# C# 系统应用之ListView实现简单图片浏览器

原创 Eastmount 最后发布于2014-10-10 13:27:16 阅读数 12079 ☆ 收藏

展开



#### Python+TensorFlow人工智能

¥9.90

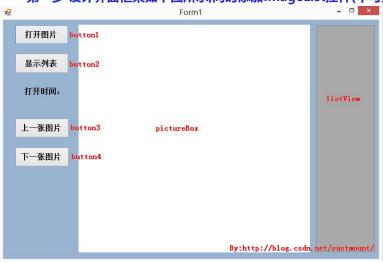
该专栏为人工智能入门专栏,采用Python3和TensorFlow实现人工智能相关算法。前期介绍安装流程、基础语法...



Eastmount

最近有同学问我如何使用ListView加载图片列表,前面在"C#系统应用"中TreeView+ListView+ContextMenuStrip控件实现树状图显示磁盘目录,并在ListView中显示文件的详细信息。这里准备简单介绍下给同学讲述的如何使用ListView+ImageList控件实现简单的图片浏览器知识.

# 第一步 设计界面框架如下图所示,同时添加ImageList控件(不可见)

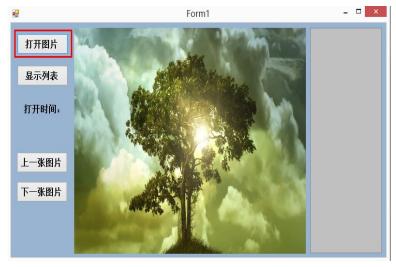


注意:设置ListView控件的Anchor属性为Top,Bottom,Right;设置PictureBox的Anchor属性为上下左右.

# 第二步 使用OpenFileDialog控件打开显示图片

```
//打开图片
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
   //设置打开文件控件
   OpenFileDialog openfile = new OpenFileDialog();
   openfile.Filter = "JPG(*.JPG;*.JPEG);gif文件(*.GIF);BMP文件(*.BMP);PNG文件
(*.PNG)|*.jpg;*.jpeg;*.gif;*.bmp;*.png";
   openfile.FilterIndex = 1; // 当前选定索引
                                            openfile.RestoreDirectory = true;
   openfile.FileName = "";
   //对话框选择确定按钮
   if (openfile.ShowDialog() == DialogResult.OK)
       //FromFile从指定的文件创建Image
       pictureBox1.Image = Image.FromFile(openfile.FileName);
       //图片被拉伸或收缩适合pictureBox大小
       pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
   }
}
```

图片显示效果如下图所示。需要注意的是在使用FromFile显示图片,可能图片全屏显示时会出现只出现部分图片现象,我设置图片为可拉伸或收缩 StretchImage模式。



### 第三步 显示图片列表至ListView控件中

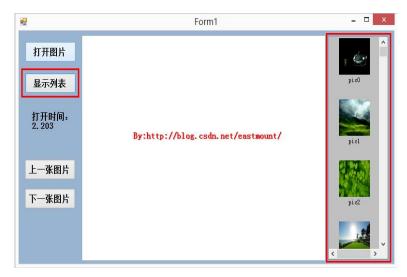
主要通过控件FolderBrowserDialog控件打开文件夹,同时获取文件夹的路径;在通过GetFiles("\*.jpg")函数获取jpg格式图片,并获取文件夹中文件增加至ImageList中,设置ListView的View属性格式为LargeIcon大图标格式显示.

```
//添加命名空间
                                //Directory 目录
using System.IO;
using System.Diagnostics;
                                //Stopwatch显示时间
//定义变量
private string folderDirPath;
                                                    //图片文件夹地址
private string picDirPath = null;
                                                    //图片路径
private List<string> imagePathList = new List<string>(); //获取列表图片路径
private int index;
                                                    //获取选中列表图片序号
//ListView和imageList显示图片列表
private void button2 Click(object sender, EventArgs e)
{
   try
   {
       //打开选择文件夹对话框
       FolderBrowserDialog folderBrowserDialog = new FolderBrowserDialog();
       DialogResult result = folderBrowserDialog.ShowDialog();
       if (result == DialogResult.OK)
           // 获取用户选择的文件夹路径
           this.folderDirPath = folderBrowserDialog.SelectedPath;
           //调用自定义函数显示图片列表至ListView控件
           ShowPicture();
       }
       else if (result == DialogResult.Cancel)
           MessageBox.Show("取消显示图片列表");
       }
   }
   catch (Exception msg)
       //报错提示 未将对象引用设置到对象的实例
       throw msg;
   }
}
//显示图片列表至ListView控件
private void ShowPicture()
```

```
//提供一种方法测试运行时间 开始计算
//参考资料:http://www.cnblogs.com/newstart/archive/2012/09/21/2696884.html
Stopwatch sw = new Stopwatch();
sw.Start();
//获取目录与子目录
DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(folderDirPath);
// 获取当前目录JPG文件列表 GetFiles获取指定目录中文件的名称(包括其路径)
FileInfo[] fileInfo = dir.GetFiles("*.jpg");
//防止图片失真
//参考资料:http://blog.csdn.net/cdefg198/article/details/7821891 (博客中引用)
this.imageList1.ColorDepth = ColorDepth.Depth32Bit;
for (int i = 0; i < fileInfo.Length; i++)</pre>
{
   //获取文件完整目录
   picDirPath = fileInfo[i].FullName;
   //记录图片源路径 双击显示图片时使用
   imagePathList.Add(picDirPath);
   //图片加载到ImageList控件和imageList图片列表
   this.imageList1.Images.Add(Image.FromFile(picDirPath));
}
//显示文件列表
this.listView1.Items.Clear();
this.listView1.LargeImageList = this.imageList1;
this.listView1.View = View.LargeIcon;
                                         //大图标显示
//imageList1.ImageSize = new Size(40, 40); //不能设置ImageList的图像大小 属性处更改
//开始绑定
this.listView1.BeginUpdate();
//增加图片至ListView控件中
for (int i = 0; i < imageList1.Images.Count; <math>i++)
   ListViewItem lvi = new ListViewItem();
   lvi.ImageIndex = i;
   lvi.Text = "pic" + i;
   this.listView1.Items.Add(lvi);
this.listView1.EndUpdate();
//显示打开图片列表所需时间
sw.Stop();
long secords = sw.ElapsedMilliseconds; //毫秒单位
label1.Text += '\n' + (Convert.ToDouble(secords) / 1000).ToString(); //转换为秒
```

