PayMapper">
       <insert id="insertPay">
           INSERT INTO pay_tbl (itemname, amount, merchant_uid)
               VALUES
11
               (#{itemname}, #{amount}, #{merchant uid})
12
13
       </insert>
14
15 </mapper>
```

매퍼쪽에 insert구문을 생성해서 주문시 비동기로 받는 정보를 입력하도록 합니다.

```
PayService.java 
package org.ict.service;

import org.ict.domain.PayV0;

public interface PayService {

public void insertPay(PayV0 vo);

public void insertPay(PayV0 vo);

public void insertPay(PayV0 vo);
```

```
package org.ict.service;
 3 import org.ict.domain.PayVO; ...
 8 @Service
   public class PayServiceImpl implements PayService {
119
        @Autowired
        private PayMapper mapper;
13
149
        @Override
415
        public void insertPay(PayVO vo) {
16
17
           mapper.insertPay(vo);
18
19
```

서비스쪽에서도 동일하게 처리해줍니다.

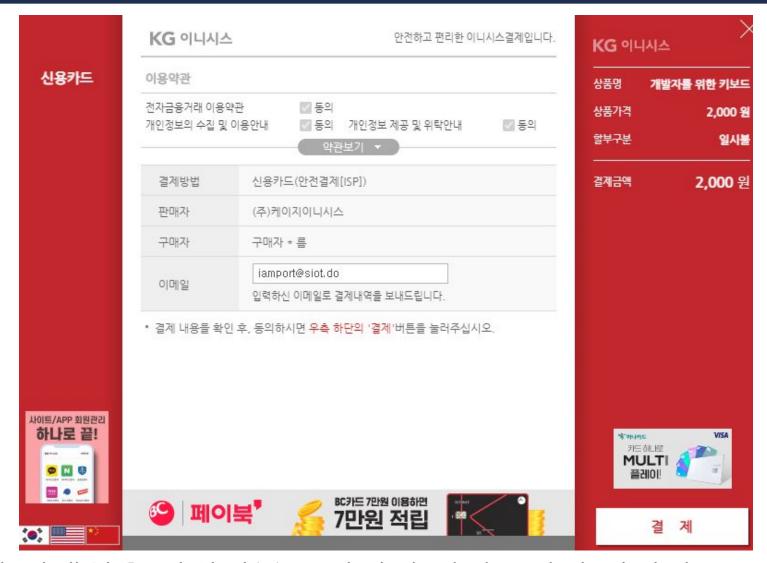
```
1 package org.ict.controller;
3 3 import java.lang.annotation.Target;□
25⊕ /**
26 * Handles requests for the application home page.
27 */
28 @Controller
29 public class HomeController {
       @Autowired
31⊖
32
       private PayService service;
33
       private static final Logger Logger = LoggerFactory.getLogger(HomeController.class);
34
           Simply belects the home view to render by returning its name.
       public String home(Locale locale, Model model) {
        @GetMapping("/pay")
       public void pay() {
54
55
56
57
        @ResponseBody
        @PostMapping(value="/order", consumes="application/json",
60
                                    produces= {MediaType.TEXT_PLAIN_VALUE})
       public ResponseEntity<String> orderInsert(@RequestBody PayVO vo) {
62
           Logger.info("VO검증" + vo);
63
           service.insertPay(vo);
64
           return new ResponseEntity<String>("success", HttpStatus.OK);
65
66
67
68
```

마지막으로 컨트롤러에서 서비스를 호출하도록 해 주고, /order 주소에 대한 post처리를 할 수 있는 메서드를 작성합니다.





주문하기 버튼을 누르면 제대로 결제창이 열리나 확인부터 해 주세요.



추후 구매자나 이메일은 회원정보로 바꿔서 넣어주시면 됩니다. 2000원인이유는 결제금액이 커지면 부담되어 테스트 금액을 조절했습니다.





결제완료 후 DB를 조회하면 위와같이 주문내역이 들어가있습니다.

추후 여러분들이 커스터마이징 한다면

상품 상세페이지에서 상품갯수를 입력해 주문하도록 만드는 부분과

회원이 로그인해서 주문할 경우 주문자명이나 주소등을 회원으로 처리해주는 부분 등이 있습니다.

지금 작성한 결제모듈은 잘 작동하지만, 변조에 취약한 형태입니다.

변조 방지 기능은 우선 아임포트 사이트에서 공식 문서를 보고 확인해주세요.

회원기능 등을 고려해 프로젝트에 적용할 수 있도록 커스터마이징해주시면 됩니다.