

C# 基础知识 (三).主子对话框数值传递

原创 Eastmount 最后发布于2013-09-15 01:55:14 阅读数 9729 ☆ 收藏

展开



Python+TensorFlow人工智能

该专栏为人工智能入门专栏，采用Python3和TensorFlow实现人工智能相关算法。前期介绍安装流程、基础语法...

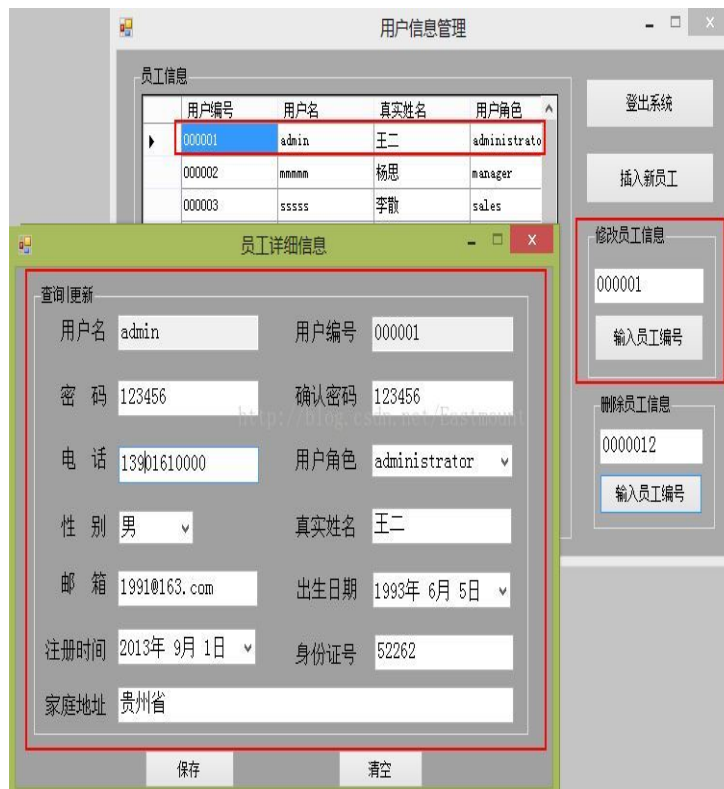


Eastmount

¥9.90

去订阅

在C# winform编程中,我们经常会遇到**不同窗口间需要传递数值的问题**.比如数据库的应用,主窗口填写内容num1,点击按钮,在弹出的子窗口显示对应num1值;或者在子窗口填写新注册用户名信息,在主窗口的dataGridView动态变化显示着新添加\修改的值,或者在修改信息时,输入用户编号"000001" 在对应textBox中它的相应数据.显示如下图所示:



以上应用都涉及到**如何在两个不同窗口间传递数值,并实现动态的更新**,下面就介绍我请教同学学到的一种主子对话框数值传递的知识,仅供大家学习!它是非常基础的C# winform知识,但也是非常有用的知识.

一.建立主子对话框

首先建立一个“Windows窗体应用程序”,然后主窗体Form1的界面如下图,然后添加一个子窗口,右键“解决方案”中项目名称,点击“添加”,新增一个“Windows窗体应用程序”,其中名称为“Form2.cs”界面设计如下图所示:



点击主窗体中的“提交”按钮,填写如下代码就可实现在主窗体中调用子窗体的应用.它是在实例一个“Sub”的子窗体并显示.它的运行结果就是当用户点击“提交”按钮时就会弹出子对话框

框Form2,这就建立了C#主子对话框之间调用的关系.

```
// 点击"提交"按钮
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 Sub = new Form2();
    Sub.Show();           // 显示子对话框内容
}
```

