

Ejercicios DWES

1) Explica el funcionamiento de un servidor Web. ¿Cuáles son las diferencias entre páginas estáticas y dinámicas?

Un servidor web se emplea para recibir las peticiones de los clientes web y enviarles la página que solicitan. Para ello el servidor web debe conocer el procedimiento a seguir para generar la página web: que módulo se encargará de la ejecución del código y como se debe comunicar con él.

La diferencia entre páginas estáticas y dinámicas es que las estáticas no emplean base de datos ni se requiere programación de servidor, cuando el archivo es requerido por el navegador, el servidor lo envía y yasta. Mientras que las páginas dinámicas si se usan bases de datos y se requieren programación web, puede interactuar con el administrador web, pudiéndose modificar el contenido de la página.

2) ¿Qué son las DAPPS (WEB 3.0)?

Es una expresión que se utiliza para describir la evolución del uso y la interacción de las personas en internet a través de diferentes formas entre las que se incluyen la transformación de la red en una base de datos, un movimiento social con el objetivo de crear contenidos accesibles por múltiples aplicaciones *non-browser* (sin navegador), el empuje de las tecnologías de inteligencia artificial, la web semántica, la Web Geoespacial o la Web 3D.

3) ¿Qué diferencia a la web 1.0, web 2.0 y la futuras webs?

La diferencia está en que la web 1.0 son una colección de páginas estáticas y que no se encontraban alojadas en un servidor, mientras que la web 2.0 son páginas dinámicas que si se encuentran alojadas en un servidor. Las futuras webs es un concepto que se pretende alcanzar dándonos la posibilidad de proporcionarnos contenidos accesibles sin necesidad de navegación, emplear tecnologías de inteligencia artificial.

4) Una de las novedades de la web 2.0 es el crowdfunding. ¿En qué consiste?

El crowdfunding es un mecanismo colaborativo de financiación de proyectos desarrollado sobre la base de las nuevas tecnologías. En dicha actividad sobresalen dos características: la unión masiva de inversores que financian con cantidades reducidas pequeños proyectos de alto potencial y el carácter arriesgado de dicha inversión.

5) Lee el artículo Comparación entre navegadores web y realiza una conclusión general y determina cuál puede ser el mejor navegador.

6) ¿Qué son las hojas de estilo o CSS? ¿Qué extensión tienen sus archivos?

Las hojas de estilos o CSS(Hojas de estilos en cascada) es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. La extensión que tienen sus archivos son .css

7) ¿Por qué se utilizan los CMS? ¿Cuál es el más usado? ¿Busca algunos por Internet de un tema de interés?

Las CMS son un software que permite crear, editar, clasificar y publicar cualquier tipo de información en una página web de una forma sencilla. El CMS más usado es Wordpress. Drupal, Wordpress, PRESTASHOP.

8) ¿Qué es LAMP? ¿Y XAMPP?

LAMP acrónimo usado para describir un sistema de infraestructura de internet que usa las siguientes herramientas:

- Linux, el sistema operativo; En algunos casos también se refiere a LDAP.
- Apache, el servidor web.
- MySQL/MariaDB
- Perl PHP, o Python, los lenguajes de programación.

La combinación de estas tecnologías es usada principalmente para definir la infraestructura de un servidor web, utilizando un paradigma de programación para el desarrollo.

XAMPP es un paquete de software libre, el nombre es en realidad un acrónimo:

- X(para cualquier de los diferentes sistemas operativos).
- Apache.
- MariaDB/MySQL.
- PHP, PERL.

El programa se distribuye con licencia GNU y actúa como un servidor web libre, fácil de usar y capaz de interpretar páginas dinámicas.

9) Si quieres montar una tienda virtual para ayudar a un amigo. ¿Qué herramientas utilizarías? ¿Cuál es su página Web de la herramienta utilizada?

Para una tienda virtual usaría el lenguaje de programación php con el servidor apache y la base de datos MySQL para almacenar la información, para diseño de la página usaría HTML5 y CSS3.

10) ¿Qué significa organizar el código de una aplicación en 3 capas?

La programación por capas es un modelo de desarrollo software en el que el objetivo primordial es la separación de las partes que componen un sistema software o también una arquitectura cliente-servidor: lógica de negocios, capa de presentación y capa de datos. De esta forma es sencillo crear diferentes interfaces sobre un mismo sistema sin requerirse cambio alguno en la capa de datos o lógica.

11) ¿Qué prefieres para programar un IDE o editor de código? Justifica tu respuesta

Realmente no preferiría ni uno ni el otro por preferencia, he programado en los dos y me han convencido los dos. Si tuviera que elegir cogería el IDE pero porque es con lo que estoy acostumbrado programar.

12) ¿Cuáles son las arquitecturas de programación mas utilizada en programación del lado del servidor?

El lenguaje Java es el más usado a la hora de programar el lado servidor sin poder olvidarnos de MySQL, Oracle y Microsoft SQL Server utilizan SQL como lenguajes del lado servidor.

13) ¿Qué es Drupal?

Drupal es un sistema de gestión de contenidos libre, modular, multipropósito y muy configurable que permite publicar artículos, imágenes, archivos y que también ofrece la posibilidad de otros servicios añadidos como foros, encuestas, votaciones, blogs, administración de usuarios y permisos.