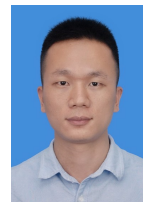


联系方式

- 手机: 18576670452
- Email: dongsheng.job@gmail.com
- QQ/微信号: 463141635



个人信息

- 洪东胜/男/1989
- 本科/深圳大学/电子信息工程
- 工作年限: 4.5年
- 技术博客: xxx
- GitHub: <https://github.com/easternHong>
- 期望职位: Android高级程序员
- 期望薪资: 税前月薪16k~26k, 特别喜欢的公司可例外
- 期望城市: 深圳

技能清单

以下均为我熟练使用的技能

- UI: 事件分发机制 自定义View 动画
- 图片加载框架: UIL Picasso Fresco Glide
- 网络框架、数据解析: Okhttp Retrofit Gson HtmlParser
- 数据缓存: GreenDAO ObjectBox
- 依赖注入: 自定义APT-Compiler ButterKnife Dagger2
- 调试工具、性能跟踪工具: Stetho LeakCanary TraceView Systrace
TcpDump
- 版本管理、自动化部署工具: Git Jenkins
- 单元测试、测试工具: Mockito JUnit Robolectric Appium Monkeyrunner

- 编译系统、调试 Framework 源码
- 其余: RxJava Uml Kotlin Shell C/C++ NDK

工作经历

深圳市赛蓝科技有限公司（2014年10月 ~ 至今）

加菲狗App

实时视频直播, WebRtc,RTMP,P2P,VR,3s内开启直播。

担任**Android开发经理**, 团队3人。负责技术评估, 任务分配, 进度跟进, 线上版本bug跟踪。通过良好的沟通与团队协作, 保证版本的及时交付。在 Google Play , 应用宝 , 华为市场 等市场第一时间上线。

1.重构 设备绑定模块 。老版本使用 WifiManager 公开的API, 功能有限, 稳定性差。

解决:研究 WifiManager 源码, 阅读 WifiManagerService 系统服务, 反射使用隐藏的API, 大幅度提升 绑定速度, 稳定性和 一次成功率 。运营数据, 一次绑定成功率, 老版本: **71%**, 新版本: **92%**。

2.设计 红点管理模块 。老版本红点设计混乱, 红点数字不准确, 节点 key 无规则, 耦合严重, 维护难度高。

解决:使用多叉树结构, 每一个 Fragment , Activity 抽象为一个节点。自定义 APT-compiler ,编译期生成静态树结构, 避免反射的性能损耗问题。兼容混淆导致key错乱, 不匹配的问题。经过两个版本的优化, 可达到 一行代码增加红点, 一行代码删除红点 , 解除耦合, 测试通过率100%。

3.设计 UI卡顿记录系统 。经过多次评估, 放弃传统的 方法打点 方式, Hook Handler 的方式, 不断研读源码, 熟悉 Framework 代码。

方案:从 Looper.java 中找到突破口, 通过注入一个 Printer 对象, 分析每两个 Message 循环调用的时间, 定位出卡顿真凶, 得到 Invoke Stack 。

4.设计 设备功能属性管理模块 。目前为止, 我司有18款智能硬件设备, 每款设备最多可有30个功能。在一个页面中设备功能的代码耦合相当严重。

解决:依赖注入, 抽象工厂综合利用。对每一个功能点使用接口编程。比如, 独立实现每一个 播放视图 , 播放视图中的手势, 截图功能 等等。功能设置页面的每一个属性的操作事件都抽象出来, 使用设备的唯一Id, 来绑定具体的实现类。

5. 实时消息保障功能 。需要最大程度保证客户端的存活, 才能第一时间收到 门铃呼叫 消息, 报警推送 消息。

- 提升进程优先级，避免过早被杀。 内存使用，1像素，Notification
- 进程被杀，通过手段拉起。 广播，JNI-fork进程
- 第三方推送接入:微信，华为推送，小米推送，GCM。

结果:据运营数据，国外用户 GCM 完全可以达到 95% 的推送抵达率。国内Android现状复杂，无法达到预期。需要通过商务合作的方式进行。

6.其余工作。

- 图片加载框架的选型 ， 网络框架的选型
- Hook AMS,Hook PMS,Hook View点击事件
- 单元测试
- 内存泄露跟踪与修复。
- 线上Bug跟踪
- 新功能预研
- 打包环境部署

智能家居App摄像头

Android方案的智能家居，系统App,运行Camera,采集音视频，编码，录像与发送

1.优化视频采集过程。

条件:此项目是智能硬件，没有显示屏。

- 删除视频数据 预览 的代码，使得 CPU 10% 的有效使用率的提升。
- 使用 ByteBuffer 作为视频数据的 IO 。

2.CPU使用率的提升。

- 在录制写入本地文件的循环中，使用 生产者与消费者模式 ， 避免长时间占用CPU.
- 缓存视频数据到Buffer中，定期写入文件，避免频繁IO.

3.优化音视频数据发送推流包机制。

- 改善弱网情况下，计算上一次发送包的大小与花费时间，计算丢包率。

4.优化与客户端绑定流程

- 降低UDP数据包的大小，在与客户端处于同一局域网的情况下，连续发送几个包，保证数据到达。

智能中控Launcher

基于Android4.4源码上开发的启动器App，独自承担App的开发工作。

1.系统编译，Framework编译，Launcher开发与调试。

学习到系统源码的编译方式，系统第一个App的启动流程。从Launcher启动App的流程。

2.修改Systemui源码，隐藏 NavigationBar , StatusBar , 让Launcher全屏运行。监听系统 ScreenOff 广播，启动屏保功能。

3.使用 AIDL , 实现多进程通信。让文件下载进程独立运行。

4.注重性能，内存管理，布局优化，图片使用缓存，任务优先级管理。

深圳市动力思维科技有限公司 （2013年5月 ~ 2014年10月）

儿童学习，快乐学习 App开发

1.图片缓存机制。问题:没有成熟的图片管理框架

解决:网络，文件LRU管理，内存LRU缓存，缓存大小设置，图片尺寸修改，有效解决OOM，降低内存使用。

2.动画展示，帧动画，属性动画复合使用。

3.自定义View,解决过度绘制问题。

动力卫视（暂停维护）

1.基于 Vitamio 的播放器，支持全格式，在线视频。

2.服务端下发json数据，解析电视台的直播url,网络直播m3u8地址。

3.自定义圆角 ImageView 。

4.处理播放控件，点击事件冲突，多屏幕适配。