#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

void bubble(int a[],int n);

int main(void)

{

int n,\*p;

int i;

printf("Enter n:");

scanf("%d",&n);

if((p=(int\*)calloc(n,sizeof(int)))==NULL)

{

printf("Not able to allocate memory.\n");

exit(1);

}

printf("Enter %d integers:",n);

for(i=0;i<n;i++)

{

scanf("%d",p+i);

}

bubble(p,n);

printf("After sorted:");

for(i=0;i<n;i++)

{

printf("%2d",\*(p+i));

}

free(p);

return 0;

}

void bubble(int a[],int n)

{

int i,j,t;

for(i=1;i<n;i++)

{

for(j=0;j<n-i;j++)

{

if(a[j]>a[j+1])

{

t=a[j];a[j]=a[j+1];a[j+1]=t;

}

}

}

}