显示结果如下图所示:

}



#### 需要注意的是:

1.使用ListView加载信息的几个步骤: 获取文件夹路径 -> DirectoryInfo获取目录 -> GetFiles获取文件 -> Add图片至ImageList -> Add图片至ListView.

2.在设置ListView中图片的大小时,使用imageList1.lmageSize = new Size(40, 40)赋值失败,我是通过修改ImageList1的ImageSize属性为(64,64)实现的.

3.显示ListView中图片,通常会出现失真的情况,主要原因参考博客:ListView显示图片失真.

主要概括为ImageList里面图片颜色失真和图片大小失真,其中图片颜色失真原因是Design-Time在VS.NET中添加图片时没有使用用户指定的 ColorDepth(如Depth32Bit),而用了ImageList.ColorDepth的默认值(Depth8Bit).因此需要先设置图片颜色深度,在再往ImageList中添加图片,而图片大小统一的都等于ImageList.ImageSize.

# 第四步 通过listView1 DoubleClick函数双击打开图片

在Form1.cs[设计]中ListView属性页为其添加DoubleClick双击事件,并通过Image.FromFile显示图片.

```
//增加双击ListView事件 显示图片至PictureBox
private void listView1_DoubleClick(object sender, EventArgs e)
{
    if (this.listView1.SelectedItems.Count == 0)
        return;
    //采用索引方式 imagePathList记录图片真实路径
    index = this.listView1.SelectedItems[0].Index;
    //显示图片
    this.pictureBox1.Image = Image.FromFile(imagePathList[index]);
    //图片被拉伸或收缩适合pictureBox大小
    pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
}
```

双击列表中不同图片的显示效果如下图所示:



其中需要注意的是.我在列表中显示图片重命名为"pic+数字",同时定义变量记录文件夹中图片真实路径与其——对应.private List<string>imagePathList = new List<string>().这里使用index显示对应图片即可,同样显示上一张\下一张相同.

