-앱개발

-> 기존에 안되던 firebase를 사용해서 push알림을 하는 것은 성공함

-> firebase를 사용하는 대신 서버를 사용할 때 push알림이 좀 더 복잡해짐 🡪 이 부분은 추후에 개선하겠음

->로그인 : 앱에 로그인 기능을 사용할껀지 🡪 추후에 중앙통제기관에 전달할 것이라면 필요함

-> 알람방법: 전국에 스쿨존이 여러 개라고 가정해서 기기에 대한 위치를 저장했을 때, 위치에 대한 IoT기기 알림방법을 사용해야함// 그게 아니라 스쿨존이 1개라고 가정했을 때, 이부분은 필요없음.

-> 구글맵: 좌표찍는 것 외에 위치기반 어플 사용방법 공부중.

-> 앱을 통해 운전자의 위치를 파악해야 한다 ( 스쿨존이 길 경우 차가 횡단보도를 지나친 후에 아이가 지나갈 경우 굳이 알림이 갈 필요 업기 때문 )

-서버&DB

->node js는 보안적으로 취약함. –> 프록시서버 사용 (NGINX)

->node.js의 단점을 개선하지 못한다면 node.js를 선택하지 않고 nginx만으로 진행한다.

-> Mysql, Mongo\_DB, 튜토리얼 진행중.

-IoT

-> 스쿨존 구간이 2개라고 가정했을 때, IoT기기가 자신에 대한 정보를 알려줘야 운전자의 위치에 맞는 알람을 줄 수 있음.

( 어느 시,구,동 등과 관련된 정보 )

-> 와이파이 모듈: DB연동, wifi로 기기별 위치정보를 전달해야함. (이 부분은 예외 처리로 진행할 것 같다.)

->

* 4/28 물품 도착한다. 4/28 (학교에서 모임)
* Git: github 레파지토리를 생성한 후, 멤버들과 함께 작업할 수 있게 설정하였다.
* Github address = <https://github.com/yjkim12357/Capstone_design>