FlowProtrocol Befehlsreferenz

Copyright ©2022 Wolfgang Maier

# Grundlagen des Dateiaufbaus

Vorlagendateien können in einem beliebigen Texteditor erstellt werden. Die sehr einfache Sprache verlangt weder Syntax-Hervorhebung, noch Auto-Ergänzung, wobei letzteres bei dem von mir für das Windows-Betriebssystem empfohlenen Editor Notepad++ schon in einem sehr komfortablen Maße gegeben ist.

Als **Dateiendung** für eine Vorlagendatei muss „.qfp“ (Quick Flow Protocol) gewählt werden, damit die Datei über die Anwendung aufrufbar ist.

Bei der Verwendung von Text mit **Umlauten** sollte darauf geachtet werden, dass diese innerhalb der Anwendung korrekt dargestellt werden. In meiner Umgebung war dies mit der **Kodierung** UFT-8 der Fall.

Die Verschachtelung der Struktur wird durch **Einrückung** abgebildet. Hier kann wahlweise mit Tabulator- oder Leerzeichen gearbeitet werden, jedoch sollte dies einheitlich geschehen, da die Struktur bei einer Durchmischung unter Umständen nicht mehr korrekt aufgelöst wird. Die Anwendung ersetzt Tabulatorzeichen durch vier Leezeichen, unabhängig von ihrer Position.

Die Interpretation einer Datei erfolgt **zeilenweise**, d.h. jeder Zeilenumbruch schließt einen Befehl ab. Der Einsatz von **Zeilenumbrüchen** zur Formatierung ist damit nicht möglich.

**Leerzeilen** werden bei der Verarbeitung ignoriert und können in beliebiger Menge eingefügt werden.

# Erstes Beispiel

Wie im Programmierumfeld üblich beginnen wir mit einem „Hallo Welt“-Beispiel, das als Vorlage 01\_HalloWelt.qfp wie auch alle anderen Vorlagen in dem Ordner verfügbar ist.

Der dazugehörige Code sieht wie folgt aus:

/// Der Textbaustein "Hallo Welt" wird in einer Form deiner Wahl ausgegeben

// Anwendungsbeispiel für die Befehlsreferenz

?F1: Wie soll "Hallo Welt" ausgegeben werden?

#a1: Ganz normal

>> Hallo Welt

#a2: In Großbuchstaben

>> HALLO WELT

#a3: Rückwärts

>> tleW ollaH

Diese Vorlage führt zu folgender Ausgabe:

Der Anwender kann und eine der drei Optionen wählen, und die Bearbeitung mit der Weiter-Taste fortsetzen, bzw. in diesem Fall abschließen.

Vorlage Demo, 01\_HalloWelt

Der Textbaustein "Hallo Welt" wird in einer Form deiner Wahl ausgegeben

Wie soll "Hallo Welt" ausgegeben werden?

 Ganz normal

 In Großbuchstaben

 Rückwärts

Wenn man zum Beispiel die zweite Option „In Großbuchstaben“, so sieht das Ergebnis wie folgt aus:

# Beschreibungstexte

Ergebnisliste (Demo, 01\_HalloWelt)

1. HALLO WELT

Syntax

/// <Beschreibungstext>

Diese Angabe ist nur in der äußersten Ebene einer Vorlagendatei wirksam. Es können mehrere Zeilen dieser Art angegeben werden.

Der angegebene Beschreibungstext wird bei der Darstellung von Fragen im Kopfbereich ausgegeben.

Damit lässt sich einem oder mehreren Sätzen kurz beschreiben, wozu die Vorlage dient, zu welchem Zweck sie eingesetzt werden kann.

# Kommentare

Syntax

// <Kommentar>

Diese Kommentare werden bei der Verarbeitung durch die Anwendung vollständig ignoriert und dienen ausschließlich zur Kommentierung des Vorlagencodes.

# Frage mit Antwortmöglichkeit

Syntax

?<Frageschlüssel>: <Fragetext>

#<Schlüssel Antwortmöglichkeit 1>: <Text Antwortmöglichkeit 1>

>> <Text Ausgabe 1>

#<Schlüssel Antwortmöglichkeit 2>: <Text Antwortmöglichkeit 2>

>> <Text Ausgabe 2>

. . .

Das Kernelement der Vorlagen sind Fragen. Diese bestehen aus einem Frageschlüssel und einem Frage Text. Die Schlüssel für Fragen und Antwortmöglichkeiten werden verwendet, um die gegebenen Antworten innerhalb der URL zu verwalten. Sie dürfen nur aus Buchstaben und Zahlen bestehen und sollten möglichst kurz gewählt werden. Die Schlüssel der Fragen müssen über die komplette Vorlage eindeutig sein, die der Antworten nur innerhalb einer Frage.

An der Oberfläche dargestellt wird nur der Fragetext und die Texte der Antwortmöglichkeiten.

Durch >> wird eine Ausgabe erzeugt, wenn die entsprechende Antwortmöglichkeit gewählt wurde. Die Ausgaben werden als nummerierte Liste zu einem Ergebnis zusammengefasst.

Verschachtelung von Fragen