## 第五步 显示上一张\下一张

```
//显示上一张图片
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
   if (pictureBox1.Image != null)
   {
       if (index > 0)
       {
           index--;
           //显示图片
           this.pictureBox1.Image = Image.FromFile(imagePathList[index]);
           pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
       }
       else if (index == 0)
           index = imagePathList.Count;
           index--;
           //显示图片
           this.pictureBox1.Image = Image.FromFile(imagePathList[index]);
           pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
       }
   }
}
//显示下一张图片
private void button4 Click(object sender, EventArgs e)
{
   if (pictureBox1.Image != null)
       if (index == imagePathList.Count - 1) //最后一张图片
           index = 0;
           //显示图片
           this.pictureBox1.Image = Image.FromFile(imagePathList[index]);
           pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
       }
       else
        {
           index++;
```

```
//显示图片
                               this.pictureBox1.Image = Image.FromFile(imagePathList[index]);
           pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;
       }
   }
}
 文章写到此处基本内容完成,内容比较简单,但也构成了一个完整的图片浏览器.同时很多时候我们需要上传缩略图.可以调用下面函数(在线笔记):
//添加命名空间
using System.Drawing.Drawing2D;
                                //CompositingQuality.HighQuality
using System.Drawing.Imaging;
                                 //EncoderParameter
/// <SUMMARY>
/// 图片无损缩放 自定义函数生成缩略图
/// </SUMMARY>
/// <PARAM name="sourceFile">图片源路径</PARAM>
/// <PARAM name="destFile">缩放后图片输出路径</PARAM>
/// <PARAM name="destHeight">缩放后图片高度</PARAM>
/// <PARAM name="destWidth">缩放后图片宽度</PARAM>
/// <RETURNS></RETURNS>
public static bool GetThumbnail(string sourceFile, string destFile, int destHeight, int destWidth)
{
   System.Drawing.Image imgSource = System.Drawing.Image.FromFile(sourceFile);
   System.Drawing.Imaging.ImageFormat thisFormat = imgSource.RawFormat;
   int sW = 0, sH = 0;
   // 按比例缩放
   int sWidth = imgSource.Width;
   int sHeight = imgSource.Height;
   if (sHeight > destHeight || sWidth > destWidth)
       if ((sWidth * destHeight) > (sHeight * destWidth))
           sW = destWidth;
           sH = (destWidth * sHeight) / sWidth;
       }
       else
       {
           sH = destHeight;
           sW = (sWidth * destHeight) / sHeight;
       }
   }
   else
       sW = sWidth;
       sH = sHeight;
   }
   //新建一个bmp图片
   Bitmap outBmp = new Bitmap(destWidth, destHeight);
   //新建一个画板
   Graphics g = Graphics.FromImage(outBmp);
   //清空画布并以透明背景色填充 Color.Black 黑色填充
   g.Clear(System.Drawing.Color.Transparent);
   //设置画布的描绘质量
   g.CompositingQuality = CompositingQuality.HighQuality;
   //设置高质量,低速度呈现平滑程度
   g.SmoothingMode = SmoothingMode.HighQuality;
```

```
//设置高质量插值法
                       g.InterpolationMode = InterpolationMode.HighQualityBicubic;
   //在指定位置并且按指定大小绘制原图片的指定部分
   g.DrawImage(imgSource, new Rectangle((destWidth - sW) / 2, (destHeight - sH) / 2, sW, sH), 0, 0,
imgSource.Width, imgSource.Height, GraphicsUnit.Pixel);
   g.Dispose();
   //以下代码为保存图片时 设置压缩质量
   EncoderParameters encoderParams = new EncoderParameters();
   long[] quality = new long[1];
   quality[0] = 100;
   EncoderParameter encoderParam = new EncoderParameter(System.Drawing.Imaging.Encoder.Quality, quality);
   encoderParams.Param[0] = encoderParam;
   try
    {
       //获得包含有关内置图像编码解码器的信息的ImageCodecInfo对象
       ImageCodecInfo[] arrayICI = ImageCodecInfo.GetImageEncoders();
       ImageCodecInfo jpegICI = null;
       for (int x = 0; x < arrayICI.Length; x++)
           if (arrayICI[x].FormatDescription.Equals("JPEG"))
               jpegICI = arrayICI[x]; //设置JPEG编码
               break;
           }
       }
       //保存为JPG格式图片
       if (jpegICI != null)
       {
           outBmp.Save(destFile, jpegICI, encoderParams);
       }
       else
       {
           outBmp.Save(destFile, thisFormat);
       }
       return true:
   }
   catch(Exception e)
       throw e;
   }
   finally
       imgSource.Dispose();
       outBmp.Dispose();
   }
}
```

总结:本文主要是根据给同学讲解ListView控件显示图片写的一篇文章,同时存在一个缺点图片可能被扯拉变形,而且代码中打开ListView图片时有个"打开时间",主要是通过Stopwatch记录批量打开图片所需时间,如果打开大量图片时我希望使用并行的方法实现,与其进行时间对比。同时如果对图片处理感兴趣的同学(C++通过Bitmap打开变换)自己可以去研究。我希望的显示效果想Google Picasa一样快速批量显示(研究ing).

下载地址:http://download.csdn.net/detail/eastmount/8021077

最后希望文章对大家有所帮助,如果有错误或不足之处,请海涵~

(By:Eastmount 2014-10-10 中午13点 原创CSDN http://blog.csdn.net/eastmount/)

凸 点赞 5 ☆ 收藏 🖸 分享 🕶

