Integration: „Rezept anlegen“ (Team-C)

# Allgemeine Änderungen

Die BusinessObjects von Team-C implementieren spezielle Data-Interfaces welche es ermöglichen die BOs ein weiteres Mal für höhere Schichten zu kapseln. Da bei Team-A die BOs bereits für die Kommunikation mit höheren Schichten gedacht sind, gibt es dort diese Interfaces nicht. Somit müssen dort, wo die Data-Interfaces verwendet werden, die Deklarationen durch BO Deklarationen ersetzt werden.

|  |  |
| --- | --- |
| Data-Interface (TeamC) | BusinessObject (TeamA) |
| at.easydiet.teamc.model.data ReipeData | at.easydiet.businessobjects.RecipeBO |
|  |  |

# Schritt 1: Adaptierung aller Datenbankänderungen

Im ersten Schritt müssen alle Hibernate Änderungen übernommen, und die dazugehörigen Java-Klassen aktualisiert werden.

# Schritt 2: Übername der GUI

Team-C hat die Option „Rezept anlegen“ als Dialog gestaltet. Bei Team-A muss dieser Dialog als View angelegt werden, welche über den ViewController geladen wird. Dazu werden eine Pivot-XML Datei und Java-Klasse für die View angelegt, sowie die Inhalte vom Team-C-Dialog hineinkopiert.

## Schritt 2.1: Änderung der Diätparameterkomponente

Team-C hat wie Team-A auch, eine eigene Pivot Komponente für die Verwaltung von Diätparametern entwickelt. Um eine Redundante Komponente zu vermeiden, wird die Team-A Komponente verwendet.

## Schritt 2.2: Übernahme der RecipeTreeview Komponente

Team-C hat eine Komponente für das Anzeigen der Rezepte entwickelt. Diese muss in das Projekt übernommen werden. Dazu müssen einige Klassen kopiert und die Data-Interfaces in BOs umdeklariert werden.

## Schritt 2.3: Übernahme der RecipeTableview komponente

Diese Komponente dient als Liste der bereits hinzugefügten Rezepte. Die Adaptierung entspricht der Vorgehensweise in Schrit 2.2

# Schritt 3: Übernahme des GUI Controllers

Damit die nun verfügbare GUI auch eine Funktion anbietet, müssen die Codestücke des GUI Controllers übernommen werden.