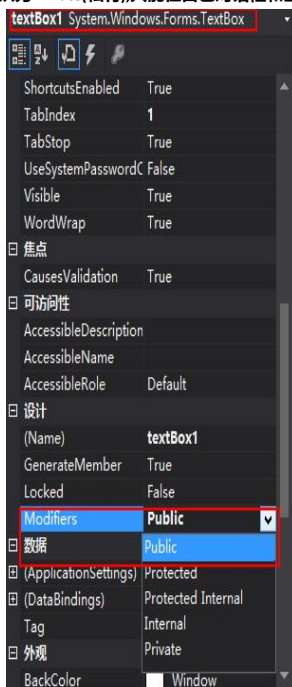
二.主对话框传值给子对话框

下面需要介绍如何在子对话框中显示主对话框中提交的内容,点击Form2空白处,生成一个Load事件,添加如下代码,它的具体意思是: 在子对话框"Form1"中声明主对话框"Form2",然后在Form2的构造函数中给pall赋值pall=f1;同时在载入Load事件中把"Form2"子对话框中的textBox1赋值为主对话框中提交的值.

```
public partial class Form2 : Form
{
    // 实例主窗体
    Form1 pall = new Form1();
    // 构造函数修改
    public Form2(Form1 f1)
    {
        InitializeComponent();
        pall = f1;
    }
    // 载入
    private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        textBox1.Text = pall.textBox1.Text;
    }
}
```

上面仅仅修改了子对话框中的内容,同时需要修改主对话框中的内容:

1.把主对话框"Form1"中的textBox1控件设置为public.如下图所示.因为默认为Private(私有),只能在自己对话框和函数中修改,其他对话框要使用必须设置为public.



2.由于Form2中的构造函数变成publicForm2(Form1f1)拥有参数,所以这里需要修改点击"提交"按钮中函数内容如下,把主窗体传递给子窗体.

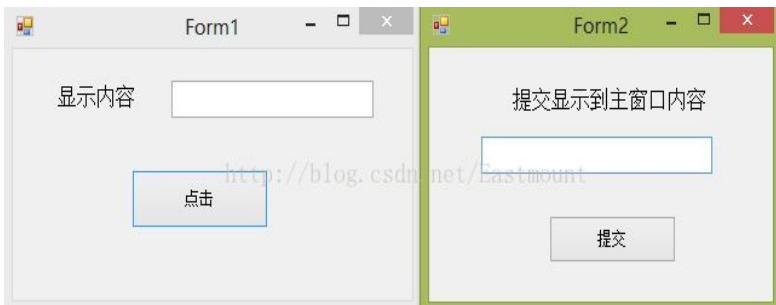
```
// 点击"提交"按钮
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form2 Sub = new Form2(this);
    Sub.Show();
    // 显示子对话框内容
}
```

最后的运行结果如下图所示



三.子对话框值修改主对话框亦更新

实现子对话框中修改值,主对话框中的值也修改的动态更新,这能应用到很多实际项目中,比如主窗体显示库存信息,子窗体新加\删除\修改商品信息时,主窗体也要修改.首先方法同上,建立主子对话框,界面如下:



总结下来就是3个步骤:

- 1.主窗体Form1中调用子窗体Form2 `Form2 fn2=new Form2(this);fn2.Show();`
- 2.设置Form1中的textBox1为public公有属性.同样的道理,如果想显示Form1中的其他控件(如dataGridView)、自定义变量或函数,只需要它声明为public即可子调用.
- 3.在Form2子对话框中实例一个Form1主对话框,并直接对其主窗口进行修改.需要修改Form2的构造函数来调用Form1的public内容.

其中Form2的代码如下,与上面中不同的是把主对话框中textBox1赋值即可.

```
public partial class Form2 : Form
{
    Form1 pall = new Form1();
    public Form2(Form1 f1)
    {
        InitializeComponent();
        pall = f1;
    }
    // 点击"提交" 内容显示到主窗口
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    pall.textBox1.Text = textBox1.Text;
}
}
```

运行结果如下:



四.总结

最后在主子对话框中传递数值的方法还有很多,比如使用Static定义或使用委托,在子窗体的构造函数中添加两个委托,一个用于调用主窗体给子窗体传值的方法,一个调用子窗体给主窗体传值的方法,即可实现两个窗体间数据交互.在CSDN论坛中我也见到一些这样的讨论<http://bbs.csdn.net/topics/320241861>

但是我还是认为我上面叙述的这种方法是非常有用的C#基础知识介绍,我仅仅是提供一种可行的方法,希望该文章能帮助到哪些还不知道如何在主子对话框中传递数值的同学朋友,最后还是感谢我的那个同学,他告诉我的这种方法.如果有错误或不足之处,见谅!

(By:Eastmount 2013-9-15 夜2点<http://blog.csdn.net/eastmount/>)

👍 点赞 3 ☆ 收藏 ➦ 分享 ...



Eastmount 博客专家

发布了450 篇原创文章 · 获赞 6243 · 访问量 497万+

他的留言板

关注