

# C# 系统应用之清空回收站操作

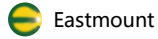
原创 Eastmount 最后发布于2014-01-17 20:55:32 阅读数 4699 ☆ 收藏

展开



## Python+TensorFlow人工智能

该专栏为人工智能入门专栏，采用Python3和TensorFlow实现人工智能相关算法。前期介绍安装流程、基础语法...



¥9.90

去订阅

由于毕业设计项目是基于U盘防御的软件,所以涉及些系统应用的知识.本文主要讲述的是如何通过C#代码实现清空回收站的资源.主要通过SHEmptyRecycleBin函数实现.

## 一.SHEmptyRecycleBin函数

SHEmptyRecycleBin函数功能是清空指定驱动的回收站.函数如下:

```
HRESULT SHEmptyRecycleBin(  
    HWND hwnd,                //父窗口句柄  
    LPCTSTR pszRootPath,       //将要清空的回收站的地址  
    DWORD dwFlags               //用于清空回收站的功能参数  
);
```

该函数在shell32.dll下,其中LPCTSTR pszRootPath指向要清空的回收站的地址.如果为空时,则清空所有驱动器上的回收站.dwFlags参数可以有三个不同的值,可为一个或多个组合,用以设定是否要弹出系统对话框、是否显示删除进度条的UI和当删除完成时,是否播放声音.

```
const int SHERB_NOCONFIRMATION = 0x000001;    // 不显示确认删除的对话框  
const int SHERB_NOPROGRESSUI = 0x000002;     // 不显示删除过程的进度条  
const int SHERB_NOSOUND = 0x000004;          // 当删除完成时,不播放声音
```

清空回收站中的文件的SHEmptyRecycleBin是一个内核API方法,该方法在C#中需要手动的引入方法所在的类库.同时因为调用了Windows API,所以要添加对System.Runtime.InteropServices命名空间的引用;该方法在C#中的声明语法如下:

```
DllImportAttribute("shell32.dll")]           // 声明API函数  
private static extern int SHEmptyRecycleBin(IntPtr handle, string root, int falgs);
```

## 二.源代码

程序代码如下:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.ComponentModel;  
using System.Data;  
using System.Drawing;  
using System.Text;  
using System.Windows.Forms;  
using System.Runtime.InteropServices;  
  
namespace ClearRecycle  
{  
    public partial class Form1 : Form  
    {  

```

```

const int SHERB_NOCONFIRMATION = 0x000001;    //不显示确认删除的对话框
const int SHERB_NOPROGRESSUI = 0x000002;    //不显示删除过程的进度条
const int SHERB_NOSOUND = 0x000004;        //当删除完成时,不播放声音
public Form1()
{
    InitializeComponent();
}

[DllImportAttribute("shell32.dll")]            //声明API函数
private static extern int SHEmptyRecycleBin(IntPtr handle, string root, int falgs);

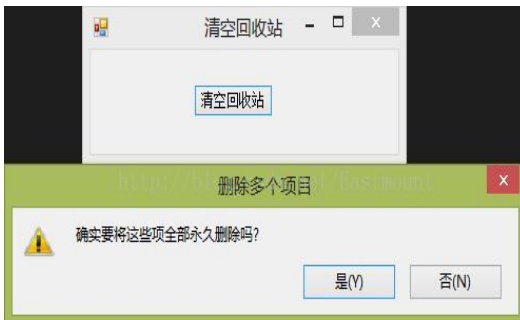
//点击"清空回收站"按钮
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SHEmptyRecycleBin(this.Handle, "", SHERB_NOCONFIRMATION + SHERB_NOPROGRESSUI + SHERB_NOSOUND);
}
}
}

```

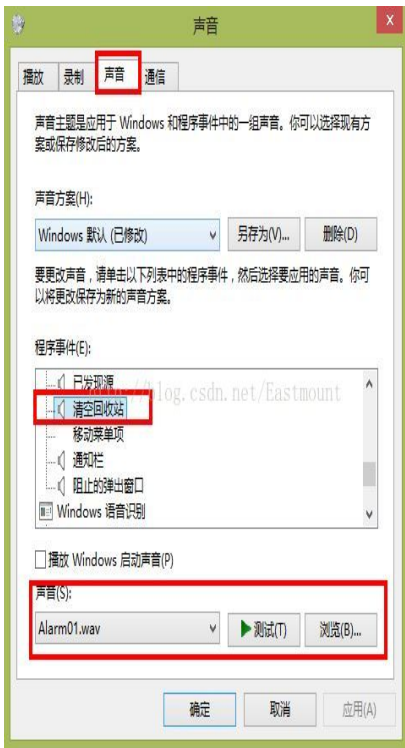
代码中dwFlags值为“SHERB\_NOCONFIRMATION + SHERB\_NOPROGRESSUI + SHERB\_NOSOUND”表示删除时不显示确认删除对话框,不显示删除过程的进度条,同时不播放声音.如果不指定预设状态,为0时会弹出系统的对话框和声音.

### 三.运行结果

如果SHEmptyRecycleBin(this.Handle, "", 0);时提示如下确认删除对话框,如果项目过多时会显示删除的进度条.



如果删除文件时,没有显示声音,可以通过控制面板上面修改.如下图所示:



该文章主要是结合自己的毕业设计部分,同时查看相应书籍和参考下面几位博主完成.是一篇基础性应用文章,希望大家关注level up的文章,他的文章真心有用,似乎是台湾的一位智者.也将是我将来学习的主要对象.非常感谢他带来这么有用的系列文章<http://www.dotblogs.com.tw/larrynung/archive/2012/09/26/75065.aspx>

最后希望该文章对大家有所帮助,如果有不足或错误的地方见谅!由于参考的令几篇文章都是转载,没有找到原作者,但同样感谢!

(By:Eastmount 2014-1-17 晚9点<http://blog.csdn.net/eastmount>)

点赞 1 收藏 分享 ...



Eastmount 博客专家

发布了450 篇原创文章 · 获赞 6226 · 访问量 496万+

他的留言板

关注